**RecetApp: especificación de requisitos**

* Cada usuario deberá hacer *login* para entrar en su cuenta. En caso de no tener cuenta, deberá crear una o seguir como *invitado*, esta última opción restringirá su uso de la aplicación no permitiéndole la interacción en comunidad a la hora de subir recetas, recibir feedback de otros usuarios, tampoco recibir recomendaciones para su dieta personal en base a sus preferencias ni pedir la compra a domicilio.

El proceso de creación de una cuenta o registro consistirá en inscribirse con datos que identifiquen inequívocamente al usuario. Será obligatorio introducir el correo electrónico, junto con el nombre de usuario con el que desee utilizar la aplicación y que deberá ser también único, y la contraseña que elija, sin que esto impida añadir otros datos adicionales, que serán, en todo caso, opcionales. Estos datos se guardarán para hacer posible el login.

* El proceso de login será el primer requisito para empezar a utilizar la aplicación y consistirá en introducir el correo electrónico o nombre de usuario y la contraseña, que deben coincidir con aquellos introducidos en el proceso de registro. Si coinciden, el usuario tendrá acceso a los servicios de la aplicación.
* La aplicación recomendará recetas en función de las preferencias del usuario. Deberá preguntar por las preferencias del usuario al utilizar la aplicación por primera vez. Para ello, el usuario será preguntado por los cinco alimentos que más le gustan, los tres estilos de cocina que prefiere según la nacionalidad, si prefiere o no picante y los alimentos que no quiere que contengan sus recetas. Estos datos quedarán registrados junto al resto de información de su perfil.
* La aplicación tendrá en cuenta celiaquía, alergias e intolerancias a la hora de recomendar una lista de recetas. Al iniciar la aplicación por primera vez, también será preguntado por estos tres aspectos, de forma que, durante su utilización, solo se mostrarán aquellas recetas que no contengan ningún ingrediente peligroso para la salud del usuario. Adicionalmente, el usuario deberá firmar una declaración asumiendo la responsabilidad de ingerir alimentos que puedan perjudicar su salud en lo referente a celiaquía, alergias y tolerancias.
* El usuario podrá indicar si su dieta es vegana o vegetariana, de tal forma que nunca se le muestren recetas que no apliquen este criterio.
* Durante su uso, la aplicación debe aprender acerca de sus preferencias. Las preferencias del usuario se determinarán por las características comunes que comparten las recetas que elige, por ejemplo, atendiendo a los alimentos que contienen o a la nacionalidad del plato. El usuario podrá indicar qué alimentos no quiere que sean utilizados.
* El usuario podrá buscar en la aplicación todos los ingredientes con los que cuenta en su inventario. Además, tendrá una lista de “favoritos” donde podrá guardar los alimentos que más use, que él mismo determinará.
* El usuario podrá introducir los ingredientes de que dispone, y la aplicación le proporcionará una lista con todas las posibles recetas a elaborar en base a los ingredientes introducidos.
* La aplicación contará con una base de datos de recetas desde el momento del lanzamiento.
* Las recetas podrán recibir el feedback de los usuarios a través de comentarios y valoraciones que estos podrán hacer en cada una de ellas.
* El usuario podrá incluir sus recetas para que sean mostradas a otros usuarios. También podrán ser valoradas, con una puntuación del 1 al 5, y recomendadas por otros usuarios. La valoración total será la media aritmética de todas las valoraciones y se mostrarán siempre con la receta.
* Las recetas deberán tener como opción un filtrado según: 1) país de procedencia de la receta, 2) de más a menos calorías, 3) picante o no picante, 4) de más relevante, en función del gusto del usuario, a menos relevante, 5) ordenadas por valoración de los usuarios, 6) sin componentes ultraprocesados.

Además, cada receta deberá tener la información necesaria para su elaboración, es decir, cantidad necesaria de cada ingrediente para realizar la receta en base al número de comensales, información nutricional (por ejemplo, los macronutrientes con los que cuenta la receta), pasos a seguir para hacer la receta y tiempo estimado de cada paso y de la receta en total.

* Las recetas deberán incluir un indicativo de si las instrucciones son para Thermomix o para concina tradicional. El usuario podrá solicitar, además, que solo se le muestren recetas para Thermomix o solo tradicionales.
* El usuario dispondrá de una opción para visualizar únicamente cocina de temporada y adaptada a la época del año. La aplicación solo mostrará recetas cuyos productos vegetales pertenezcan a la temporada del momento en el que se solicita.
* Aparecerán también recetas recomendadas en las que le falten al usuario uno o dos ingredientes. Esto se indicará al mostrar la receta. Se incluirá un mecanismo para que el cliente pueda comprarlos si así lo desease.
* El usuario podrá planificar la comida, de forma manual o generada automáticamente por la aplicación, para un determinado número de días, que él elija, y la aplicación le proporcionará una lista de la compra. Esta planificación cumplirá con las mismas restricciones que se aplican a las recetas mostradas.
* La lista generada automáticamente podrá tener el tope de precio que indique el usuario. De la misma forma, al crear la lista manual, el usuario podrá conocer el precio aproximado de cada plato que va añadiendo a su planificación.
* El usuario tendrá la opción de pedir la compra a domicilio una vez realizada la lista y pagar por ella. Para esta opción, se conseguirán acuerdos con Amazon, Glovo y Mercadona, para el envío de alimentos a domicilio.
* Se permitirá al usuario hacer una comparación de precios de la misma cesta de productos entre las distintas plataformas que suministran el envío a domicilio, pudiendo también a su vez comparar los valores nutricionales en caso de que se sugiera un mismo producto, pero de diferente marca entre las cestas.
* Se habilitará una opción de notificaciones, a modo de recordatorio, para no olvidar hacer la compra.
* La aplicación permitirá unirse a dietas predeterminadas, variadas y propondrá un menú semanal que se ajuste a esta, generando a su vez una lista de la compra. También permitirá personalizar un tipo de dieta en función del tipo y cantidad de componentes alimenticios que desee (por ejemplo, una dieta con un 20% de grasas y 5% de azúcares). La aplicación deberá realizar una planificación en función de esas preferencias.
* La aplicación permitirá vender tuppers de comida. Una vez el usuario haya cocinado una de las recetas, podrá poner en venta porciones de su comida. Esta será recogida por un rider de Glovo, Deliveroo o Uber Eats y entregada a la persona que lo compre. El precio será fijado por el usuario que cocine el plato.
* La aplicación incluirá una opción de “Donar Alimentos”. En caso de que le sobre comida al usuario al cocinar una receta, esta será entregada a través de Glovo, Deliveroo o Uber Eats a un comedor social de la ciudad. Además, podrá donar otros alimentos a bancos de alimentos cuando crea que estos pueden caducarse y no le de tiempo a consumirlos (por ejemplo, porque se vaya de viaje o porque tenga demasiada cantidad).
* La aplicación deberá tener una versión de escritorio que funcione con Windows, Mac y Linux y otra versión móvil para Android e iOS.