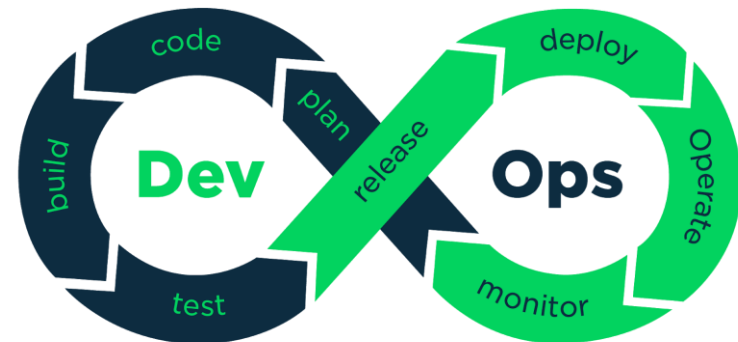


Gestión de Empresas de Base Tecnológica

# DevOps: Continuous Integration

*Máster en Ingeniería Informática*  
*Universidad Complutense de Madrid, 2022-2023*

Humberto Martínez Silva



# Merge hell

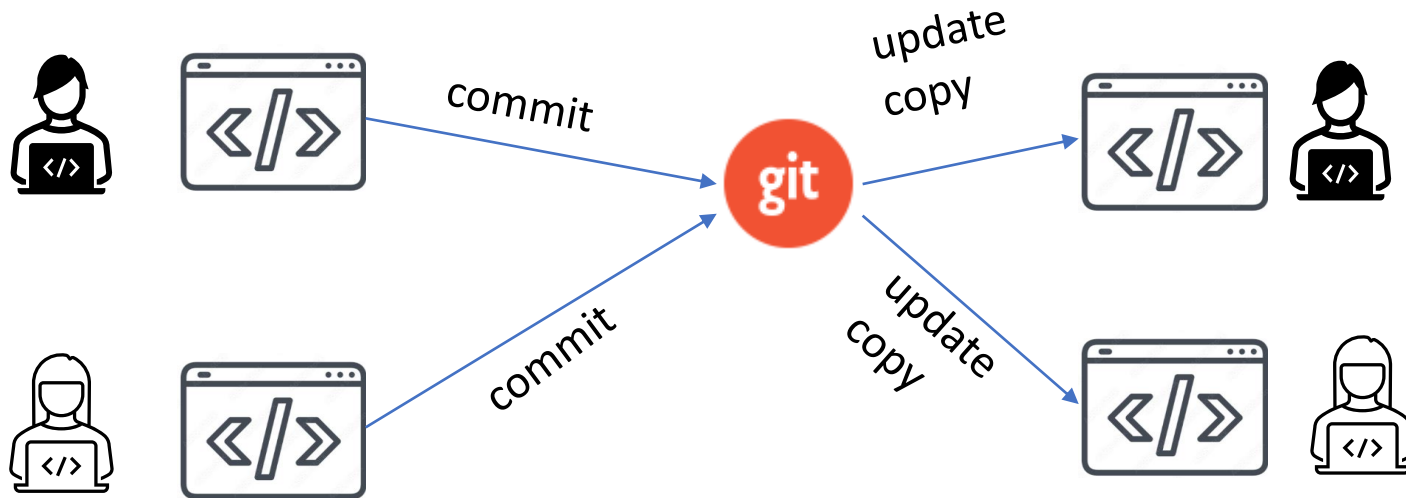
Ocurre cuando trabajan varios programadores sobre el mismo código fuente durante cierto tiempo.

Cuando llega el momento de hacer el *merge*, ocurren conflictos y bugs, y se hace muy difícil hacer un *merge* correcto.



