UNIDAD 2

Actividad 1. Instalación GitLab

Maquina virtual en Linux.

A) Documenta la instalación y configuración de un servidor de Aplicaciones

MLV-GIT		
Sistema Operativo	mlveMLV-USED:~\$ uname -a Linux MLV-USED 4.4.0-31-generic #50-Ubuntu SMP	
Memoria RAM	512MB	
Particiones	/dev/sda1 * 2048 9765883 97654784 46,66 83 Linux /dev/sda2 97658878 296873983 199215106 956 5 Extended /dev/sda5 97658880 101562367 3903488 1,96 82 Linux swap / Solaris /dev/sda6 101564416 296873983 195309568 93,16 83 Linux	
Nombre de la máquina	MLV-USED	
Usuarios y contraseñas	mlv operadorweb	aso paso
Cofiguración de red	Ip:192.168.3.156 netmask:255.255.255.0 dns:192.168.20.20 puerta enlace : 192.168.3.1	
SERVICIOS		
Servicio FTP	SFTP	Usuario: operadorweb
Servicio SSH	OpenSSH Server	
Servidor Web	Apache	
SGBD	MySQL var/scriptsDB	Usuario: operador web
GitLab		

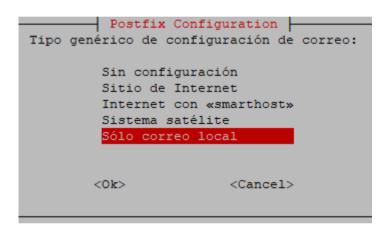
Instalación-Servidor

Abrimos el firewall por HTTP Y SSH

sudo apt-get install -y curl openssh-server ca-certificates

Instalamos postfix

sudo apt-get install -y postfix



Agregamos el repsoitorio de paquetes GITLAB

curl -sS https://packages.gitlab.com/install/repositories/gitlab/gitlabce/script.deb.sh | sudo bash

Instalamos el paquete GITLAB

sudo apt-get install gitlab-ce

Recofiguramos GitLab

Uso-Cliente.

Creamos un directorio vacio y ejecutamos el comando

git init

Creamos un archivo cualquiera

```
nano readme.md
```

Ejecutamos este comando para ver el estado

guit status

```
operadorweb@MLV-USED:~/proyectol$ git status
On branch master

Initial commit

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        index.html
        readme.md
```

Añadimos un archivo a la zona de storage

git add index.html

Despues hacemos

git status

```
Operadorweb@MLV-USED:~/proyectol$ git status
On branch master

Initial commit

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: index.html
```

Para sacar un archivo del git si ponemos -f borra todo si hacemos -cached lo saca del repositorio

git rm --cached index.html

Lo volvemos a añadir

git add index.html

Vemos que sale como modificado

```
operadorweb@MLV-USED:~/proyectol$ git status
On branch master

Initial commit

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: index.html
```

Para llevarlo a working tendremos que ejecutar este comando

git rm -cached -f index.html

Tododos los archivos a la zona STORAGE

git add.

```
operadorweb@MLV-USED:~/proyectol$ git status
On branch master

Initial commit

Changes to be committed:
   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file: index.html
    new file: readme.md
```

Para ver los comits

git log

Configuración de usuario de commit

git config -global usuario,nombre " "

```
operadorweb@MLV-USED:~/proyectol$ git config --global user.name "Mario"
operadorweb@MLV-USED:~/proyectol$ git config --global user.email "Mario@hola"
operadorweb@MLV-USED:~/proyectol$ git commit -m "Mensaje"
```

operadorweb@MLV-USED:~/daw/proyectol\$ git log --pretty=%t =25081c

git reset -hard HEAD git reset HEAD~1

Actividad 2.- Instalación de cliente git en Windows

Descargamos el paquete → Siguiente → Siguiente → Siguiente y estaria instalado.

