

MANUAL DE USUARIO

Proyecto No.2

Por: Mario Ernesto Marroquín Pérez-202110509

CONTENIDO

INTRODUCCION	1
OPCIONES DEL SISTEMA	2
1. Pantalla de Inicio.....	2
1.1 Menú Archivo	3
1.2 Menú Análisis	3
1.3 Menú Tokens.....	4
1.4 Menú Errores.....	4
1.5 Menú Ver.....	4
1.4 Menú Ayuda.....	5

INTRODUCCION

La aplicación es una herramienta que permita el diseño y creación de páginas web de una forma sencilla. La aplicación contiene un área de edición de código y un área de visualización del diseño. Facilitando la creación y diseño de páginas web, ahorrando tiempo y recursos.

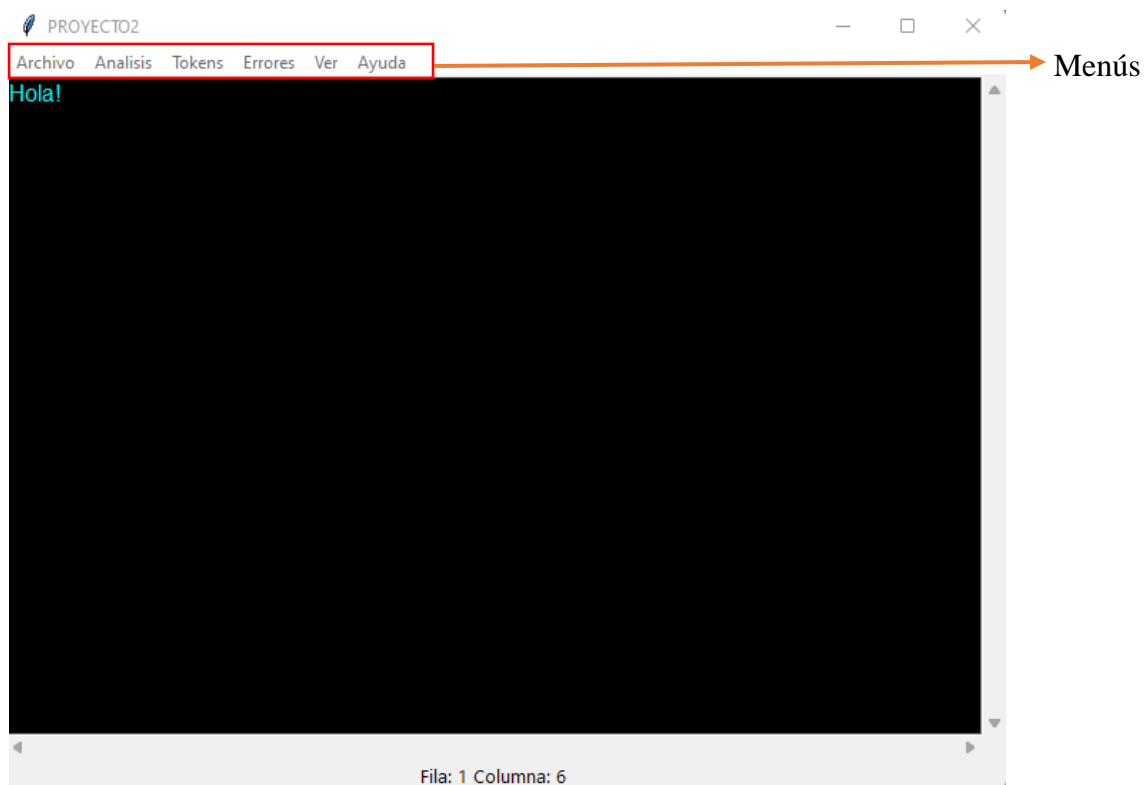
OPCIONES DEL SISTEMA

El presente manual está organizado de acuerdo con la secuencia de ingreso a las pantallas del sistema. Se estructura de la siguiente manera:

