

ROBO
-C-HI



ROBOT SCAPE

Descripcion

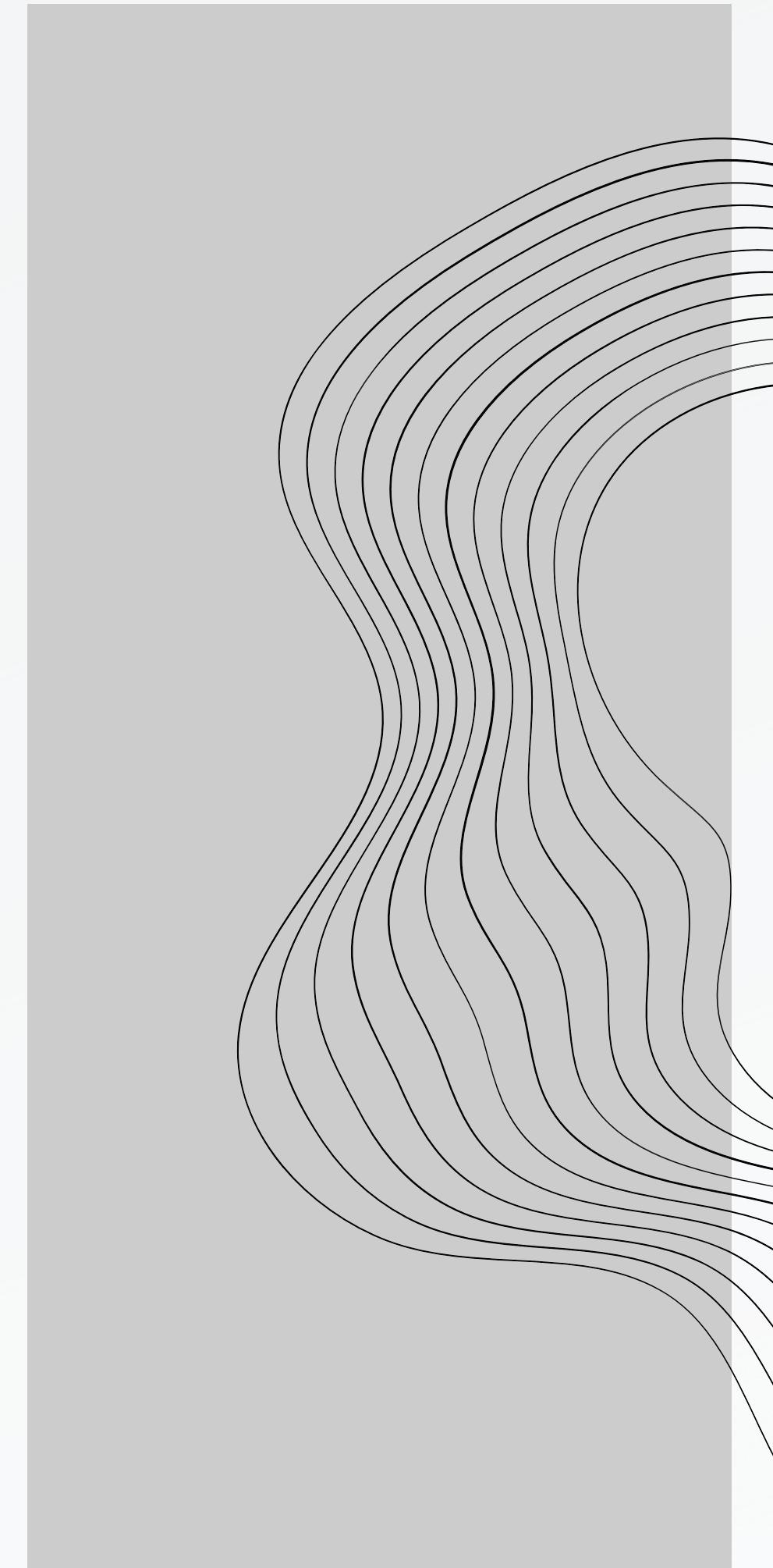
Dos robots cobran conciencia en una fábrica y su misión es escapar de ese sitio antes de que les atrapen y sean sometidos a experimentos atroces. Los jugadores controlarán a los robots y deberán colaborar si quieren salir de la fábrica con éxito.

Miembros

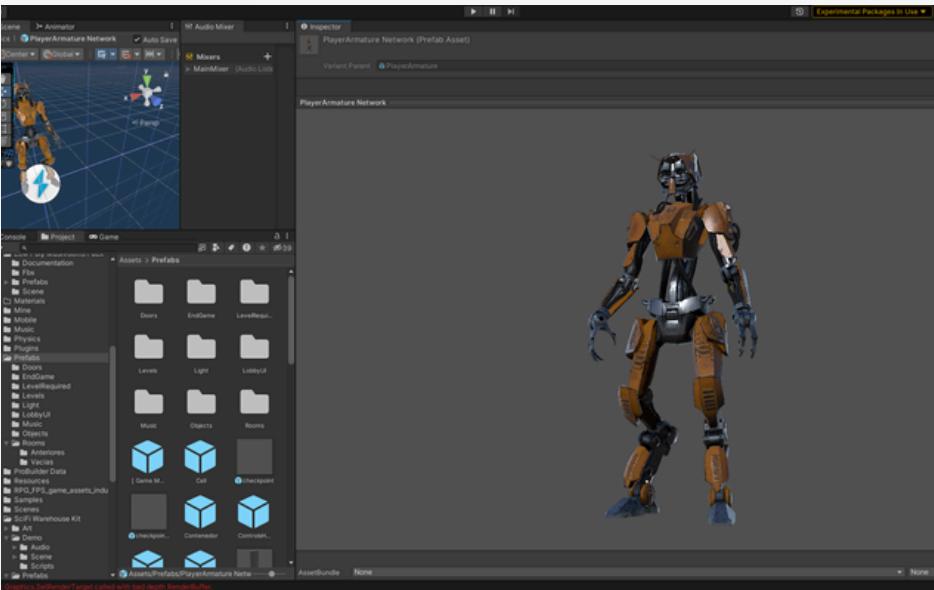
Mario Ramírez
Joan Guerrero
Oscar Zapatero
Samuel García

