

# MANUAL DE USUARIO

Práctica No.1

Por: Mario Ernesto Marroquín Pérez-202110509

## CONTENIDO

INTRODUCCION .....	1
OPCIONES DEL SISTEMA .....	2
1. Pantalla de Inicio .....	2
2. Cargar Archivos .....	3
3. Gestionar Cursos .....	4
3.1 Listar Cursos .....	4
3.2 Agregar Curso .....	5
3.3 Editar Curso .....	6
3.4 Eliminar Curso .....	7
4. Conteo de Créditos .....	8

## **INTRODUCCION**

Gracias a un estudio realizado por la Escuela de Ciencias y Sistemas, se ha evidenciado que muchos estudiantes de la Facultad de Ingeniería, en ocasiones han atrasado su avance en la carrera por no tomar en cuenta las restricciones de prerrequisitos y créditos que algunos cursos solicitan. Preocupados por esta problemática, solicitan a los estudiantes de Lenguajes Formales y de Programación, la implementación de un software de tipo visual, que permita presentar de una forma más simple la información relacionada con el pensum de estudios.

## OPCIONES DEL SISTEMA

El presente manual está organizado de acuerdo con la secuencia de ingreso a las pantallas del sistema. Se estructura de la siguiente manera:

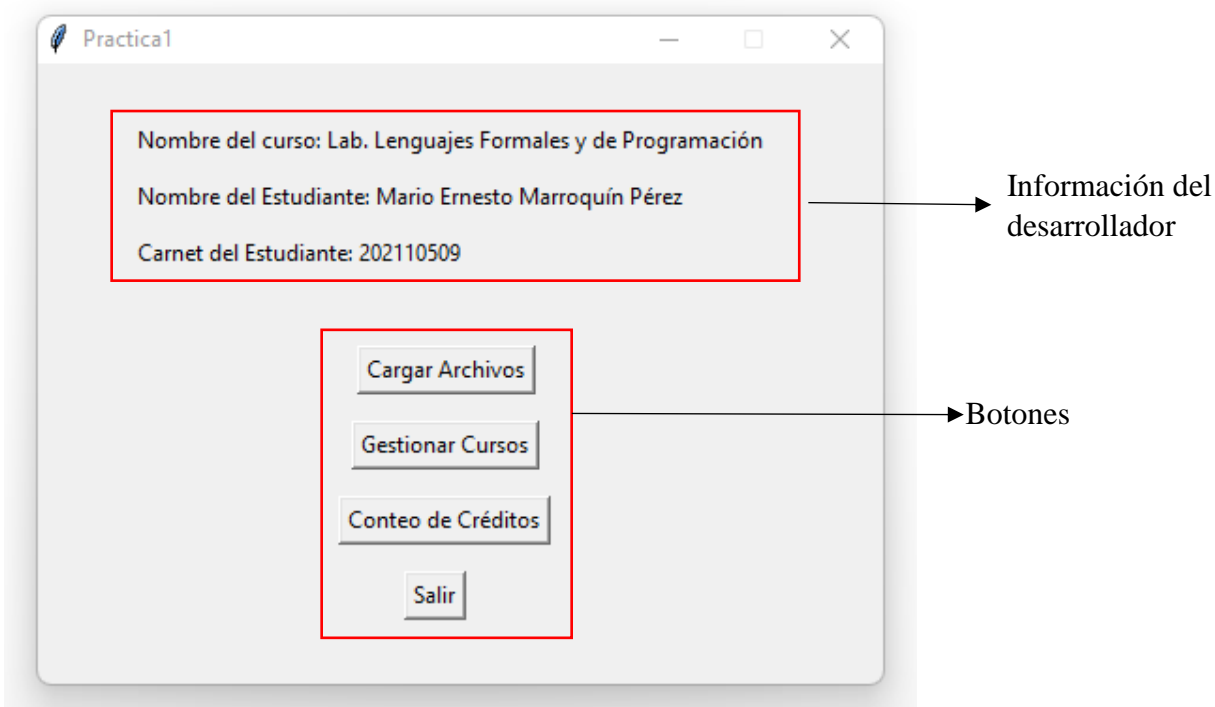
1. Pantalla de inicio.
2. Cargar Archivos.
3. Gestionar Cursos.
  - 3.1. Listar Cursos.
  - 3.2. Agregar Curso.
  - 3.3. Editar Curso.
  - 3.4. Eliminar Curso.
4. Conteo de Créditos.

