

# Enunciado

## Plataforma de Aprendizaje

La plataforma *AprendeMás S.L.* tiene la intención de ofrecer cursos online, permitiendo que cualquier profesor pueda impartir a cualquier alumno. Será accesible vía web pero también vía app, compatible para móviles y para tablets.

Los cursos son todos gratuitos, aunque existe una modalidad de pago en la que el alumno puede hacer tests que le examinan y obtiene un certificado.

## Profesores

Si quieres impartir un curso, te podrás registrar en la plataforma. El registro consiste en proporcionar ciertos datos, como email, nombre y dni. El sistema te enviará un correo confirmando el registro. Al acceder por primera vez, se obligará a que modifiques tu contraseña.

Podrás crear un curso, y para ello indicarás un título, una categoría a elegir de un listado prefijado (*Programación, Gestión de Proyectos, Matemáticas*, etc) y una descripción.

En cualquier momento, podrás estructurar los cursos por módulos, submódulos y lecciones, con ese orden de jerarquía. Esta estructura la podrás variar en cualquier momento.

Una lección consta de:

- una parte de teoría con un pdf y un vídeo
- una parte práctica con un pdf de ejercicios y un pdf de soluciones
- una parte de Test a evaluar sólo para alumnos que hayan pagado el curso. En este caso, el profesor podrá asignar una calificación a cada entregas realizadas por los alumnos. No se fijarán fechas límites de entrega.

Como profesor, podrás subir/modificar/eliminar pdfs, tests y el vídeo de teoría tantas veces como quieras.

### Alumnos

Si eres un alumno, te tendrás que registrar y recibirás un email con la password para acceder. Tendrás que modificar la contraseña en el primer acceso.

Podrás buscar en el catálogo de cursos filtrando por profesor, o por categoría del curso o por fragmentos del título del curso, y podrás inscribirte en los cursos. Te saldrían en un apartado el listado de cursos a los que estás inscrito.

Tendrás libertad para navegar por las lecciones y ver la teoría y la práctica.

También tendrás una opción para pagar el curso, lo que te permitirá hacer los tests de cada lección y obtener un certificado del curso. Del pago de cada curso, un % será para la Plataforma, y el resto para el profesor.

### Foro

Existirá un foro por cada curso, donde los alumnos podrán hacer preguntas de cada lección del curso.

### Tutores

Asociados a cada curso, el profesor podrá dar de alta algunos tutores, que podrán contestar mensajes en el foro.

### Opciones generales

El sistema permitirá:

- Modificar contraseña.
- Cambiar datos personales.
- Darte de baja.
- Mantener estadísticas de cuántos alumnos se inscriben en cada curso.

Se requiere que el look&feel cumpla los requisitos siguientes:

- Se podrá cambiar el idioma de la aplicación (*inglés, español, francés*).
- Los mensajes de confirmación aparecerán en popups.
- El menú de opciones estará siempre visible.

- Cuando un alumno acceda a un curso, se le señalará en qué lección se había quedado.

## Objetivo del Ejercicio

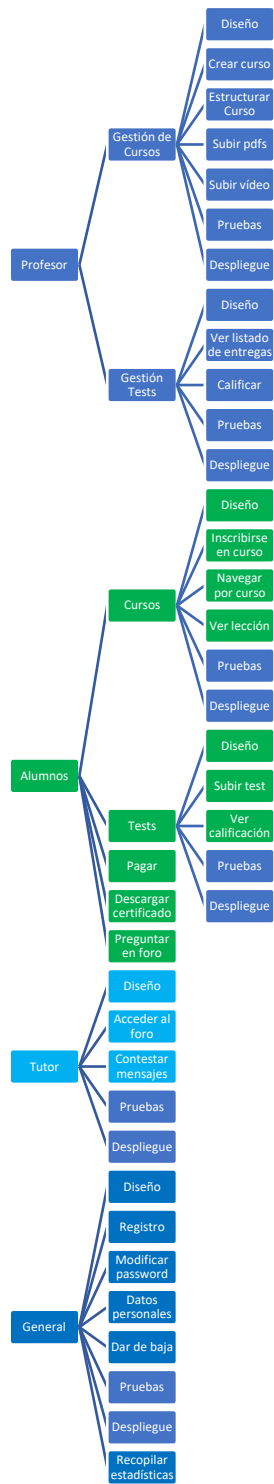
El objetivo del ejercicio, guiado a través de 3 preguntas, es el siguiente:

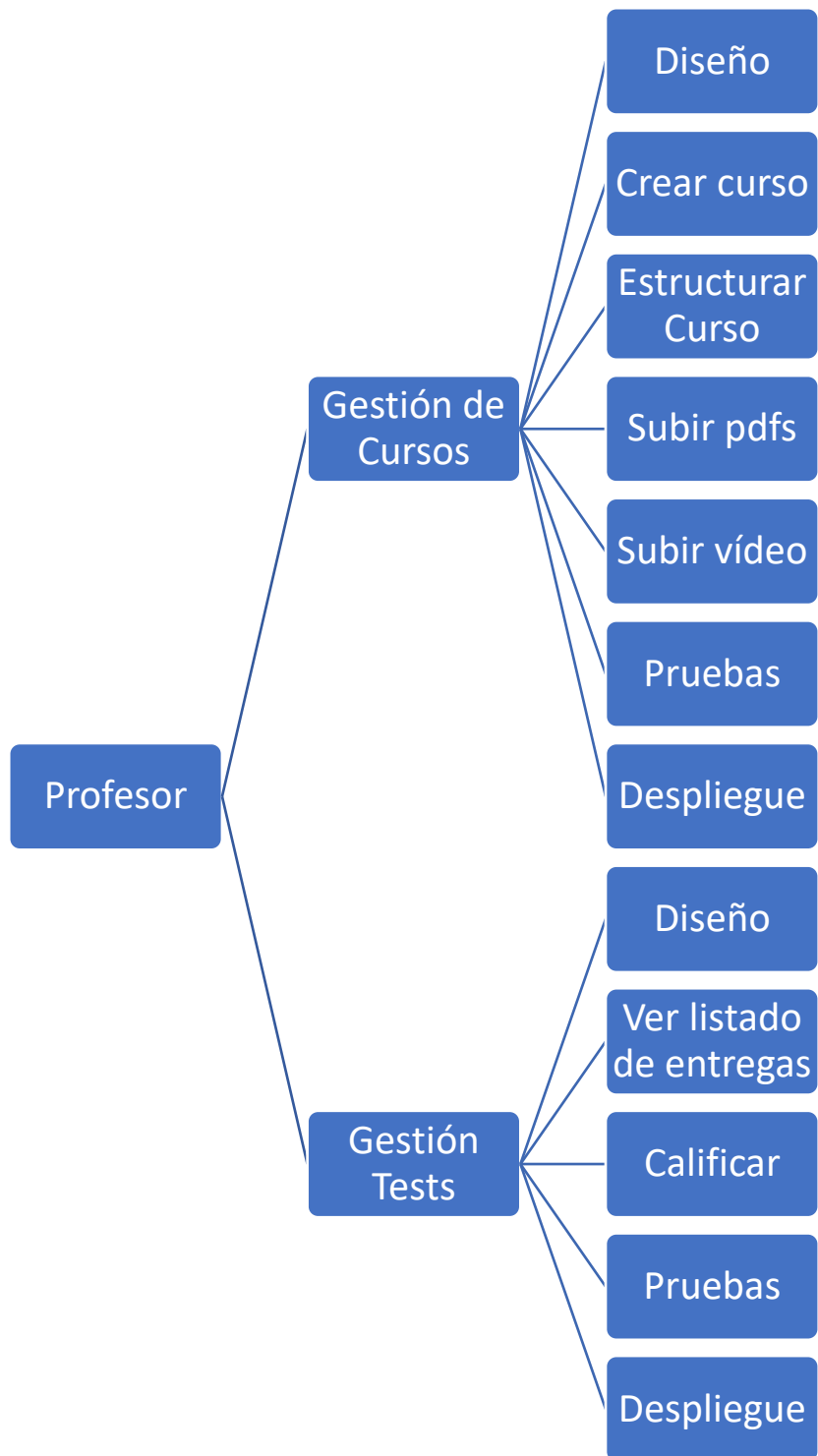
- analizar el texto anterior para recopilar requisitos a partir de él.
- crear una estructura WBS que se corresponda con una estructura de *user story mapping*.
- documentar algunos requisitos en el formato que se indica.