Desarrollo de aplicaciones multiplataforma – 2º Curso

NUESTRO PROYECTO

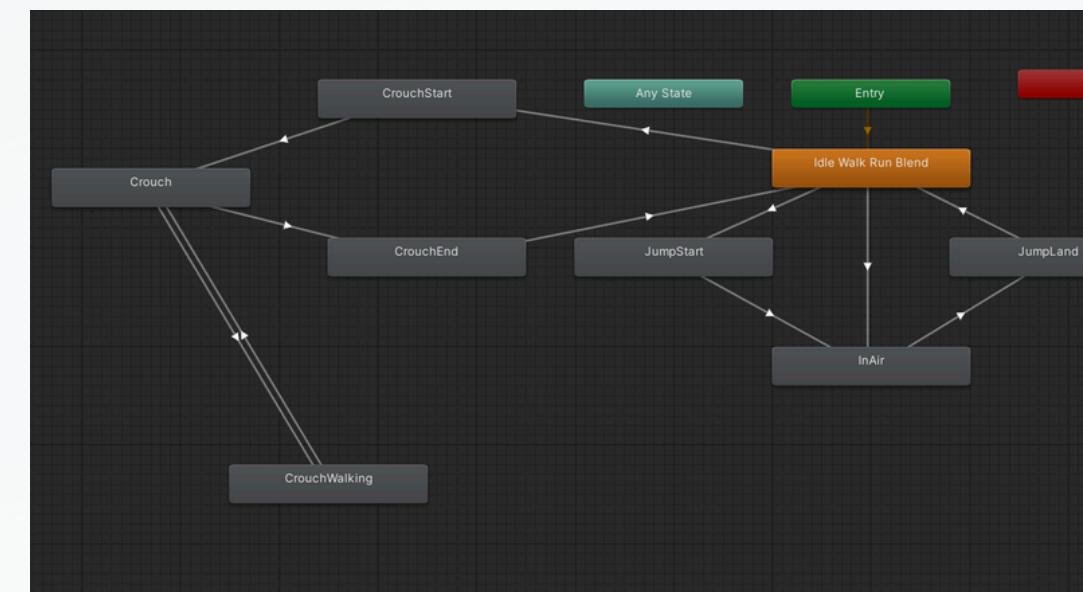


ABSTRACT



Robot Escape es un juego de puzzles cooperativo para PC desarrollado por Quadrinomial Creations. Dos robots conscientes deben escapar de una fábrica usando marcas de teletransporte, lo que requiere colaboración entre los jugadores. Inspirado en Portal 2, el juego ofrece niveles en modos casual y contrarreloj.

Las principales mecánicas incluyen movimiento en un entorno 3D, teletransporte con conservación de energía cinética y manipulación de objetos. Desarrollado con Unity y C#, el juego utiliza Netcode for GameObjects y Unity Relay para el multijugador, y un servidor Node.js con base de datos MySQL para la autenticación y gestión de datos. Robot Escape está dirigido tanto a jugadores casuales como competitivos.



