

EJERCICIOS DAW

TEMA 1

Indice

EJERCICIOS DAW TEMA 1.....	1
UNIDAD 1.....	4
Actividad 1.- Máquina anfitriona.....	4
Actividad 2.- Maquina virtual en Linux.....	5
.....	6
Actividad 3.- Servidor de aplicaciones.....	6
.....	8
Actividad 4 instalación de aplicaciones.....	8
Actividad 5 topologia de red.....	10
Actividad 6.- Mantenimiento de los servidores Entorno de Desarrollo y Explotación.....	11
Actividad 6.- Explica diferentes IDE (NotePad++, Netbeans,...) como se configura para.....	13
Actividad 7.- Proceso de despliegue de una aplicación de Entorno de Desarrollo a Explotación.	16



UNIDAD 1

Actividad 1.- Máquina anfitriona

a) Documentacion.

MLV-W7ED		
Sistema Operativo	Windows 10 Education Versión 1703 (compilación de SO 15063.540)	
Memoria RAM	Memoria instalada (RAM): 4,00 GB	
Particiones	Sistema C: 100GB Datos D: 368GB	
Nombre de la máquina	IS32WX06	
Usuarios y contraseñas	admin daw2	admin daw2
Cofiguración de red	Ip:192.168.3.6 netmask:255.255.255.0 dns:192.168.20.20 puerta enlace : 192.168.3.1	
SOFTWARE USADO PARA EL DESARROLLO DEL CICLO		
SFTP → Filezilla Software Multimedia → Navegador → Chrome Generador HTML →		

b) Habilitar respuesta ping en el Firewall de Windows

Funciona gracias a esta regla:

✓ ICMPv4 Abierto

C) Comprobar la configuración

```
Sufijo DNS específico para la conexión. . . :  
Dirección IPv4. . . . . : 192.168.3.6  
Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0  
Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 192.168.3.1
```

Utiliza el comando ping para comprobar que existe comunicación con las otras máquinas, con la puerta de enlace y con Internet.

```
C:\Users\daw2>ping 192.168.3.7

Haciendo ping a 192.168.3.7 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.3.7: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.3.7: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.3.7: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.3.7: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

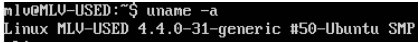
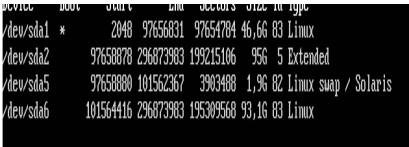
Estadísticas de ping para 192.168.3.7:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

```
C:\Users\daw2>ping 8.8.8.8

Haciendo ping a 8.8.8.8 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=15ms TTL=55
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=15ms TTL=55
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=15ms TTL=55
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=15ms TTL=55

Estadísticas de ping para 8.8.8.8:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 15ms, Máximo = 15ms, Media = 15ms
```

Actividad 2.- Maquina virtual en Linux

MLV-USED LIMPIA		
Sistema Operativo		
Memoria RAM	512MB	
Particiones	Disco 500GB	
Nombre de la máquina	MLV-USED	
Usuarios y contraseñas	mlv operadorweb	paso paso

Cofiguración de red	Ip:192.168.3.206 netmask:255.255.255.0 dns:192.168.20.20 puerta enlace : 192.168.3.1	
SOFTWARE USADO PARA EL DESARROLLO DEL CICLO		
<div>Php</div> <div>mysql</div> <div>apache</div>		

B) Comprobar la configuración

```

enp0s3  Link encap:Ethernet  HWaddr 08:00:27:8d:f7:71
        inet addr:192.168.3.206  Bcast:192.168.3.255  Mask:255.255.255.0
        inet6 addr: fe80::a00:27ff:fe8d:f771/64 Scope:Link
        UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
        RX packets:119 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
        TX packets:16 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
        collisions:0 txqueuelen:1000
        RX bytes:8679 (8.6 KB)  TX bytes:1330 (1.3 KB)

```

Utiliza el comando ping para comprobar que existe comunicación con las otras máquinas, con la puerta de enlace y con Internet.

