



UNIVERSIDAD  
COMPLUTENSE  
MADRID

**Desarrollo de Aplicaciones y Sistemas Inteligentes (DASI)**

## **Regresión logística**

**Juan Pavón Mestras**

Dep. Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial UCM

**DASI**

**Regresión logística**

## Regresión logística

- La **regresión logística** o **modelo *logit***, es un clasificador probabilístico que permite predecir una variable cualitativa  $Y$  a partir de un conjunto de variables cualitativas  $X_i$  utilizando una **función logística**
- Según los valores que pueda tomar la variable  $Y$  puede ser
  - Regresión binaria: dos valores  $\Rightarrow$  función logística (***sigmoid***)
  - Regresión multinomial: más de dos valores  $\Rightarrow$  función ***softmax***
- Es un método eficiente y muy escalable

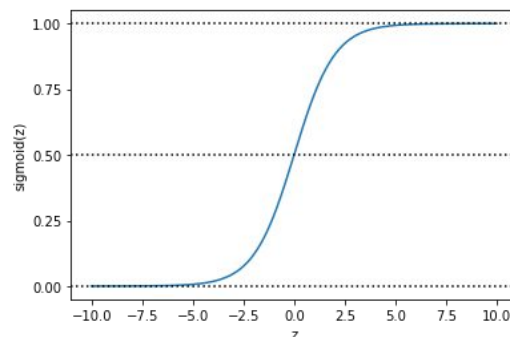


## Función logística

- También conocida como **función *sigmoid***

$$y(z) = \frac{1}{1 + \exp(-z)}$$

- Obsérvese que la función tiene la forma de una S, y que todas las entradas se transforman en valores dentro del rango de 0 a 1
  - Para entradas positivas, un valor mayor da lugar a una salida más cercana a 1
  - Para entradas negativas, un valor menor genera una salida más cercana a 0
  - Cuando la entrada es 0, la salida es el punto medio, 0,5



## Regresión logística

- En regresión logística se aplica la función logística a la suma ponderada de los valores de las características  $x_i$ :

$$z = w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n = w^T x$$

- Normalmente se le añade un sesgo (bias)  $w_0$ , y quedaría:

$$z = w_0 + w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n = w^T x$$

- La predicción  $\hat{y}$  será la probabilidad de la clase positiva (1), usando la función logística:

$$\hat{y} = P(y = 1 | x) = \frac{1}{1 + \exp(-w^T x)}$$

⇒ El **modelo de regresión logística** es el vector de pesos  $w$  que se aprende utilizando el conjunto de datos de entrenamiento

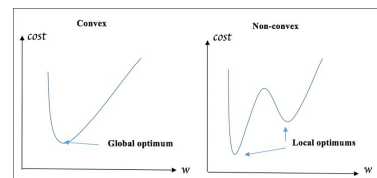
## Regresión logística - Función de coste

- Al entrenar el modelo se procura minimizar el **error cuadrático medio** (en inglés, *mean squared error*, **MSE**), la media de los cuadrados de las diferencias entre el valor real y el predicho
  - En el caso de clasificador binario (clase positiva=1, negativa=0), la **función de coste**  $J(w)$  será:

$$J(w) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \frac{1}{2} (\hat{y}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

- Esta función de coste no es convergente (puede haber muchos óptimos locales), y por ello se suele utilizar esta otra variante, **pérdida logarítmica (log loss)**:

$$J(w) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m -[y^{(i)} \log(\hat{y}(x^{(i)})) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - \hat{y}(x^{(i)}))]$$



## Regresión logística - Descenso del gradiente

- Para minimizar la función objetivo utilizaremos la técnica conocida como **descenso del gradiente**
  - Procedimiento de minimización de una función objetivo mediante optimización iterativa de primer orden
  - En cada iteración, se desplaza un paso que es proporcional a la derivada negativa de la función objetivo en el punto actual  
⇒ **tasa de aprendizaje** o tamaño del paso ( $\mu$ )

$$w = w - \mu \Delta w$$

que operando sale:

$$w := w + \eta \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - \hat{y}(z^{(i)})) x^{(i)}$$

- El punto a optimizar se desplaza iterativamente cuesta abajo hacia el valor mínimo de la función objetivo, dando lugar a lo que buscamos:

$$y' = \frac{1}{1 + \exp(-w^T x')}$$
$$\begin{cases} 1, & \text{if } y' \geq 0.5 \\ 0, & \text{if } y' < 0.5 \end{cases}$$

El umbral 0,5 se puede cambiar, por ejemplo para un sistema de predicción de incendios, sería más bajo (p.ej. 0,3), o más alto si se quiere asegurar la probabilidad de acierto (p.ej. el éxito de ventas de un producto)



J Pavón (UCM)

DASI - Regresión logística

7

## Ejemplo

- Código de implementación:

<https://colab.research.google.com/drive/1sGWNu0z-Kic1OCOLP47PiPoy9pGdd4i?usp=sharing>

Para el ejemplo de predicción de clicks:

