

 UNIVERSIDAD EL BOSQUE	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Aprobaciones

Patrocinador	Fecha	Firma
Universidad el Bosque Departamento de Sistemas	28/11/2022	

Asignación del Gerente de Proyecto y nivel de experiencia			
Nombre	Cargo	Departamento	Nivel de experiencia
Martin Andres	Gerente de Proyecto	Sistemas	Intermedio


Equipo del Proyecto			
Nombre	Cargo	Departamento	Nivel de experiencia
Daniel Velez	Analista de Sistemas	Sistemas	Intermedio
Yuliana	Analista de Sistemas	Sistemas	Intermedio
Yuliana	Analista de Sistemas	Sistemas	Intermedio
Yuliana	Analista de Sistemas	Sistemas	Intermedio
Yuliana	Analista de Sistemas	Sistemas	Intermedio

	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Resolución de conflictos Miguel Sanchez	Autoridad de nivel medio, ya que cualquier conflicto personal debe ser tratado fuera del contexto del proyecto para no verse afectado, pero se debe garantizar la continuidad del recurso humano.
Ruta de escalamiento y limitaciones de autoridad Primer nivel - Miguel Sanchez Segundo Nivel - Daniela Murcia Tercer Nivel - Dayana Serrano Cuarto Nivel - Mario MARTINEZ	

Equipo del Proyecto

Nombre	Rol Dentro del Proyecto	Departamento / División
Mario Andrés Martínez García	Gerente de Proyecto / Desarrollador Backend	Sistemas
Daniela Valentina Murcia Muñoz	Desarrolladora Frontend / Tester	Sistemas
Miguel Angel Sanchez Achury	Desarrollador Frontend / Tester	Sistemas
Julieth Dayana Serrano Castañeda	Desarrolladora Backend / Documentadora	Sistemas

 UNIVERSIDAD EL BOSQUE	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

- El proyecto debe ser presentado en una carpeta comprimida con todos los entregables.
- El archivo a enviar debe tener el nombre
PRF_PGR1_202202_MartinezMario_MurciaDaniela_SanchezMiguel_SerranoDayana.zip
- El envío del proyecto se debe realizar el día 4 de Diciembre antes de las 19:45


Asignación del Gerente de Proyecto y nivel de autoridad

Gerente de Proyecto

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Mario Andres Martinez Garcia	Gerente de proyecto	Sistemas Desarrollador	Gerencia Sistemas

Niveles de autoridad

Área de autoridad	Descripción del nivel de autoridad
Decisiones de personal (Staffing) Dayana Serrano	Autoridad de nivel alto, ya que modifica la asignación directa del recurso humano de acuerdo con las necesidades del proyecto.
Gestión de presupuesto y de sus variaciones Daniela Murcia	Autoridad de nivel alto, puesto que esta área vela por el cumplimiento del presupuesto y administra cualquier variación presentada.
Decisiones técnicas Mario Martinez	Autoridad de nivel medio porque da los lineamientos técnicos de desarrollo de la aplicación sin afectar los requerimientos del cliente.

	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Presupuesto estimado

Valor hora/ingeniero = \$ 100.000 COP
 Tiempo de trabajo = 70 horas
 Cantidad de ingenieros = 4
 Supuestos e imprevistos = \$ 5'000.000 COP


Total proyecto = \$ 32'000.000 COP

Lista de Interesados (stakeholders)

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Bostinder	Cliente	Cliente	Cliente
Ing. Ricardo Camargo	Jurado de calidad	Comité Aprobatorio	Gerencia Sistemas
Ing. Miguel Feijoo	Jurado de calidad	Comité Aprobatorio	Gerencia Sistemas
Ing. Helio Ramírez	Jurado de calidad	Comité Aprobatorio	Gerencia Sistemas
Ing. Diego Rodríguez	Jurado de calidad	Comité Aprobatorio	Gerencia Sistemas

Requisitos de aprobación del proyecto

1. El equipo de trabajo debe estar conformado por estrictamente 4 personas.
2. El grupo debe estar debidamente diligenciado en el formulario <https://bit.ly/3DTefzw> antes del 12 de noviembre a las 23:55
3. Se debe contar con los entregables completamente diligenciados
4. Se debe satisfacer en su totalidad los requerimientos realizados para la implementación de la aplicación según solicitud del cliente


	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Riesgos iniciales de alto nivel

- La planeación correcta del desarrollo de actividades teniendo en cuenta la complejidad de las mismas y el tiempo que se estima
- Asignación de responsabilidades según análisis de las capacidades de los integrantes.
- Mantener una comunicación asertiva al inicio y durante el desarrollo del proyecto
- Administración del tiempo, teniendo en cuenta factores externos que puedan afectar la entrega de los documentos

Cronograma de hitos principales


Hito	Fecha tope
Acta de Constitución diligenciada, firmada y aprobada por algún docente de Programación 1 de la Universidad El Bosque.	28/11/2022
Matriz de Requerimientos y Responsabilidades asignadas y debidamente diligenciada.	28/11/2022
Diagrama de clases que evidencie el patrón MVC en su diseño y Código fuente escrito en JAVA de la solución	01/12/2022
Acta de entrega y recibo de satisfacción por algún docente de Programación.	01/12/2022
Video formal de presentación de la solución propuesta del sistema de información solicitado.	04/12/2022