```

mlv@MLV-USED:~$ ping 192.168.3.7
PING 192.168.3.7 (192.168.3.7) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=1 ttl=128 time=1.47 ms
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.413 ms
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.452 ms
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.410 ms

```

```

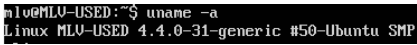
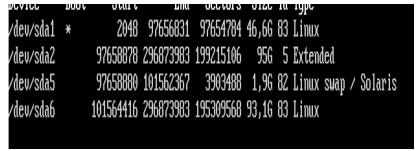
mlv@MLV-USED:~$ ping www.google.com
PING www.google.com (216.58.211.228) 56(84) bytes of data.
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=1 ttl=53 time=16.3 ms
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=2 ttl=53 time=15.6 ms
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=3 ttl=53 time=15.8 ms
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=4 ttl=53 time=16.0 ms

```

Actividad 3.- Servidor de aplicaciones

A) Documenta la instalación y configuración de un servidor de Aplicaciones

MLV-USED

Sistema Operativo		
Memoria RAM	512MB	
Particiones		
Nombre de la máquina	MLV-USED	
Usuarios y contraseñas	mlv operadorweb	aso paso
Cofiguración de red	Ip:192.168.3.206 netmask:255.255.255.0 dns:192.168.20.20 puerta enlace : 192.168.3.1	
SERVICIOS		
Servicio FTP	SFTP	Usuario: operadorweb
Servicio SSH	OpenSSH Server	
Servidor Web	Apache	
SGBD	MySQL var/scriptsDB	Usuario: operador web

Creacion de la carpeta:

```
mlv@MLV-USED:~$ sudo mkdir /var/scriptsDB
```

Hacer que pertenzca a operador web

```
sudo chown operadorweb /var/scriptsDB
```

Cambiar permisos:

```
sudo chmod 755 /var/scriptsDB
```

B) Comprobar la configuración

```
enp0s3    Link encap:Ethernet  HWaddr 08:00:27:8d:f7:71
          inet addr:192.168.3.206  Bcast:192.168.3.255  Mask:255.255.255.0
          inet6 addr: fe80::a00:27ff:fe8d:f771/64 Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:119 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:16 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:8679 (8.6 KB)  TX bytes:1330 (1.3 KB)
```

Utiliza el comando ping para comprobar que existe comunicación con las otras máquinas, con la puerta de enlace y con Internet.

```
mlv@MLV-USED:~$ ping 192.168.3.7
PING 192.168.3.7 (192.168.3.7) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=1 ttl=128 time=1.47 ms
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.413 ms
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.452 ms
64 bytes from 192.168.3.7: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.410 ms
```

```
mlv@MLV-USED:~$ ping www.google.com
PING www.google.com (216.58.211.228) 56(84) bytes of data.
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=1 ttl=53 time=16.3 ms
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=2 ttl=53 time=15.6 ms
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=3 ttl=53 time=15.8 ms
64 bytes from mad01s24-in-f228.1e100.net (216.58.211.228): icmp_seq=4 ttl=53 time=16.0 ms
```

Actividad 4 instalación de aplicaciones

Instalación de servidor apache, mysql y php

Primer paso: `sudo apt-get update`

Segundo paso: `sudo apt-get install apache2`

Tercer paso: `sudo apt-get install mysql-server`

Cuarto paso: `sudo apt-get install php7.0`

Quinto paso: `sudo apt-get install libapache2-mod-php7.0`

A partir de aquí creamos un fichero en esta ruta:

`sudo nano /var/www/html/info.php`

Con este contenido:


```
<?php
```

```
phpinfo();
```

```
?>
```

Le cambiamos el propietario al archivo `info.php`:

```
sudo chown www-data:www-data /var/www/html/info.php
```

Creamos el usuario `operadorweb`:

```
sudo adduser --home /var/www/html --ingroup www-data --shell /bin/bash  
operadorweb
```

Cambiamos el propietario del `index.html`:

```
sudo chown -R operadorweb:www-data /var/www/html/
```

```
sudo apt-get install php 7.0
```

A screenshot of a terminal window showing the GNU nano 2.5.3 text editor. The file being edited is info.php. The content of the file is: <?php, phpinfo();, and ?>. The cursor is at the end of the first line.

cambiamos permisos

```
m1v@MLV-USED:/var/www/html$ sudo chown www-data:www-data info.php
```

Hacemos que todo lo de la carpeta `html` pertenezca a `operador web`

```
sudo chown -R operadorweb:www-data /var/www/html
```

Paso1:

```
sudo apt-get install mysql-server
```

Paso 2:

```
sudo service mysql status
```

Entramos:

```
mysql -u root -p
```

Vemos usuarios :

```
use mysql
```

```
select host,user from users
```

Control de acceso

etc/mysql/mysql.conf.d/mysql.cnf

Descomentamos bind address.

Bind address = 127.0.0.1 → 0.0.0.0