<https://colab.research.google.com/drive/1sRaM5as2MVtnyWovXX49Ha2Tli2nqpRF?usp=sharing>



J Pavón (UCM)

DASI - Regresión logística

8

# DASI

## Regresión logística con descenso del gradiente estocástico

### Descenso del gradiente estocástico

- El método del descenso del gradiente, al tener que actualizar todos los pesos en cada iteración es poco escalable
- El método de **descenso de gradiente estocástico** (SGD, de *stochastic gradient descent*) lo intenta resolver:
  - En cada actualización solo se utiliza un ejemplo de entrenamiento en vez de todo el conjunto
  - Cada iteración será la actualización uno por uno de todos los ejemplos de entrenamiento
- Ver código en <https://colab.research.google.com/drive/1sRaM5as2MVtnyWovXX49Ha2Tli2nqpRF?usp=sharing>

# DASI

## Regularización

### Regularización

- Es un término que se añade a la función de coste:

$$J(w) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m -[y^{(i)} \log(\hat{y}(x^{(i)})) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - \hat{y}(x^{(i)}))] + \alpha ||w||^q$$

- $\alpha$  es una constante que multiplica el término de regularización
  - Si es demasiado grande el modelo puede generalizar demasiado, dando lugar a falta de ajuste
  - Si es demasiado pequeño, no tendría mucho efecto la regularización
- Dependiendo del valor de  $q$ :
  - Regularización L1:  $q = 1 \Rightarrow ||w||^1 = \sum_{j=1}^n |w_j|$
  - Regularización L2:  $q = 2$
- Introduciendo este término en la función de coste se consigue penalizar que haya algunos pesos  $w_i$ ,  $w_h$  ... que tengan valores muy altos y que generarían overfitting

# DASI

## Aprendizaje online

## Aprendizaje online

- En vez de entrenar el modelo de golpe con un conjunto de datos, se puede plantear hacerlo incrementalmente
  - Se gana escalabilidad
  - Es útil cuando van apareciendo nuevos datos en el tiempo
    - Datos de mercados financieros, meteorológicos, etc.

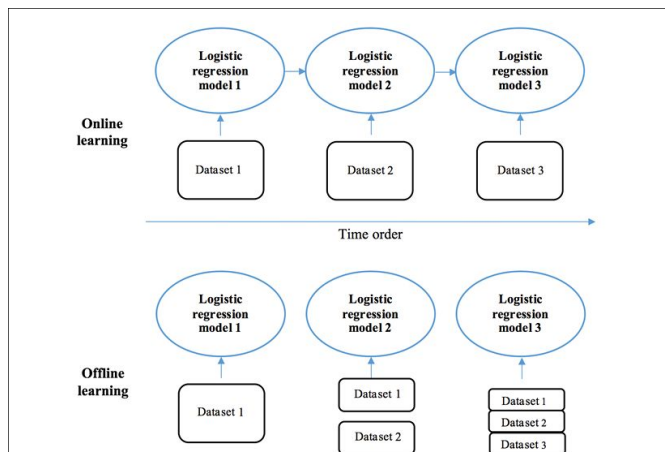


Figure 5.7: Online versus offline learning, del libro Yuxi (Hayden) Liu: *Python Machine Learning By Example, Third Edition*. Packt Publishing, 2020



## Aprendizaje online

- El módulo `SGDClassifier` de `scikit-learn` implementa el aprendizaje online con el método `partial_fit`

## Ejercicio

- Utilizando la clase `SGDClassifier` del módulo `sklearn.linear_model`, implementar el predictor de clicks
  - Tomar los datos del fichero `train300mil.csv`, y usar **10.000** ejemplos, aplicando **OneHotEncoder** para las variables categóricas
  - Una primera versión con los siguientes parámetros para el entrenamiento:
    - `loss='log_loss'` como función de coste
    - `penalty=None` es la regularización para reducir el overfitting (que aquí no se usa y veremos luego el efecto que tiene)
    - `max_iter=10` es el número de iteraciones
    - `eta0=0.01` es la tasa de aprendizaje. Probar primero con 0.01 y con `learning_rate='constant'` para indicar que no se cambia durante el entrenamiento (por defecto es 'optimal', que significa que va decreciendo a medida que se van haciendo actualizaciones).
  - Introducir **regularización L1** para comparar con el modelo anterior
    - `alpha=0.0001`
  - Aplicar aprendizaje online (**`partial_fit`**) usando todos los datos del fichero, con lotes de 10.000: 90% de los datos para entrenamiento y 10% para prueba



# DASI

## Bibliografía

### Bibliografía

- Sridhar Alla & Suman Kalyan Adari: *Beginning MLOps with MLFlow. Deploy Models in AWS SageMaker, Google Cloud, and Microsoft Azure*. Apress, 2021.
- Yuxi (Hayden) Liu: *Python Machine Learning By Example, Third Edition*. Packt Publishing, 2020.
- Documentación en línea de las distintas herramientas