

# **Métodos Numéricos I**

## **Tema 3: Interpolación**

### **Parte 1: Interpolación polinomial**

Miguel A. Piñar  
Departamento de Matemática Aplicada  
Facultad de Ciencias  
Universidad de Granada

6 de abril de 2022

Interpolación lineal finita

Interpolación polinomial

Fórmulas para la obtención del polinomio de interpolación

Interpolación de Hermite

## Problema general de interpolación

Sean  $n + 1$  datos experimentales  $\{(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)\}$  (con  $x_i \neq x_j$  si  $i \neq j$ ).

**El problema general de interpolación** consiste en encontrar una función  $g(x)$  tal que  $g(x_i) = y_i$  para  $i = 0, 1, \dots, n$ .

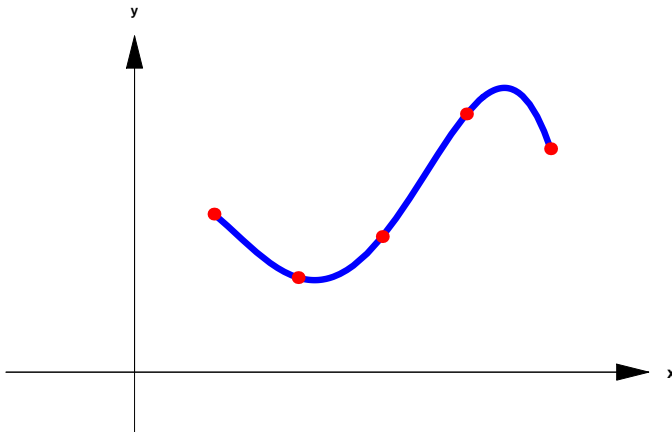
## Problema general de interpolación

Sean  $n + 1$  datos experimentales  $\{(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)\}$  (con  $x_i \neq x_j$  si  $i \neq j$ ).

**El problema general de interpolación** consiste en encontrar una función  $g(x)$  tal que  $g(x_i) = y_i$  para  $i = 0, 1, \dots, n$ .

Gráficamente, esta condición significa que la curva que representa a  $g(x)$  pasa por los puntos  $\{(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)\}$

# Problema general de interpolación



# La función interpoladora



Buscamos funciones  $g(x)$  que **posean ciertas propiedades**, esto es, que  $g(x)$  sea

- ▶ fácil de evaluar,
- ▶ simple de calcular,
- ▶ suficientemente regular,
- ▶ ...

## Definición

Supongamos que se conocen los  $n + 1$  valores que toma una función  $f(x)$ , en los puntos del conjunto  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ , se dice que  $g(x)$  **interpola** a  $f(x)$  en  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ . si

$$g(x_i) = f(x_i), \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

## Definición

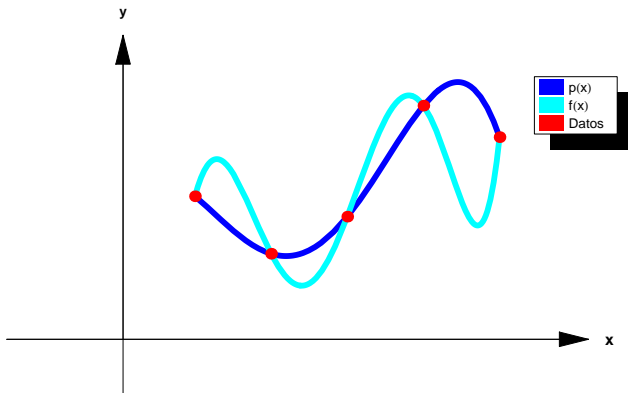
Supongamos que se conocen los  $n + 1$  valores que toma una función  $f(x)$ , en los puntos del conjunto  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ , se dice que  $g(x)$  **interpola** a  $f(x)$  en  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ . si

$$g(x_i) = f(x_i), \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

Gráficamente, esta condición significa que las curvas que representan a  $f(x)$  y  $g(x)$  se cortan en los puntos  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$



# Interpolación de una función



La finalidad de encontrar una función  $g(x)$  que interpola a otra  $f(x)$  en los puntos  $x_0, x_1, \dots, x_n$  es la de **aproximar** la función  $f(x)$  en cualquier punto  $x \in [a, b]$ .

