

MANUAL DE USUARIO

Proyecto No.1

Por: Mario Ernesto Marroquín Pérez-202110509

CONTENIDO

INTRODUCCION	1
OPCIONES DEL SISTEMA	2
1. Pantalla de Inicio	2
2. Cargar Archivos.....	3
2.1 Abrir Archivo	4
2.2 Guardar Como	4
2.3 Analizar	5
2.3 Errores	6
3. Ayuda	7
3.1 Manual de Usuario	7
3.2 Manual Técnico	7
3.3 Temas de Ayuda.....	8

INTRODUCCION

La aplicación es una herramienta la cual es capaz de reconocer un lenguaje, dado por medio de un analizador léxico el cual cumple con condiciones establecidas, manejando la lectura y escritura de archivos para el manejo de la información. A través de un entorno gráfico.

OPCIONES DEL SISTEMA

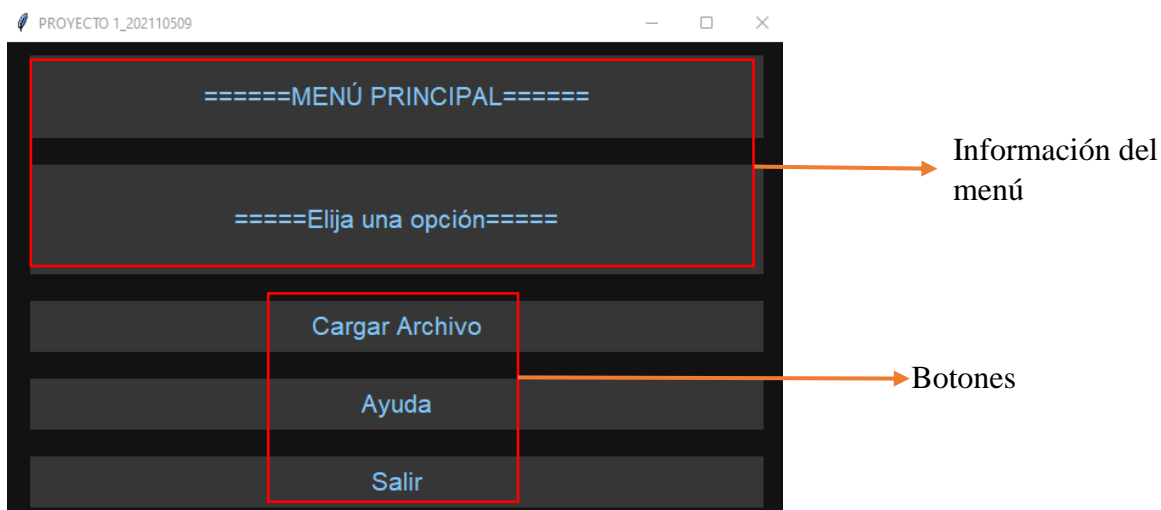
El presente manual está organizado de acuerdo con la secuencia de ingreso a las pantallas del sistema. Se estructura de la siguiente manera:

1. Pantalla de inicio.
2. Cargar Archivos.
 - 2.1 Abrir archivo
 - 2.2 Guardar como
 - 2.3 Analizar
 - 2.4 Errores
3. Ayuda.
 - 3.1. Manual de Usuario.
 - 3.2. Manual técnico.
 - 3.3. Temas de ayuda.

