

# Ve más allá del console.log() y mejora tu código JavaScript

Existen más métodos en la API Console aparte de console.log() que te ayudarán a inspeccionar tu código JavaScript y ser un mejor programador.

- O Diseño web
- 3 minutos
- 🖰 Hace 5 años











console.log()







#### console.error()

Este método muestra un icono de error y el texto del mensaje en color rojo, también incluye un seguimiento de pila desde donde se llamó el método, en nuestro ejemplo la línea de código donde incluimos el método console. er ror es la línea 14, que se encuentra dentro de la función Not Found, la cual es ejecutada en la línea 17.

```
1 13 function NotFound() {
      console.error("Error: Página no encontrada", 404);
2 14
3 15 }
4 16
5 17 NotFound();
```



## console.warn()

Este método muestra un icono de advertencia en color amarillo y el texto del mensaje, también incluye un seguimiento de pila desde donde se llamó el método.

```
console.warn("Solo falta 1 día para finalizar el EDweekend");
2
```



### console.dir()

Este método muestra una lista de árbol de las propiedades de un objeto JavaScript.

```
1 console.dir(document.head);
2
```

## console.group() - console.groupEnd()

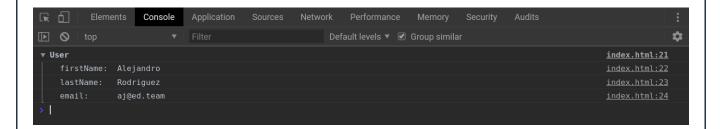
Para agrupar resultados de la consola debemos incluirlos dentro de una mismo bloque de código, el cual se inicia con el método console.group() y finaliza con el método console.groupEnd().

En nuestro ejemplo creamos una clase user con un método print, el cual imprime en consola de forma agrupada las propiedades del objeto.

```
1 class User {
2  constructor(firstName, lastName, email) {
3     this.firstName = firstName;
```



```
9
       console.group("User");
10
               console.log("firstName: ", this.firstName);
               console.log("lastName: ", this.lastName);
11
               console.log("email: ", this.email);
12
13
          console.groupEnd();
14
       }
15 }
16
17 const user1 = new User("Alejandro", "Rodriguez", "aj@ed.team");
   user1.print();
19
```



También es posible anidar grupos:

En nuestro ejemplo creamos un array de usuarios y los agrupamos con console.group ("EDteam Users"), luego recorremos el array de usuarios para ejecutar el método print de User.

```
1 const users = \Gamma
   new User("Alejandro", "Rodriguez", "aj@ed.team"),
   new User("Alexys", "Lozada", "alexys@ed.team")
3
4 ];
5
6 users.printAll = function() {
7
    console.group("EDteam Users");
8
        for(let i = 0; i < this.length; i++) {</pre>
9
            this[i].print();
10
11
       console.groupEnd();
12 };
13
```





#### console.groupCollapsed()

Crea un nuevo grupo de resultados de consola que está inicialmente colapsado, a diferencia de console.group() que lo muestra abierto.

```
1 console.groupCollapsed("click aquí para expandir");
2 console.log("ahora me puedes ver");
3
  console.groupEnd();
```

## console.table()

Este método crea una tabla con la información de un objeto o array cuando estos contienen datos similares.

Continuando con el ejemplo de usuario, podríamos imprimir en consola una tabla con la información del array de usuarios.

```
1 const users = \Gamma
   new User("Alejandro", "Rodriguez", "aj@ed.team"),
   new User("Alexys", "Lozada", "alexys@ed.team")
3
4
  ];
5
6
  console.table(users);
```





#### console.assert()

Este método es bastante útil cuando estamos realizando pruebas sencillas de nuestra aplicación, este método consta de dos parámetros, el primero indica la condición y el segundo el mensaje de error que se imprimirá en consola si la condición se evalúa como false.

```
1 console.assert(10 < 5, "10 no es menor que 5");</pre>
```



## console.count(label)

Esta método registra la cantidad de veces que se ha llamado count () con la etiqueta especificada.

```
1 function hello(name) {
2  console.count("Hola " + name);
3 }
4
5 hello("Alejandro");
6 hello("Alejandro");
7 hello("Alejandro");
8 hello("Comunidad EDteam");
9 hello("Alejandro");
10 hello("Comunidad EDteam");
11
```





Hola Comunidad EDteam: 1 index.html:35 index.html:35 Hola Comunidad EDteam: 2

Si quieres saber más de JavaScript tenemos una Especialidad que te lleva desde cero hasta crear tu primera aplicación web.



Termina en: **06** D **04** H **37** M **54** S











#### Cursos recomendados



Estás usando EDteam en

⊕ USD ∨

Acerca de la empresa

¿Qué es EDteam?

El equipo

Los profesores

Enunciado de misión

Marca y logotipo

Cultura

Conecta con EDteam

Soporte al cliente

Política de privacidad

Terminos y condiciones

Política de reembolsos

Servicios para colegios y universidades

Nuestros productos

Servicios para empresas

Canjea cupones

Regala cursos

Consigue empleo con Turing

Sube a premium

Recursos gratis

Cursos gratis

Blog

Conferencias

Comunidad

Como instalar la App de EDteam

Todos conectados

Firmas de correo



