

Tema 4.4 Programación mediante directivas OpenMP: Sincronización Computación de Altas Prestaciones

Carlos García Sánchez

10 de octubre de 2022

- ‘Using OpenMP : portable shared memory parallel programming’, Barbara Chapman, et all. 2008
- “OpenMP 5.2”, <https://www.openmp.org/wp-content/uploads/OpenMP-API-Specification-5-2.pdf>



Outline

- 1 Sincronización
- 2 Barreras
- 3 Acceso exclusivo
- 4 Otros



¿Qué es?

Mecanismos

- Los hilos deben sincronizarse para imponer un cierto orden
- OpenMP proporciona diferentes mecanismos de sincronización:
 - *barrier*
 - *critical*
 - *atomic*
 - *taskwait*
 - *ordered*
 - *locks*



Barrera *barrier*

```
#pragma omp barrier
```

- Hilos no pueden pasar de la barrera hasta que todos los hilos alcancen hayan llegado
- Todo el trabajo generado previamente se completa (sincronización)
- Algunas construcciones conllevan una barrera implícita al final de la misma
 - Ej: La construcción `#pragma omp parallel`



Barrera

example_barrier.c

```
...  
#pragma omp parallel  
{  
    foo();  
    #pragma omp barrier  
    bar();  
}
```

Fuerza a que todos los hilos acaben **foo** antes de comenzar con **bar**



Barrera

example_barrier.c

```
...  
#pragma omp parallel  
{  
    foo();  
    #pragma omp barrier  
    bar();  
}
```

Barrera implícita por la región **parallel**



Construcción critical

```
#pragma omp critical [(name)]
```

- Proporciona una región de exclusión mutua donde solo un hilo puede estar al mismo tiempo
- Por defecto todas las regiones críticas son las mismas salvo que tengan un nombre específico
 - Solo se sincronizan los hilos de una región con el mismo nombre



Construcción crítica

example_critical.c

```
...  
int x=1;  
#pragma omp parallel num_threads(2)  
{  
    #pragma omp critical  
    x++;  
}  
printf("%d\n", x);
```

Un solo hilo en la sección crítica

Imprimirá 3!!



Acceso exclusivo *critical*

example_critical.c

```
int x=1, y=0;
#pragma omp parallel num_threads(4)
{
    // One thread can update x while another updates y
    #pragma omp critical (x)
    x++;
    #pragma omp critical (y)
    y++;
}
printf("%d\n", x);
```



Construcción atómica

```
#pragma omp atomic
```

- Mecanismo de exclusión mutua para hacer operaciones **read&update**
 - Ej: $x+=1$, $x=x-foo()$
 - *foo* no está protegido
- Normalmente más eficiente que la construcción **critical**
- Ojo: no es compatible con la construcción **critical**



Construcción atomic

example_atomic.c

```
...  
int x=1;  
#pragma omp parallel num_threads(2)  
{  
    #pragma omp atomic  
    x++;  
}  
printf("%d\n", x);
```

Un solo hilo en la sección crítica

Imprimirá 3!!



Construcción atomic

example_atomic.c

```
int x=1;
#pragma omp parallel num_threads(4)
{
    #pragma omp critical
    x++;
    #pragma omp atomic
    x++;
}
printf("%d\n", x);
```

Un solo hilo en la sección crítica

... pero otro hilo puede estar en sección atómica!!!



Construcción master

```
#pragma omp master
```

- El bloque es ejecutado por el hilo **maestro**
 - Útil cuando se quiere ejecutar una región secuencialmente
 - No tiene barrera implícita al final



Cerrojos

- OpenMP proporciona cerrojos a bajo nivel

Locks

- *omp_init_lock*: inicialización
- *omp_set_lock*: adquisición del cerrojo
- *omp_unset_lock*: devolución del cerrojo
- *omp_test_lock*: chequeo de si el cerrojo está libre (no bloqueante)
- *omp_destroy_lock*: libera recursos de cerrojo



Cerrojos

example_locks.c

```
#include<omp.h>
void foo()
{
    omp_lock_t lock;
    omp_init_lock(&lock);
    #pragma omp parallel
    {
        omp_set_lock(&lock);
        //mutual exclusion region
        omp_unset_lock(&lock);
    }
    omp_destroy_lock(&lock);
}
```