1. Pantalla de inicio.
 - 1.1 Menú Archivo
 - 1.2 Menú Análisis
 - 1.3 Menú Tokens
 - 1.4 Menú Errores
 - 1.5 Menú Ver
 - 1.6 Menú Ayuda

1. Pantalla de Inicio

En esta pantalla el usuario encontrará la interfaz gráfica de la aplicación, donde visualizará una serie de menús desplegados en la parte superior de la aplicación;

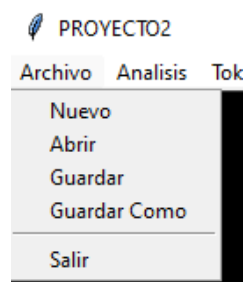


1.1 Menú Archivo

Dentro de este menú el usuario podrá realizar las siguientes operaciones:

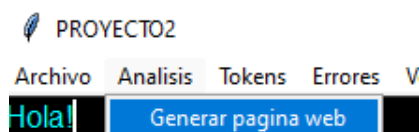
- Nuevo archivo.
- Abrir archivo.
- Guardar.
- Guardar Como.
- Salir.

El menú se encuentra en la parte superior izquierda.



1.2 Menú Análisis

Dentro de este menú encontraremos el botón “Generar página web”, al clickearlo comenzará el análisis de la aplicación para reconocer el archivo de entrada y generar nuestra página web.



Al tener la página ya terminada (estando conforme el usuario con su diseño), se podrá generar su correspondiente traducción a HTML y CSS, en caso no exista ningún error en la compilación del código. Los archivos serán generados en una carpeta específica para ser accedidos posteriormente.



1.3 Menú Tokens

En esta pestaña podremos acceder a la opción “Ver Tokens”, si hacemos clic sobre este botón se abrirá una nueva ventana con una tabla donde observaremos todos los tokens reconocidos y analizados por la aplicación.

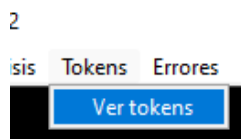


Tabla de tokens:

Correlativo	Tipo de Token	Fila	Columna	Lexema
1	Signo	0	0	<
2	Signo	0	1	!
3	Signo	0	2	-
4	Signo	0	3	-
5	Etiqueta	1	0	Controles
6	Control	1	14	Contenedor
7	ID	1	24	contlogin
8	Signo	1	24	;
9	Control	2	14	Contenedor
10	ID	2	24	contFondo

Regresar

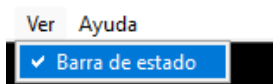
El botón “Regresar” permite volver a la ventana anterior.

1.4 Menú Errores

En esta pestaña podremos acceder a la opción “Ver Errores”, si hacemos clic sobre este botón se abrirá una nueva ventana con todos los errores detectados por la aplicación.

1.5 Menú Ver

Dentro de esta pestaña se encuentra la opción “Barra de Estado”, la cual permite visualizar la fila y columna de nuestro cursor sobre el área de texto, esta barra de estado puede ocultarse ofreciendo así mayor visualización del área de texto.

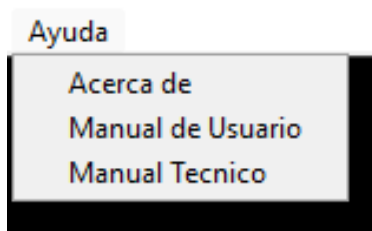


La fila y columna donde se encuentra nuestro cursor se visualiza en la parte inferior de nuestra aplicación.

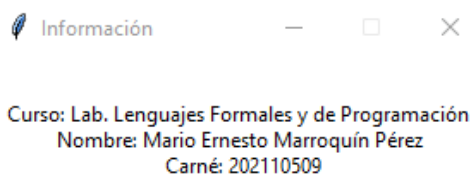
Fila: 61 Columna: 15

1.4 Menú Ayuda

En esta pestaña podremos acceder a la opción “A cerca de”, si hacemos clic sobre este botón se abrirá una nueva ventana con información del desarrollador de la aplicación, así como obtener acceso a los correspondientes manuales de la aplicación.



Información del desarrollador:



Visualización del Manual

