Gestión de la Planificación II (Tiempo)

Elaboración de la planificación del proyecto

Llegados a este punto, tenemos la siguiente información:

- ✓ Listado de actividades.
- ✓ Diagrama de precedencia entre las actividades.
- ✓ Recursos necesarios.
- ✓ Duración estimada de cada actividad.

Ahora toca poner todo en orden, en una *planificación formal* que contiene un *cronograma* con fechas de inicio y fin reales por cada actividad, y que deberá ser aprobada por *Management/Sponsor*.

HITOS DEL PROYECTO

Los hitos del proyecto son eventos muy importantes que ocurren el proyecto, que marcan una fecha relevante. **No tienen duración**. Muchas veces, algunos, vienen impuestos desde el nacimiento del proyecto, y tras realizar una estimación realista, toca intentar llegar a esas fechas, o negociar con sponsor/management.

Ejemplos:

DISEÑO: 06/10/2021

CODIFICACION: 14/01/2022



Elaboración de la planificación o cronograma del proyecto

Nuestro objetivo es poner fechas reales de inicio y fin. A grandes rasgos, los pasos a seguir serían:

- Mirar qué impactos tenemos en otros proyectos y consensuar con esos proyectos las fechas.
- Mirar los recursos que necesitamos y consensuar la fecha de disponibilidad de los mismos.
- Utilizar una herramienta para introducir nuestra planificación, que nos facilite esta tarea.
- Indicar los **hitos** del proyecto.
- Obtener el camino crítico de nuestro proyecto.
- Obtener aprobación formal.

Es el camino de inicio a fin de proyecto que indica la cantidad de tiempo más corta que tomaría completar el proyecto.

Puede haber más de un camino crítico. Y en ese caso, aumenta el riesgo del proyecto.

El camino crítico es el conjunto de actividades donde debemos, en principio, poner más el foco.



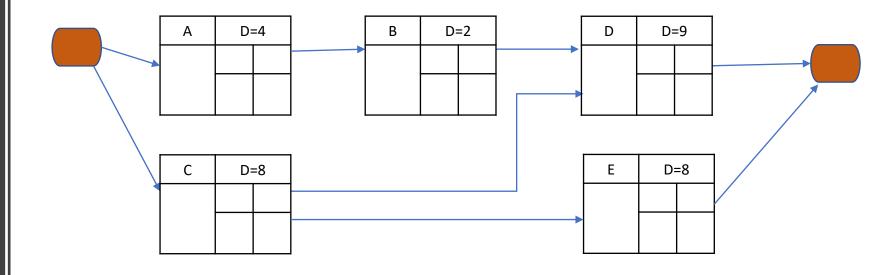


Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

- ES Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?
- EF Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?
- LS Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?
- LF Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

FLOAT de Actividad: la cantidad de tiempo que una actividad puede retrasarse sin afectar a la fecha final del proyecto.

$$FLOAT = LS - ES = LF - EF$$



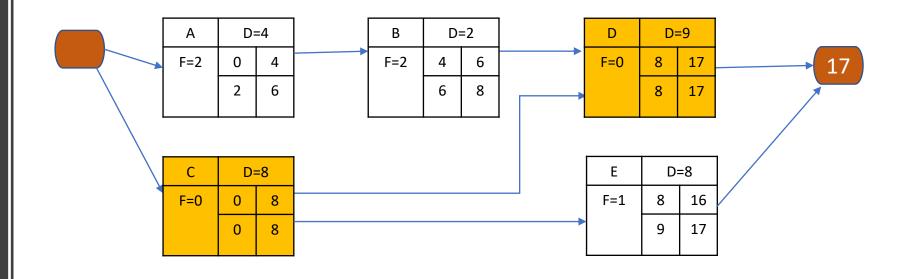
Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

- ES Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?
- EF Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?
- LS Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?
- LF Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

FLOAT de Actividad: la cantidad de tiempo que una actividad puede retrasarse sin afectar a la fecha final del proyecto.