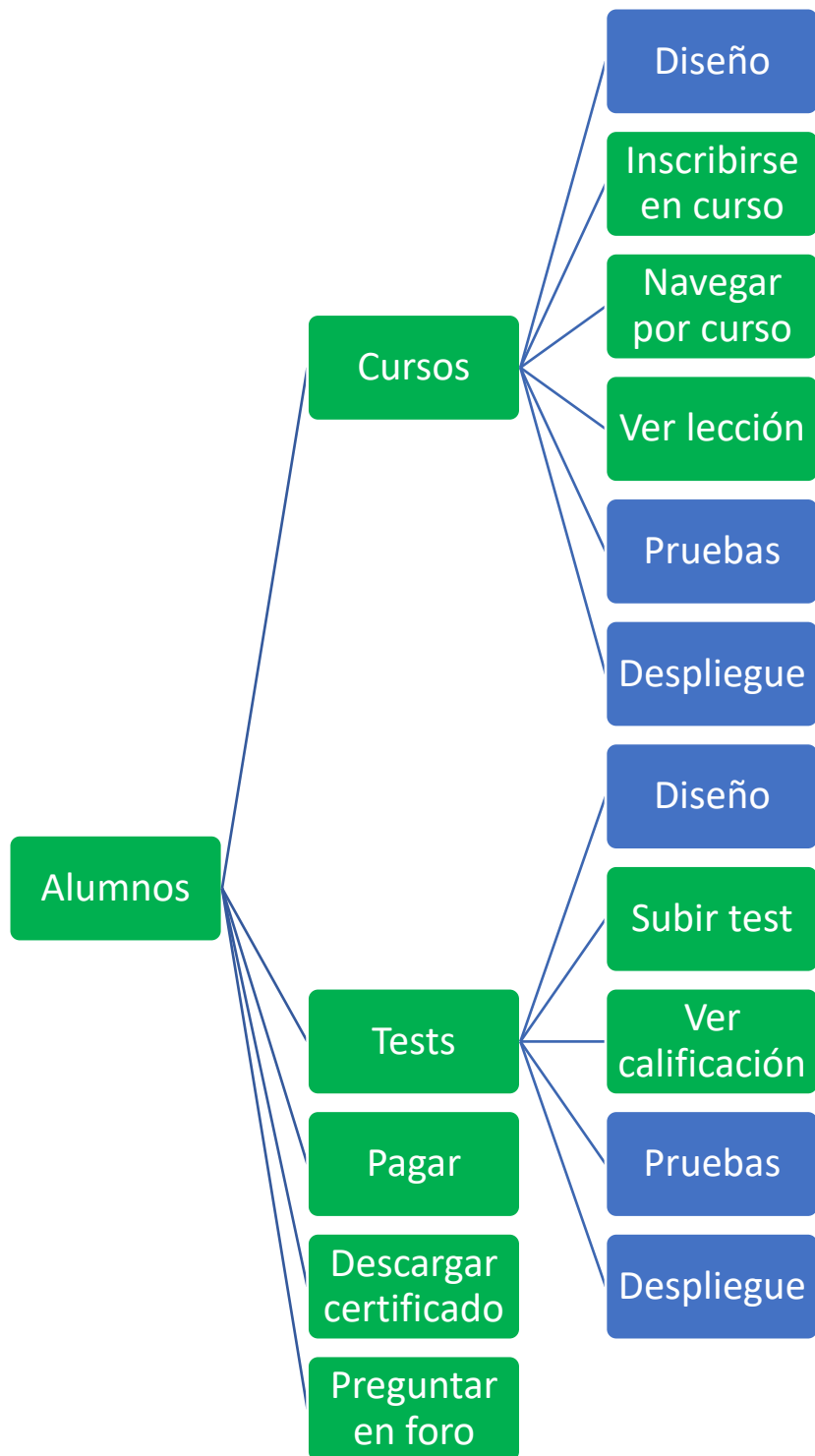
## Preguntas

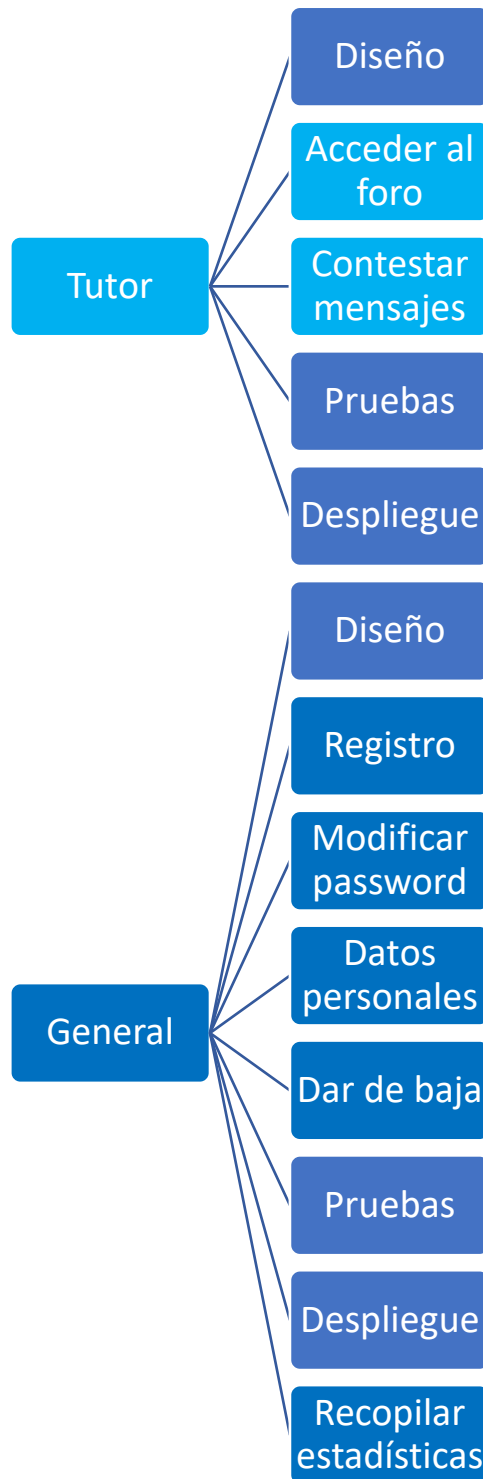
1. Cree una estructura WBS orientado a entregables, tomando como base los requisitos *user story* que deduzcas del texto. Para simplificar el ejercicio, el WBS debe tener un máximo de 3 niveles. Al nivel 1 le llamaremos *epic*, al nivel 2 *feature* y al nivel 3 *story*.

Se muestra a continuación una estructura ejemplo, de un WBS expuesto verticalmente (por problemas de espacio). Puedes utilizar como ayuda para escribir la “flechita” que aparece a la izquierda de la figura cuando haces click encima de ella.









2. Selecciona una rama de *feature*, la que prefieras, y documenta sus *user stories* utilizando la plantilla siguiente. Los *criterios de aceptación*, para los casos en los que no puedan deducirse del el texto, los puedes proponer utilizando tu sentido común.

| Título  |  |                  |               |
|---|--|------------------|---------------|
| <Título>  |  |                  |               |
| Id:   | Tipo de requisito:<br><i>Funcional, Usabilidad, No Funcional</i> | Autor<br>xxxxxxx | Fecha: xxxxxx |
| <b>Descripción:</b><br><< Descripción en formato “as”, “I want”, “so that” >>   |  |                  |               |
| <b>Criterios de Aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- xxxxxx</li> <li>- xxxxxx</li> <li>- etc</li> </ul> |  |                  |               |

### Requisitos de Usabilidad

- Será accesible vía web pero también vía app, compatible para móviles y para tablets.
- Se podrá cambiar el idioma de la aplicación (*inglés, español, francés*).
- Los mensajes de confirmación aparecerán en popups.
- El menú de opciones estará siempre visible.
- Cuando un alumno acceda a un curso, se le señalará en qué lección se había quedado.