TECNOLOGÍAS



+



+

Unity
Relay

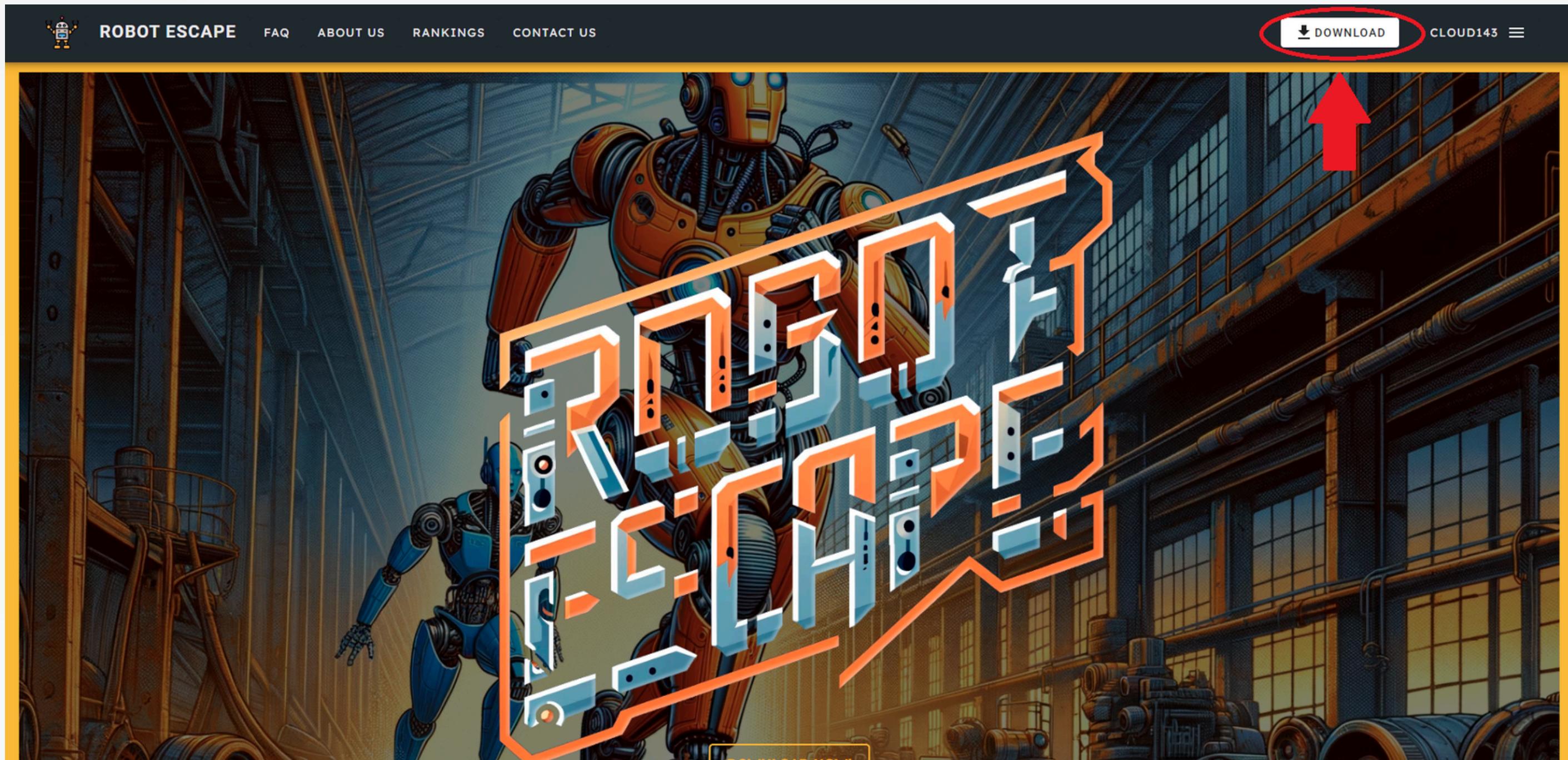




CÓMO JUGAR

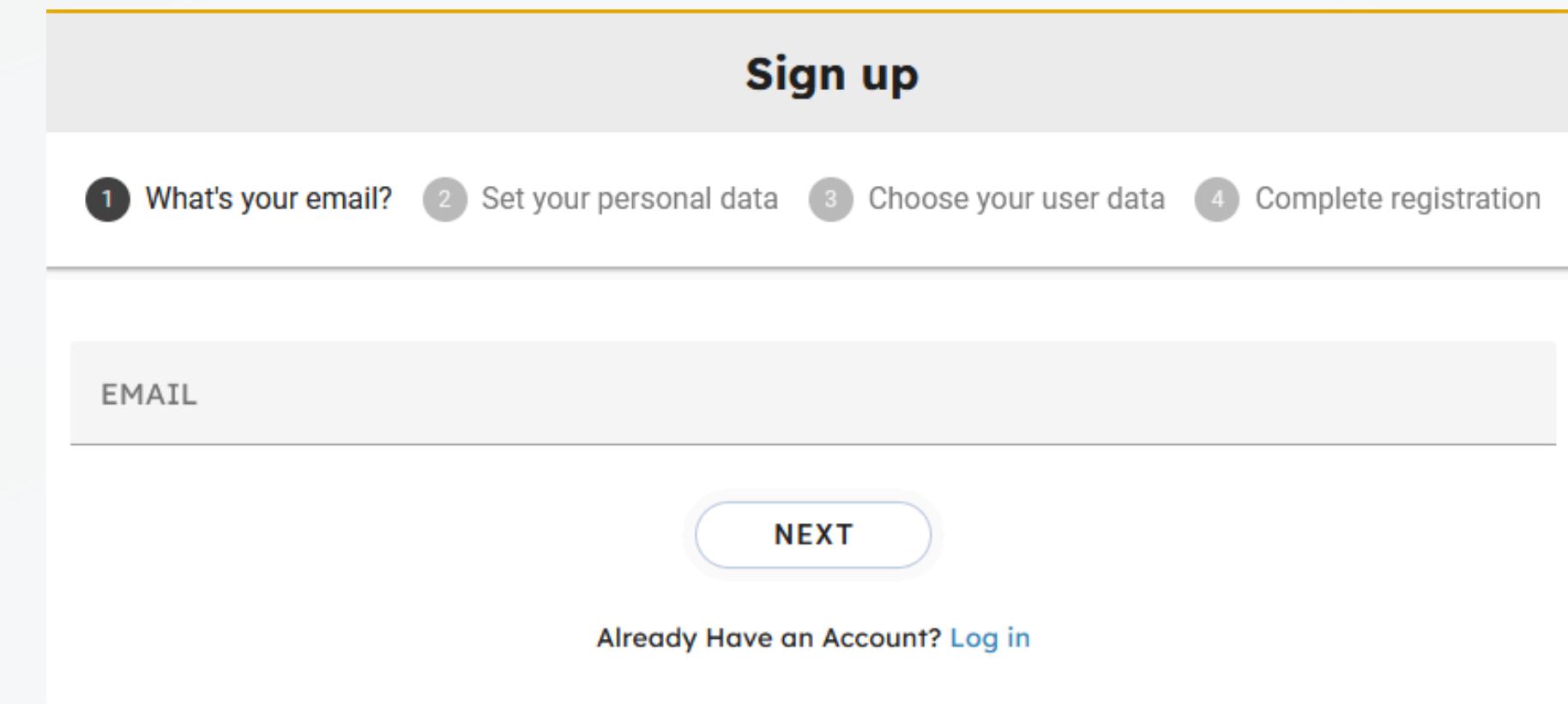
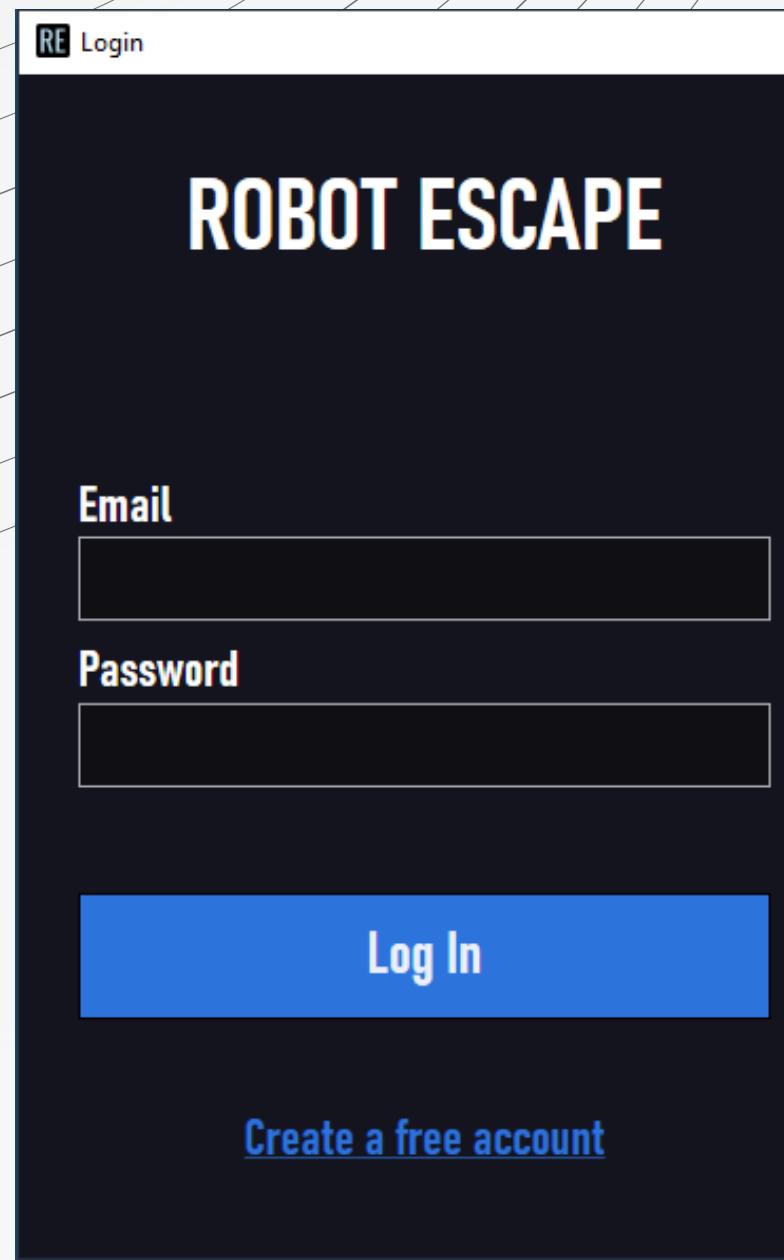
1. DESCARGAR

Primero debemos entrar en la web www.robot-escape.dam.inspedralbes.cat y en la parte superior derecha, pulsar el botón Download, para descargarnos el archivo de instalación.