$$FLOAT = LS - ES = LF - EF$$

Las actividades con Float = 0 constituyen camino crítico del proyecto

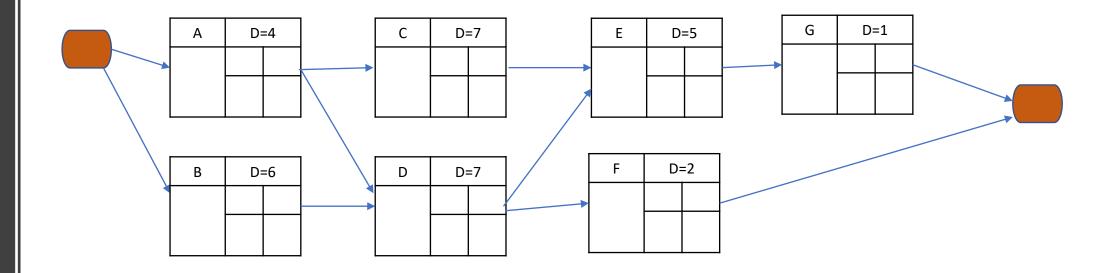


Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

- ES Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?
- EF Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?
- LS Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?
- LF Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

FLOAT de Actividad: la cantidad de tiempo que una actividad puede retrasarse sin afectar a la fecha final del proyecto.

$$FLOAT = LS - ES = LF - EF$$



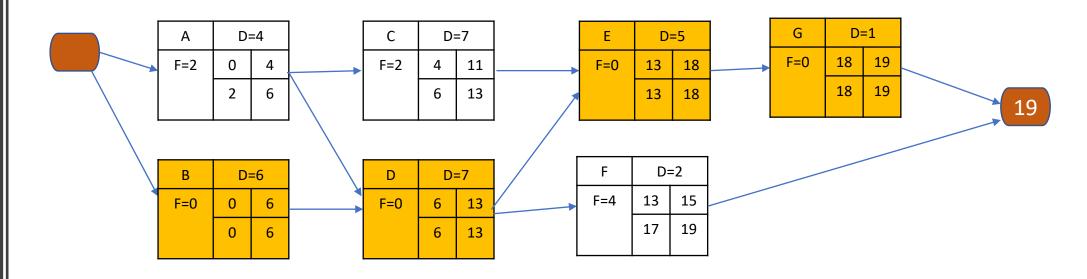
Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

- ES Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?
- EF Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?
- LS Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?
- LF Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

FLOAT de Actividad: la cantidad de tiempo que una actividad puede retrasarse sin afectar a la fecha final del proyecto

$$FLOAT = LS - ES = LF - EF$$

Si nos llega un recurso menos experimentado, ¿en qué actividad lo pondríamos a trabajar?



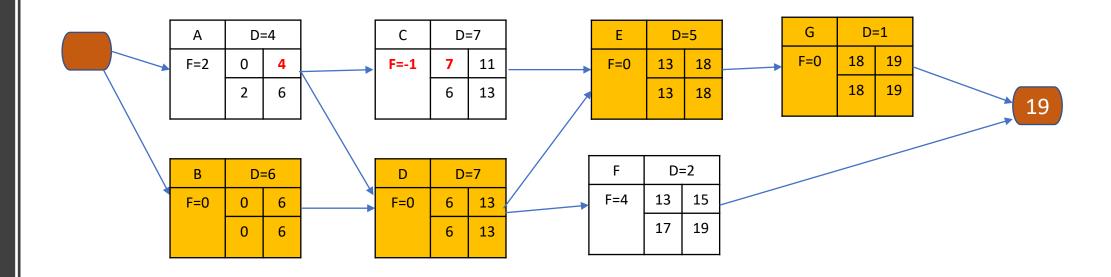
Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

- ES Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?
- EF Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?
- LS Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?
- LF Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

FLOAT de Actividad: la cantidad de tiempo que una actividad puede retrasarse sin afectar a la fecha final del proyecto

FLOAT = LS - ES = LF - EF

Efectuamos una medición de nuestra planificación y nos encontramos que el Float de "C" en Negativo, ¿qué significa?



Compresión de la planificación

Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

ES - Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?

EF - Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?