```
# Instead of skip-networking the default is now
# localhost which is more compatible and is not
bind-address            = 0.0.0.0_
#
# * Fine Tuning
```

Obtener

soporte MySQL con PHP

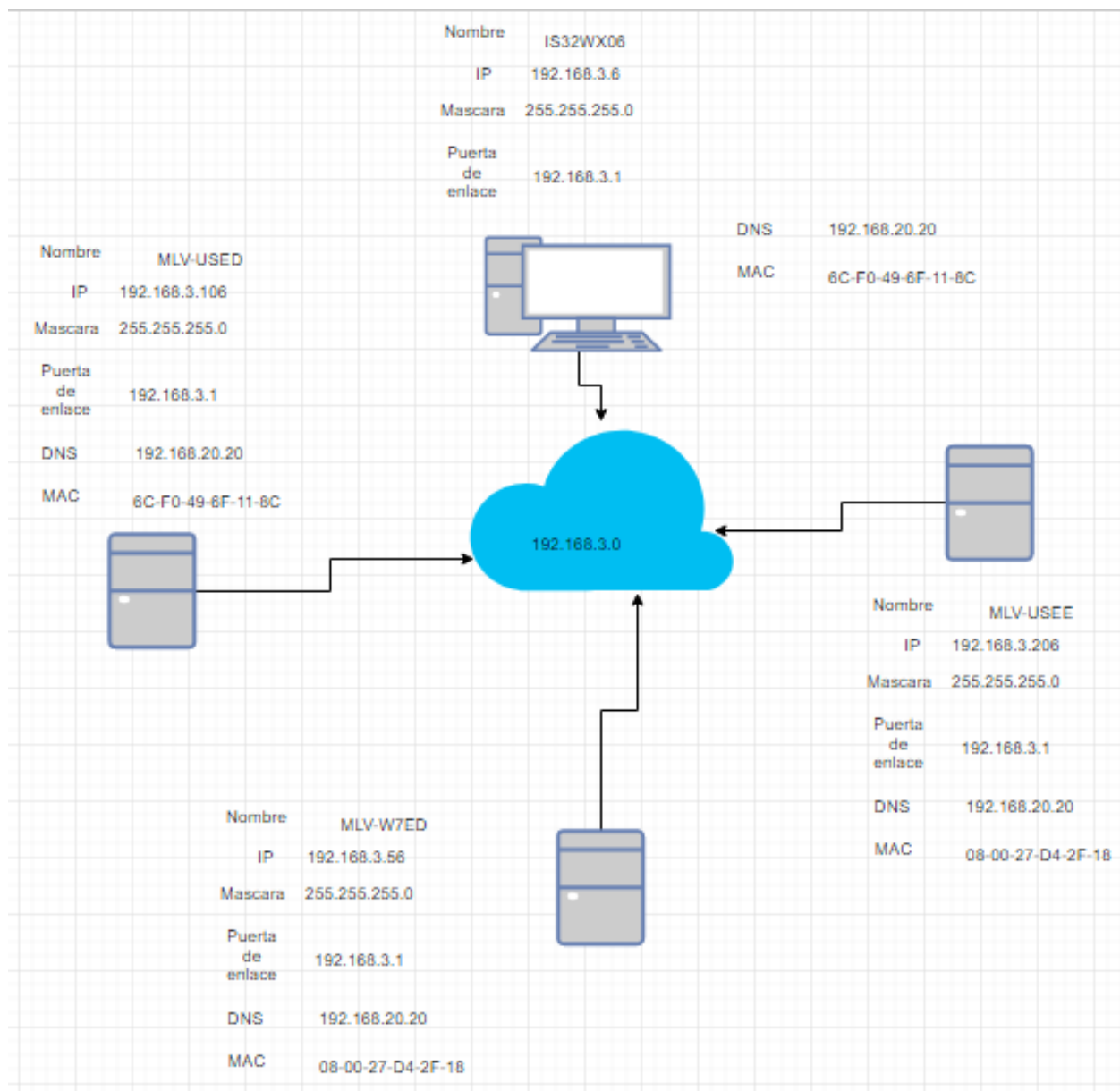
apt-cache search php7.0

php7.0-mysql

php7.0-intl

Despues iniciamos mysql y apache

Actividad 5 topologia de red



Actividad 6.- Mantenimiento de los servidores Entorno de Desarrollo y Explotación.

(como controlar los servicios instalados, ficheros de configuración, modificación en los ficheros de configuración a partir de su instalación).

MySQL

Parar el servicio:

sudo service mysql stop

Iniciar servicio

sudo service mysql start

Reiniciar servicio

sudo service mysql restart

Archivo de configuración:

etc/mysql/mysql.conf.d/mysql.cnf

