PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

Pós-graduação Lato Sensu em Ciência de Dados e Big Data

Mário Marcos Martins de Souza

MODELOS PREDITIVOS UTILIZANDO SÉRIES TEMPORAIS DAS CORRIDAS DE FÓRMULA 1

Belo Horizonte 2023

Mário Marcos Martins de Souza

MODELOS PREDITIVOS UTILIZANDO SÉRIES TEMPORAIS DAS CORRIDAS DE FÓRMULA 1

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Especialização em Ciência de Dados e Big Data.

Belo Horizonte

AGRADECIMENTO

Agradeço a Deus por mais esta etapa vencida.

A minha esposa Vanuza e ao meu filho Mário Marcos Filho pela paciência, parceria e apoio nos momentos de ausência e estudo.

Aos professores e a PUC Minas pelo conhecimento compartilhado e adquirido durante o curso.

SUMÁRIO

1. Introdução	5
1.1. Contextualização	5
1.2. O problema proposto	11
2. Coleta de Dados	11
3. Processamento/Tratamento de Dados	20
4. Análise e Exploração dos Dados	26
4.1 - Análise e Exploração dos Dados - Piloto Hamilton	33
4.2 - Análise e Exploração dos Dados - Piloto Verstappen	35
4.3 - Análise e Exploração dos Dados - Piloto Bottas	36
4.4 - Análise e Exploração dos Dados - em conjunto.	38
5. Criação de Modelos de Machine Learning	40
5.1. Modelos de Machine Learning com Facebook Prophet	40
5.2. Modelos de Machine Learning com AUTO-ARIMA	42
5.3. Modelos de Machine Learning com RNN (LSTM)	47
6. Apresentação dos Resultados	51
6.1. Modelo Preditivo com Facebook Prophet	51
6.2. Modelo Preditivo com AUTO-ARIMA	54
6.3. Modelos de Machine Learning com RNN (LSTM)	55
7. Links	57

1. Introdução

1.1. Contextualização

A Fórmula 1 é um ambiente de pessoas aficionadas por este espetacular, apaixonante e fascinante mundo das corridas de carros, e que traz dados que possuem características de nos trazer para a paixão estampada nos rostos das pessoas, que são as corridas, circuitos, pilotos, construtores e os países envolvidos nesta jornada que emociona e contagia o público de uma maneira geral.

Neste sentido, o mundo das corridas são diretamente afetados por vários fatores em cada país como situações climáticas, políticas, econômicas, empresariais, de saúde e principalmente ligado ao ambiente automobilístico em diversos países, trazendo assim incertezas e afetando diretamente cada corrida em cada país por onde passam, na realização destes eventos. Contudo é um ambiente positivo e de uma paixão extrema por parte dos seus espectadores que não abrem mão de torcerem fielmente para os pilotos, principalmente os conterrâneos.

Outro ponto importante é ressaltar o uso da tecnologia neste ambiente automobilístico entrando cada mês mais no detalhe de cada peça construída de cada carro em sua performance fora e dentro das corridas.

Neste mundo automobilístico da Fórmula 1, já é aplicado conhecimentos de diversas técnicas de Modelagem Estatística e Inteligência Artificial no sentido de aplicar em séries temporais para tentar apoiar nas decisões de várias situações e analisar a performance dos diversos pilotos, times e diversas informações correlacionadas.

Este trabalho utilizará técnicas de Modelos Preditivos em séries temporais da Fórmula 1. Foi desenvolvido um script em Python com utilização de várias bibliotecas básicas de uso comum e mais algumas necessárias para o desenvolvimento deste trabalho. O objetivo é observar as tendências das corridas e predizer vencedores de uma determinada temporada.

Iremos discorrer sobre a história e sobre a estrutura padrão do Machine Learning, principalmente no que diz respeito a este trabalho.

Introdução ao Machine Learning

(Brett Lantz, 2013), Se quisermos acreditar nas histórias de ficção científica, ensinar as máquinas a aprender, levará inevitavelmente a guerras apocalípticas entre as máquinas e seus criadores. Nos estágios iniciais, os computadores são ensinados a jogar jogos simples de jogo da velha e xadrez.

Mais tarde, as máquinas passam a controlar os semáforos e as comunicações, seguidas por drones militares e mísseis. A evolução das máquinas dá uma guinada sinistra quando os computadores tornam-se sencientes e aprendem a se auto-ensinar.

Não tendo mais necessidade de programadores humanos, a humanidade é então "deletada". Felizmente, no momento em que este livro foi escrito, as máquinas ainda exigiam a entrada do usuário. Suas impressões sobre o aprendizado de máquina podem ser fortemente influenciadas por esses tipos de representações de inteligência artificial na mídia de massa.

E mesmo que possa haver um toque de verdade nessas histórias, na realidade, o aprendizado de máquina está focado em aplicações mais práticas. A tarefa de ensinar um computador a aprender está mais ligada a um problema específico que seria um computador que pode jogar, refletir sobre filosofia ou responder a perguntas triviais. O aprendizado de máquina é mais parecido com treinar um funcionário do que criar um filho.

A origem do machine learning

Desde o nascimento, somos inundados com dados. Os sensores do nosso corpo - olhos, ouvidos, nariz, língua e nervos - são continuamente atacados com dados brutos que nosso cérebro traduz em imagens, sons, cheiros, sabores e texturas. Usando a linguagem, somos capazes de compartilhar essas experiências com outras pessoas.

Os primeiros bancos de dados registravam informações do ambiente observável. Os astrônomos registraram padrões de planetas e estrelas; biólogos observaram resultados de experimentos de cruzamento de plantas e animais; e as cidades registraram pagamentos de impostos, surtos de doenças e populações. Cada um deles exigia que um ser humano primeiro observe e, em segundo lugar, registre a observação. Hoje, essas observações estão cada vez mais automatizadas e registradas sistematicamente em bancos de dados computadorizados em constante crescimento.

A invenção de sensores eletrônicos contribuem adicionalmente para um aumento na riqueza dos dados registrados. Sensores especializados veem, ouvem, cheiram ou degustam. Esses sensores processam os dados de maneira muito diferente do que um ser humano faria e, de muitas maneiras, isso é um benefício. Sem a necessidade de tradução para a linguagem humana, os dados sensoriais brutos permanecem objetivos.

Entre bancos de dados e sensores, muitos aspectos de nossas vidas são registrados. Governos, empresas e indivíduos estão registrando e relatando todas as formas de informação, do monumental ao mundano. Sensores meteorológicos registram dados de temperatura e pressão, câmeras de vigilância observam calçadas e túneis de metrô, e todos os tipos de comportamentos eletrônicos são monitorados: transações, comunicações, amizades e muitos outros.

Segundo (Brett Lantz, 2013), Qualquer tarefa de aprendizado de máquina pode ser dividida em uma série de tarefas mais gerenciáveis como discriminado abaixo:

A. Coleta de dados: Se os dados são escritos em papel, registrados em arquivo de texto e planilhas, ou armazenados em um banco de dados SQL, você precisará reuní-los em um formato eletrônico adequado para análise. Esses dados servirão como o aprendizado material que um algoritmo usa para gerar conhecimento acionável.

- B. Explorar e preparar os dados: A qualidade de qualquer projeto de machine learning é amplamente baseada na qualidade dos dados que se usa. Esta etapa no processo de machine learning tende a exigir muita intervenção humana. Uma estatística frequentemente citada sugere que 80 por cento do esforço em machine learning é dedicado aos dados. Muito desse tempo é gasto aprendendo mais sobre os dados e suas nuances durante uma prática chamada exploração de dados.
- C. Treinar um modelo de dados: No momento em que os dados estiverem preparados para análise, é provável que você tenha uma ideia do que espera aprender com os dados. A tarefa específica de Machine Learning informará a seleção de um algoritmo apropriado, e o algoritmo representará os dados na forma de um modelo.
- D. Avaliar o desempenho do modelo: Porque cada modelo de machine learning resulta em uma solução tendenciosa para o problema de aprendizagem, é importante avaliar o quão bem o algoritmo aprendeu com sua experiência. Dependendo do tipo de modelo usado, pode-se avaliar a precisão de um modelo usando um conjunto de dados de teste, ou pode-se ser preciso desenvolver medidas de desempenho específicas para a aplicação pretendida.
- E. Melhorar o desempenho do modelo: Se um melhor desempenho for necessário, ele se torna necessário utilizar estratégias mais avançadas para aumentar o desempenho do modelo. Às vezes, pode ser necessário mudar para um tipo diferente de modelo completamente. Você pode precisar complementar seus dados com mais dados, ou realizar o trabalho preparatório adicional como na etapa com mais processos.

Para os processamentos aqui descritos, vamos aplicar algoritmos de séries temporais com regressão, classificação e predição sobre os dados.

Há diversos modelos de algoritmos de análise que iremos utilizar já disponíveis com performance e desempenho adequados para o trabalho.

No projeto que compara desempenho de diversos algoritmos optamos por escolher os mais precisos após vários testes realizados, apesar de haver similaridades em alguns destes algoritmos.