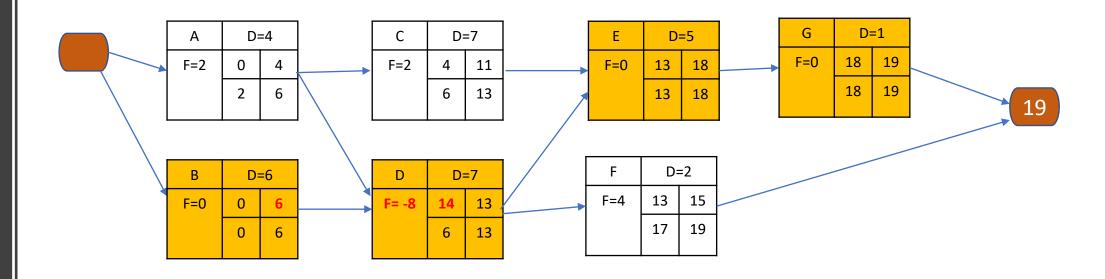
LS – Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?

LF - Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

FLOAT de Actividad: la cantidad de tiempo que una actividad puede retrasarse sin afectar a la fecha final del proyecto

FLOAT = LS - ES = LF - EF

Efectuamos una medición de nuestra planificación y nos encontramos con el Float de "D" en Negativo, ¿qué significa?



Compresión de la planificación

Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

ES - Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?

EF - Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?

LS – Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?

LF - Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

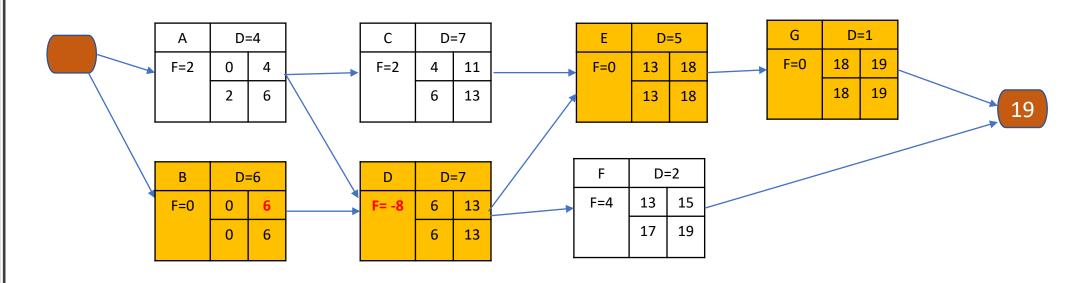
FLOAT de Actividad: la cantidad de tiempo que una actividad puede retrasarse sin afectar a la fecha final del proyecto

FLOAT = LS - ES = LF - EF

El camino crítico puede cambiar a lo largo del tiempo, ya que conforme la planificación se va ejecutando, pueden producirse retrasos que introduzca más caminos críticos.

Efectuamos una medición de nuestra planificación y nos encontramos con un *float* en Negativo, ¿qué significa?

© HMS



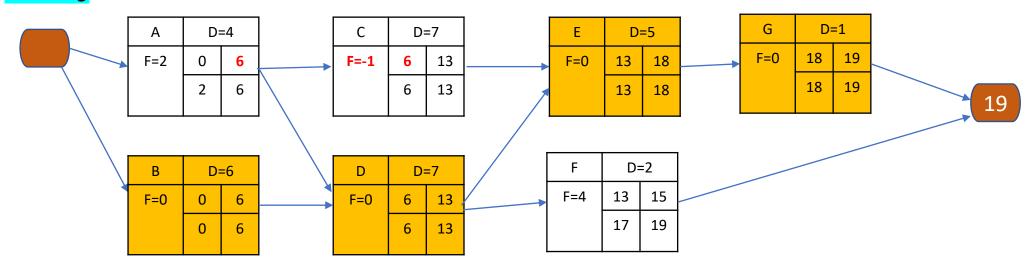
Nombre Actividad	Duración	
Float	ES	EF
	LS	LF

- ES Early Start: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede comenzar la actividad?
- EF Early Finish: ¿cuál es la fecha más temprana en que puede finalizar la actividad?
- LS Last Start: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede comenzar la actividad?
- LF Last Finish: ¿cuál es la fecha más tardía en que puede finalizar la actividad?