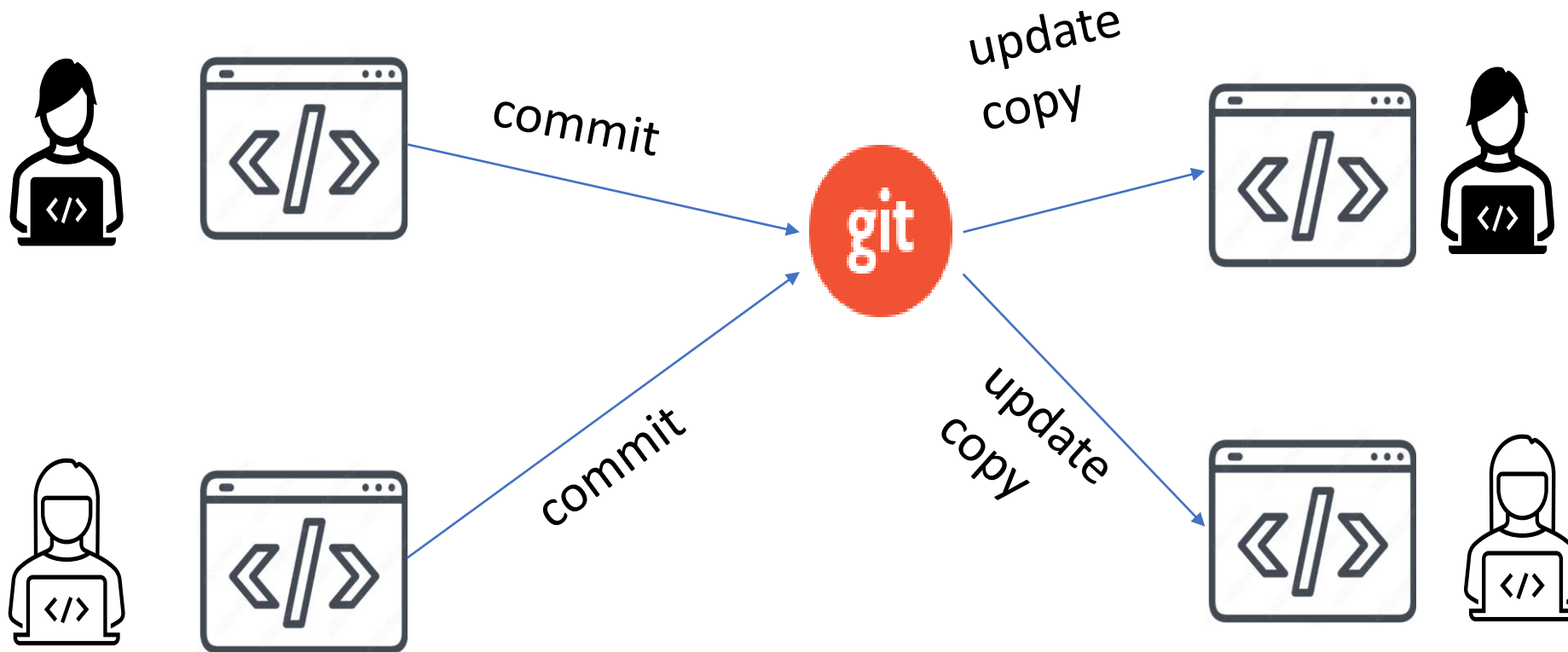
# Merge hell - solución

- ✓ “Commits” frecuentes: tan pronto se tenga algo que funcione.
- ✓ Cada programador, como mínimo a diario, se hace un “refresco” en local de la copia del repositorio.