Iremos aplicar alguns modelos conforme descrito abaixo:

Modelos de Machine Learning com Facebook Prophet:

O Facebook Prophet é uma ferramenta de previsão de séries temporais que usa um modelo aditivo para decompor os dados em tendência, sazonalidade e feriados, e então ajusta múltiplos modelos de regressão para cada componente para fazer previsões. Foi desenvolvido pelo time de Data Science do Facebook e é um projeto de código aberto.

O Prophet foi projetado para ser fácil de usar e oferece muitos recursos que o tornam conveniente para a previsão de séries temporais, como detecção automática de pontos de mudança, modelos de sazonalidade personalizáveis e a capacidade de lidar com dados ausentes e valores discrepantes. Ele também inclui funcionalidades integradas para visualizar previsões e diagnosticar o desempenho do modelo.

O Prophet tem sido utilizado em uma ampla gama de setores para previsão, incluindo varejo, finanças e transporte. Ele também foi utilizado para prever casos e mortes de COVID-19

Modelos de Machine Learning com AUTO-ARIMA:

AUTO-ARIMA é um modelo de machine learning usado para previsão de séries temporais. ARIMA significa Autoregressive Integrated Moving Average, que é um modelo estatístico usado para analisar dados de séries temporais. AUTO-ARIMA é uma extensão do ARIMA que seleciona automaticamente os parâmetros ótimos para o modelo, tornando mais fácil de usar e reduzindo o risco de erro humano na seleção de parâmetros.

O modelo AUTO-ARIMA funciona analisando os dados históricos e identificando padrões e tendências. Em seguida, ele usa esses padrões e tendências para fazer previsões sobre valores futuros na série temporal. O modelo é capaz de lidar com diferentes tipos de dados de séries temporais, incluindo dados sazonais e não sazonais.

O modelo AUTO-ARIMA é amplamente utilizado em vários campos, incluindo finanças, economia e engenharia. Ele pode ser usado para uma ampla variedade de aplicações, como prever preços de ações, prever volumes de vendas e estimar a demanda por produtos ou serviços.

Para usar o AUTO-ARIMA, você geralmente precisa fornecer ao modelo dados históricos de séries temporais e especificar o número de períodos de tempo para previsão. O modelo, então, usará os dados para selecionar automaticamente os parâmetros ótimos para o modelo ARIMA e gerar uma previsão para o número especificado de períodos de tempo.

Em geral, o AUTO-ARIMA é um modelo de machine learning poderoso para previsão de séries temporais que pode ajudar a melhorar a precisão e a eficiência em várias aplicações.

Modelos de Machine Learning com RNN (LSTM):

Refere-se ao uso de modelos de rede neural recorrente (RNN), em particular a arquitetura Long Short-Term Memory (LSTM), em aplicações de aprendizado de máquina. Esses modelos são especialmente úteis para lidar com dados de séries temporais, como preços de ações ou padrões climáticos.

Os modelos LSTM são projetados para lidar com dependências temporais de longo prazo, usando estados internos para recolher informações importantes por períodos prolongados de tempo. Eles têm sido amplamente utilizados em aplicações como processamento de linguagem natural, reconhecimento de fala e previsão de séries temporais.

Para implementar modelos LSTM, podem ser utilizadas bibliotecas como Keras e TensorFlow. Essas bibliotecas fornecem implementações

pré-construídas da arquitetura LSTM, permitindo que os usuários criem modelos rapidamente sem a necessidade de codificação de baixo nível. Elas também oferecem uma variedade de ferramentas para visualizar e depurar redes neurais.

1.2. O problema proposto

No problema será utilizado Análise Exploratória e Modelagem Preditiva para extração de informações importantes de séries temporais das diversas corridas de Fórmula 1 para auxiliar na predição de qual piloto será campeão de Fórmula 1 no ano de 2023.

Os dados analisados são dados históricos disponibilizados pela FIA (Federação Internacional de Automobilismo).

O objetivo desta análise é predizer quem será o provável campeão de Fórmula 1 no ano de 2023 e é claro trazer alguns dados adicionais para análise. Iremos analisar os dados diversos dataset para chegarmos ao objetivo proposto.

Os referidos dados se tratam de informações de corridas em diversos países do mundo desde 1950.

O período a ser utilizado na Análise Exploratória e treinamento dos modelos de predição são referentes aos anos de 2018 a 2022. Serão utilizados os registros do ano de 2022 nos testes do treinamento do modelo.

2. Coleta de Dados

Os dados serão obtidos no site do Kaggle através do link: https://www.kaggle.com/code/guarniere/f-rmula-1-equipes-com-mais-pontos-por-corrida/data que posteriormente executaremos o notebook, quando será passado um parâmetro com os anos da corrida da fórmula 1 que iremos prever.

O desenvolvimento deste trabalho será com a utilização do Google Colab de onde vamos executar os scripts e consumir os datasets com dados da fórmula 1. E para leitura dos dados será utilizada a biblioteca Pandas na linguagem Python.

Iremos executar como treinamento um período de 05 anos, iniciando com o ano 2018 até 2022.

Iniciamos com a montagem do drive no google colab.

Importando as Bibliotecas

import pandas as pd

import numpy as np

import datetime

import matplotlib.pyplot as plt

import plotly.graph_objects as go

import plotly.express as px

Acessando o Drive:

from google.colab import drive drive.mount('/content/drive')

1 - importando a tabela circuits.csv para o dataset de treinamento:

circuits = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/circuits.csv');

O Dataset obtido resultante da tabela circuits.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
circuitId	ld do circuito	ld
circuitRef	Nome de referência do circuito	String
name	Nome atual do circuito	String
location	Cidade	String
country	País	String
lat	Latitude	String
Ing	Longitude	String
alt	Altitude	Integer
url	Url wikipedia	String

2 - importando a tabela constructor_results.csv para o dataset de treinamento

constructor_results = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab Notebooks/Kaggle_F1_world/constructor_results.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela constructor_results.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
constructorResultsId	ld do circuito	ld
raceld	Nome de referência do circuito	ld
constructorld	Nome atual do circuito	ld
points	Cidade	Integer
status	País	String

3 - importando a tabela constructor_standings.csv para o dataset de treinamento

constructor_standings = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/constructor_standings.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela constructor_standings.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
constructorStandingsId	ld do circuito	ld
raceld	ld do race	ld
constructorId	ld do construtor	ld
points	Pontos	Integer
position	Posição final	Integer
positionText	Posição final em texto	String
wins	Número de vitórias	Integer

- 4 importando a tabela constructors.csv para o dataset de treinamento constructors = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab Notebooks/Kaggle_F1_world/constructors.csv')
- O Dataset obtido resultante da tabela constructor.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
constructorld	ld	ld
constructorRef	Nome de referência do construtor	String
name	Nome atual do construtor	String
nationality	País	String
url	Url Wikipedia	String

5 - importando a tabela driver_standings.csv para o dataset de treinamento

driver_standings = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/driver_standings.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela driver_standings.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
driverStandingsId	ld	ld
raceld	ld da corrida	ld
driverId	id do motorista	ld
points	Pontos	Integer
position	Posição Final	Integer
positionText	Posição final no texto	Integer
wins	Número de Vitórias	Integer

6 - importando a tabela drivers.csv para o dataset de treinamento drivers_raw_df = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab Notebooks/Kaggle_F1_world/drivers.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela drivers.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
driverId	Identificador do piloto	ld
driverRef	Referência do motorista	String
number	Número do piloto	String
code	Código do piloto	String

forename	Nome próprio	String
surname	Sobrenome	String
dob	Data de nascimento	Date
nationality	Nacionalidade	String
url	Página do piloto na wiki	String

7 - importando a tabela lap_times.csv para o dataset de treinamento
lap_times = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/lap_times.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela lap_times.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
raceld	Identificador da corrida	ld
driverId	Identificador do motorista	ld
lap	Número de voltas	Integer
position	Posição Final	Integer
time	Tempo	String
milliseconds	Tempo em milisegundos	Integer

8 - importando a tabela pit_stops.csv para o dataset de treinamento
pit_stops = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/pit_stops.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela pit_stops.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
raceld	Identificador da corrida	Id
driverId	Identificador do motorista	ld
stop	Número de paradas	Integer
lap	Número de voltas	Integer

time	Tempo de parada	Date
duration	Duração da parada	String
milliseconds	Duração da parada em milisegundos	Integer

9 - importando a tabela qualifying.csv para o dataset de treinamento qualifying = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab Notebooks/Kaggle_F1_world/qualifying.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela qualifying.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
qualifyld	Identificador	ld
raceld	Identificador da corrida	ld
driverId	Identificador do motorista	ld
constructorId	Identificador do construtor	ld
number	Número do carro	Integer
position	Posição Final	Integer
q1	Tempo de Qualificação 1	String
q2	Tempo de Qualificação 2	String
q3	Tempo de Qualificação 3	String