1. Pantalla de Inicio

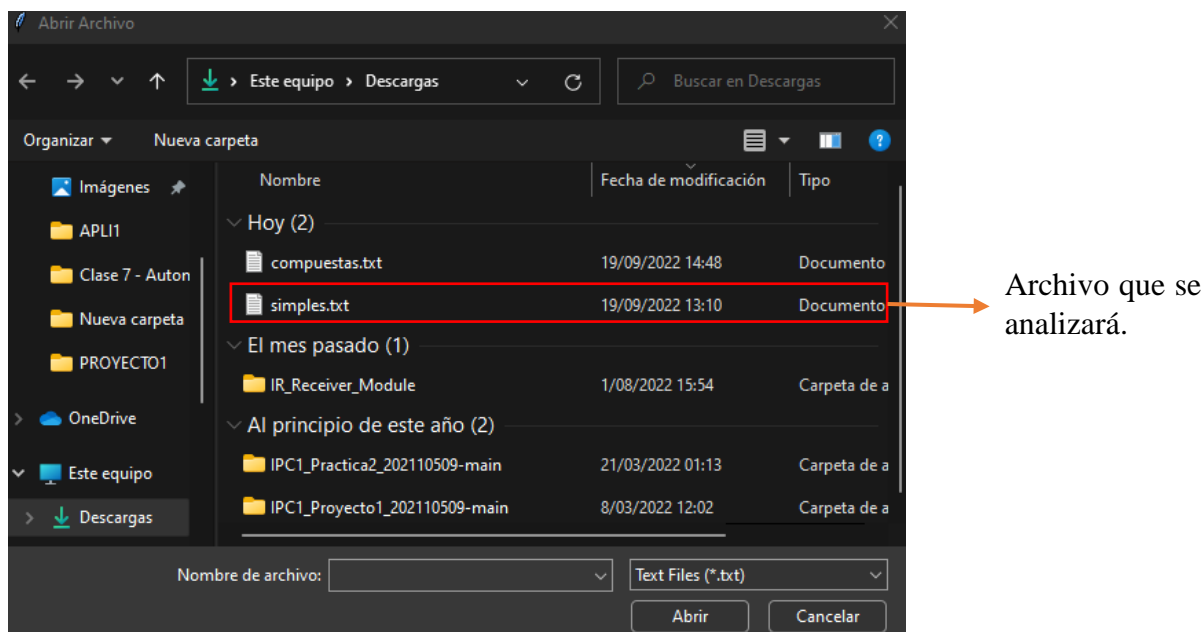
En esta pantalla el usuario encontrará el menú principal de la aplicación, así mismo el usuario podrá visualizar tres botones en pantalla;

1. Cargar Archivos.
2. Ayuda.
3. Salir.

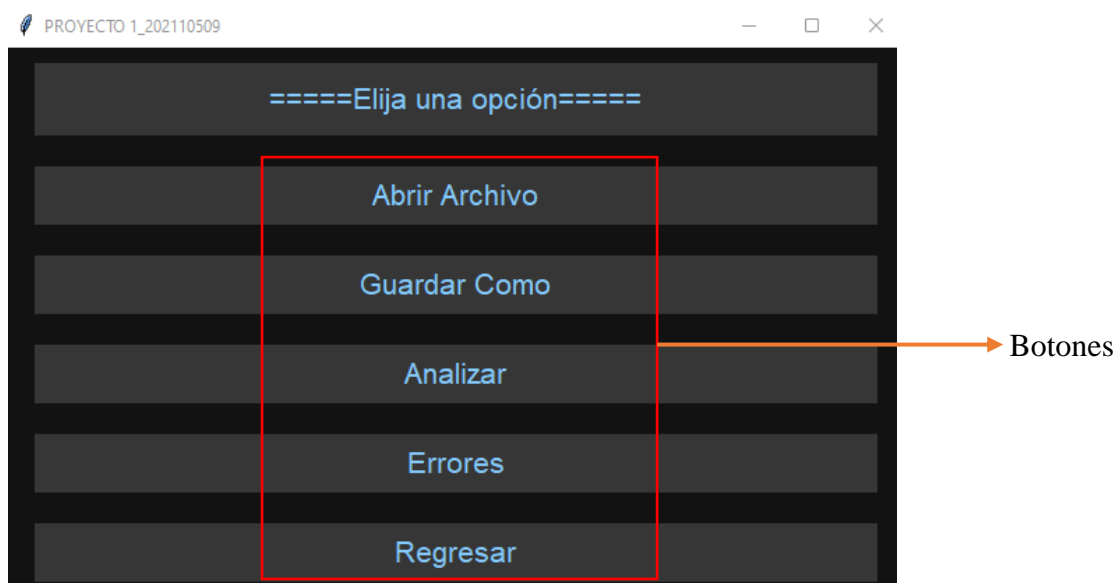


2. Cargar Archivos

Al presionar este botón se abrirá una nueva ventana donde se le permitirá al usuario poder escoger su archivo de entrada, en donde se encuentran las instrucciones a analizar.