---

### 1. Pantalla de Inicio

En esta pantalla el usuario encontrará información sobre el desarrollador de la aplicación, así mismo, el usuario podrá visualizar cuatro botones en pantalla;

1. Cargar Archivos.
2. Gestionar Cursos.
3. Conteo de Créditos.
4. Salir.



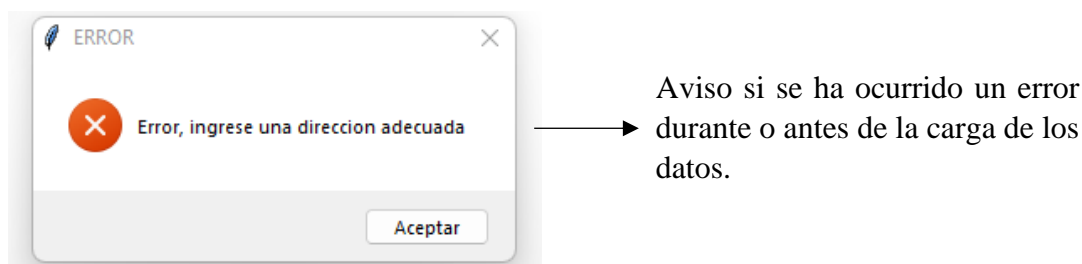
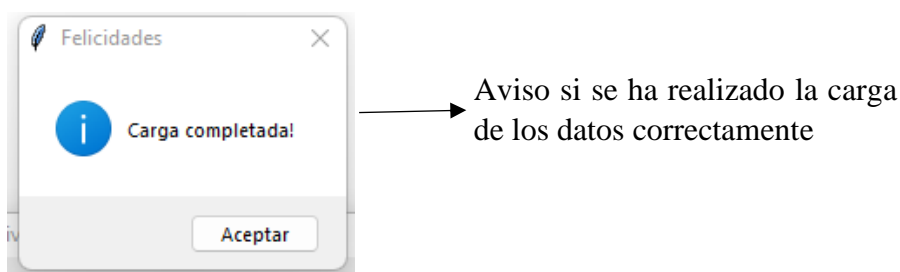
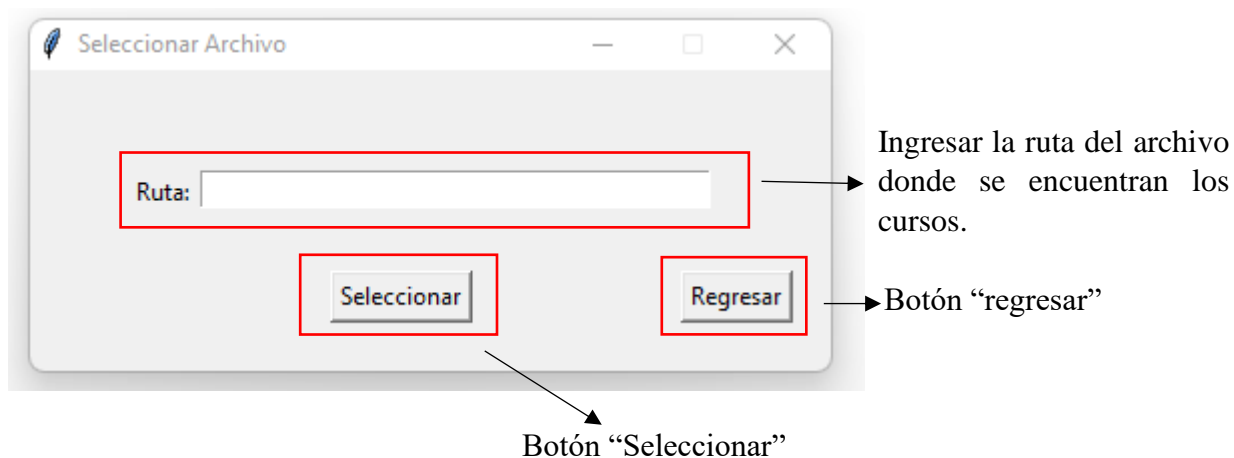
## 2. Cargar Archivos

Al ingresar en esta pantalla el usuario podrá ingresar la ruta del archivo que contengan los cursos con el formato ya establecido, si no se cuenta con este formato la aplicación no cargará los cursos y deberá ser reiniciada (esto basta con cerrarla y volverla abrir).

Una vez se ingresa la ruta de los archivos el usuario deberá de presionar el botón “Seleccionar” para así cargar el archivo de los cursos a la memoria del sistema. Cuando ya están cargados los datos el sistema devuelve un aviso indicando que se han cargado y si ocurre un error durante la carga el sistema devuelve un aviso con dicho error.