10 - importando a tabela races.csv para o dataset de treinamento
races = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/races.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela races.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
raceld	Número Acumulativo da corrida no geral	ld
year	Ano da corrida	Integer
round	Número da corrida no ano	Integer
circuitId	Número identificação do circuito	id
name	Nome do circuito	String
date	Data da corrida	Date
time	Hora da corrida	String

url	Informações sobre a corrida	String
fp1_date	Data da qualificação P1	Date
fp1_time	Hora da qualificação P1	String
fp2_date	Data da qualificação P1	Date
fp2_time	Hora da qualificação P2	String
fp3_date	Data da qualificação P1	Date
fp3_time	Hora da qualificação P3	String
quali_date	Data da qualificação	Date
quali_time	Hora da qualificação	String
sprint_date	Data da corrida Sprint	Date
sprint_time	Hora da corrida Sprint	String

11 - importando a tabela results.csv para o dataset de treinamento
results = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/results.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela results.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
resultid	Identificação do Resultado	ld
raceld	Identificação da corrida	ld
driverId	Identificação do piloto	ld
constructorId	Identificação do Construtor	ld
number	Número do Piloto	Integer
grid	Número do grid	ld
position	Posição no grid	String
positionText	Texto de posição	String
positionOrder	Ordem de posição	String
points	Pontos	Integer
laps	Voltas	Integer
time	Tempo	String
milliseconds	Milisegundos	String
fastestLap	Volta mais rápida	String
rank	Classificação	String
fastestLapTime	Tempo de Volta mais rápida	String
fastestLapSpeed	Velocidade de Volta mais Rápida	String
statusId	Identificação do Status	ld

12 - importando a tabela seasons.csv para o dataset de treinamento
seasons = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/seasons.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela seasons.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
year	Ano	Integer
url	Url wikipedia	String

13 - importando a tabela sprint_results.csv para o dataset de treinamento

sprint_results = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/sprint_results.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela sprint_results.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
resultId	Identificação do Resultado	ld
raceld	Identificação da corrida	ld
driverId	Identificação do piloto	ld
constructorId	ldentificação do Construtor	ld
number	Número do Piloto	Integer
grid	Número do grid	ld
position	Posição no grid	String
positionText	Texto de posição	String
positionOrder	Ordem de posição	String
points	Pontos	Integer
laps	Voltas	Integer
time	Tempo	String
milliseconds	Milisegundos	String
fastestLap	Volta mais rápida	String
fastestLapTime	Tempo de Volta mais rápida	String
statusId	Identificação do Status	Integer

14 - importando a tabela status.csv para o dataset de treinamento
status = pd.read_csv('../content/drive/My Drive/Colab
Notebooks/Kaggle_F1_world/status.csv')

O Dataset obtido resultante da tabela status.csv terá o formato descrito na tabela abaixo:

Nome da coluna	Descrição	Tipo
statusid	Identificação do status	Integer
status	status	String

Os dados de treinamento totalizam 1880 de instâncias que deverão ser divididos entre amostra de treinamento e amostra de teste para desenvolvimento e validação do modelo preditivo.

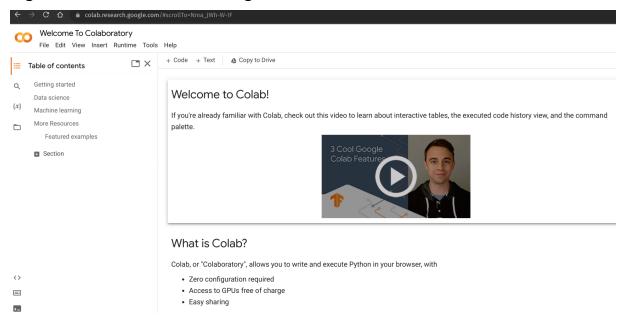
Foi utilizado para este trabalho os anos de 2018 a 2022 nos modelos de predição.

3. Processamento/Tratamento de Dados

Ferramentas utilizadas:

Para processamento, tratamento e análise de dados continuaremos a utilizar a linguagem Python, via Google Colab, disponível em https://colab.research.google.com/#scrollTo=Nma_JWh-W-IF (figura 3.1) para facilitar o acompanhamento e reprodução do que foi realizado.

Figura 3.1: Screenshot do Google colab



Fonte: Autor.

Após processamento em separado das bases da Fórmula 1 chegou o momento de unificar as bases.

Datasets – junção entre os arquivos races, results e drivers

O script para esta fase para base geral de amostra de teste e de treinamento é o seguinte:

Dataset de treinamento:

```
### Merge para o dataset de amostra de TREINAMENTO de 2018 até 2022
races_2018_2022_train = races[races['year']>=2018]
races_2018_2022_train = races_2018_2022_train.merge(results,
left_on='raceId', right_on='raceId', how='inner')
races_2018_2022_train = races_2018_2022_train.merge(drivers_raw_df,
left_on='driverId', right_on='driverId', how='inner')
###Amostra os 5 primeiros registros do dataset de treinamento
races_2018_2022_train.head()
```

Nessa unificação vamos:

- 1. Unir as bases no modo INNER JOIN, ou seja, vamos considerar toda e qualquer corrida, independentemente do registro se referir a apenas uma das bases.
- 2. Tratar valores ausentes após a junção na etapa posterior de processamento e tratamento de dados.
- 3. Tratar valores duplicados após a junção na etapa posterior de processamento e tratamento de dados.

Depois de realizado o processo de importação dos dados, inclusive utilizando Join, obteve-se os datasets listados abaixo:

Nome do Dataset	Descrição
races_2018_2022_train	Conjunto de dados de treinamento na temporada no período do ano de 2018 ao ano de 2022.

O dataset de treinamento consta de 1880 registros e o de teste com 260 registros.

Tratamento de dados ausentes:

Felizmente os dados dos datasets importados já vem com uma boa estrutura, praticamente pronto para iniciar a análise exploratória. Faremos apenas um tratamento objetivo, que é a remoção de colunas desnecessária no contexto.

Alguns dos campos apresentam alto índice de nulidade e outros são desnecessários e em análise inicial verificamos que devem ser excluídos das bases:

Colunas: 'constructorld'. 'grid', 'position', 'positionText', 'fastestLap', 'positionOrder', 'laps', 'time x', 'milliseconds', 'fastestLapTime', 'fastestLapSpeed', 'statusId','url_x', 'fp1_date', 'fp1_time','fp2_date','fp2_time', 'fp3_date', 'fp3_time', 'quali_date', 'sprint_date', 'quali_time', 'sprint_time', 'driverRef', 'statusId', 'dob', 'constructorld', 'milliseconds', 'fastestLap', 'fastestLapTime', 'fastestLapSpeed', 'url_y', 'time_y', 'surname', 'nationality', 'name', 'date', 'resultId', 'number_x','number_y'

As colunas acima serão removidas, até mesmo porque foram inseridas recentemente para incorporar corridas sprints, ou seja, ainda tem dados somente do ano de 2021 e 2022, que por sua vez não irá agregar no objetivo final.



Figura 3.2: Screenshot Listando os objetos antes de exclusão das colunas.

###Removendo colunas do dataset de treinamento

races_2018_2022_train=races_2018_2022_train.drop(columns=['construc torld', 'grid', 'position', 'positionText', 'positionOrder', 'laps', 'time x'. 'milliseconds', 'fastestLap', 'fastestLapTime', 'fastestLapSpeed', 'fp1_date', 'fp1_time','fp2_date','fp2_time', 'statusId','url x', 'fp3_date', 'fp3_time', 'quali_date', 'quali_time', 'sprint_date', 'sprint_time', 'driverRef', 'statusId', 'dob', 'constructorId', 'milliseconds', 'fastestLap', 'fastestLapTime', 'fastestLapSpeed', 'surname', 'url y', 'time y', 'nationality', 'name', 'date', 'resultId', 'number_x','number_y'])

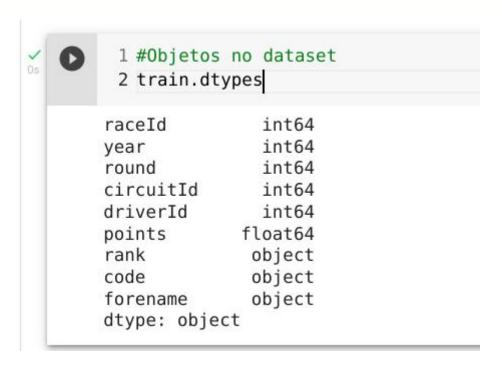


Figura 3.3: Screenshot Listando os objetos após a exclusão das colunas.

O dataset de treinamento consta de 1880 registros e 9 colunas.

Novo Dataset tratado com as colunas removidas e pronto para análise exploratória.

Nome do Dataset	Descrição
	Conjunto de dados de treinamento na temporada no período do ano de 2018 ao ano de 2022.

0		#Amostr	-	los regi	istros no d	ataset				
₽		raceId	year	round	circuitId	driverId	points	rank	code	forename
	0	989	2018	1	1	20	25.0	4	VET	Sebastian
	1	990	2018	2	3	20	25.0	7	VET	Sebastian
	2	991	2018	3	17	20	4.0	9	VET	Sebastian
	3	992	2018	4	73	20	12.0	4	VET	Sebastian
	4	993	2018	5	4	20	12.0	2	VET	Sebastian

Novos Datasets tratados com as colunas removidas e pronto para Análise Exploratória em 3 novos datasets pelos 3 melhores pilotos de fórmula 1 no intervalo temporal de 2018 a 2022.