## Aplicaciones de la interpolación

- ▶ Trazado de curvas suaves que pasan por una serie de puntos.
- ▶ Evaluación de una función complicada  $f$ .
- ▶ Construcción de librerías de funciones matemáticas.
- ▶ Aproximación de la derivada (o la integral) de  $f(x)$  mediante la derivada (o la integral) de  $g(x)$ .
- ▶ ...

Dependiendo del tipo de función  $g(x)$ :

- ▶ Interpolación polinomial:  $g(x) \in \mathbb{P}_n$ .
- ▶ Interpolación por funciones spline:  $g(x) \in S_n(x_0, x_1, \dots, x_n)$
- ▶ Interpolación trigonométrica:  
 $g(x) \in V = \langle \text{sen}(jx), \cos(jx); j = 0, 1, \dots \rangle$ .
- ▶ Interpolación racional:  
 $g(x) \in \mathcal{R}_{m,n} = \{ \frac{p(x)}{q(x)} : p(x) \in \mathbb{P}_m, q(x) \in \mathbb{P}_n \}.$

## Problema básico de interpolación polinómica

Dados  $n + 1$  puntos  $(x_i, y_i)$ ,  $i = 0, \dots, n$ , **hallar un polinomio**  $p(x)$ , que interpola a estos datos, o sea, que verifique:

$$p(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n.$$

## Problema básico de interpolación polinómica

Dados  $n + 1$  puntos  $(x_i, y_i)$ ,  $i = 0, \dots, n$ , **hallar un polinomio**  $p(x)$ , que interpola a estos datos, o sea, que verifique:

$$p(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n.$$

## Teorema

Dados  $n + 1$  puntos  $(x_i, y_i)$ ,  $i = 0, \dots, n$ , **existe un único polinomio de grado menor o igual que  $n$** ,  $p_n(x)$ , **que interpola** a estos datos, es decir,

$$p_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n.$$

# (1) Método de los coeficientes indeterminados



10

Tomamos  $p_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$

Sustituyendo las condiciones de interpolación

$p_n(x_i) = y_i$ ,  $i = 0, \dots, n$ , se obtiene el sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{array}{ccccccccccccccccc} a_0 & + & a_1 & x_0 & + & a_2 & x_0^2 & + & \dots & + & a_n & x_0^n & = & y_0 \\ a_0 & + & a_1 & x_1 & + & a_2 & x_1^2 & + & \dots & + & a_n & x_1^n & = & y_1 \\ \dots & & \dots & & \dots & & \dots & & \dots & & \dots & & \dots & \\ a_0 & + & a_1 & x_n & + & a_2 & x_n^2 & + & \dots & + & a_n & x_n^n & = & y_n \end{array}$$

Se trata de resolver este sistema.

El determinante de la matriz de coeficientes de este sistema de ecuaciones es el **determinante de Vandermonde**

$$V(x_0, x_1, \dots, x_n) = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{vmatrix}$$

El determinante de la matriz de coeficientes de este sistema de ecuaciones es el **determinante de Vandermonde**

$$V(x_0, x_1, \dots, x_n) = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{vmatrix}$$

que verifica

$$V(x_0, x_1, \dots, x_n) = \prod_{i>j} (x_i - x_j) \neq 0 \quad \text{si y sólo si} \quad x_i \neq x_j, \quad \forall i \neq j$$



## (2) Fórmula de Lagrange



12

### Polinomios básicos de Lagrange

Para  $0 \leq k \leq n$ , se define

$$\ell_k(x) = \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq k}}^n \frac{x - x_i}{x_k - x_i}$$

## (2) Fórmula de Lagrange



12

### Polinomios básicos de Lagrange

Para  $0 \leq k \leq n$ , se define

$$\ell_k(x) = \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq k}}^n \frac{x - x_i}{x_k - x_i}$$

Son polinomios de grado exacto  $n$ , y verifican

$$\ell_k(x_j) = \delta_{k,j} = \begin{cases} 1, & k = j, \\ 0, & k \neq j \end{cases}$$

Además,  $\{\ell_k(x); k = 0, 1, \dots, n\}$  constituyen una base de  $\mathbb{P}_n$ .