GitHub

Actividad 3.- Trabajando con Git

Como clonar nuestro repositorio remoto a nuestro equipo

git clone https://github.com/MarioLV98/DAW 1718.git

```
daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos

$ git clone https://github.com/MarioLV98/DAW_1718.git

Cloning into 'DAW_1718'...

remote: Counting objects: 3, done.

remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Unpacking objects: 100% (3/3), done.
```

Ver las conexiones con el servidor remoto

git remote -v

```
daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos/DAW_1718 (master)

$ git remote -v
origin https://github.com/MarioLV98/DAW_1718.git (fetch)
origin https://github.com/MarioLV98/DAW_1718.git (push)
```

Si no añade usuario y correo lo añadimos

```
daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos/DAW_1718 (master)
$ git config --global user.name "MarioLV98"

daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos/DAW_1718 (master)
$ git config --global user.email "9mlabrav8@gmail.com"
```

Una vez hecho esto el commit deberia funcionar

```
daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos/DAW_1718 (master)
$ git commit -m "Nuevo archivo uno.html"
[master 6baa0e2] Nuevo archivo uno.html
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 uno.html
```

Para hacer comit, primero

git add nombre archivos

Luego

git commit - m "Mensaje"

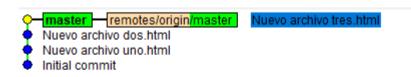
Despues hacemos

git log

```
$ git log
commit 806b1f18e28c70792fb2f7268c6c63710d693c58 (HEAD -> master)
Author: MarioLV98 <9mlabrav8@gmail.com>
Date: Mon Oct 2 09:09:16 2017 +0200
    Nuevo archivo tres.html
commit 59756131cd52e275dfb8cbba28a7cb0bb7a6176a
Author: MarioLV98 <9mlabrav8@gmail.com>
       Mon Oct 2 09:08:58 2017 +0200
    Nuevo archivo dos.html
commit 6baa0e2ca6ee8022a63466354489df94b67d19e7
Author: MarioLV98 <9mlabrav8@gmail.com>
Date:
      Mon Oct 2 09:05:27 2017 +0200
    Nuevo archivo uno.html
commit 201c7c15309bc1a051e1d1bcff6cf39349e357b0 (origin/master, origin/HEAD)
Author: MarioLV98 <9mlabrav8@gmail.com>
Date: Mon Oct 2 08:45:14 2017 +0200
    Initial commit
```

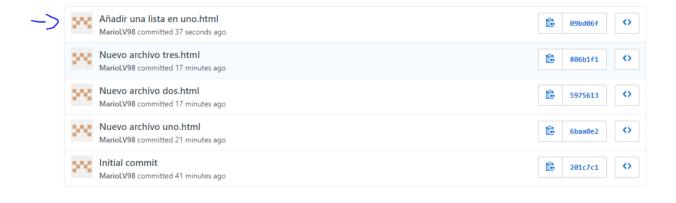
Para subirlo a gitHub

git push origin master



gi

Editamos un archivo en gitHub y le hacemos el commit, luego comprobamos que lo hayamos hecho



Git fech origin, actualiza la rama pero no hace un merge

git fech pull actualiza todo

Actividad 4.- Trabajando con ramas (Apuntes)

Para cambiarse de rama

git checkout

```
daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos/DAW_1718 (master)
$ git checkout 806b1f18e28c70792fb2f7268c6c63710d693c58
Note: checking out '806b1f18e28c70792fb2f7268c6c63710d693c58'.

You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental changes and commit them, and you can discard any commits you make in this state without impacting any branches by performing another checkout.

If you want to create a new branch to retain commits you create, you may do so (now or later) by using -b with the checkout command again. Example:

git checkout -b <new-branch-name>

HEAD is now at 806b1f1... Nuevo archivo tres.html
```

Para ver la rama actual

```
git branch
```

Para ver la etiqueta y versionar

git tag

```
daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos/DAW_1718 ((09bd06f...))

git tag -a v1.0 -m "Version 1 del proyecto"
```

git tag -a v1.0 -m "Version 1 del proyecto"

Para subir la version a git huv

git push orgin v1.0

git tag -a 0.1 -m "Version 0.1 del proyecto" 6baa0e2ca6ee8022a63466354489df94b67d19e7