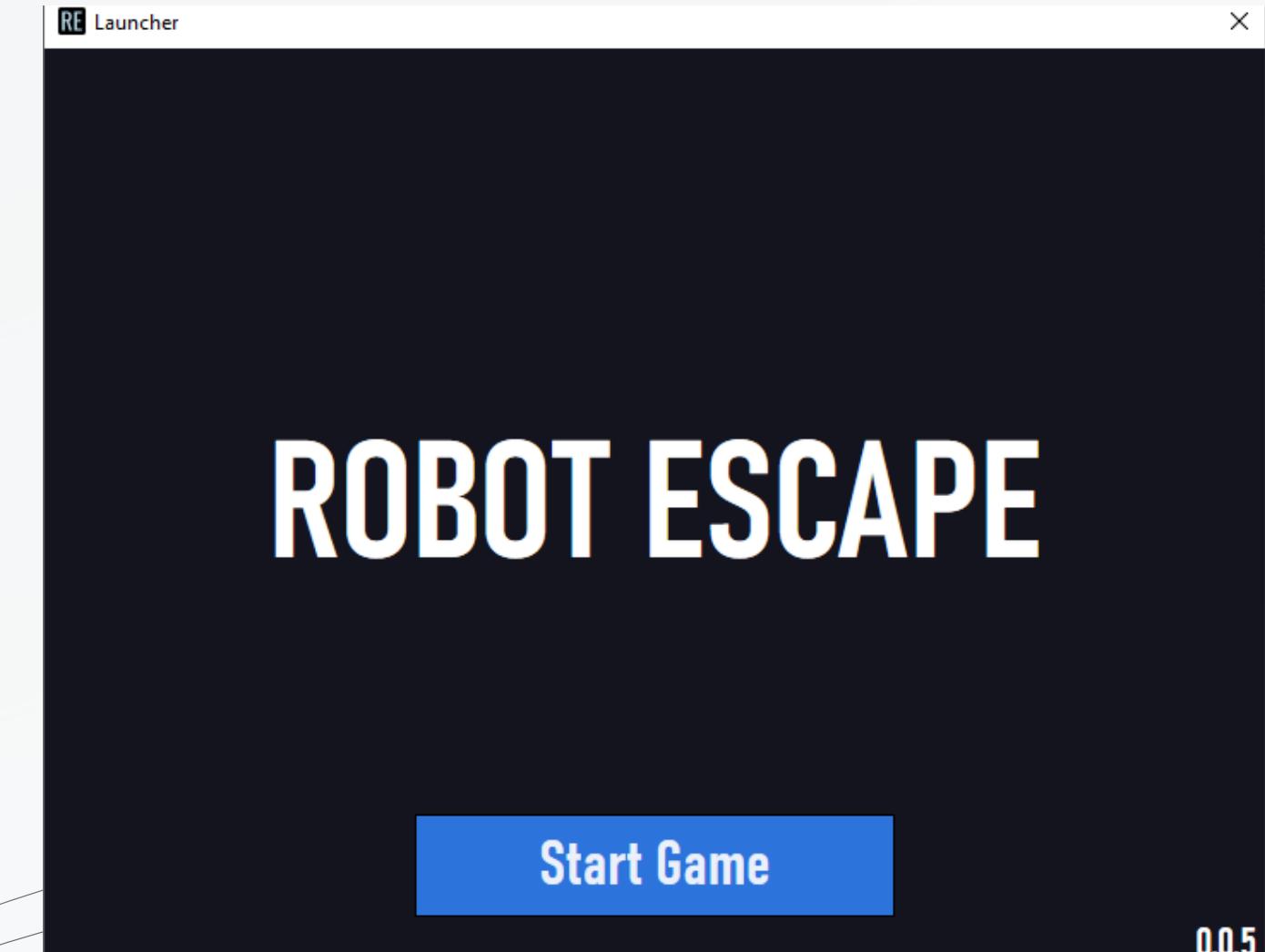
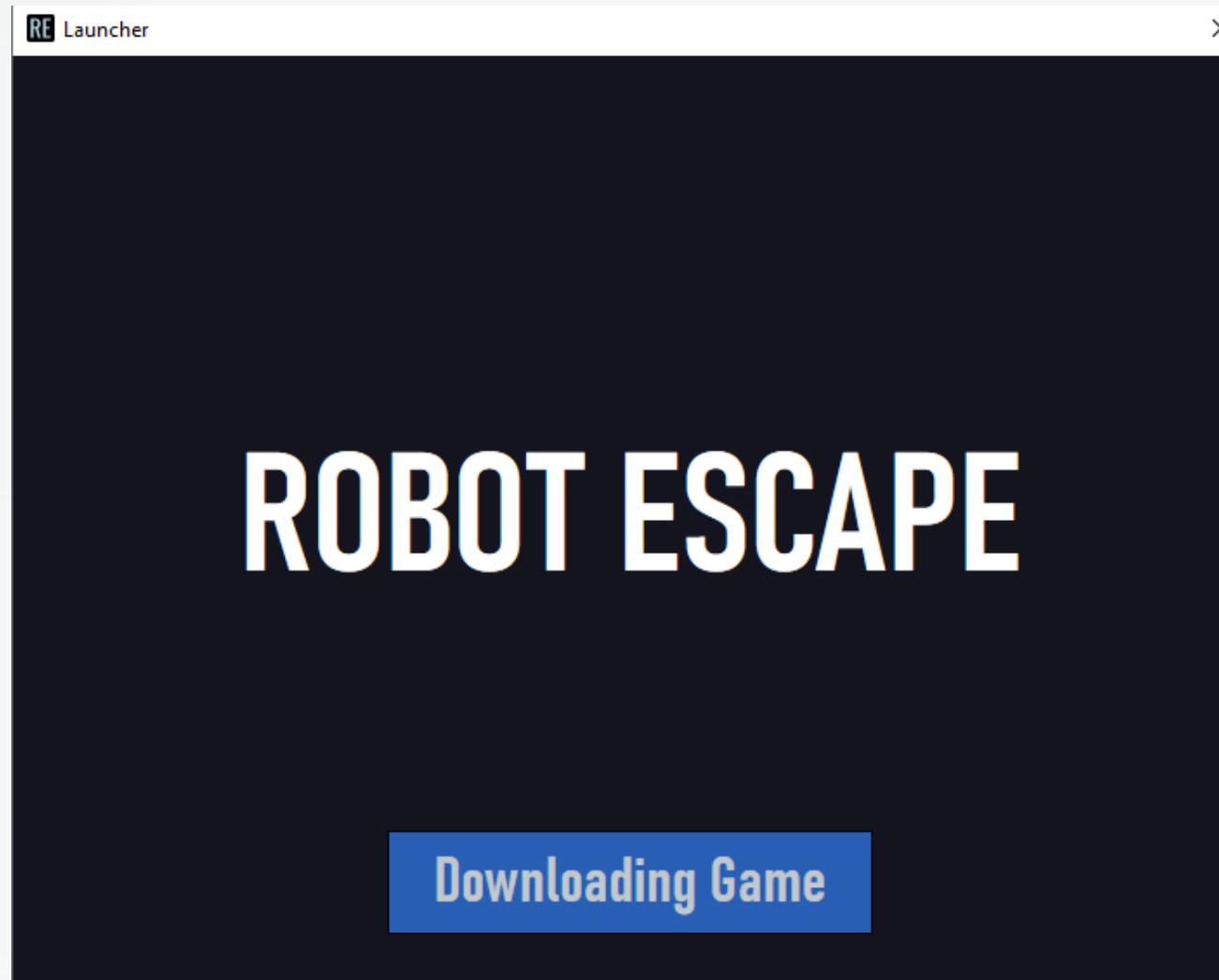
2. INICIAR SESIÓN