Datasets dos 3 melhores pilotos entre 2018 e 2022 da fórmula 1

```
1 #dataset train HAM
2 train_HAM = train[(train['code']=='HAM')]
3 #dataset train VER
4 train_VER = train[(train['code']=='VER')]
5 #dataset train BOT
6 train_BOT = train[(train['code']=='BOT')]
```

Tratamento de dados duplicados ou não relevantes para o contexto

Não há registros duplicados, já que cada registro corresponde a uma situação diferente para análise, ou seja uma corrida de fórmula 1 diferente por temporada.

Por fim, para esta fase estes passos de limpeza dos dados reduzem o número de elementos únicos de linguagem, e além de oferecer um ganho computacional no momento do processamento, são a chave para interpretação de alguns modelos de aprendizado de máquinas. (GENTZKOW, KELLY, e TADD, 2019).

4. Análise e Exploração dos Dados

A Análise Exploratória utilizando a linguagem Python irá demonstrar alguns comandos para facilitar o entendimento dos dados.

Essa parte é muito importante para entendermos e analisarmos a base de dados para que possamos observar atentamente os insights, desvios e situações que somente com esta análise será possível identificar e por consequência avançarmos no projeto de ciência de dados.

```
#Escolha do período a ser utilizado nos testes.
```

#OBS. As datas abaixo somente serão utilizadas futuramente nos modelos de previsão para testar os algoritmos

```
test_start_date = '2022-01-01'
test_end_date = '2022-12-31'
```

```
# Escolha dos pilotos a serem analisados
pilotos = ['HAM', 'VER', 'BOT']
```

Datasets dos 3 melhores pilotos entre 2018 e 2022 da fórmula 1

```
1 #dataset train HAM
2 train_HAM = train[(train['code']=='HAM')]
3 #dataset train VER
4 train_VER = train[(train['code']=='VER')]
5 #dataset train BOT
6 train_BOT = train[(train['code']=='BOT')]
```

Depois de importar a base é importante visualizar esses dados para que consigamos começar a entender como eles estão distribuídos.

Dessa forma vamos ter uma noção de como os mesmos estão organizados e se esse padrão se mantém em todo o arquivo.

Em seguida, vamos utilizar funções para confirmar qual é o primeiro e o último ano da nossa base de dados. Assim podemos garantir qual é o nosso período total na base com todos os registros e também nas bases por piloto.

Confirmando o Período de Análise

```
1 #Ano inicio dos trabalhos
2 ano_inicio = min(train.year)
3 print(ano_inicio)

2018

1 #Ano Fim dos trabalhos
2 ano_fim = max(train.year)
3 print(ano_fim)

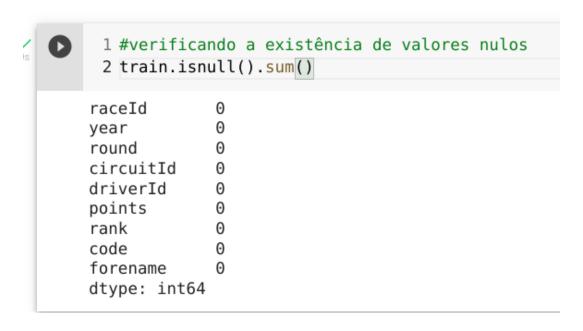
C 2022
```

Agora vamos utilizar um comando muito importante que vai dar as informações gerais da nossa base de dados.

```
Descobrindo os valores nulos e tipo de dados
[28]
     1 train.info()
     <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
     Int64Index: 1880 entries, 0 to 1879
     Data columns (total 9 columns):
      #
          Column
                    Non-Null Count Dtype
     - - -
          -----
                      -----
                    1880 non-null
                                      int64
      0
          raceId
      1
          year
                    1880 non-null
                                      int64
          round 1880 non-null circuitId 1880 non-null
      2
                                      int64
      3
                                      int64
      4
                     1880 non-null
          driverId
                                      int64
          points
                     1880 non-null
                                      float64
      6
          rank
                     1880 non-null
                                      object
      7
          code
                     1880 non-null
                                      object
          forename 1880 non-null
      8
                                      object
     dtypes: float64(1), int64(5), object(3)
     memory usage: 146.9+ KB
```

Aqui você consegue visualizar as colunas, a quantidade de valores não nulos e o tipo de cada uma dessas informações.

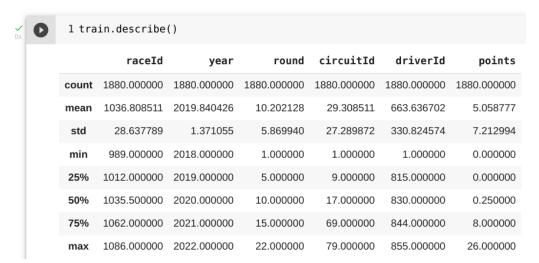
Podemos utilizar o comando isnull().sum() para obter essas mesmas informações, mas de uma forma um pouco diferente.



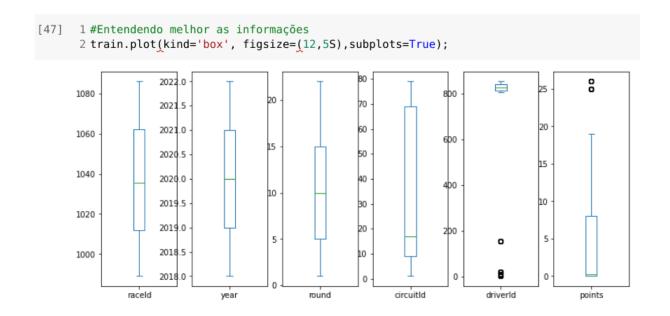
Sabendo dessas informações, nós podemos entender melhor esses valores e analisar as informações estatísticas.

Em seguida nós temos as análises estatísticas, onde temos a contagem, média, desvio padrão, mínimo, máximo e os quartis do dataset principal.

Analisando as informações estatísticas



Para entender melhor as informações nós podemos utilizar o boxplot.



Visualizando outliers só para entender o que está acontecendo com esses dados fora do padrão.

		que ser ain[trai									
→		raceId	year	round	circuitId	driverId	points	rank	code	forename	
	0	989	2018	1	1	20	25.0	4	VET	Sebastian	
	1	990	2018	2	3	20	25.0	7	VET	Sebastian	
	5	994	2018	6	6	20	18.0	7	VET	Sebastian	
	6	995	2018	7	7	20	25.0	2	VET	Sebastian	
	8	997	2018	9	70	20	15.0	2	VET	Sebastian	
	1686	1076	2022	3	1	847	15.0	4	RUS	George	
	1689	1079	2022	6	4	847	15.0	3	RUS	George	
	1691	1081	2022	8	73	847	15.0	4	RUS	George	
	1695	1085	2022	12	34	847	15.0	3	RUS	George	
	1696	1086	2022	13	11	847	15.0	9	RUS	George	
	279 rov	vs × 9 colu	mns								

Analisando outliers

Aqui temos somente um piloto no ano de 2018 (Sebastian Vettel) que ficou no top 5 por muito mais tempo que os outros pilotos da nossa base, ou seja dominando a F1 em 2018.

Com isso você já começa a entender um pouco mais não só o outlier, mas os seus dados no geral.

Entendemos também que no ano de 2022 o piloto (George Russell), foi muito constante na temporada.

```
1 #Continuando com soma de alguns valores
     2 train.code.value_counts()
   RIC
           94
₽
           94
   VER
   B0T
           94
    GAS
           94
    SAI
           94
    LEC
           94
   MAH
           93
    STR
           93
   VET
           92
   PER
           92
   RAI
           79
   RUS
           73
           73
   NOR
   0C0
           73
   MAG
           72
           60
   GI0
   GR0
           57
   AL0
           56
   LAT
           52
   ALB
           51
   HUL
           47
   KVY
           38
   TSU
           35
   MSC
           35
   KUB
           23
           22
   MAZ
   ERI
           21
   SIR
           21
   VAN
           21
```

Continuando a análise dá só uma olhada para entender melhor os dados utilizados na contagem das corridas por pilotos. Veja que Ricciardo é uma surpresa ter participado de todas as corridas desde 2018 até 2022.

HAR

ZH0

FIT AIT 21 13

2

1

Name: code, dtype: int64

Então com essa análise acabamos descobrindo informações novas, pois pilotos mais constantes como Ricciardo, mostrando constância em participação em corridas, mas você pode nunca ter ouvido falar dessa performance e o mesmo apareceu diversas vezes no Top 5.

Algumas informações para analise da base com agrupamento por coluna e por nome do Piloto.