Una vez ingresado el archivo, se mostrará al usuario un nuevo menú, en donde se le mostrará una serie de opciones.



El botón regresar nos permite volver a la pantalla anterior.

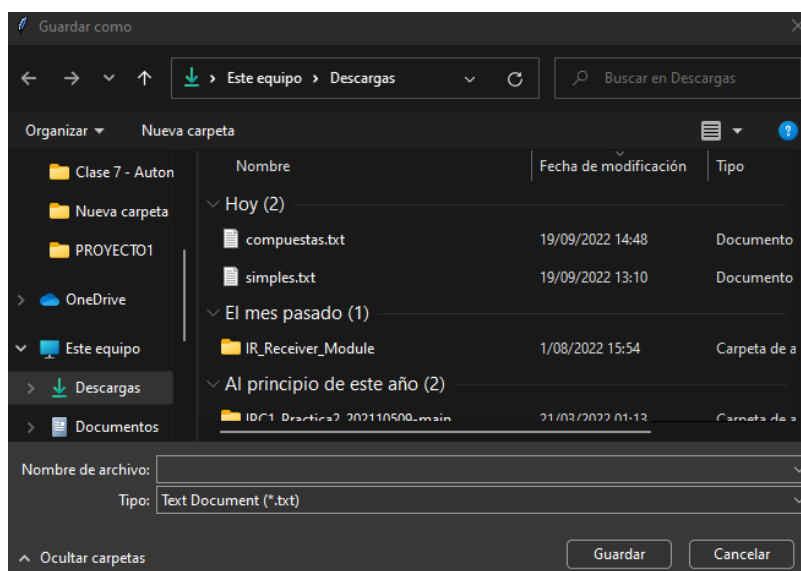
2.1 Abrir Archivo

Esta opción despliega una nueva ventana en donde el usuario podrá visualizar todo el contenido del archivo ingresado, dentro de esta nueva ventana el usuario puede realizar modificaciones a su archivo y guardar el archivo con las modificaciones, así como presionar el botón de regresar y volver a la ventana anterior.