Para crear una rama

git branch nombrerama

Para entrar en la rama

git checkout rama

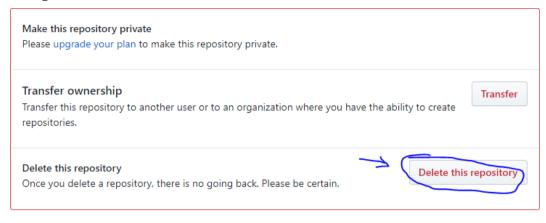
En la nueva rama, modificamos uno html

Nos cambiamos a la rama master y modificamos el titulo de uno html

Actividad 5.- Ramas y fusiones en local (FAST-Forward)

a) Borrar el repositorio remoto DAW1718

Danger Zone

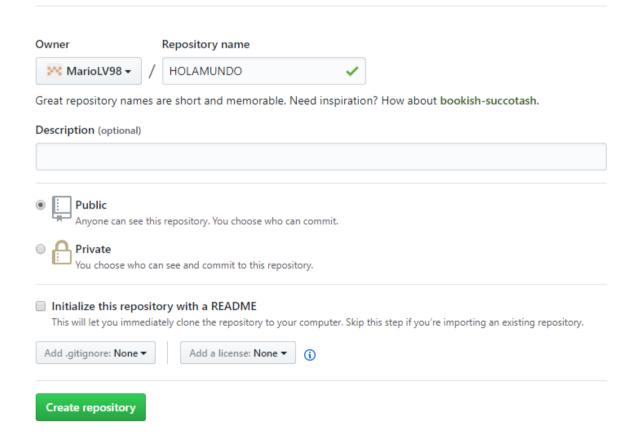


b) Borrar el repositorio local DAW1718

c) Crear de nuevo el proyecto HOLAMUNDO, con un commit que con el archivo README.md

Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.



```
$ git log
commit d5377c954bc5363abe3c09699f69ed99757253bc (HEAD -> master, origin/master)
Author: MarioLV98 <9mlabrav8@gmail.com>
Date: Thu Oct 5 16:10:20 2017 +0200
```

que contiene el nombre de la asignatura.

d) Clonación del proyecto en local

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit (master)
$ git clone https://github.com/MarioLV98/HOLAMUNDO.git
Cloning into 'HOLAMUNDO'...
```

e) Crear una página web, index.html, con en mensaje "Hola Mundo" sin estilos. Una vez terminada, subela al repositorio remoto.

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)

$ git commit -m "index"
[master c250c34] index

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 index.html

Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)

$ git push origin master
Counting objects: 2, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 244 bytes | 122.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/MarioLV98/HOLAMUNDO.git
d5377c9..c250c34 master -> master
```

d) Añade la etiqueta v1.0 al commit anterior.

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ git tag -a v1.0 -m "Primera version" c250c343cf88e2617073f50af4770a73a253e74c
```

e) Se piden crear dos diseños con estilos(css/estilo.css) diferentes del index.html, para ello

realizamos dos ramas en local, develop1 y develop2.

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ git branch develop1

Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ git branch develop2
```

d) Una vez que el profesor decida que diseño es el más adecuado, se realizará la fusión en la master.

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (develop1)
$ git merge master
Already up-to-date.
```

e) Se sube al servidor la rama master.

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ ls
estilos.css index.html readme.md
```

d) Se puede borrar las ramas develop1 y develop2.

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ git branch -d develop1
Deleted branch develop1 (was c250c34).

Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ git branch -d develop2
Deleted branch develop2 (was c250c34).
```

g) Se etiqueta el nuevo commit, como v1.1.

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ git add .

Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)
$ git commit -m "Nuevo commit"
[master 8dc2245] Nuevo commit
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 estilos.css
```

```
Mario@Mario MINGW64 /j/GRADO SUPERIOR/SEGUNDO/DAW/PruebaGit/HOLAMUNDO (master)

$ git push origin v1.1
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 399 bytes | 99.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/MarioLV98/HOLAMUNDO.git

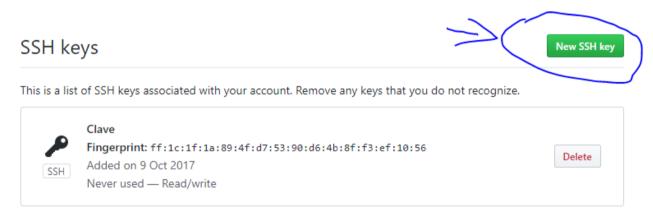
* [new tag] v1.1 -> v1.1
```

Generar clave publica y privada:

Ssh-keygen

```
daw2@IS32WX06 MINGW64 /e/MisProyectos/HOLAMUNDO (master)
$ ssh-keygen
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/c/Users/daw2/.ssh/id_rsa): mario-w10
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in mario-w10.
Your public key has been saved in mario-w10.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:bYYQ4q5tPAPkfysRqcP8kyo1N3wwg0Bnp2oM2i9ySDA daw2@IS32WX06
The key's randomart image is:
 ---[RSA 2048]----+
. 0.0. .
E..o...
 .B+o.= S +
o.BB= . o
0.+=0=.
 .0 0=+ .
   --[SHA256]
```

Una vez generada la clave la creamos en github

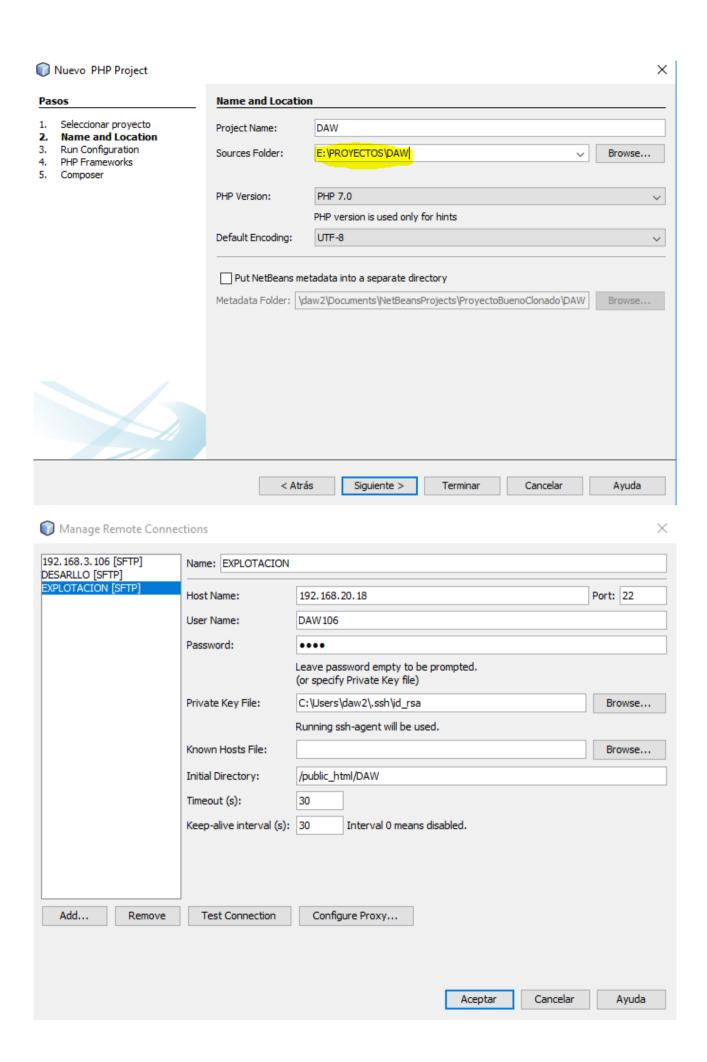


Check out our guide to generating SSH keys or troubleshoot common SSH Problems.

En este caso ya está creadaç

Actividad 6. Vincular el IDE con el servidor DAW-USED.sauces.local.

- a) NotePad++
- b) Sublime 3
- c) Netbeans



Versioning →

