# Esercizi svolti IPv6

**Esercizio 1**: Converti il seguente indirizzo IPv6 in formato compatto:

2001:0DB8:0000:0000:0000:0000:0000:0001

Soluzione 1: 2001:DB8::1

**Esercizio 2:** Domanda: Hai il seguente indirizzo IPv6: 2001:0db8:abcd:1234::/64. Determina il prefisso di rete e l'intervallo di indirizzi possibili.

**Soluzione 2**: Il prefisso è 2001:0db8:abcd:1234::/64, quindi gli indirizzi validi vanno da 2001:0db8:abcd:1234:: a 2001:0db8:abcd:1234:ffff:ffff.

**Esercizio 3**: Qual è l'indirizzo IPv6 link-local di un dispositivo con il seguente indirizzo MAC: 00:1a:2b:3c:4d:5e?

**Soluzione 3:** L'indirizzo IPv6 link-local è generato automaticamente utilizzando l'indirizzo MAC tramite un algoritmo di estensione (EUI-64). La procedura è:

- 1) Suddividere l'indirizzo MAC in due parti: 00:1a:2b 3c:4d:5e
- 2) Inseriamo tra le due parti del MAC fffe ed otteniamo: 00:1a:2b:ff:fe:3c:4d:5e
- 3) Facciamo il complemento a uno del settimo bit più significativo: 00000000 —>00000010—>02
- 4) Otteniamo (IEEE EUI-64) —>02:1a:2b:ff:fe:3c:4d:5e
- 5) Aggiungiamo il prefisso di rete: fe80 e completiamo con gli altri extet a 0:
- 6) Otteniamo: fe80::21a:2bff:fe3c:4d5e

**Esercizio 4**: Se hai l'indirizzo 2001:0db8:abcd:1000::/64 e vuoi creare 256 sottoreti, quale sarebbe la nuova maschera di sottorete e quali sarebbero i primi 3 indirizzi di rete e gli ultimi tre?

**Soluzione 4:** Per creare 256 sottoreti ho bisogno di 8 bit aggiuntivi quindi la nuova maschera di sottorete sarà /72.

Adesso lavoro sulle prime due cifre esadecimali (8 bit) più significative del 5° hextet (il primo subito successivo al prefisso)

Primo indirizzo: 2001:0db8:abcd:1000:0100::/72

Primo indirizzo: 2001:0db8:abcd:1000:0200::/72

Primo indirizzo: 2001:0db8:abcd:1000:0300::/72

•

Terzultimo indirizzo: 2001:0db8:abcd:1000:fd00::/72

Penultimo indirizzo:2001:0db8:abcd:1000:fe00::/72

Ultimo indirizzo: 2001:0db8:abcd:1000:ff00::/72

**Esercizio 5**: Se volessimo dividere la stessa rete precedente in 4 sottoreti quale sarebbe la nuova maschera e quali sarebbero i 4 indirizzi di rete?

**Soluzione 5:** Per creare 4 sottoreti ho bisogno di 2 bit aggiuntivi quindi la nuova maschera di sottorete sarà /66.

Adesso considero il 5°hextet:

0000<sub>16</sub> --> <mark>00</mark>00 0000 0000 0000

Lavoro sui primi 2 bit (più significativi) ottenendo:

Prima rete: 0000 0000 0000 0000 -> 0000<sub>16</sub>

Seconda rete: 0100 0000 0000 0000 --> 4000<sub>16</sub>

Terza rete:  $1000\ 0000\ 0000\ 0000\ ->\ 8000_{16}$ 

Seconda rete: 1100 0000 0000 0000 --> C000<sub>16</sub>

Per cui i 4 indirizzi completi saranno:indiindir

2001:0db8:abcd:1000:0100::/66

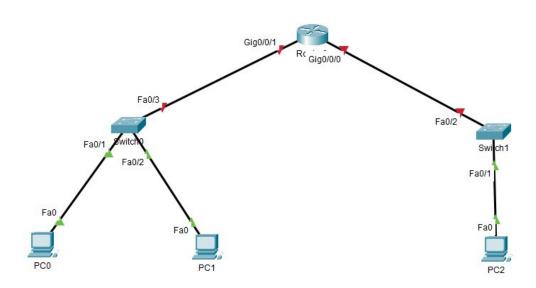
2001:0db8:abcd:1000:0100:4000::/66

2001:0db8:abcd:1000:0100:8000::/66

2001:0db8:abcd:1000:0100:c000::/66

### Esercizio 6

Realizzare una rete in Packet Tracer costituita da 2 reti IPv6 i cui host siano in grado di comunicare tra loro:



### Soluzione:

Esistono 2 modalità di configurazione:

- Link Local —> gli host possono comunicare solo all'interno della stessa rete
- Global Unicast —> gli host di reti diverse possono comunicare tra loro

## Configurazione Link Local

Nella rete i PC hanno i seguenti MAC:

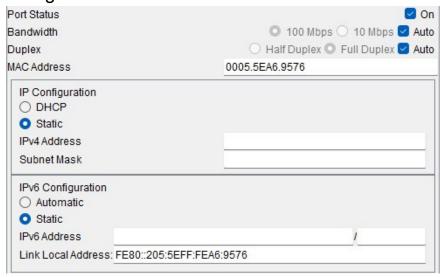
PC0: 0005.5EA6.9576

PC1: 00E0.F789.6439

PC2: 0009.7C6A.D0EC

Con la tecnica EUI-64

- si divide il MAC address in 2 parti. Facciamo l'esempio del PC1: 00.05.5E – A6.95.76
- Tra le due parti viene inserito l'hextet FFFE: 0005.5EFF.FEA6.9576
- Si inverte il 7°bit —> partendo da 0005..... Converto il primo byte —> 00000000 e inverto il 7° bit —> 00000010 —> converto in esadecimale —> 02
- Risultato operazione —> 0205.5EFF.FEA6.9576
- A questo punto ho 16 caratteri esadecimali —> 64 bit. Per arrivare ad ottenere i 128 bit di un classico indirizzo IPv6 aggiungo in testa ulteriori 64 bit costituiti da FE80:0000:0000
- Risultato finale: FE80:0000:0000:0000.0205.5EFF.FEA6.9576 che in forma contratta è: FE80::205:5EFF.FEA6.9576 infatti nella scheda config —> FastEthernet0 ho :



Che è già calcolato dal sistema per i tre PC.