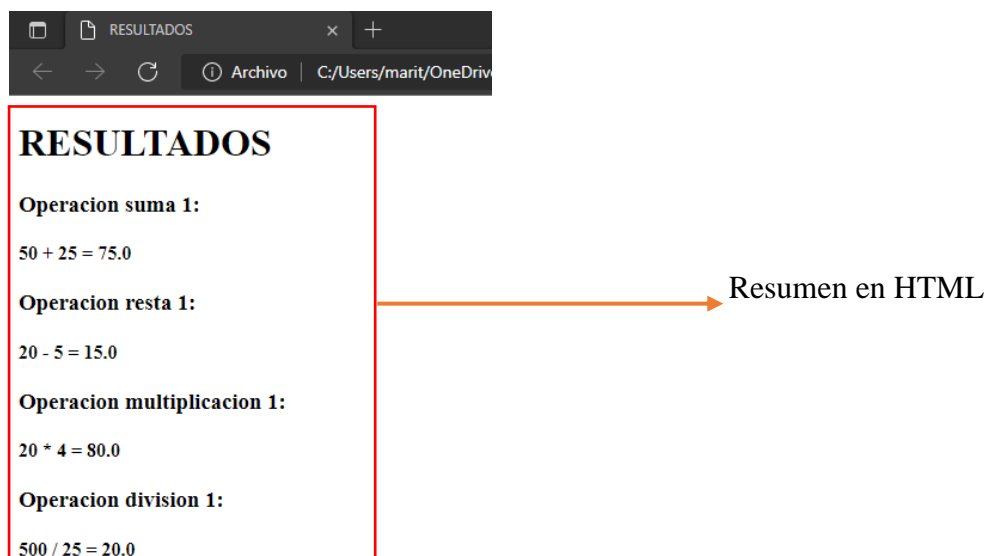
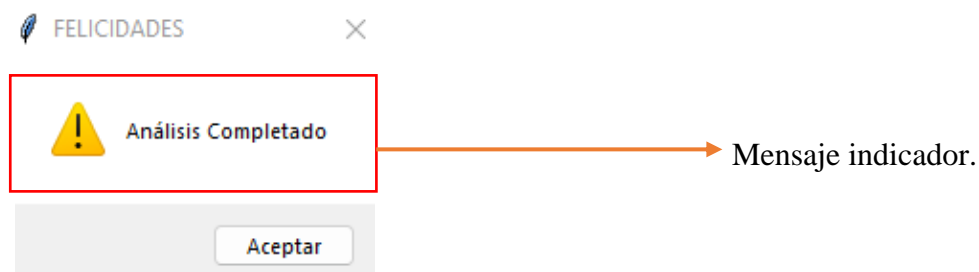
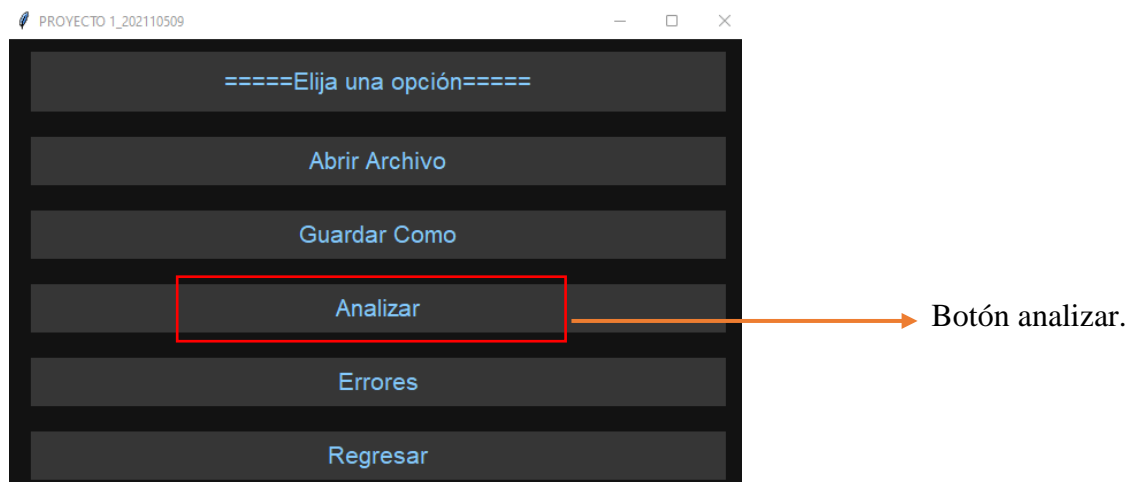
2.2 Guardar Como

Esta opción despliega una nueva ventana en donde se le permite al usuario guardar el archivo de la forma “Guardar como”, esta nueva ventana permite agregarle un nombre al archivo, así como una extensión propia, también permite seleccionar la ruta donde se quiere guardar el archivo.