FLOAT = LS - ES = LF - EF

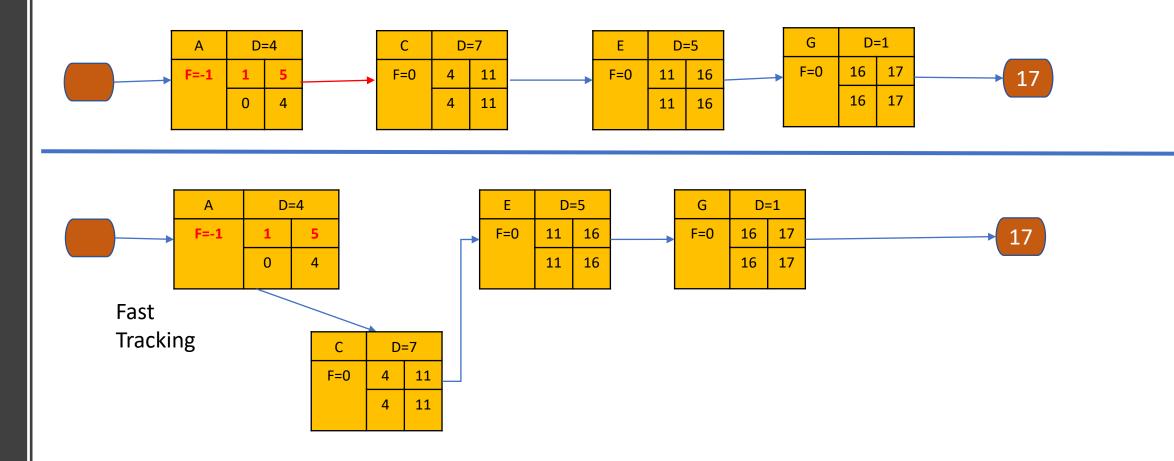
La opción para cumplir una planificación que va con retraso, manteniendo el alcance y fechas pactadas es la compresión de la planificación en las actividades críticas. Tenemos dos alternativas:

Fast Track Crashing

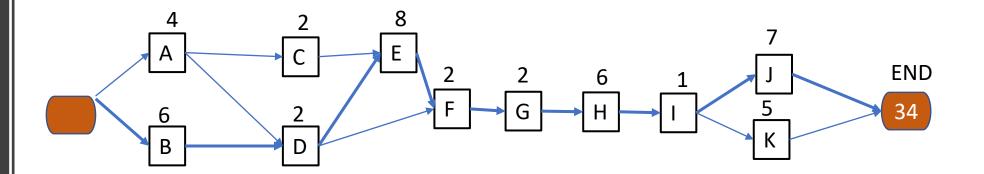


Opciones, para cumplir una planificación que va con retraso, manteniendo el alcance y fechas pactadas. Se produce retraso cuando alguna actividad tiene Float < 0.

FAST TRACK: Paralelizar parte de la ejecución de actividades críticas, que estaban planificadas secuencialmente.



<u>Ideas para disminuir el tiempo en 3 unidades</u>



- Reestimar
- Paralelizar F, G y H,I
- Intentar realizar H más rápido con recursos más experimentados
- Reducir alcance en H
- Etc

Opciones, para cumplir una planificación que va con retraso, manteniendo el alcance y fechas pactadas: Se produce retraso cuando alguna actividad tiene Float < 0.

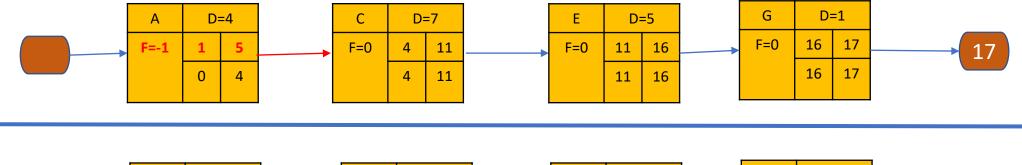
FAST TRACK: Paralelizar parte de la ejecución de actividades críticas que estaban planificadas secuencialmente.

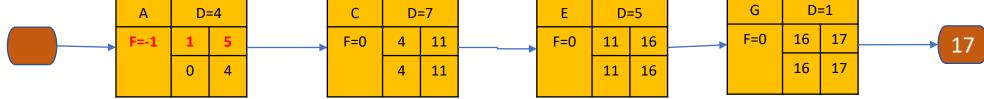
Desventajas:

- Puede producir retrabajo.
- Incrementa el riesgo del proyecto.
- Puede afectar la calidad.
- Puede incrementar el coste.

Opciones, para cumplir una planificación que va con retraso, manteniendo el alcance y fechas pactadas. Se produce retraso cuando alguna actividad tiene Float < 0.