É muito importante não só analisar, mas conhecer as informações que estamos trabalhando, pois isso vai facilitar muito a execução do nosso projeto.

```
1 #Total de pontos por Piloto no período de 2018 a 2022
2 func = lambda x: x.points.sum()/x.forename.nunique()
3 data = train[train['forename'].isin(train.forename)].groupby('forename') \
4 .apply(func).sort_values(ascending=False).reset_index(name = 'Total Geral')
5 data.head(10)
```

	forename	Total	Geral
0	Lewis		1698.5
1	Max		1371.5
2	Valtteri		1059.0
3	Charles		724.0
4	Sebastian		652.0
5	Sergio		592.0
6	Carlos		562.5
7	Daniel		473.0
8	Lando		378.0
9	Pierre		325.0

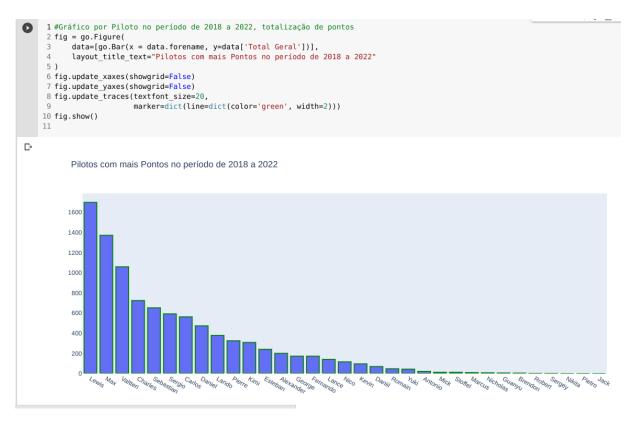


Figura 1: Gráfico com agrupamento por piloto dos totais de pontos das temporadas de 2018 a 2022.

4.1 - Análise e Exploração dos Dados - Piloto Hamilton

Após a coleta dos dados, foi realizada uma descrição estatística do dataset conforme mostra a figura abaixo:

1 tra	in_HAM.desc	ribe()				
	raceId	year	round	circuitId	driverId	points
count	93.000000	93.000000	93.000000	93.000000	93.0	93.000000
mean	1036.709677	2019.838710	10.139785	29.591398	1.0	18.263441
std	28.923655	1.385408	5.900611	27.439355	0.0	7.639141
min	989.000000	2018.000000	1.000000	1.000000	1.0	0.000000
25%	1012.000000	2019.000000	5.000000	9.000000	1.0	15.000000
50%	1035.000000	2020.000000	10.000000	17.000000	1.0	19.000000
75%	1062.000000	2021.000000	15.000000	69.000000	1.0	25.000000
max	1086.000000	2022.000000	22.000000	79.000000	1.0	26.000000

Figura 2: Descrição estatística piloto Hamilton
Em seguida foi verificado que não há valor nulo no dataset HAM

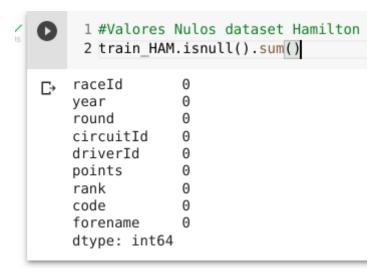


Figura 3: Valores Nulos

Plotando-se gráfico de série temporal, obtém-se o resultado apresentado:

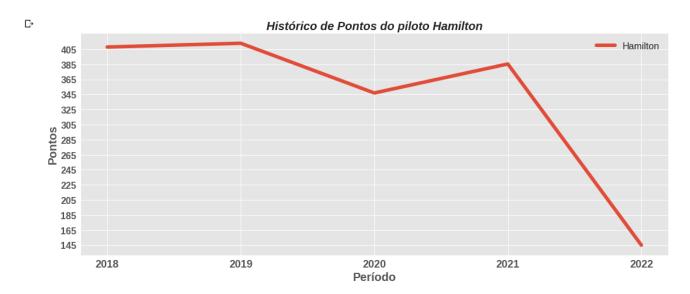


Figura 4: Gráfico com dados do piloto Hamilton desde 2018 a 2022

Observar-se que o gráfico apresenta picos, representando uma queda brusca da temporada 2021 para o ano 2022.

4.2 - Análise e Exploração dos Dados - Piloto Verstappen

Após a coleta dos dados, foi realizada uma descrição estatística do dataset conforme mostra a figura abaixo:

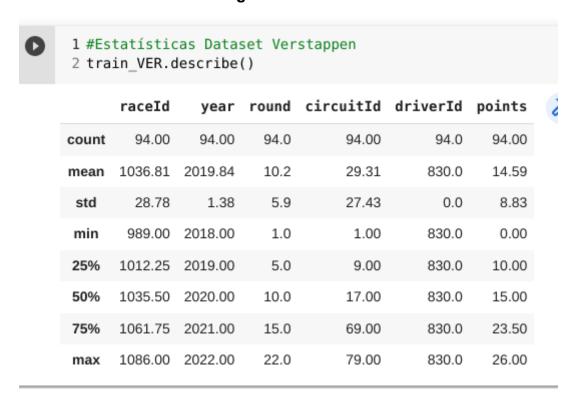


Figura 5: Descrição estatística piloto Verstappen

Em seguida foi verificado que não há valor nulo no dataset VER.

```
1 #Valores Nulos dataset Verstappen
  2 train VER.isnull().sum()
raceId
              0
              0
 year
              0
 round
 circuitId
              0
 driverId
              0
              0
 points
 rank
 code
 forename
              0
 dtype: int64
```

Figura 6: Valores Nulos

Plotando-se gráfico de série temporal, obtém-se o resultado apresentado:

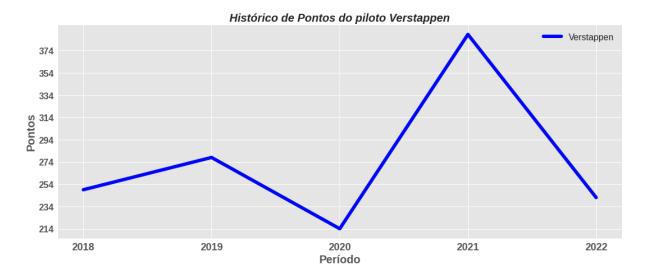


Figura 7: Gráfico com dados do piloto Verstappen desde 2018 a 2022

Observa-se que o gráfico apresenta picos, representando uma piora na performance da temporada 2021 para 2022.

4.3 - Análise e Exploração dos Dados - Piloto Bottas

Após a coleta dos dados, foi realizada uma descrição estatística do dataset conforme mostra a figura abaixo:

0	1 #Estatísticas Dataset Bottas 2 train_BOT.describe()						
C·		raceId	year	round	circuitId	driverId	points
	count	94.00	94.00	94.0	94.00	94.0	94.00
	mean	1036.81	2019.84	10.2	29.31	822.0	11.27
	std	28.78	1.38	5.9	27.43	0.0	7.80
	min	989.00	2018.00	1.0	1.00	822.0	0.00
	25%	1012.25	2019.00	5.0	9.00	822.0	4.00
	50%	1035.50	2020.00	10.0	17.00	822.0	12.00
	75%	1061.75	2021.00	15.0	69.00	822.0	18.00
	max	1086.00	2022.00	22.0	79.00	822.0	26.00

Figura 8: Descrição estatística piloto Bottas

Em seguida foi verificado que não há valor nulo no dataset BOT

```
1 #Valores Nulos dataset Bottas
 2 train BOT.isnull().sum()
raceId
             0
year
round
             0
circuitId
             0
driverId
             0
             0
points
rank
code
             0
forename
dtype: int64
```

Figura 9: Valores Nulos

Plotando-se gráfico de série temporal, obtém-se o resultado apresentado:

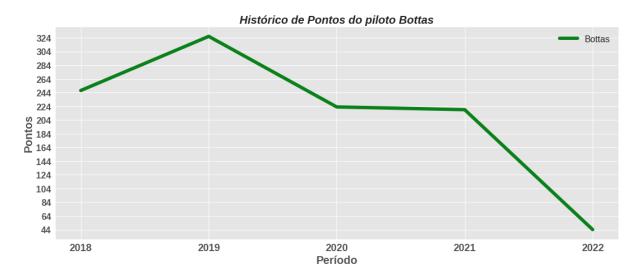


Figura 10: Gráfico com dados do piloto Bottas desde 2018 a 2022

Observa-se que o gráfico apresenta picos, representando uma piora na performance da temporada 2018 para 2022.

4.4 - Análise e Exploração dos Dados - em conjunto.

A figura 11 apresenta um gráfico comparativo de desempenho dos três melhores pilotos entre 2018 e 2022 de forma conjunta. Para isso, foi utilizado os pontos agrupados por ano (points) já que este considera ponto por corrida mas já agrupado no dataset contendo todos os registros.