```
# Instead of skip-networking the default is now
# localhost which is more compatible and is not
bind-address            = 0.0.0.0_
#
# * Fine Tuning
```

Aqui modificamos la bind-address.

Apache :

Parar el servicio:

sudo service apache2 stop

Iniciar servicio

sudo service apache2 start

Reiniciar servicio

sudo service apache2 restart

Archivo de configuración:

/etc/init.d/apache2

PHP :

se reinicia al reiniciar apache

OPENSSSH:

Parar el servicio:

sudo service ssh stop

Iniciar servicio

sudo service ssh start

Reiniciar servicio

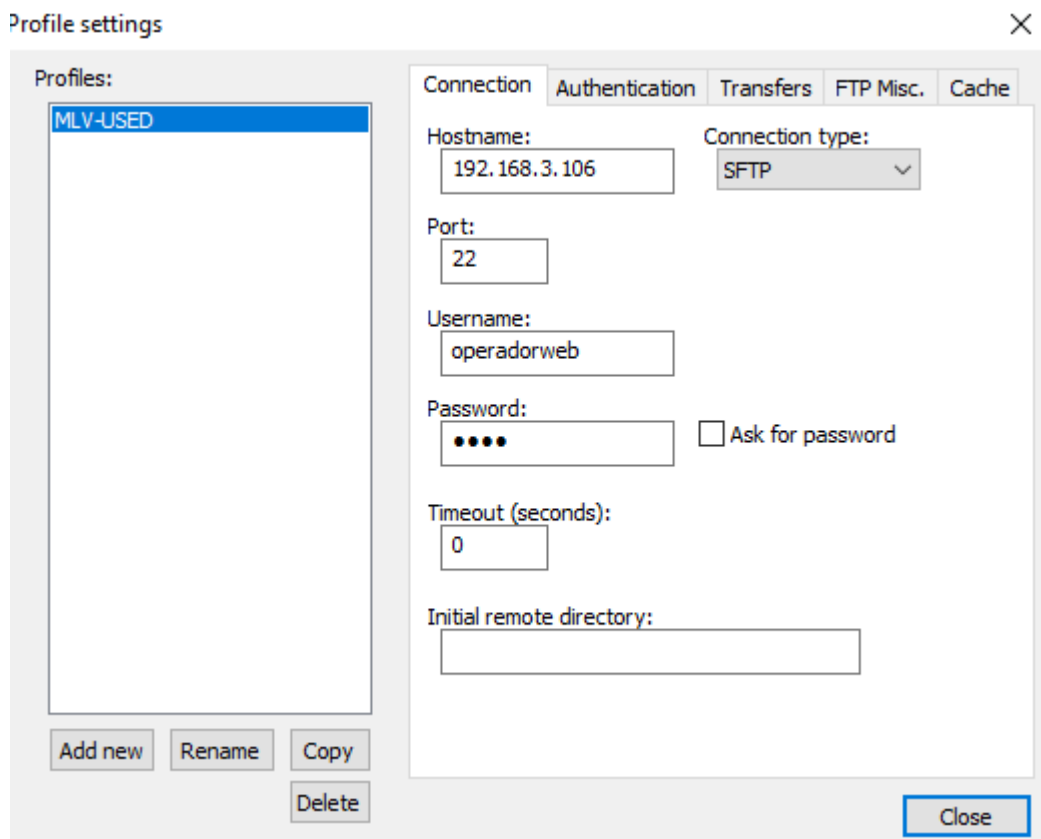
sudo service ssh restart

Actividad 6.- Explica diferentes IDE (NotePad++, Netbeans,...) como se configura para

trabajar con el servidor Entorno de desarrollo

En notepad++ tenemos que instalar el módulo NppFTP

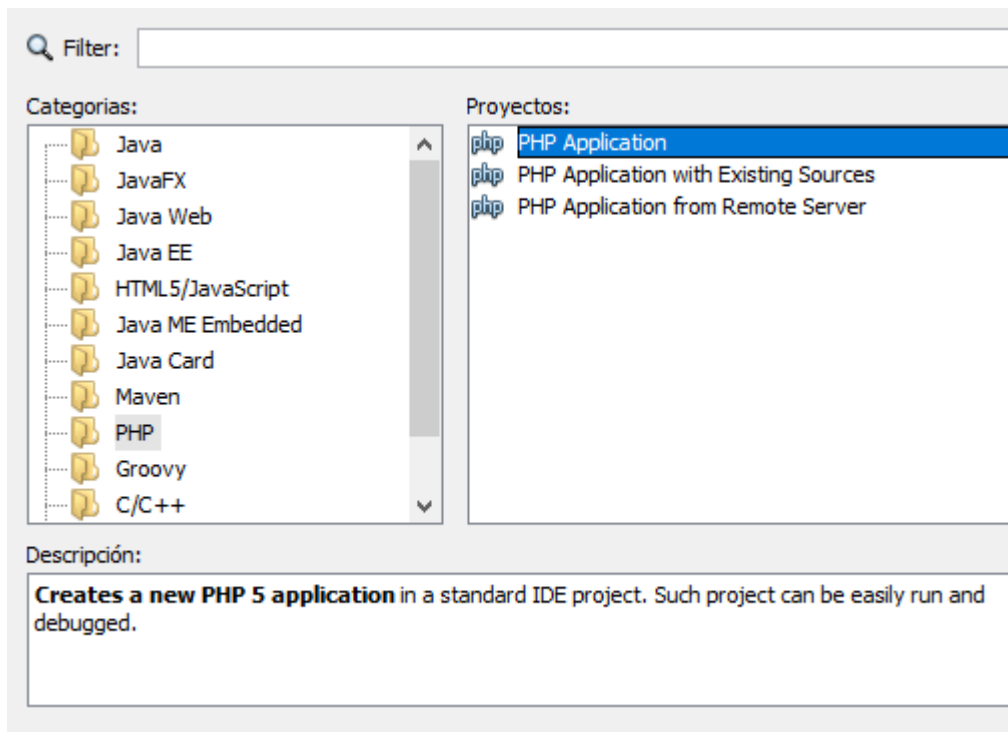