Per testare la raggiungibilità di PC1 da PC0(appartenenti alla stessa rete) faccio un ping:

```
Desktop Programming
                              Attributes
Command Prompt
                                                                X
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping FE80::2E0:F7FF:FE89:6439
Pinging FE80::2E0:F7FF:FE89:6439 with 32 bytes of data:
Reply from FE80::2E0:F7FF:FE89:6439: bytes=32 time=13ms TTL=128
Reply from FE80::2E0:F7FF:FE89:6439: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::2E0:F7FF:FE89:6439: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::2E0:F7FF:FE89:6439: bytes=32 time<1ms TTL=128
Ping statistics for FE80::2E0:F7FF:FE89:6439:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 13ms, Average = 3ms
C:\>
```

Se provassimo a fare il ping da PC0 (o da PC1) verso PC2 ovviamente questo non sarebbe raggiungibile (è su una diversa rete):

```
C:\>ping FE80::209:7CFF:FE6A:D0EC
Pinging FE80::209:7CFF:FE6A:D0EC with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for FE80::209:7CFF:FE6A:D0EC:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
C:\>
```

Adesso dobbiamo configurare i link local address sulle interfacce dei router. Lo facciamo da CLI con i seguenti comandi:

G0/0/0
Router>enable
Router#configure terminal
Router(config)#ipv6 unicast-routing

Router(config)#interface G0/0/0

Router(config-if)#ipv6 address FE80::1 link-local

Router(config-if)#no shutdown

#### G0/0/1

Router>enable

Router#configure terminal

Router(config)#ipv6 unicast-routing

Router(config)#interface G0/0/1

Router(config-if)#ipv6 address FE80::1 link-local

Router(config-if)#no shutdown

NOTA: essendo gli indirizzi locali posso assegnare lo stesso IPv6 (FE80::1 tipico dei gateway)

Ovviamente la configurazione link local non consente ancora il routing—> dobbiamo fare la configurazione Global unicast

## Configurazione Global Unicast

Per gli indirizzi Global Unicast lo standard è:

2001:0db8:0000:0000:0000:0000:0000:0001/64

Cioè i primi 64 bit sono di prefisso: 2001:0db8:0000:0000

Allora possiamo distinguere ad esempio l'indirizzo dell'interfaccia G0/0/1 (rete di sinistra) con A esadecimale:

2001:0db8:0000:000A.0000.0000.0000.0001/64 che in forma contratta

diventa: 2001:db8:0:A::1/64

E analogamente per l'interfaccia G0/0/0 (rete di destra) con **B** esadecimale:

2001:db8:0:B::1/64

# Configuriamo le interfacce:

Router>enable

Router#configure terminal

Router(config)#interface g0/0/1

Router(config-if)#ipv6 address 2001:db8:0:A::1/64

Router(config-if)#no shutdown

Router(config-if)#exit

Router(config)#interface g0/0/0

Router(config-if)#ipv6 address 2001:db8:0:B::1/64 Router(config-if)#no shutdown Router(config-if)#exit

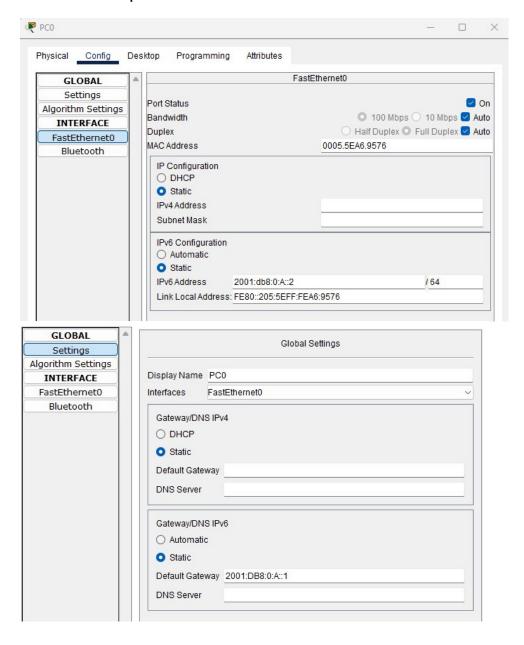
Adesso dobbiamo assegnare gli indirizzi ai PC. Esistono tre possibilità:

**Statica**: con numeri progressivi esempio: per PC0:2001:db8:0:A::2/64 e per PC1: 2001:db8:0:A::3/64 mentre per PC2: 2001:db8:0:B::2/64 per le interfece, ricordando di impostare anche il gateway

Automatica: scegliendo Automatic dalla scheda IP configuration

**Da router**: con il comando Router(config-if)# ipv6 address autoconfig (da fare per ciascuna interfaccia

Utilizziamo il primo metodo:



Con il comando IPv6config controlliamo i parametri impostati:

E con un ping verifichiamo la raggiungibilità di PC2 da PC0:

```
C:\>ping 2001:db8:0:B::2 with 32 bytes of data:

Reply from 2001:DB8:0:B::2: bytes=32 time<1ms TTL=127
Ping statistics for 2001:DB8:0:B::2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms</pre>
```