Si no ha ocurrido ningún error, el sistema automáticamente regresa a la pantalla de inicio, en caso de ocurrir un error el sistema se queda en la pantalla de cargar archivos.

El botón regresar nos permite volver a la pantalla anterior.

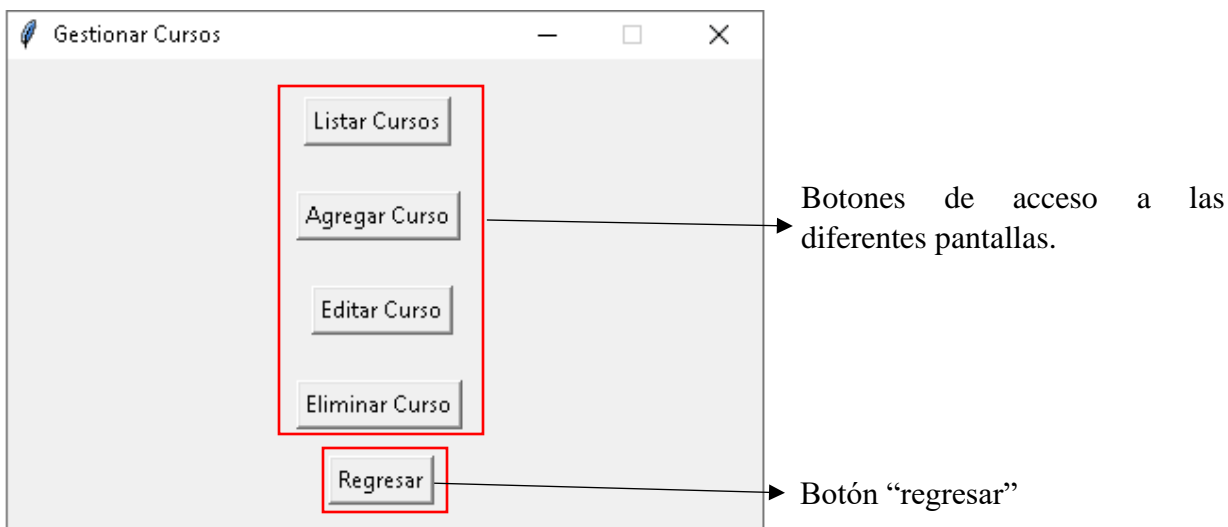


### 3. Gestionar Cursos

Al acceder en esta pantalla el usuario encontrará botones los cuales nos permiten acceder a otras pantallas, las cuales son:

1. Listar Cursos.
2. Agregar Curso.
3. Editar Curso.
4. Eliminar Curso.

El botón regresar nos permite volver a la pantalla anterior.



#### 3.1 Listar Cursos

Dentro de esta pantalla el usuario podrá visualizar por medio de una tabla los cursos cargados dentro de la pantalla de "Cargar Archivos". La tabla cuenta con los siguientes encabezados; "Código", "Nombre", "Pre-Requisito", "Opcionalidad", "Semestre", "Créditos" y "Estado".

Código	Nombre	Pre requisito	Opcionalidad	Semestre	Créditos	Estado
150	Fisica 1	103;147	1	3	6	1
960	Mate de computo 1	103	1	3	5	-1
008	Idioma tecnico 2	6	0	2	2	0
147	Fisica basica	101	1	2	5	0
103	Matematica basica 2	103	1	2	7	0
019	Social Humanistica 2	17	1	2	4	0
006	Idioma tecnico 1		0	1	2	0
348	Quimica General 1		1	1	3	0
039	Deportes 1		0	1	1	-1
069	Tecnica complementaria 1		1	1	3	0

Regresar

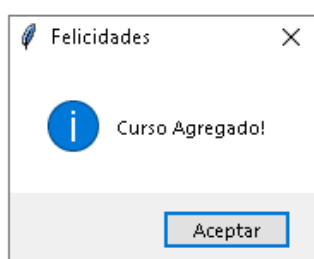
### 3.2 Agregar Curso

En esta pantalla el usuario podrá agregar cursos dentro del sistema, para agregar estos cursos; el usuario debe asegurarse que no se repitan, de lo contrario el sistema dará un aviso de que ese curso ya existe y no agregará el curso, se le indicará al usuario que se mueva a la ventana de edición.