Ejecutamos el archivo que nos acabamos de descargar, nos abrirá un launcher y tendremos que introducir nuestro mail y contraseña. Si no tenemos, podremos crear un usuario nuevo en Create a free account, que nos llevara a la web.



3. EJECUTAR

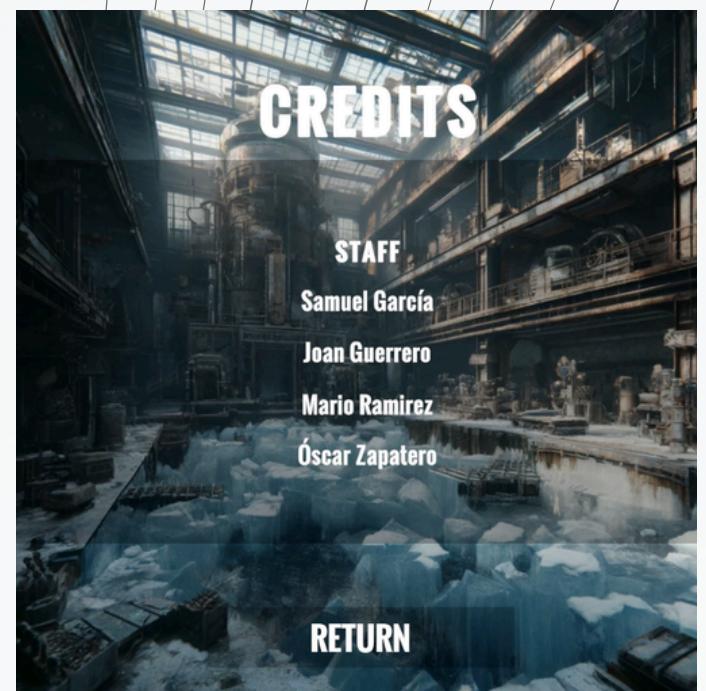
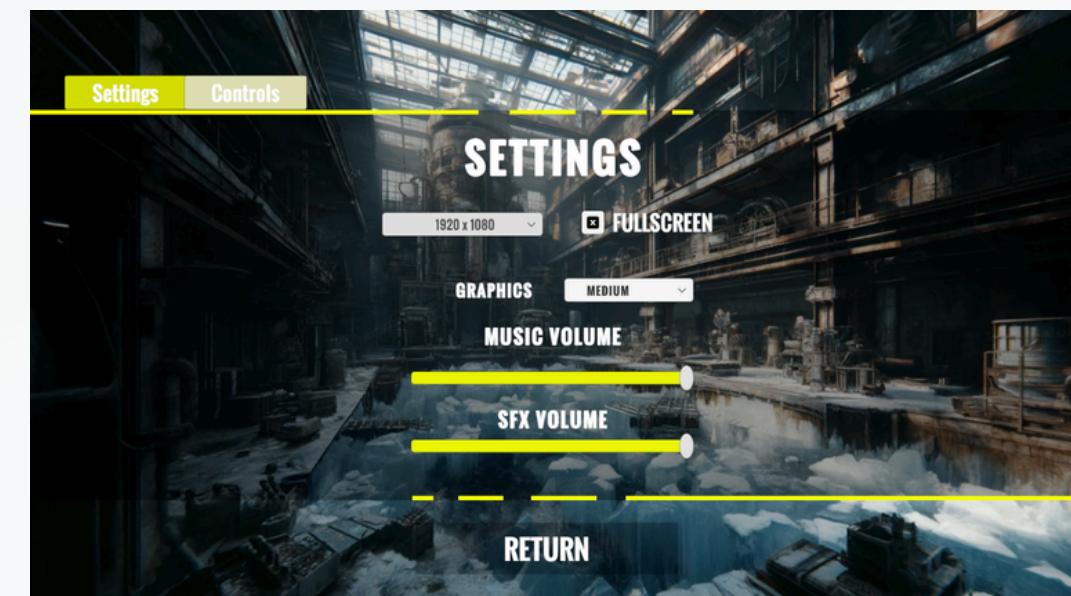
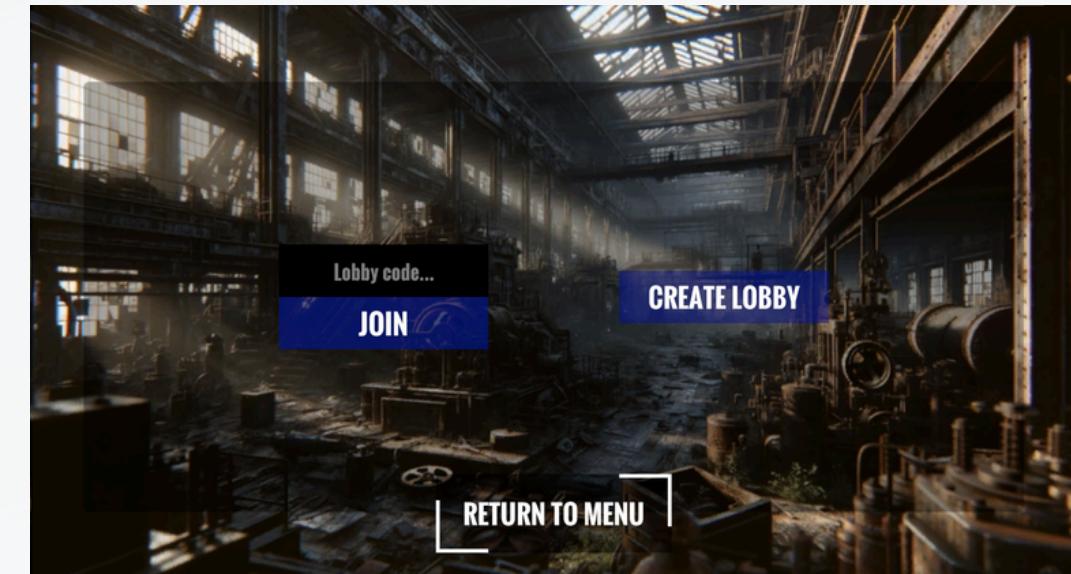
Una vez nos hayamos logueado, el launcher verificará si tenemos el juego instalado o actualizado a la última versión y se pondrá a descargarlo si es necesario. Cuando termine nos saldrá el botón de Start Game y al pulsarlo nos abrirá el juego.