# Merge hell - solución

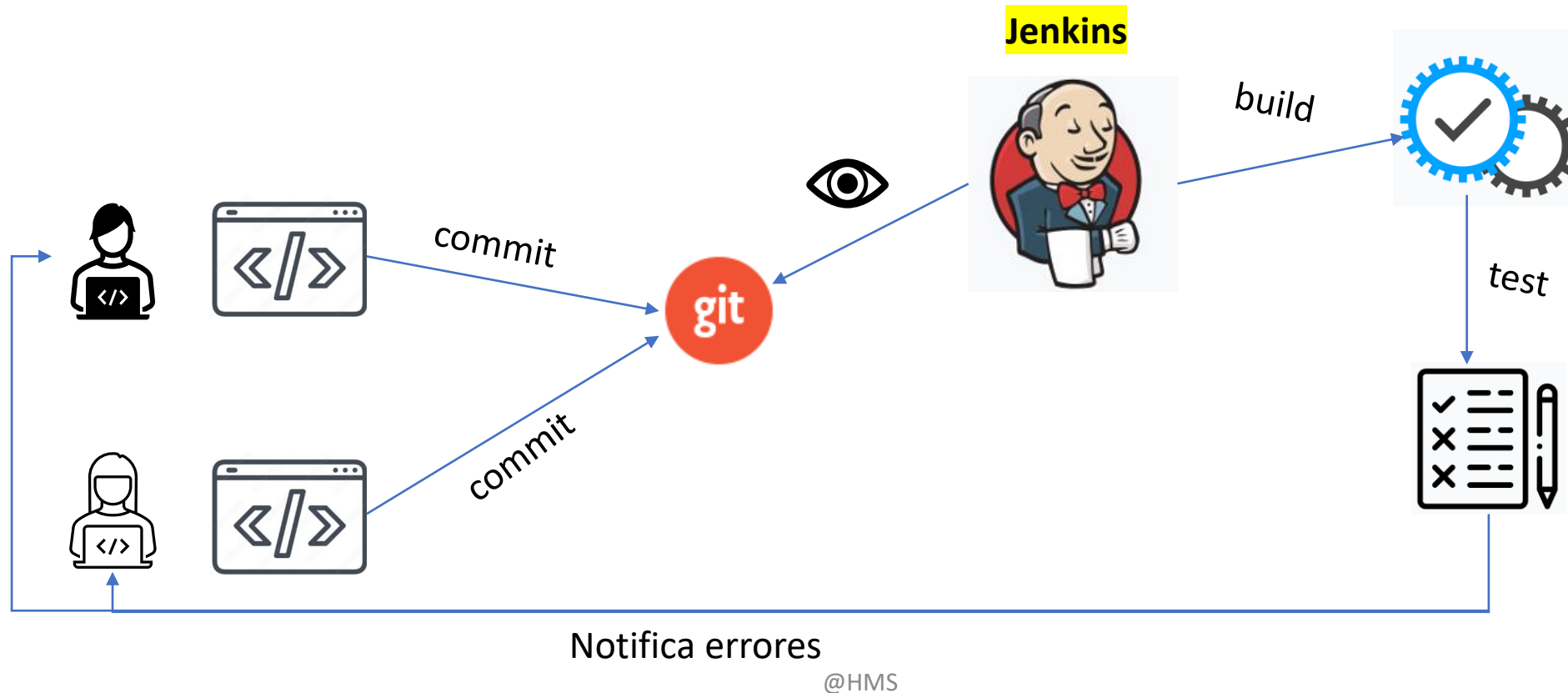
Al menos, a diario



# Segundo problema – aparición de continuos bugs

En vez de *Integración continua*, tenemos *Error continuo*.

Solución: tan pronto se pueda, **compilar y probar...** y de manera **automática**.