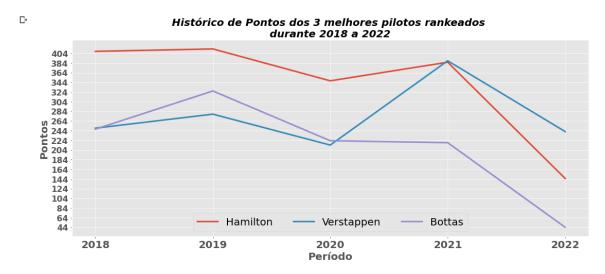


Figura 11: Gráfico comparativo com os 3 melhores pilotos entre 2018 e 2022

Claramente podemos perceber que o piloto Hamilton, foi o que teve a maior pontuação no período elencado e que teve uma queda brusca de 2021 para 2022. Além de que o terceiro piloto Bottas também veio em uma curva descendente desde então.

Utilizamos também a correlação de Pearson para verificar alguma relação entre as informações no Dataset principal.

0	1 train	.corr()					
₽		raceId	year	round	circuitId	driverId	points
	raceld	1.000000	0.979201	0.051772	0.147711	0.082044	-0.001576
	year	0.979201	1.000000	-0.138826	0.135590	0.084460	-0.001231
	round	0.051772	-0.138826	1.000000	0.119678	-0.017182	-0.001601
	circuitId	0.147711	0.135590	0.119678	1.000000	0.007729	0.002520
	driverId	0.082044	0.084460	-0.017182	0.007729	1.000000	-0.172977
	points	-0.001576	-0.001231	-0.001601	0.002520	-0.172977	1.000000

A figura 12 mostra um mapa de correlação, com ele podemos verificar que os pontos estão fortemente correlacionados entre si.

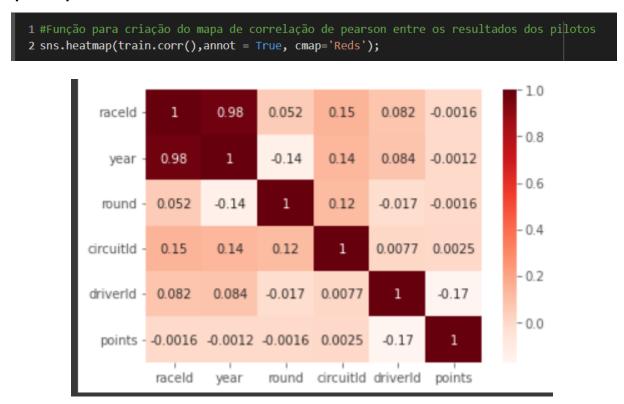


Figura 12: Mapa de correlação do dataset com informações entre 2018 e 2022

Podemos notar uma correlação mais forte entre ano (year) e corridas (raceid) e também entre pilotos (driverid) e corridas (raceid).

5. Criação de Modelos de Machine Learning

Nesta seção, são apresentados os modelos preditivos desenvolvidos em Python para o dataset do conjunto dos 3 (três) melhores pilotos entre 2018 e 2022 para predizer o ano de 2023, utilizando a biblioteca Facebook Prophet, AUTO-ARIMA e RNN (Recurrent Neural Network) utilizando a arquitetura LSTM (Long Short Term Memory).

5.1. Modelos de Machine Learning com Facebook Prophet

Facebook Prophet: É uma biblioteca criada pelo Facebook com o objetivo de ser utilizada em sua própria rede social.

O motivo era facilitar a criação de modelos sem necessariamente ter mais mão de obra especializada para isto. E com o intuito de modelar sazonalidades.

Neste modelo, os dados de treinamento serão reduzidos em apenas duas colunas para atender a especificação da biblioteca.

A coluna "ds" representa o ano da temporada e "y" o total de pontos do piloto Hamilton nas temporadas.

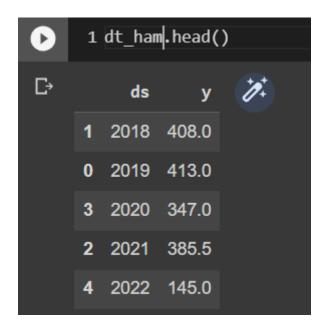


Figura 13: dados dataset piloto Hamilton

Segue o código utilizado para este modelo:

```
prophet_model = Prophet(changepoint_prior_scale=0.05, interval_width=0.95, daily_seasonality=False)
prophet_model.fit(train_set)

y_pred = prophet_model.make_future_dataframe(periods=365, freq='D')
y_pred = prophet_model.predict(test_set)
```

Descrição:

Changepoint_prior_scale: Modula a flexibilidade da seleção automática de ponto de mudança.

Interval_width: Intervalos de incerteza previstos para a previsão.

Daily_seasonality: Ajusta a sazonalidade diária

5.2. Modelos de Machine Learning com AUTO-ARIMA

AUTO-ARIMA: Foi feito um breve estudo da série temporal, considerando sazonalidade, estacionalidade, além de correlação.

Inicialmente realizamos a decomposição, obtendo componentes conforme a figura 14:

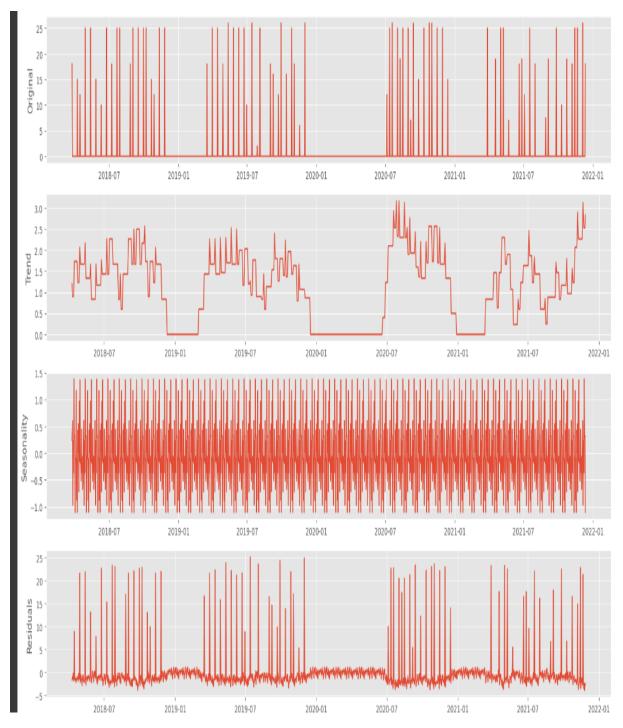


Figura 14: Decomposição piloto Hamilton

Plotando a autocorrelação:

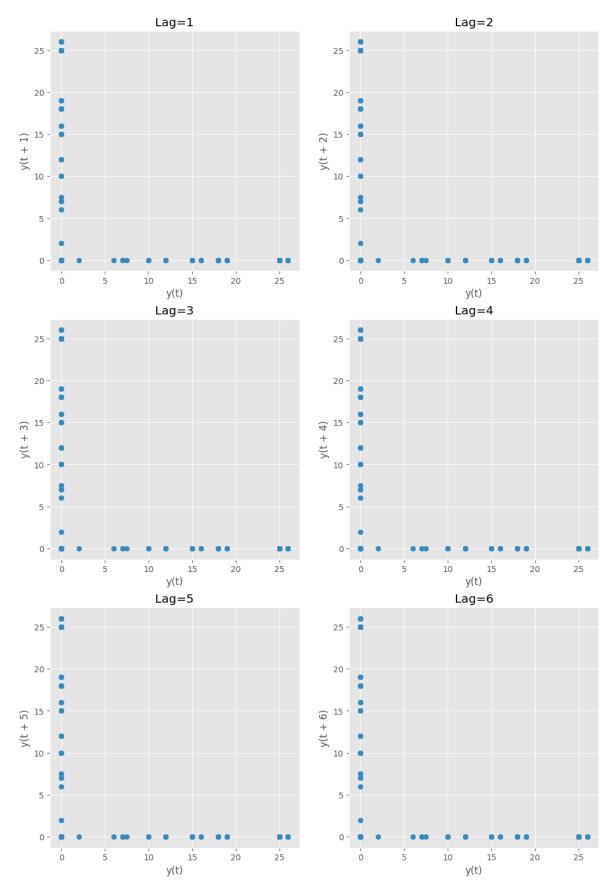


Figura 15: Autocorrelação da série temporal do piloto Hamilton

A plotagem da autocorrelação parece linear nas bordas.

A estacionalidade foi verificada com o teste Dickey-Fuller, obtendo-se o seguinte resultado:

```
#Verificando a estacionalidade através da função abaixo:
    def adf_test(points):
        print('Resultado do Teste Dickey-Fuller:')
        dftest = adfuller(points, autolag="AIC")
            dfoutput = pd.Series(dftest[0:4], index=['Teste','Valor p', 'N° de lags',
'N° de observações'])
        for key, value in dftest[4].items():
            dfoutput['Valor Crítico ({})'.format(key)] = value
            print(dfoutput)
        adf_test(train_data_ham)
```

Resultado do Teste	Dickey-Fuller:
Teste	-5.044113
Valor p	0.000018
N° de lags	20.000000
N° de observações	1338.000000
Valor Crítico (1%)	-3.435247
Valor Crítico (5%)	-2.863703
Valor Crítico (10%)	-2.567921
dtype: float64	

Já era esperado pela análise dos gráficos anteriores e como o valor p é muito menor do que 0.05, concluindo que a série é estacionária.