Una vez instalado creamos un perfil de conexión sftp



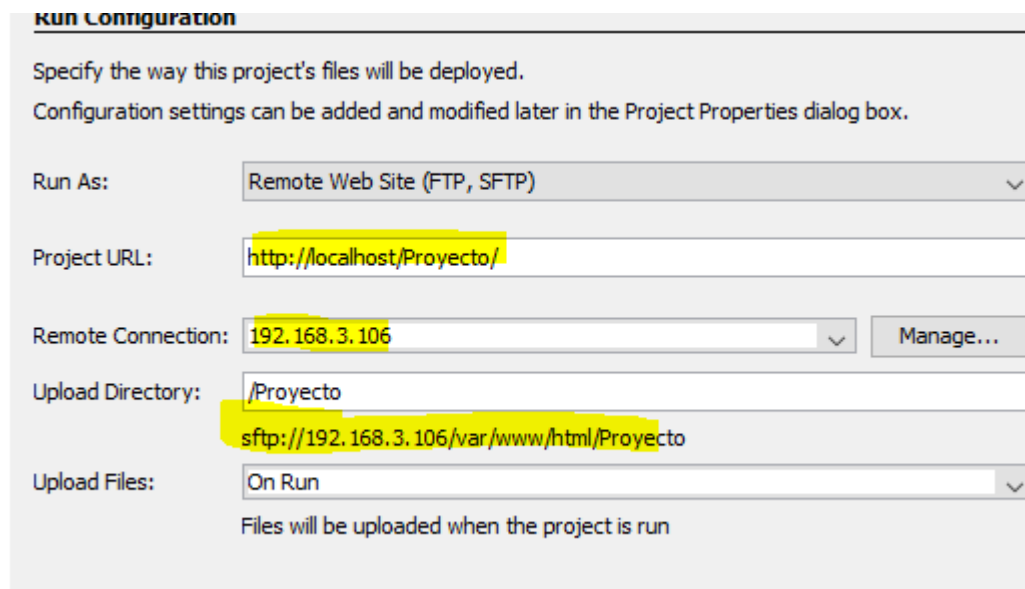
Una vez hecho esto podremos subir, bajar y modificar los ficheros a los que tenga acceso el usuario con el que nos hemos identificado cuando queramos.

En netbeans

Lo primero es elegir que el programa sea PHP o JS



Escogemos que lo suba por sftp y aquí elegimos el directorio y la dirección para acceder al programa que hayamos hecho



Actividad 7.- Proceso de despliegue de una aplicación de Entorno de Desarrollo a Explotación.

Se puede realizar como he explicado antes con netbeans con por ftp o por notepad como esta explicado.

En notepad++ habria que descargar el programa o crearlo de 0 y luego subirlo al servidor, para comprobar los cambios habria que abrir el navegador con la url del programa3