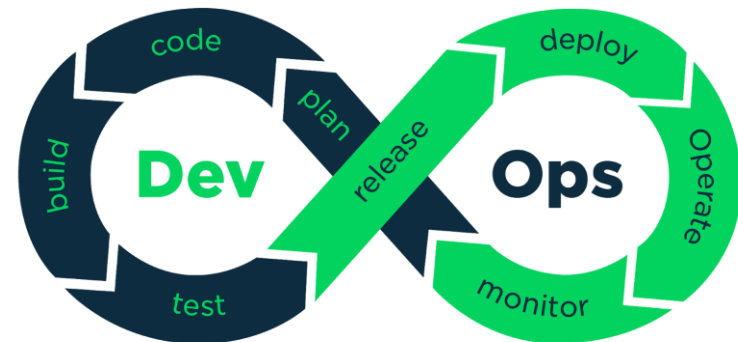
Gestión de Empresas de Base Tecnológica

# Jenkins

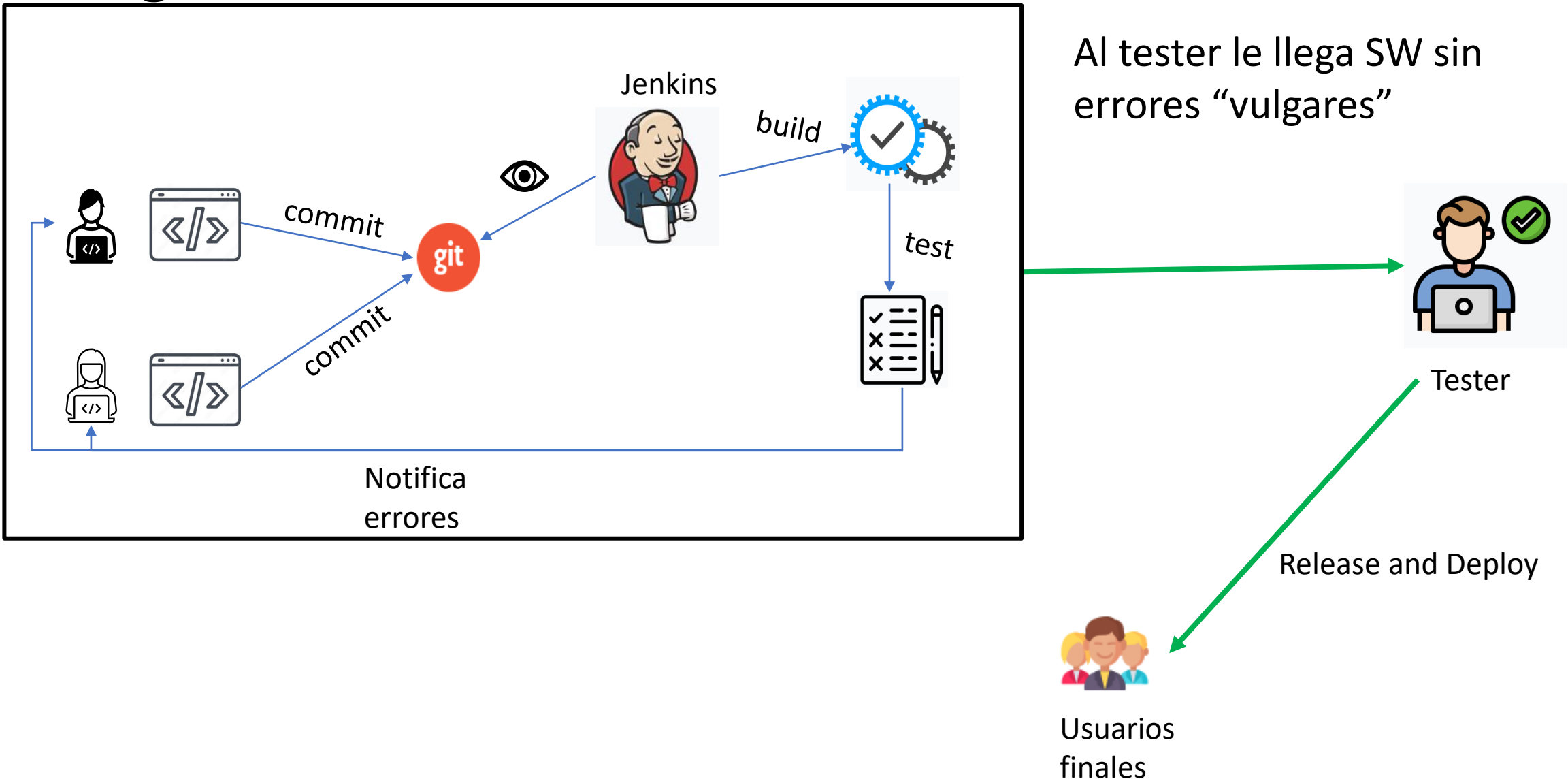


*Máster en Ingeniería Informática*  
*Universidad Complutense de Madrid, 2022-2023*