Plotando os gráficos ACF (Autocorrelation) e PACF (Partial Autocorrelation).

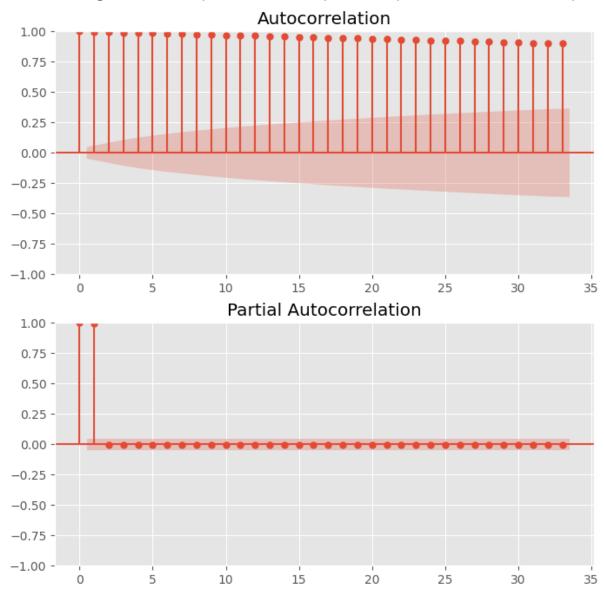


Figura 16: Gráficos ACF e PACF

Código onde foi realizado a previsão

```
#Definição do modelo e realizando a previsão
model = pm.auto_arima(train_data_ham['points'], start_p=1, start_q=1,
                      #test='adf',  # usa o adftest para encontrar
o melhor valor 'd'
                     max_p=3, max_q=3, # Máximo 'p' e 'q'
                     m=12,
                                        # Frequência da série
                      d=1,
                      stationary = False, #Estacionaridade
                      seasonal=True, #Sazonalidade
                      start_P=0,
                      D=1,
                      trace=True, #Se TRUE, a lista de modelos ARIMA
considerados será reportada.
                      error_action='ignore',
                      suppress warnings=True,
                      stepwise=True) #Se TRUE, fará a seleção gradual
(mais rápido). Caso contrário, ele pesquisará todos os modelos.
#Treinamento do modelo
model.fit(train_data_ham['points'])
```

Imprimindo Sumary do modelo

Dep. Variable Model: Date: Time:			Sat, 22 Apr	y No. Observatio x(2, 1, 0, 12) Log Likelihood t, 22 Apr 2023 AIC 04:33:14 BIC		s: 1359 -4458.435 8928.869 8960.098	
Sample:				-2018 HQIC			8940.566
- 12-12-2021							
Covariance T	Covariance Type: opg						
	coef	std err	z	P> z	[0.025	0.975]	
ar.L1	-0.8302	0.032	-25.745	0.000	-0.893	-0.767	
ar.L2	-0.6091	0.038	-16.184	0.000	-0.683	-0.535	
ar.L3	-0.2944	0.033			-0.360	-0.229	
ar.S.L12	-0.6206	0.025	-25.286	0.000	-0.669	-0.573	
	-0.4447	0.024	-18.258	0.000	-0.492	-0.397	
sigma2	43.8332	0.927	47.262	0.000	42.015	45.651	
Ljung-Box (L1) (Q):			4.97	Jarque-Bera	(JB):	4079.	 75
Prob(Q):	1 27			Prob(JB):		0.0	99
Heteroskedasticity (H): Prob(H) (two-sided):			0.91	Skew:		2.	12
			0.31	Kurtosis:		10.41	

Figura 17: Summary com SARIMAX

5.3. Modelos de Machine Learning com RNN (LSTM)

RNN (LSTM - Long Short Term Memory): Abaixo segue o código desenvolvido por etapas:

```
#Criando da LSTM utilizando a biblioteca Keras
from keras.models import Sequential
from keras.layers import LSTM, Dropout, Dense

# Inicialização da RNN
model_rnn = Sequential()

# Adiciona a primeira camada LSTM com o Dropout
model_rnn.add(LSTM(units = 128, return_sequences = True, input_shape =
(x_train_lstm.shape[1], 1)))
model_rnn.add(Dropout(0.3))
```

```
# Adiciona a segunda camada LSTM com o Dropout
model_rnn.add(LSTM(units = 64))
model_rnn.add(Dropout(0.3))

# Adiciona a camada de saída
model_rnn.add(Dense(units=1))

# Compila a RNN, neste caso utilizando o otimizador 'Adam'
model_rnn.compile(optimizer = 'adam', loss = 'mean_squared_error',
metrics=['mean_absolute_error'])

# Faz o treinamento da RNN utilizando o dataset de treinamento
model_rnn.fit(x_train_lstm, y_train_lstm, epochs = 100, batch_size = 32)

#Mostra o resumo do modelo
model_rnn.summary()
```

O início do código envolve a inicialização da RNN por meio da função Sequential(). O modelo que foi desenvolvido utiliza duas camadas LSTM com Dropout e uma camada densa de saída com ativação linear. O Dropout tem a finalidade de diminuir o overfitting, pois ele temporariamente desativa um percentual de neurônios artificiais, nesse caso, 30%.

A camada de entrada, que é a primeira camada, possui 128 neurônios do tipo LSTM, a segunda camada tem 64 e a última camada tem apenas uma saída linear. A quantidade de neurônios foi escolhida empírica e baseada em literatura científica.

Para a compilação, foi utilizado o otimizador Adam, que apresentou bons resultados. Ademais, o erro MSE (Mean Squared Error) foi usado como função de perda e a métrica escolhida foi o MAE (Mean Absolute Error).

Na etapa de treinamento utilizou-se o seguinte código:

```
model_rnn.fit(x_train_lstm, y_train_lstm, epochs = 100, batch_size =
32)
```

[(None, 60, 1)] lstm_input input: InputLayer output: [(None, 60, 1)] input: (None, 60, 1) lstm LSTM output: (None, 60, 128) (None, 60, 128) dropout input: (None, 60, 128) Dropout output: (None, 60, 128) lstm_1 input: LSTM output: (None, 64) dropout_1 input: (None, 64) Dropout (None, 64) output: (None, 64) input: dense

output:

O modelo desenvolvido pode ser verificado na figura 18.

(None, 1)

Figura 18: Modelo RNN

Dense

6. Apresentação dos Resultados

6.1. Modelo Preditivo com Facebook Prophet

Na figura 19 mostra o resultado da previsão para o ano de 2023. Pode-se perceber que para o ano previsto, os pontos do piloto Hamilton apresentam forte tendência de queda no início da temporada mas com subida durante a mesma.

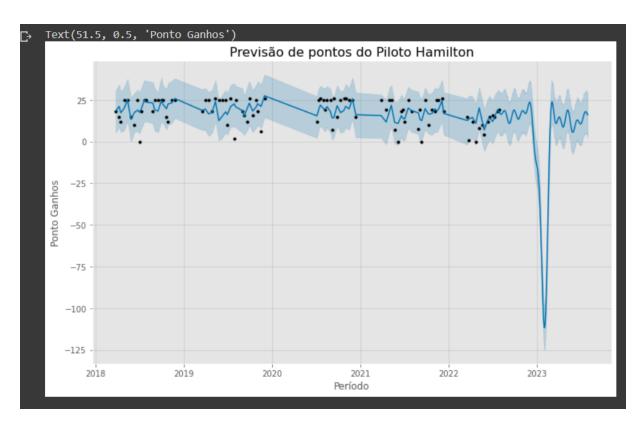


Figura 19: Resultado da previsão entre 2019 a 2022 com previsão para 2023.

A figura 20 demonstra os componentes decompostos da série temporal prevista. Conforme analisado na figura 19, observa-se que há uma tendência de queda de performance no início da temporada e subida durante a mesma do piloto Hamilton.

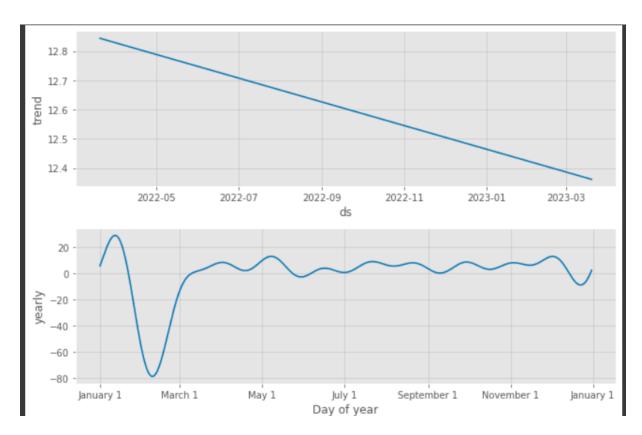


Figura 20: Componentes da previsão de pontos do piloto Hamilton.

A figura 21 mostra os dados de treinamento, teste, previsão e sua banda de variação feita pelo Prophet para o piloto Hamilton.