## (2) Fórmula de Lagrange



El polinomio  $p_n(x)$  que interpola los datos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$ , se escribe como

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^n y_k \ell_k(x),$$

y se denomina **fórmula de Lagrange**

## (2) Fórmula de Lagrange



### Ventajas

- ▶ No hemos de resolver sistemas de ecuaciones
- ▶ Los *polinomios básicos de Lagrange* no dependen nada más que de las abscisas

## (2) Fórmula de Lagrange



### Ventajas

- ▶ No hemos de resolver sistemas de ecuaciones
- ▶ Los *polinomios básicos de Lagrange* no dependen nada más que de las abscisas

### Desventajas

- ▶ No es recursiva: si añadimos un nuevo punto hemos de rehacer los cálculos
- ▶ Es inestable numéricamente

### (3) Fórmula de Newton



#### Expresión recursiva del polinomio de interpolación

##### Teorema

Sea  $p_{n-1}(x)$  el polinomio que interpola los datos  $(x_i, y_i)$ ,  $i = 0, \dots, n-1$ , y sea  $p_n(x)$  el polinomio que interpola a los mismos datos y además  $(x_n, y_n)$ . Entonces

$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + D_n(x - x_0) \cdots (x - x_{n-1}),$$

donde

$$D_n = \frac{y_n - p_{n-1}(x_n)}{(x_n - x_0) \cdots (x_n - x_{n-1})}.$$

### (3) Fórmula de Newton



Como consecuencia se tiene

$$p_n(x) = D_0 + D_1(x - x_0) + \dots + D_n(x - x_0) \cdots (x - x_{n-1})$$

### (3) Fórmula de Newton



Como consecuencia se tiene

$$p_n(x) = D_0 + D_1(x - x_0) + \dots + D_n(x - x_0) \cdots (x - x_{n-1})$$

Cada  $D_k$  **sólo** depende de los puntos  $(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$



### (3) Fórmula de Newton



Como consecuencia se tiene

$$p_n(x) = D_0 + D_1(x - x_0) + \dots + D_n(x - x_0) \cdots (x - x_{n-1})$$

Cada  $D_k$  **sólo** depende de los puntos  $(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$

#### Definición

Al coeficiente  $D_k = f[x_0, \dots, x_k]$  se le llama la **diferencia dividida** de orden  $k$

### (3) Fórmula de Newton



El polinomio  $p_n(x)$  que interpola los datos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$ , se escribe como

$$\begin{aligned} p_n(x) &= f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + \\ &\quad + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + \dots + \\ &\quad + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}) = \\ &= f[x_0] + \sum_{k=1}^n f[x_0, \dots, x_k] \prod_{i=0}^{k-1} (x - x_i) \end{aligned}$$

### (3) Fórmula de Newton



#### Propiedades de las diferencias divididas

- **Simetría** Si notamos  $\pi(x) = (x - x_0) \cdots (x - x_n)$ , se tiene que

$$f[x_0, \dots, x_n] = \sum_{i=0}^n \frac{f(x_i)}{\pi'(x_i)}.$$

- **Ley de recurrencia**

$$f[x_0, \dots, x_n] = \frac{f[x_1, \dots, x_n] - f[x_0, \dots, x_{n-1}]}{x_n - x_0}; \quad x_0 \neq x_n,$$

$$f[x_i] = y_i, i = 0, 1, \dots, n.$$

# Tabla de diferencias divididas



$x_0$	$f[x_0]$			
		$f[x_0, x_1]$		
$x_1$	$f[x_1]$		$f[x_0, x_1, x_2]$	
		$f[x_1, x_2]$		$f[x_0, x_1, x_2, x_3]$
$x_2$	$f[x_2]$		$f[x_1, x_2, x_3]$	$\vdots$
		$f[x_2, x_3]$	$\vdots$	
$x_3$	$f[x_3]$	$\vdots$		