4. MENU PRINCIPAL

Ahora nos abrirá el juego y podremos elegir entre las siguientes opciones:

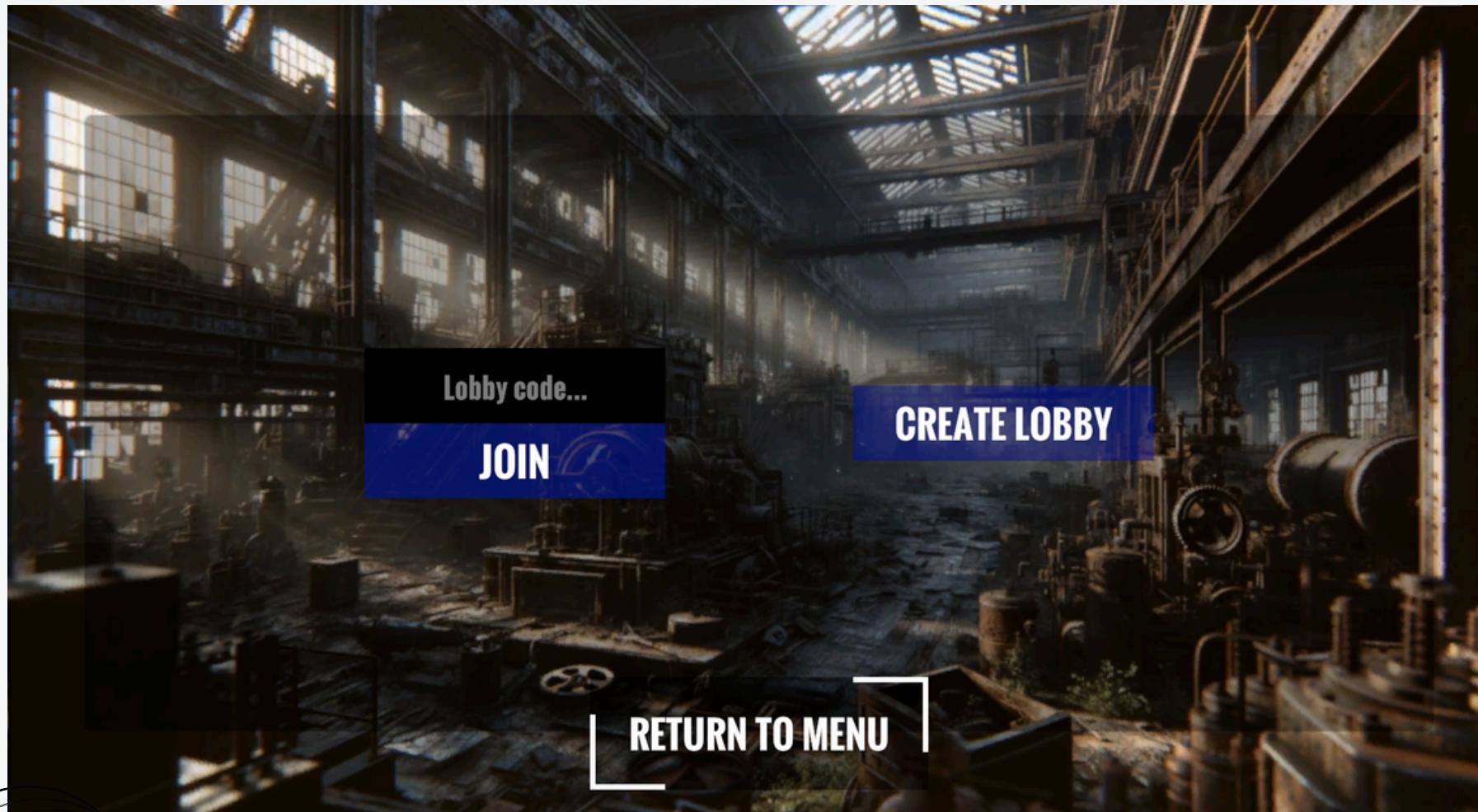
- Play: Nos llevara al lobby para poder crear una partida y poder jugar.
- Options: Nos llevara al menú de opciones para poder cambiar los controles, gráficos, etc.
- Credits: Nos llevara a los créditos del juego.
- Exit: Cerrara el juego.



