



1. Cos'è lo Skillboll Survivor Train

Lo *Skillboll Survivor Train* è una competizione sportiva basata sui **pronostici delle partite di Serie A**, in cui ogni concorrente dispone di una o più **vite** e deve sopravvivere il più a lungo possibile pronosticando correttamente le squadre vincenti. Ogni vittoria fa guadagnare un punteggio variabile stabilito dall'app Skillboll. I punti assegnati a ciascuna squadra sono visibili e consultabili prima di effettuare la giocata, così che ogni concorrente possa valutare la difficoltà e il rischio della scelta.

L'obiettivo è resistere più a lungo possibile e totalizzare più punti degli altri concorrenti.

2. Struttura delle edizioni

Ogni **stagione calcistica di Serie A** corrisponde a un'**edizione completa** dello *Skillboll Survivor Train*, suddivisa in **due competizioni distinte**, entrambe basate sull'accumulo di punti ottenuti attraverso le vite giocate.

A) Edizione d'Andata

- Inizia con la **1ª giornata** del campionato di Serie A.
- Ogni giornata assegna **punti** in base alle vite giocate e alle vittorie ottenute.
- La competizione si **conclude automaticamente** quando:
 - rimane **un solo concorrente con almeno una vita attiva**, oppure
 - **tutti i concorrenti perdono tutte le vite disponibili**.
- In entrambi i casi, l'edizione termina e viene proclamato **vincitore il giocatore con il punteggio più alto** tra gli ultimi superstiti (in caso di eliminazione collettiva, prevale chi ha totalizzato più punti complessivi fino a quel momento).
- 👉 In caso di parità di punti tra due o più concorrenti nelle posizioni a premio, i montepremi dei classificati coinvolti vengono sommati e divisi in parti uguali tra i giocatori a pari punteggio.
- 👉 La regola di spareggio basata sulle vite potenziali **non si applica** nel girone d'andata, poiché la competizione termina al verificarsi delle condizioni sopra indicate.

B) Edizione di Ritorno

- Inizia alla 19ª giornata di Serie A.
- Si basa sullo stesso sistema di punteggio dell'edizione d'andata.
- Termina obbligatoriamente alla 38ª giornata, coincidente con la fine del campionato.
- Vince il giocatore che, al termine della stagione, ha totalizzato il maggior numero di punti.

C) Criterio di spareggio (solo per l'edizione di ritorno)

In caso di parità di punti totali al termine del girone di ritorno (38ª giornata), vincerà il concorrente con più vite potenzialmente disponibili, anche se non acquistate.

 *Esempio:*

Marco e Sofia terminano entrambi con 500 punti:

- Marco ha acquistato 5 vite e le ha perse tutte → nessuna vita disponibile.
- Sofia ha acquistato 3 vite, le ha perse tutte e poi ha acquistato 1 vita (4 in totale) → le restano 2 vite disponibili.

👉 Vince Sofia, perché ha un margine teorico di vite maggiore rispetto al limite massimo di 5.

Questa regola di spareggio si applica anche per tutte le altre posizioni a premio nella classifica finale e nei premi progressivi, ove si verifichi una parità di punteggio.

♥ 3. Le vite

- Ogni giocatore può iniziare con 1, 3 o 5 vite.
- Ogni giornata si gioca una sola vita.
- Se la squadra scelta vince, la vita prosegue.
- Se pareggia o perde, la vita è persa definitivamente.
- Quando un concorrente perde tutte le vite, è eliminato.
- È possibile rientrare nel gioco acquistando nuove vite, fino a un massimo di 5 vite totali per edizione.
- È possibile riacquistare le suddette esclusivamente prima del turno successivo all'eliminazione. Dopo l'inizio della nuova giornata, il rientro non è più consentito.

4. Quote di iscrizione e rientri

Pacchetto	Costo	Vite iniziali
1 Vita	10€	1
3 Vite	20€	3
5 Vite	30€	5

- **Rientri: 10 € per ogni nuova vita, fino al massimo di 5 totali.**

- Pagamento tramite **PayPal**, con causale:

[Nome squadra] – Iscrizione Survivor Train oppure in caso di rientro [Nome squadra] – N° Vite
<https://www.paypal.me/SurvivorTrain>

5. Bonus Inviti – Vita Extra

È previsto un bonus esclusivo per chi contribuisce alla crescita della community.

Come funziona:

- Ogni giocatore che porta 5 nuovi partecipanti iscritti all'edizione ottiene 1 vita extra gratuita sul proprio pacchetto iniziale.

Regole obbligatorie per la validità del bonus

1. I 5 partecipanti invitati devono indicare **nella causale PayPal**:
[Nome squadra] – Iscrizione Survivor Train - invitato da [Nome squadra invitante]
2. Tutti i pagamenti devono essere completati **prima dell'inizio della competizione**.
3. Il bonus viene **caricato esclusivamente all'inizio dell'edizione**, non durante lo svolgimento.
4. Anche con la vita bonus, **non è possibile superare il limite massimo di 5 vite totali** per edizione.

Esempi pratici :

- Se un giocatore acquista il pacchetto **da 1 vita (10€)** e porta 5 iscritti → parte con **2 vite**.
- Se un giocatore acquista il pacchetto **da 3 vite (20€)** e porta 5 iscritti → parte con **4 vite**.
- Se un giocatore acquista il pacchetto **da 5 vite (30€)** e porta 5 iscritti → parte con **5 vite**, ma paga **solo 20€** (sconto equivalente alla vita bonus).