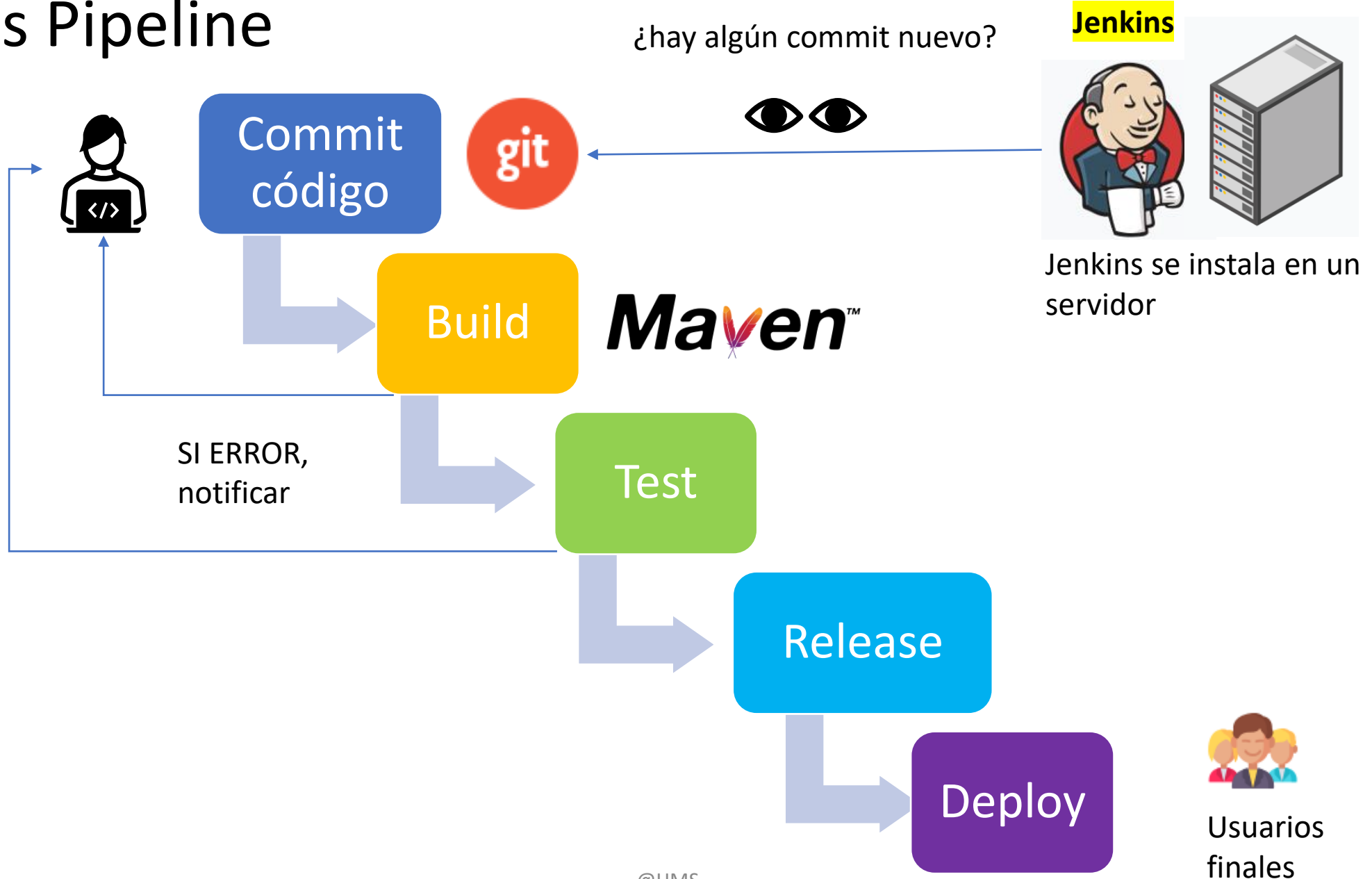
Humberto Martínez Silva



# Integración continua



# Jenkins Pipeline



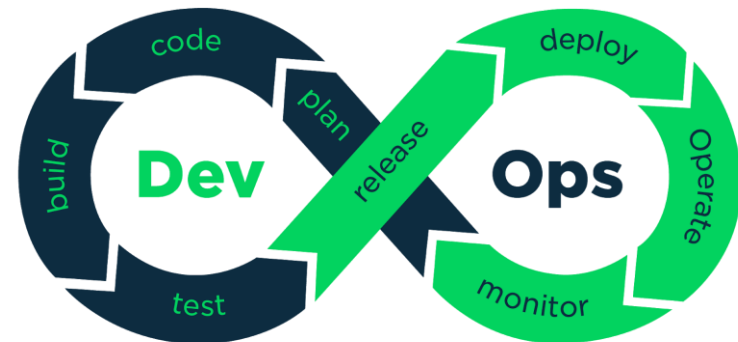


Gestión de Empresas de Base Tecnológica

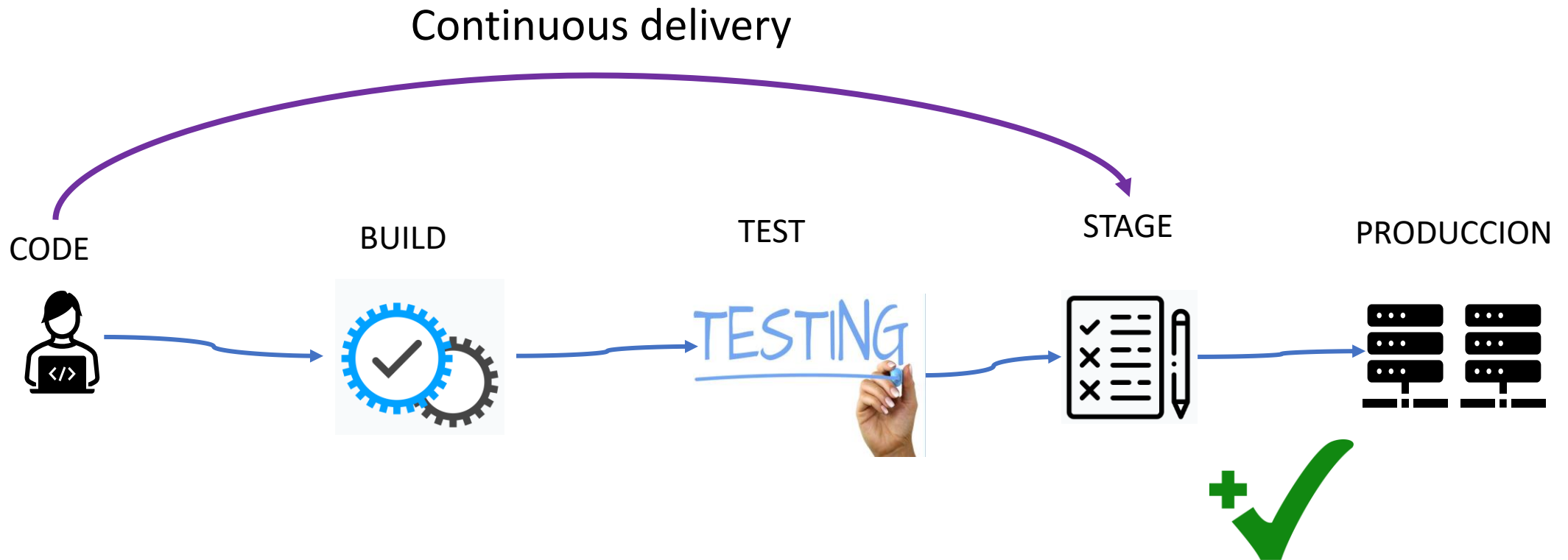
# DevOps: Continuous Deployment

*Máster en Ingeniería Informática*  
*Universidad Complutense de Madrid, 2022-2023*

Humberto Martínez Silva



# Continuous Deployment



Muchas organizaciones realizan una aprobación manual o administrativa antes de desplegar en Producción