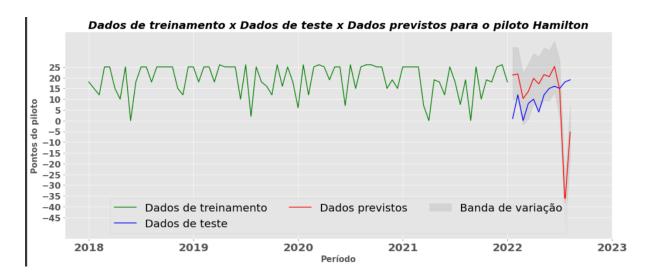


Figura 15: Informações de treinamento, teste e previsão em conjunto.

A previsão ficou além dos testes, uma vez que o período de testes foi mais curto do que 21 meses da previsão.

A figura 22 mostra os dados de teste e dados previstos para melhor entendimento.

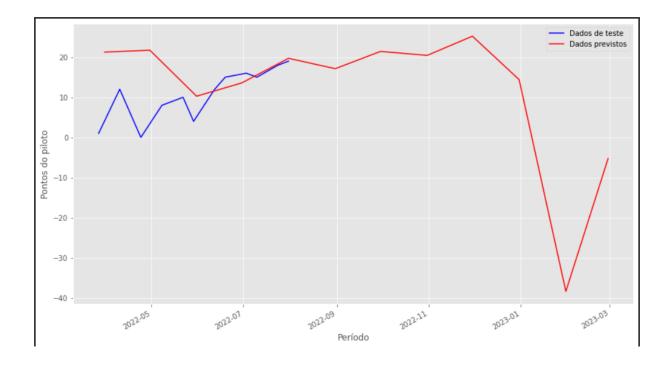


Figura 22: Dados de teste e dados previstos

Erro obtido:

MAE: 14.498288322746289 MSE: 406.5002679784543 RMSE: 20.161851799337636

6.2. Modelo Preditivo com AUTO-ARIMA

A figura 23 mostra o resultado da predição para o ano de 2023, percebe-se que para o ano previsto, a tendência é de que o piloto reduza sua performance nas corridas.

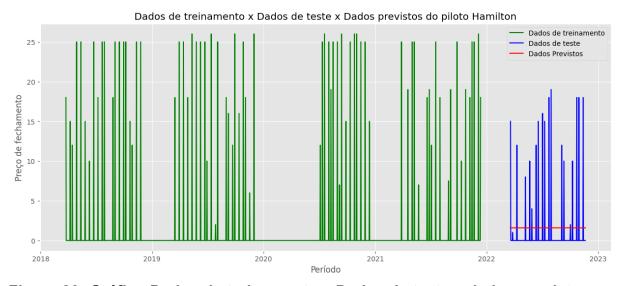


Figura 23: Gráfico Dados de treinamento x Dados de teste e dados previstos

Erro obtido:

MSE: 1711.5378475852874 MAE: 31.589117061015155 RMSE: 41.37073660916962

6.3. Modelos de Machine Learning com RNN (LSTM)

A figura 24 mostra o resultado da predição para o ano de 2023, percebe-se que para o ano previsto, a tendência é de que o piloto reduza sua performance nas corridas. E que os dados de teste se ajustam de forma muito aproximada com os dados previstos pela RNN.

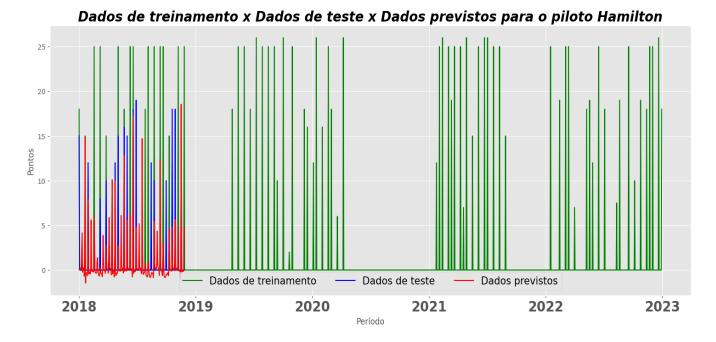


Figura 24: Gráfico Dados de treinamento x Dados de teste e dados previstos

Os dados previstos se ajustam bem nos dados de teste. A figura 25 mostra os dados de teste e dados previstos para comparação.

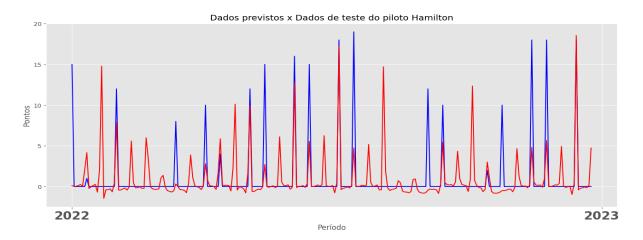


Figura 25: Dados de treinamento, teste em conjunto

Erro obtido:

MAE: 1.310531280253355

MSE: 10.045841890554923

RMSE: 3.1695176116492747

Conclusão:

Após realizar este trabalho e avaliar os modelos Facebook Prophet, Auto-ARIMA e RNN, foram obtidos os erros de previsão para selecionar o modelo ideal. É importante ressaltar que, dependendo do contexto de previsão, pode ser necessário avaliar outros modelos, como o SARIMA, além de outras técnicas de modelagem.

Vale lembrar que, mesmo para este conjunto específico de dados, é importante prestar atenção aos detalhes do processo de coleta, pré-processamento e seleção de recursos relevantes, bem como avaliar continuamente o modelo para garantir que ele permaneça preciso e útil.

Porém, é importante entender que os métodos e técnicas utilizados podem variar de acordo com o tipo de dados, período e contexto específico, exigindo uma abordagem personalizada para cada caso. Sendo assim, é fundamental avaliar cuidadosamente o problema em questão e selecionar a metodologia mais adequada para atingir os objetivos desejados.

7. Links

- Link para o repositório Github com o conteúdo:
 https://github.com/MarioMarcos/TCC_PUCMINAS_2021.git
- Link para o vídeo resumo do trabalho no youtube:
 (10) TCC Ciência de Dados e Big Data PUC Minas YouTube
 https://www.youtube.com/watch?v=76812qLHMwQ

REFERÊNCIAS

(Escovedo & Koshiyama, 2020) Tatiana Escovedo & Adriano S. Koshiyama. "Introdução a Data Science — Algoritmos de Machine Learning e métodos de análise". São Paulo, Ed. Casa do Código, 2020.

Machine Learning: Conceitos e Modelos - Parte I: Aprendizado Supervisionado, disponível em

https://medium.com/@tatianae_79457/machine-learning-conceitos-e-modelos-f 0373bf4f445

Machine Learning: Conceitos e Modelos - Parte II deste artigo, que trata de aprendizado não-supervisionado, está disponível em

https://medium.com/@tatianae_79457/machine-learning-conceitos-e-modelos-p arte-ii-aprendizado-n%C3%A3o-supervisionado-fb6d83e4a520.

(Brett Lantz, 2013) - Machine Learning with R: Learn how to use R to apply powerful machine learning methods and gain an insight into real-world applications, Published by Packt Publishing Ltd. Livery Place 35 Livery Street Birmingham B3 2PB, UK

Formula 1 - Ergast Developer API data

Detailed, historical records of Formula 1 races:

https://www.kaggle.com/sveneschlbeck/formula-1-ergast-developer-api-data

Formula 1 World Championship (1950 - 2022)

F1 race data from 1950 to 2022:

Formula 1 World Championship (1950 - 2022) | Kaggle

Inteligência Artificial e Machine Learning: O Guia Completo:

https://www.udemy.com/course/inteligencia-artificial-machine-learning-guia-completo/learn/lecture/21719360#overview

FACEBOOK Prophet. Disponível em: https://opensource.facebook.com/>.

FACEBOOK Prophet. Disponível também em:

https://facebook.github.io/prophet/docs/quick_start.html#python-api

Taylor, S. J., & Letham, B. (2018). Forecasting at scale. The American Statistician, 72(1), 37-45.

Documentação do Prophet: https://facebook.github.io/prophet/

Repositório do Prophet no GitHub: https://github.com/facebook/prophet

Forecasting with ARIMA in R by Rob Hyndman:

https://otexts.com/fpp2/arima.html

AUTO-ARIMA forecasting in Python by Jason Brownlee: https://machinelearningmastery.com/arima-for-time-series-forecasting-with-pyt hon/

Time Series Forecasting with ARIMA and Python by Victor Ekpuk: https://towardsdatascience.com/time-series-forecasting-with-arima-and-python-be8d9b27a9d6

Understanding LSTM Networks por Christopher Olah: Este artigo fornece uma explicação detalhada da arquitetura LSTM e seu uso em aprendizado profundo.

A Beginner's Guide to LSTMs and Recurrent Neural Networks por Ondrej Hubacek: Este tutorial fornece um guia passo a passo para implementar modelos LSTM usando o TensorFlow.

Time Series Prediction Using LSTM Deep Neural Networks por Jason Brownlee: Este tutorial fornece um exemplo prático do uso de modelos LSTM para previsão de séries temporais.