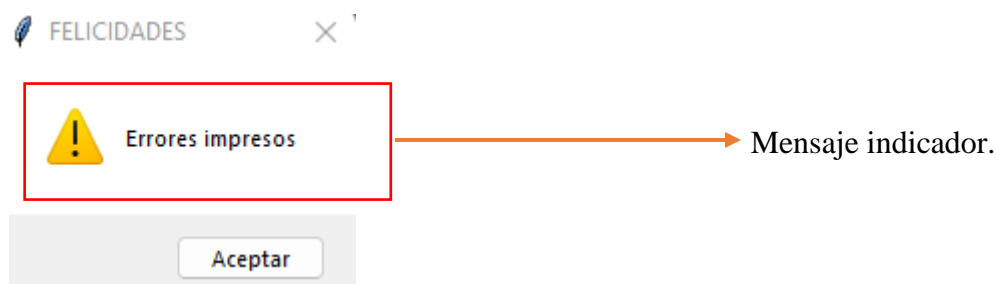
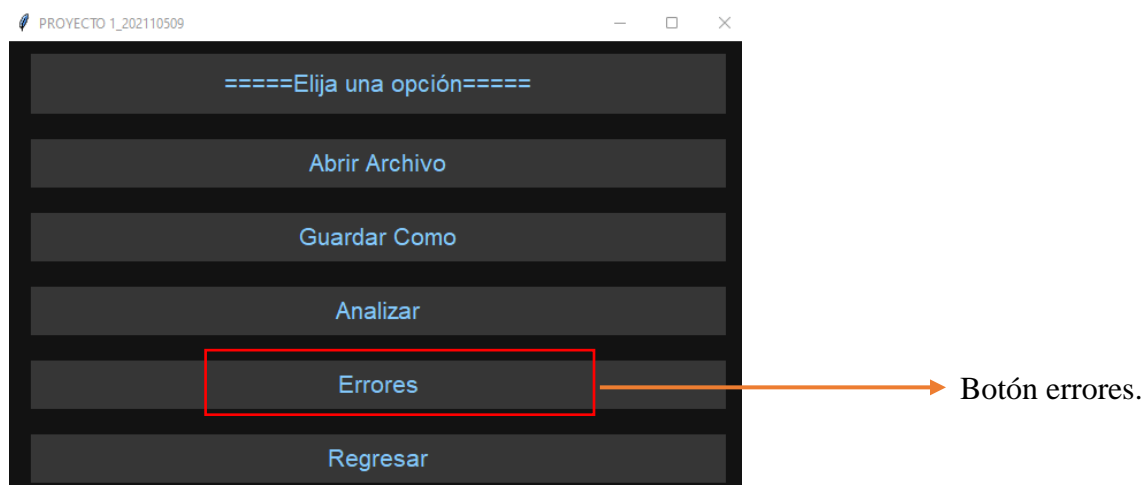
2.3 Analizar

Al presionar este botón la aplicación procede a analizar el archivo de entrada, cuando finaliza el análisis salta un mensaje indicando que este ha terminado, al clicar “aceptar” el sistema automáticamente inicia un archivo HTML con un resumen del análisis.



2.3 Errores

Al presionar este botón la aplicación procede a analizar el archivo de entrada y detectar errores léxicos que puedan estar dentro de dicho archivo, cuando finaliza el análisis de errores salta un mensaje indicando que este ha terminado, al clicar “aceptar” el sistema automáticamente inicia un archivo HTML con un resumen de los errores encontrados.



ERRORES

Lexema	Tipo	Columna	Fila
A	Error	0	55
c	Error	1	55

Resumen en HTML

3. Ayuda

Dentro de esta ventana encontraremos tres botones, con los cuales podremos abrir el menú de usuario, abrir el manual técnico, así como un botón para temas de ayuda.



Con el botón regresar volvemos a al menú principal.

3.1 Manual de Usuario

Al presionar este botón, la aplicación procede a abrir el manual en formato PDF en nuestra aplicación predeterminada del sistema.

3.2 Manual Técnico

Al igual que el botón anterior, cuando se presiona este botón, la aplicación procede a abrir el manual en formato PDF en nuestra aplicación predeterminada del sistema.



3.3 Temas de Ayuda

Cuando se presiona este botón, mostrará un mensaje con información acerca del desarrollador del software, así como el curso al cual pertenece dicho proyecto.