# PRO P. IV.

*Si recta aliqua in partes quotcunque inæquales AA<sub>2</sub>, A<sub>2</sub>A<sub>3</sub>, A<sub>3</sub>A<sub>4</sub>, A<sub>4</sub>A<sub>5</sub>, &c. dividatur, & ad puncta divisionum erigantur parallelæ AB, A<sub>2</sub>B<sub>2</sub>, A<sub>3</sub>B<sub>3</sub>, &c. Invenire Curvam Geometricam generis Parabolici quæ per omnium erectarum terminos B, B<sub>2</sub>, B<sub>3</sub>, &c. transibit.*

Sunto puncta data B, B<sub>2</sub>, B<sub>3</sub>, B<sub>4</sub>, B<sub>5</sub>, B<sub>6</sub>, B<sub>7</sub>, &c. et ad Abscissam quamvis AA<sub>7</sub> demitte Ordinatæ perpendiculariter BA, B<sub>2</sub>A<sub>2</sub>, &c.

$$\text{Et fac } \frac{AB - A_2B_2}{AA_2} = b, \quad \frac{A_2B_2 - A_3B_3}{A_2A_3} = b_2,$$

$$\frac{A_3B_3 - A_4B_4}{A_3A_4} = b_3, \quad \frac{A_4B_4 - A_5B_5}{A_4A_5} = b_4,$$

$$\frac{A_5B_5 - A_6B_6}{A_5A_6} = b_5, \quad \frac{A_6B_6 - A_7B_7}{A_6A_7} = b_6,$$

$$\frac{-A_7B_7 - A_8B_8}{A_7A_8} = b_7.$$

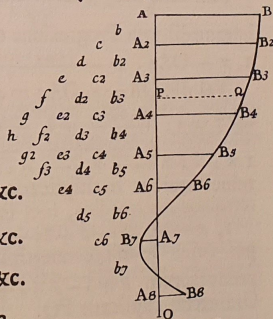
$$\text{Deinde } \frac{b - b_2}{AA_3} = c, \quad \frac{b_2 - b_3}{A_2A_4} = c_2, \quad \frac{b_3 - b_4}{A_3A_5} = c_3, \text{ \&c.}$$

$$\text{Tunc } \frac{c - c_2}{AA_4} = d, \quad \frac{c_2 - c_3}{A_2A_5} = d_2, \quad \frac{c_3 - c_4}{A_3A_6} = d_3, \text{ \&c.}$$

$$\text{Et } \frac{d - d_2}{AA_5} = e, \quad \frac{d_2 - d_3}{A_2A_6} = e_2, \quad \frac{d_3 - d_4}{A_3A_7} = e_3, \text{ \&c.}$$

Sic pergendum est ad ultimam differentiam.

B b



Differen-

## Lema de Aitken

Sean los datos  $(x_0, f(x_0)), (x_1, f(x_1)), \dots, (x_n, f(x_n))$ . Denotemos por  $p_{\{x_0, x_1, \dots, x_{n-1}\}}(x)$  el polinomio que interpola los  $n$  primeros, y sea  $p_{\{x_1, x_2, \dots, x_n\}}(x)$  el polinomio que interpola los  $n$  últimos. Entonces el polinomio que interpola todos los datos,  $p_n(x)$  se puede escribir en la forma

$$p_n(x) = \frac{(x - x_0) p_{\{x_1, x_2, \dots, x_n\}}(x) - (x - x_n) p_{\{x_0, x_1, \dots, x_{n-1}\}}(x)}{x_n - x_0}.$$

## Ventajas

- Los coeficientes de la fórmula, **las diferencias divididas, se pueden calcular recurrentemente** a partir de la tabla anterior.