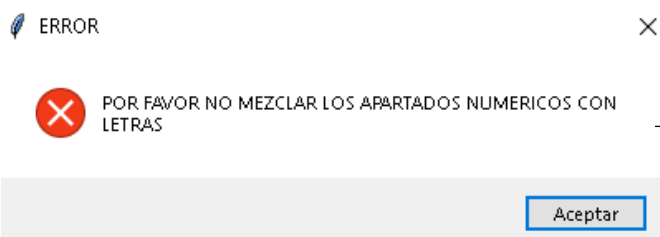
Al presionar el botón “Agregar” si no existe error, el sistema agregará el curso y le notificará al usuario de la agregación.

The screenshot shows a window titled "Agregar Curso" with the following fields and labels:

- Código:** Labeled "Ingresar código del curso" (left).
- Nombre:** Labeled "Ingresar el nombre del curso" (right).
- Pre Requisito:** Labeled "Ingresar los Pre-Requisitos del curso" (left).
- Semestre:** Labeled "Ingresar el semestre del curso" (right).
- Opcionalidad:** Labeled "Ingresar si el curso el obligatorio" (left).
- Créditos:** Labeled "Ingresar la cantidad de créditos del curso" (right).
- Estado:** Labeled "Ingresar el estado del curso" (left).
- Botón "Agregar":** Labeled "Botón 'Agregar'" (bottom center).
- Regresar:** A button at the bottom right.



Mensaje cuando se ha agregado correctamente un curso.



Mensaje cuando ha ocurrido un error.

### 3.3 Editar Curso

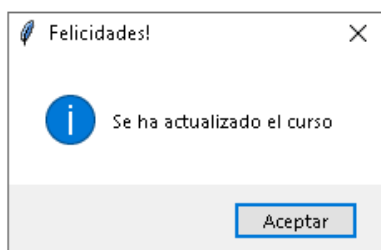
En esta pantalla el usuario podrá editar un curso siempre que este curso se encuentra agregado, de lo contrario el sistema arrojará un error en pantalla. La interfaz es igual a la pantalla de “Agregar Curso”.

Al presionar “Editar” si no existe errores, el sistema le indicará al usuario que el curso se ha editado.

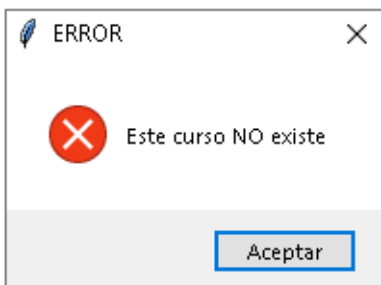
The screenshot shows a window titled "Editar Curso" with a standard Windows title bar (minimize, maximize, close buttons). The form contains several input fields with labels to their left and right. Arrows point from the annotations to the corresponding fields or buttons.

Annotation	Field Label
Ingresar código del curso	Código:
Ingresar el nombre del curso	Nombre:
Ingresar los Pre-Requisitos del curso	Pre Requisito:
Ingresar el semestre del curso	Semestre:
Ingresar si el curso es obligatorio	Opcionalidad:
Ingresar la cantidad de créditos del curso	Créditos:
Ingresar el estado del curso	Estado:

At the bottom of the form are two buttons: "Editar" and "Regresar". An arrow points from the annotation "Botón 'Editar'" to the "Editar" button.



→ Mensaje cuando se ha editado correctamente un curso.

