

<b>Título</b>	Productos
<b>Módulo</b>	Desarrollo aplicaciones entorno cliente
<b>Nombre del alumno/a</b>	MARIO HARISIS GARRIDO

El docente debe marcar con una X si es:

- ☐ **Actividad evaluable X**
- ☐ **Actividad no evaluable**

### ■ Información de la tarea

En la tarea se trabajará:

- Creación de objetos
- Gestión de eventos
- Gestión y modificación de DOM

### ■ Tiempo estimado de realización

120 minutos.

### ■ Objetivos de la tarea

Describir desde un programa donde se gestione modificaciones de DOM, estructuras de objetos y eventos

RA2 Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web

RA3. Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.

RA5. Desarrolla aplicaciones Web interactivas integrando mecanismos de manejo de eventos.

RA6. Desarrolla aplicaciones web analizando y aplicando las características del modelo de objetos del documento.

### ■ Formato e instrucciones de entrega

La actividad se debe realizar un proyecto de HTML

La entrega se realiza desde el aula del módulo del campus virtual, en las fechas indicadas.

El formato de archivo para adjuntar la tarea será mediante tres elementos:

- archivo .zip con el contenido del proyecto. El archivo.zip tendrá el siguiente nombrado: nombre\_apellido\_DAW2\_t1\_t1

- video demostrativo de la aplicación funcionando
- link del repositorio github con el código

## Orientaciones

*Realiza peticiones fetch para mostrar y obtener todos los elementos del api*

## Recursos

- Contenidos relacionados: Unidad 1, Unidad 2, Unidad 3, Unidad 4 del Módulo DWECE
- Indicar otros recursos necesarios: notion de la asignatura

## ■ Enunciado

Realiza una página web en JS que permita mostrar una serie de productos cargados externamente desde un JSON. La url de carga será la siguiente:

<https://dummyjson.com/products>

Para el maquetado de la web tendrá que tener las siguientes secciones:

- Parte superior donde se podrán seleccionar los filtros de búsqueda: precio mínimo, categoría y marca, además de un botón para poder aplicar el filtro.
- Parte central dividido en dos partes:
  - Parte resultados: donde se mostrarán tantas cartas como productos del api cumplan el filtro de búsqueda. En las cartas deberá de mostrarse además de la imagen, el precio y la categoría, un botón con el texto añadir a carrito. En el caso de pulsarlo, el producto se añadirá al carrito y se actualizará la lista de la parte derecha
  - Parte carrito: donde se mostrarán todos los productos que se van añadido al producto. Al final de la lista aparecerá un botón comprar donde al pulsarlo aparecerá un mensaje de confirmación con el siguiente mensaje: vas a realizar una compra por valor de XXX. ¿Estás seguro? En el caso de pulsar aceptar vaciará el carrito

Además de todas las características mencionadas, se valorará el uso de librerías externas para el uso de animaciones y carga de diálogos:

- <https://sweetalert2.github.io>
- <https://animate.style>