! Nota importante

Il bonus inviti non è cumulabile ed è applicabile esclusivamente ad un pacchetto già acquistato.

Anche portando 10, 15 o più persone → **massimo 1 vita bonus**.

6. Modalità di gioco

Ogni concorrente deve pronosticare **una sola squadra vincente** per giornata, entro **15 minuti prima dell'inizio della giornata di Serie A**.

- Non si può puntare due volte sulla stessa squadra nella stessa edizione, salvo che tutte le altre squadre siano già state utilizzate dall'utente.
-

7. Scadenze e giocate automatiche

Se un concorrente non effettua la giocata entro il limite stabilito:

- Il sistema **giocherà automaticamente** la prima squadra disponibile in ordine alfabetico.
-

8. Esiti delle partite

- Se la squadra scelta **vince**, la vita è **salva**.
 - Se **pareggia o perde**, la vita è **persa definitivamente**.
 - In caso di rinvii o sospensioni si applicano le regole del punto successivo.
-

9. Partite rinviate o sospese

CASO A – Rinvio comunicato ENTRO la mezzanotte del giorno precedente:

- Se non viene recuperato entro la giornata successiva → giocate **annullate** e rifacibili.
- Se viene recuperato entro tale termine → giocate **valide**.

CASO B – Rinvio comunicato DOPO la mezzanotte del giorno precedente:

- Se recuperato entro la giornata successiva → giocate **valide**.
- Se non recuperato → giocate considerate **vincenti**, e la squadra non sarà più utilizzabile in seguito.

10. Classifica Ufficiale

Alla fine di ogni giornata di Serie A verrà pubblicata la **Classifica Top 10**, formata da:

- **Nome squadra**
- **Vite disponibili**
- **Punti totali**

Insieme alla Top 10 verrà comunicato anche:

- il **numero totale di partecipanti ancora in gioco**,
- il **numero dei concorrenti eliminati definitivamente**.

La classifica verrà aggiornata e pubblicata sul canale whatsapp ufficiale Survivor Train.

11. Montepremi garantito e premi speciali

Il montepremi cresce con il numero dei partecipanti e viene distribuito ai migliori classificati e ai traguardi punti secondo i seguenti criteri:

Partecipanti	Montepremi garantito	Divisione premi
50 – 74	1.500 €	 1°: 700 €  2°: 400 €  3°: 200 € 4°: 120 € 5°: 80 €
75 – 99	2.000 €	 1°: 900 €  2°: 500 €  3°: 300 € 4°: 180 € 5°: 120 €
100 – 150	2.500 €	 1°: 1.100 €  2°: 600 €  3°: 400 € 4°: 250 € 5°: 150 €

Bonus Fedeltà – Dal 6° al 10° posto

I concorrenti classificati **dal 6° al 10° posto** riceveranno **l'iscrizione gratuita alla prossima edizione** dello *Skillboll Survivor Train* (pacchetto base da 1 vita).

👉 In caso di parità di punteggio, il premio fedeltà va a chi ha **più vite disponibili**;
in ulteriore parità, a chi ha **partecipato a più giornate**.

Premi progressivi – Obiettivi punti

Durante l'edizione, il primo concorrente che supera ciascuna delle seguenti soglie di punteggio riceve un **premio immediato in denaro** :

Soglia punti	Premio immediato	Regola
100 punti	10 €	al primo che supera la soglia
200 punti	20 €	al primo che supera la soglia
300 punti	30 €	al primo che supera la soglia
400 punti	40 €	al primo che supera la soglia
500 punti	50 €	al primo che supera la soglia



In caso di **superamento simultaneo** della stessa soglia da più concorrenti:

- Il premio viene assegnato a **chi totalizza più punti oltre la soglia**.
- In caso di **ulteriore parità di punteggio**, il premio viene **suddiviso equamente** tra i giocatori, **a prescindere dal numero di vite ancora disponibili**.

11. Fine della competizione

- **Girone d'andata**: termina quando rimane **un solo concorrente in vita** o tutti vengono eliminati.
- **Girone di ritorno**: termina alla **38ª giornata**, in caso di parità di punti si applica la regola delle vite disponibili (vedi punto 2C).



12. Spirito del gioco

Lo *Skillboll Survivor Train* è una corsa di intuizione, strategia e resistenza.

Ogni giornata è una fermata. Ogni vita, un biglietto.

Solo chi gioca con intelligenza e sangue freddo arriverà fino alla fine del viaggio.

“Chi sbaglia scende.

Chi resiste, arriva alla gloria.” 🚂🔥



13. Comunicazioni ufficiali

Classifiche, risultati e aggiornamenti verranno pubblicati esclusivamente sui canali ufficiali:

WhatsApp- Skillboll Survivor Train - <https://chat.whatsapp.com/IvyTjZsgfjaF3rpfs726BS?mode=wwt>



14. Amministrazione e Referee

La gestione tecnica e decisionale della competizione è affidata allo **Staff Ufficiale Skillboll Survivor Train**, che svolge funzione di referee. Lo Staff ha il compito di:

- verificare pagamenti e iscrizioni
- applicare il regolamento
- risolvere controversie
- convalidare risultati e rinvii
- assegnare premi e bonus
- gestire eventuali casi limite o non previsti

Tutte le decisioni dello Staff sono **definitive e insindacabili**.



Credits ufficiali

Documento redatto e approvato dallo Staff Ufficiale

Skillboll Survivor Train – Seconda Edizione (Stagione 2025/2026)

© 2025 – Tutti i diritti riservati.



Contatti

Per informazioni o assistenza:



survivortrainservice@gmail.com