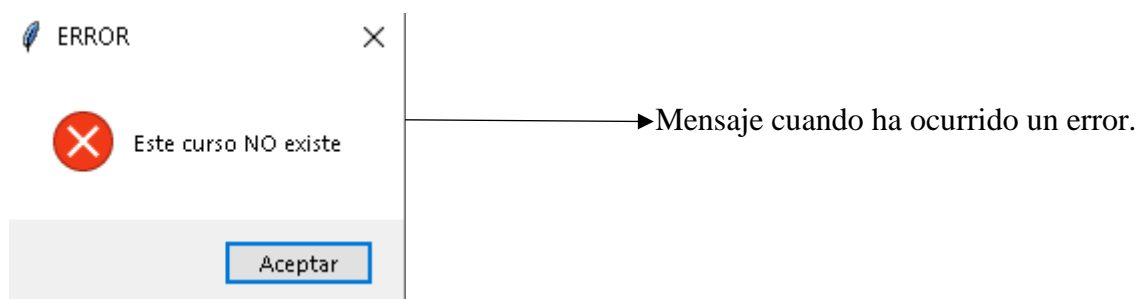
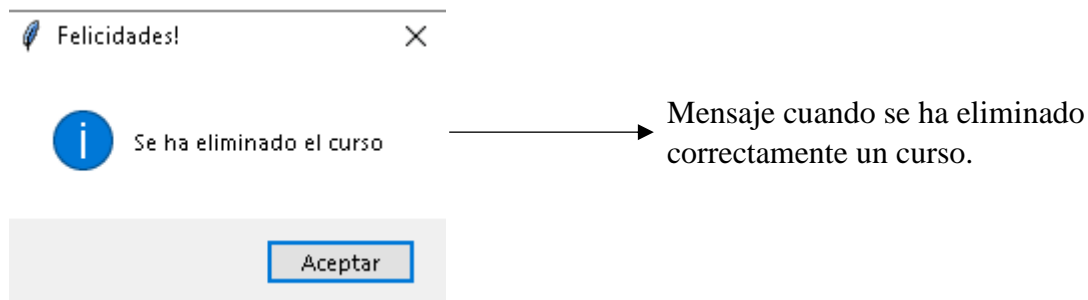
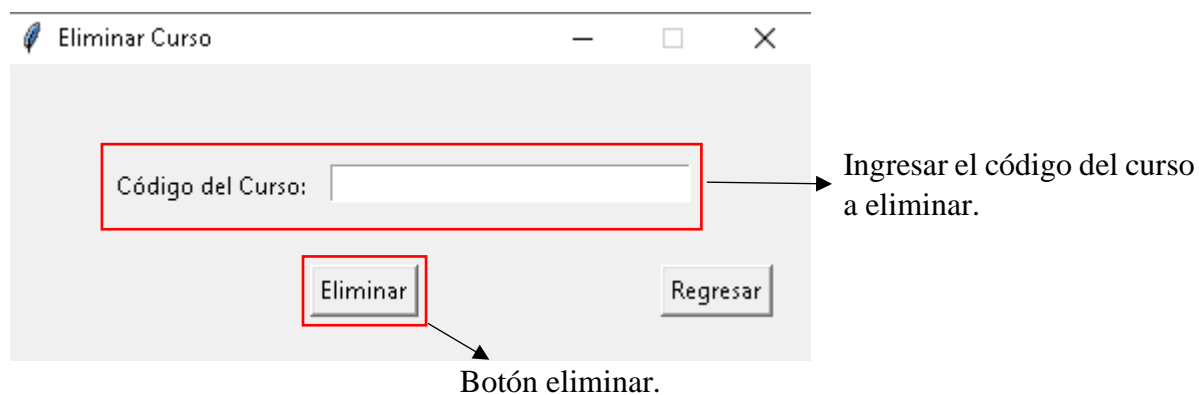


→ Mensaje cuando ha ocurrido un error.



### 3.4 Eliminar Curso

Dentro de esta pantalla muy parecida a la pantalla de “Cargar Archivos”, el usuario podrá eliminar cursos de la memoria del sistema, siempre y cuando existan dentro del sistema, de lo contrario el sistema notificará un error. Para eliminar el curso el usuario debe ingresar el código perteneciente a dicho curso, una vez ingresado el código se debe presionar el botón “Eliminar” y el sistema notificará si se ha eliminado o no el curso.



#### 4. Conteo de Créditos

Al acceder en esta pantalla el usuario encontrará un conteo de créditos de los cursos cargados en la memoria del sistema. Esta pantalla se encuentra dividida en diferentes apartados:

- **Créditos aprobados:** Este apartado realiza una sumatoria de los créditos que corresponden a todos los cursos que aparecen con el estado “Aprobado”.
- **Créditos cursando:** Este apartado realiza una sumatoria de los créditos de todos los cursos que aparecen marcados con el estado “Cursando”.
- **Créditos pendientes:** Este apartado realiza una sumatoria de créditos de los cursos que aparecen con el estado “Pendiente” y han sido marcados como “Obligatorio”.
- **Créditos hasta semestre “n”:** Esta opción solicita el número de semestres “N”, el sistema hace una sumatoria de los créditos de toso los cursos marcados como “Obligatorio” desde el semestre 1 hasta el semestre “N”. Para que esto ocurra el usuario debe seleccionar el número del semestre y presionar el botón “Contar”.
- **Créditos del semestre:** Esta opción solicita un número de semestre y muestra el total de créditos aprobados, créditos asignados y el total de créditos pendientes correspondientes a dicho semestre. Para que esto ocurra el usuario debe seleccionar el número del semestre y presionar el botón “Contar”.