CRASHING: Añadir recursos a una actividad crítica (bien mediante *horas extras*, o bien trayendo más personas) para intentar sacarla adelante. Esta opción debería ser una de las últimas a utilizar.





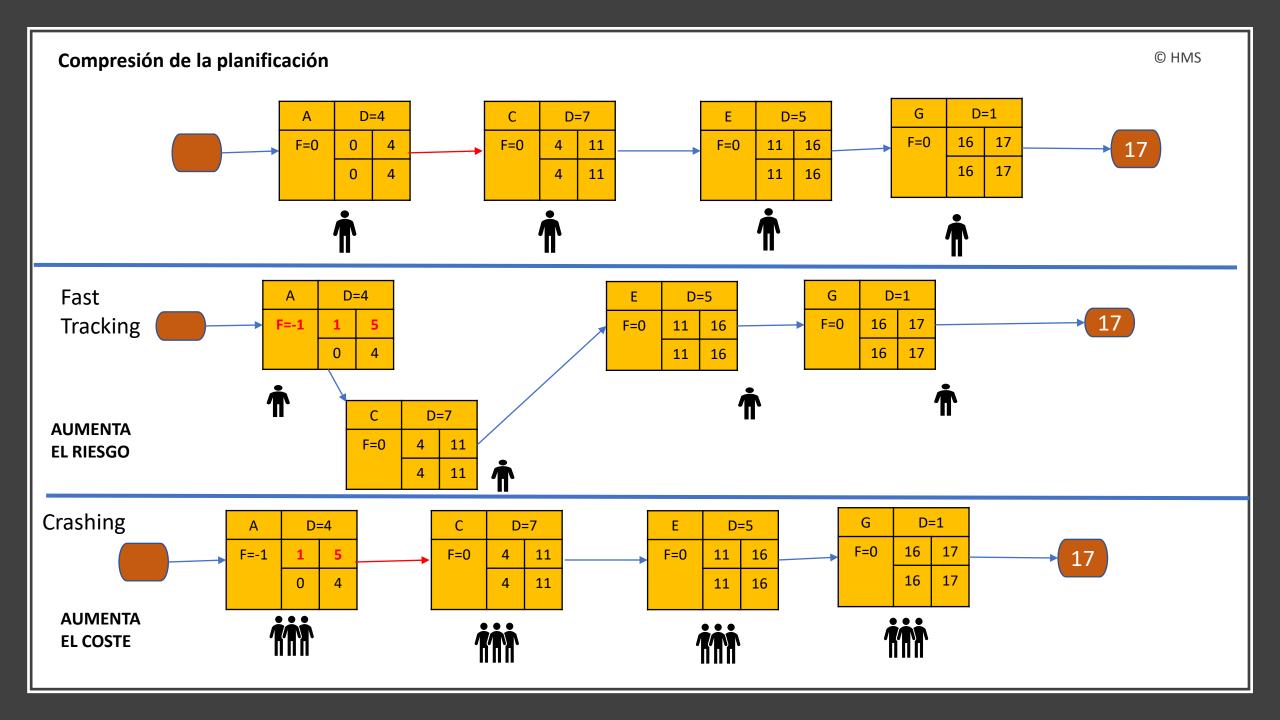
Crashing:
Más recursos
u horas extras

Opciones, para cumplir una planificación que va con retraso, manteniendo el alcance y fechas pactadas: Se produce retraso cuando alguna actividad tiene Float < 0.

CRASHING: Añadir recursos a una actividad crítica (bien mediante *horas extras*, o bien trayendo más personas) para intentar sacarla adelante. Esta opción debería ser una de las últimas a utilizar.

Desventajas:

- Incrementa el riesgo del proyecto.
- Incrementa el coste.
- Puede producir desmoralización y cansancio en el equipo.



FAST TRACK: Paralelizar parte de la ejecución de actividades críticas que estaban planificadas secuencialmente.

CRASHING: Añadir recursos a una actividad crítica (bien mediante *horas extras*, o bien trayendo más personas) para intentar sacarla adelante. Esta opción debería ser una de las últimas a utilizar.

Ante cualquier aumento del coste o del riesgo, debemos informar a nuestros jefes/sponsor para que aprueben esta compresión de la planificación.