Tema 4.5 Programación mediante directivas OpenMP: Tareas

Computación de Altas Prestaciones

Carlos García Sánchez

10 de octubre de 2022

- "Using OpenMP: portable shared memory parallel programming", Barbara Chapman, et all. 2008
- "OpenMP 5.2", https://www.openmp.org/wp-content/uploads/OpenMP-API-Specification-5-2.pdf



Outline

1 Tareas

2 Sincronización

3 Clausulas en tareas



¿Qué es una tarea?

- Tareas son unidades de trabajo cuya ejecución
 - puede ser diferidas o...
 - ... se puede ejecutar inmediatamente
- Tareas se componen de
 - código a ejecutar, los datos, variables de control interno (ICVs)
- Las tareas son creadas...
 - ... al llegar a una región paralela: tareas implícitas (por hilo)
 - ... cuando aparece una construcción task: tareas explícitas
 - ... cuando aparece una construcción taskloop: tareas explícitas por chunk
 - ... cuando aparece una construcción target: se crea la tarea de destino



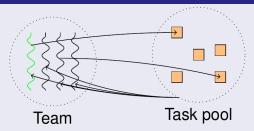
Modelo de ejecución

- Soporta paralelismo no-estructurado
 - Bucles sin límites definidos: while (<expr>) {...}
 - Funciones recursivas: void myfunc(<args>){...;
 myfunc(<newargs>); ...;}
- Varios escenarios posibles
 - Creador único, multiples creadores, tareas anidadas...
- Todos los hilos de un "equipo" son candidatos a ejecutar una tarea



Modelo de paralelismo de tareas con OpenMP

Task parallelism



- Paralelismo extraido en secciones de código independiente
- Permite para explotar paralelismo no-estructurado
 - Bucles sin límites, funciones recursivas



Modelo de paralelismo de tareas con OpenMP

¿Que es un tarea en OpenMP?

- Tareas = unidades de trabajo (ejecución puede diferirse)
 - También pueden ser ejecutados inmediatamente
- Las tareas se componen de:
 - código para ejecutar
 - un entorno de datos
 - Inicializado en el momento de la creación
 - variables de control interno (ICVs)
- Hilos pueden cooperar para ejecutarlas



Construcción task

■ #pragma omp task [clauses]

Clausulas Datos

- shared
- private
- firstprivate
- default(shared/none)
- in_reduction

Sincronización

depend(dep-type:list)





- En una región parallel
 - Una tarea implicita se crea para ser asignada al thread
- Cada hilo que entra en la construcción task
 - Necesita el código y datos para esa tarea
 - Se crea una nueva tarea expecíficamente



000000000

Compartición de datos entre tareas

Si no hay clausula expecífica

- Se usan las reglas por defecto
 - Ej: variables globales como shared, inicializadas antes de la contrucción como firstprivate

example_task.c

```
int a;
void foo(){
  int b, c;
  #pragma omp parallel shared(c)
  #pragma omp parallel firstprivate(b)
  {
    int d;
    #pragma omp task
    {
        int e;
        a = //shared
        b = //firstprivate
        c = //shared
        d = //firstprivate
        e = //private
    }
}
```



Planificación de tareas: tied vs untied tasks



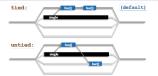
- Las tareas son del tipo tied por defecto
 - Estas tareas siempre se ejecutan por el mismo hilo
 - Pero puede haber problemas en tareas con características basadas en hilos thread-id, regiones críticas...
- El programador puede especificar tareas como untied (planificación relajada)
 - #pragma omp task untied
 - Pueden migrar entre hilos



Tied vs untied tasks

- Para indicar puntos de planificación se usa directiva taskyield
 - Tareas se pueden suspender (algunos requisitos extra evitan deadlocks)
 - Se puede indicar esplícitamente con directiva #pragma taskyield







Sincronización de tareas

- Existen dos contrucciones básicas:
 - **barrier**: esperar hasta que lo anterior se complete
 - taskwait



Construcción taskwait



#pragma omp taskwait

 Suspende la tareas hasta que todos los hijos completen la tarea



Reducciones

- Operación de reducción
- Dos directivas
 - #pragma omp taskgroup task_reduction(op: list) registra una reducción en [1], y computa el resultado final después de [3]
 - #pragma omp task in_reduction(op: list) para participar en la operación de reducción en [2]



Planificación tareas if

- Si la cláusula if se evalúa como falsa
 - Se suspende la tarea
 - La nueva tarea se ejecuta inmediatamente
 - con su propio entorno de datos
 - diferente tarea con respecto a la sincronización.

