
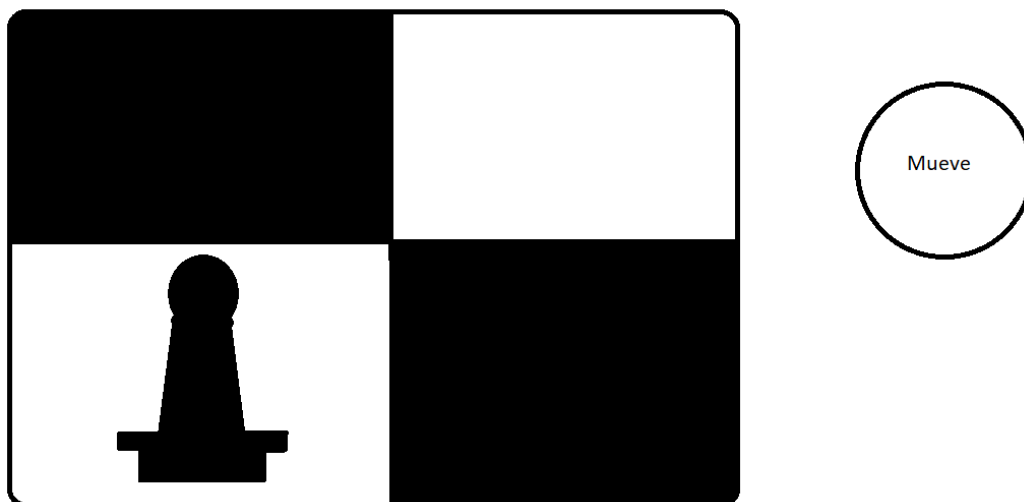
 Comunidad de Madrid	I.E.S. Virgen de la Paz		
Módulo: DIW	2ª EVALUACIÓN	Fecha: 2- 03 - 2021	
Nombre y subgrupo:		Nota:	

Consideraciones importantes:

- Se permite hacer uso de internet, salvo cualquier uso de un servicio de mensajería instantánea o correo electrónico.
- No se permitirá la salida de un alumno del aula hasta hayan transcurrido al menos 15 minutos.
- EL TELÉFONO TIENE QUE ESTAR OBLIGATORIAMENTE APAGADO (salvo si se está utilizando para compartir internet con el portátil).
- Si no se hace uso de las herramientas que se especifican en los anunciados, no se corregirá el ejercicio.
- Las imágenes están subidas en el aula virtual en un zip (contraseña: 0000).

Ejercicio 1: SVG (5 puntos)

Se necesita realizar en SVG un tablero de ajedrez de 2 x 2 de la forma que sigue:




En este tablero, se distinguen los siguientes elementos:

- Un cuadrado de 2x2 con las esquinas redondeadas.
- Un peón de ajedrez inicialmente situado en la casilla inferior izquierda.
- Un botón en la parte derecha del tablero.

Una vez diseñado el tablero anterior, se tiene que implementar tres animaciones según se especifica a continuación:

- Cuando se pulse el botón “Mueve”, la ficha de ajedrez iniciará una rotación de 45 grados durante 4 segundos. Esta animación comenzará a los dos segundos de pulsar el botón inicial.

 Comunidad de Madrid	I.E.S. Virgen de la Paz		
Módulo: DIW	2ª EVALUACIÓN	Fecha: 2- 03 - 2021	
Nombre y subgrupo:		Nota:	

- A los dos segundos de terminar la animación de rotación, comenzará un movimiento lineal del peón hasta la posición de la casilla superior derecha. Esta animación tiene una duración de 6 segundos
- Mientras el peón esté tocando una casilla negra, el peón cambiará a color blanco, y de nuevo tendrá un color negro al dejar de pasar por alguna casilla negra mencionada.

Puntuación ejercicio:

- Dibujo tablero, peón y botón: 1 punto.
- Animación a: 1 punto
- Animación b: 1 punto
- Animación c: 2 puntos

Ejercicio 2

2.1 Diseño responsive (4 puntos)

Crear una página web con diseño responsive utilizando para ello las herramientas Bootstrap y media query. La disposición de los elementos en los diferentes dispositivos es como sigue:



Hay que tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- La solución final tiene que ser lo más aproximada posible.
- La altura y anchura de los elementos no se proporcionan. Se tendrá que ajustar en la medida de lo posible a la imagen dada.
- La alineación de los textos y colores de las cajas tienen que ser exactamente como se muestra en la imagen.
- Tiene que existir un espaciado obligatoriamente entre los diferentes elementos de la web.



Comunidad de Madrid

I.E.S. Virgen de la Paz



Módulo: DIW	2ª EVALUACIÓN	Fecha: 2- 03 - 2021
Nombre y subgrupo:		Nota:

- e) Se ha de reutilizar las cajas ya creadas, intentando evitar lo máximo posible la creación de nuevas cajas para los diferentes dispositivos (Tablet, pc..)

Puntuación:

- Diseño responsive para Desktop: 1.25 puntos
- Diseño responsive para Tablet: 1.25 puntos
- Diseño responsive para Mobile: 1.25 puntos
- Otras consideraciones: 0,25 puntos

2.2) Accesibilidad (1 punto)

Añade la imagen que se proporciona en el aula virtual en el bloque “aside” del apartado anterior. De tal forma, que tenga en cuenta los principios de WCAG 1.1.1.