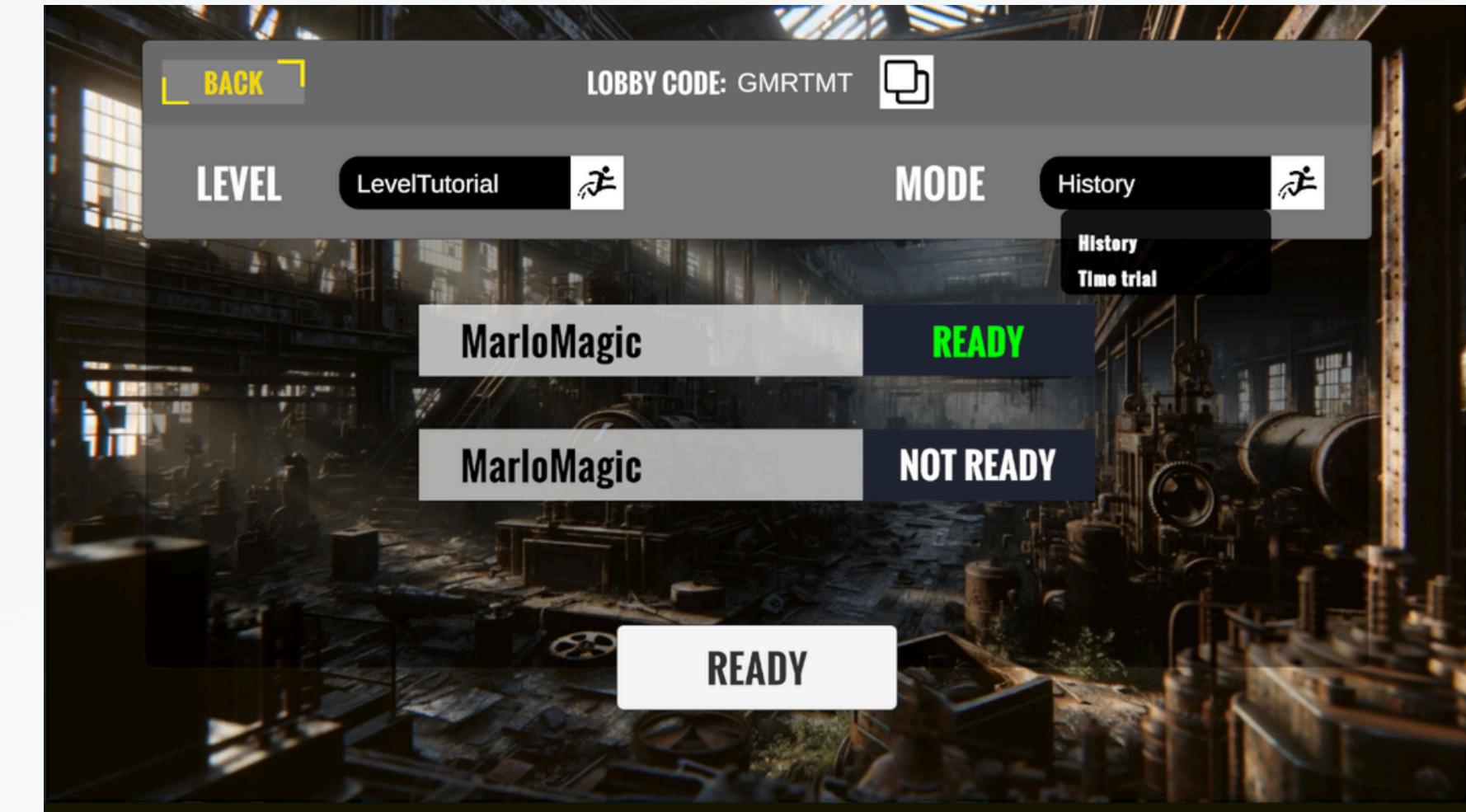
4. EMPEZAR PARTIDA

Al pulsar el botón de Play, nos abrirá el menú de Lobby. Dentro del cual podremos elegir:

- Create Lobby: Para crear un lobby, sera necesario para poder jugar una partida.
- Join: Introducimos el codigo del lobby que nos pasara la persona que lo ha creado y nos llevara a la siguiente pantalla con la informacion del lobby.



Nos abrirá la pantalla del lobby. En la parte superior izquierda escogeremos el Level(nivel) y en la superior derecha mode(el modo de juego) entre History(historia) o Time Trial (Contrarreloj). Cuando los dos jugadores pulsen el botón de ready, empezara el juego.



4. JUGAR

Ahora ya podremos empezar a jugar

Si hemos escogido el modo History, jugaremos la pantalla normal, sin tiempo

Si hemos escogido el modo Time trial, en la parte superior derecha nos aparecerá una cuenta atrás con el tiempo que tenemos para acabar el nivel y justo debajo un temporizador con el tiempo total