## Ventajas

- ▶ Los coeficientes de la fórmula, **las diferencias divididas, se pueden calcular recurrentemente** a partir de la tabla anterior.
- ▶ **La fórmula es recurrente**, si añadimos un punto sólo hay que calcular una nueva diagonal en la tabla de diferencias divididas.



## Ventajas

- ▶ Los coeficientes de la fórmula, **las diferencias divididas, se pueden calcular recurrentemente** a partir de la tabla anterior.
- ▶ **La fórmula es recurrente**, si añadimos un punto sólo hay que calcular una nueva diagonal en la tabla de diferencias divididas.
- ▶ La fórmula **se puede evaluar mediante un algoritmo análogo al esquema de Horner**.

En ciertos casos, se proporcionan **datos valor de la función y derivadas sucesivas** en los nodos.

Se impondrá la condición de que si se da como dato  $f^{(j)}(x_i)$ , entonces se proporcionarán en el nodo  $x_i$ , las derivadas sucesivas de orden inferior a  $j$ .

Supongamos que los datos dados son de la forma

$$(x_i, f^{(j)}(x_i)), \quad 0 \leq i \leq n, \quad 0 \leq j \leq k_i - 1,$$

esto es:

$$\begin{array}{cccc} (x_0, f(x_0)) & (x_1, f(x_1)) & \dots & (x_n, f(x_n)) \\ (x_0, f'(x_0)) & (x_1, f'(x_1)) & \dots & (x_n, f'(x_n)) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ (x_0, f^{(k_0-1)}(x_0)) & (x_1, f^{(k_1-1)}(x_1)) & \dots & (x_n, f^{(k_n-1)}(x_n)) \end{array}$$

En realidad hay  $m = k_0 + k_1 + \dots + k_n$  datos de interpolación.

$$\begin{array}{cccc} (x_0, f(x_0)) & (x_1, f(x_1)) & \dots & (x_n, f(x_n)) \\ (x_0, f'(x_0)) & (x_1, f'(x_1)) & \dots & (x_n, f'(x_n)) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ (x_0, f^{(k_0-1)}(x_0)) & (x_1, f^{(k_1-1)}(x_1)) & \dots & (x_n, f^{(k_n-1)}(x_n)) \end{array}$$

En realidad hay  $m = k_0 + k_1 + \dots + k_n$  datos de interpolación.

## Proposición

Existe un único polinomio  $p(x)$  de **grado menor o igual que  $m - 1$**  que interpola los datos de interpolación de Hermite.

## Definición

Sea  $f \in \mathcal{C}^{k+1}[a, b]$ , y  $x_0 \in [a, b]$ . Entonces

$$f^{(k+1)}[\overbrace{x_0, x_0, \dots, x_0}^{k+1}] = \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!}$$

## Ejemplo

Calcule el polinomio que interpola los datos de la tabla

$x_i$	-1	0	2
$f(x_i)$	2	1	59
$f'(x_i)$	1	-1	
$f''(x_i)$	-12		

## Ejemplo

Calcule el polinomio que interpola los datos de la tabla

$x_i$	-1	0	2
$f(x_i)$	2	1	59
$f'(x_i)$	1	-1	
$f''(x_i)$	-12		

Tenemos en total 6 datos, luego existe un único polinomio de grado menor o igual que 5 que los interpola.

$$\begin{array}{cccccccccccc} -1 & 2 & & & & & & & & & & \\ & & 1 & & & & & & & & & \\ -1 & 2 & & -6 & & & & & & & & \\ & & 1 & & 4 & & & & & & & \\ -1 & 2 & & -2 & & -2 & & & & & & \\ & & -1 & & 2 & & & & 1 & & & \\ 0 & 1 & & 0 & & 1 & & & & & & \\ & & -1 & & 5 & & & & & & & \\ 0 & 1 & & 15 & & & & & & & & \\ & & 29 & & & & & & & & & \\ 2 & 59 & & & & & & & & & & \end{array}$$



Luego el polinomio de interpolación en forma de Newton sería

$$p(x) = 2 + (x + 1) - 6(x + 1)^2 + 4(x + 1)^3 - 3(x + 1)^3x + (x + 1)^3x^2.$$