

# Defend Death Star

Juego *shooter* cooperativo de dos jugadores con vista cenital donde escenario es un *scroll* lateral de derecha a izquierda sobre el que se encuentran diferentes obstáculos los cuales tienen asignado X puntos de vida. El objetivo de los jugadores es eliminar aquellos obstáculos de su mismo color antes de que estos lleguen al extremo izquierdo del escenario.

En el caso de que un obstáculo logre llegar al extremo izquierdo, este desaparecerá y los puntos de vida generales descenderán tantos puntos como los que tenía dicho obstáculo en este momento.

Los disparos llevados a cabo por cada uno de los jugadores se realizarán de forma automática y estos únicamente necesitarán mover la trayectoria con la que serán disparados. Los proyectiles desaparecerán cuando impacten con otro objeto y estos solo podrán dañar a los obstáculos de su mismo color.