 UNIVERSIDAD EL BOSQUE	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	


Objetivo	Indicador de éxito
Realizar las pruebas unitarias definidas para el desarrollo de la aplicación de manera exitosa	Porcentaje de ejecución exitosa de las pruebas unitarias (pruebas unitarias exitosas / total pruebas) * 100
Entregar una aplicación 100% funcional, evitando que esta misma falle en producción.	Satisfacción del cliente
Otros	

Supuestos y Restricciones

1. La aplicación debe ser permitida en los países que se registren (Leyes de países)
2. Compatibilidad de la aplicación con los sistemas operativos principales.
3. Facilidad de acceso a la publicación en los medios electrónicos o tiendas virtuales
4. Constancia de cotizaciones de permisos e impuestos generados por las plataformas.
5. Vigencia de la aplicación de acuerdo a las actualizaciones de las versiones para los Sistemas operativos
6. Cumplimiento de los objetivos del proyecto de acuerdo con el tiempo límite de entrega.
7. Desfase del costo de la aplicación vs. presupuesto del proyecto

 UNIVERSIDAD EL BOSQUE	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Objetivo	Indicador de éxito
Cronograma (Tiempo)	
Realizar la entrega de la aplicación y los documentos solicitados en las fechas previstas.	Cumplimiento de entregas en fechas indicadas
Gestionar tiempos para las pruebas a realizar y tener tiempo de acción para realizar correcciones pertinentes	
Asignar los requerimientos de manera equitativa para tener un equipo trabajando conjuntamente.	Porcentaje de participación por ingeniero
Costo	
Ejecutar a cabalidad el presupuesto establecido en un inicio para el proyecto.	Porcentaje de cumplimiento del presupuesto: $(\text{coste real} / \text{presupuesto}) * 100$
Desarrollar una aplicación sostenible que permita tener las ganancias correspondientes sin generar gastos innecesarios o no previstos	Ganancias del proyecto
Analizar los imprevistos que puedan surgir antes del desarrollo del proyecto para tener un plan de contingencia	Porcentaje de cumplimiento del presupuesto: $(\text{coste real} / \text{presupuesto}) * 100$
Calidad	
Desarrollar una aplicación que satisfaga los requerimientos iniciales realizados por el cliente	

	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	


Requerimientos del proyecto

Como requerimientos adicionales del proyecto, se tiene:

- Aplicación escrita en lenguaje Java con patrón de diseño MVC
- El sistema de información debe implementar sobrecarga y sobreescritura de métodos y constructores, por lo menos 2 algoritmos de ordenamiento distintos y definir debidamente el CRUD.
- Cargar una base de datos que se encuentra almacenada en un archivo csv (datos.csv)
- En términos de ingeniería, se requiere que se trabaje la persistencia mediante serialización


Objetivos

Objetivo	Indicador de éxito
Alcance	
Contactar personas que buscan casarse con su pareja ideal de manera internacional, mediante la aplicación.	Cantidad de matrimonios de parejas encontradas por medio de la aplicación
Implementar y difundir el uso de la aplicación sin limitación de edades ni género.	Cantidad de personas que usen la aplicación
Generar una aplicación de uso internacional, permitiendo que las personas registradas en la aplicación puedan entrar en contacto con personas de otros países.	Variedad de países registrados en la aplicación

	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

incluir su nombre, su alias, su edad, correo electrónico y su estatura (la cual es un dato opcional para el registro de las mujeres y obligatoria para el registro de los hombres).

- En el caso de los hombres, también debe registrarse el nivel promedio de ingresos mensuales.
- En el caso de las mujeres, debe incluirse si han tenido divorcios o no.
- Se requiere que la aplicación permita añadir una persona, sea mujer u hombre, recogiendo todos sus datos respectivos.
- Adicionalmente, el sistema de información debe cargar para un perfil de usuario todos los perfiles que se encuentran registrados en una base de datos que provee la agencia.
- Una vez se encuentra registrado el usuario nuevo, se envía un correo electrónico al correo registrado por el mismo, indicando el correcto registro en el sistema Boskinder, con su usuario y contraseña.
- Cuando el usuario se loguea en el sistema, de manera aleatoria le aparece usuario por usuario para determinar si le gusta o no le gusta el perfil.
- El sistema de información debe disponer de un perfil administrador que contenga la información de un usuario específico completa, generar informes por fecha y hora en formato PDF donde se presenten estadísticas: Media, Moda y Mediana de la información representadas gráficamente.
- El administrador podrá dar de baja a un usuario del sistema.
- El administrador podrá mostrar la información ordenada ascendente o descendientemente por: Número de likes por usuario, apellido, nombre, edad, alias (usuario).
- El administrador podrá establecer filtrado de la información según el top 10 de los usuarios con más like en el sistema, ingresos superiores o iguales a 244.85 USD y por género.

	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Descripción del Proyecto y Entregables

A continuación, se presenta el listado de entregables requeridos para la ejecución y entrega del proyecto:


1. Acta de Constitución diligenciada, firmada y aprobada por algún docente de Programación 1 de la Universidad El Bosque.
2. Matriz de Requerimientos y Responsabilidades asignadas y debidamente diligenciada.
3. Diagrama de clases que evidencie el patrón MVC en su diseño.
4. Código fuente escrito en JAVA en el IDE Eclipse de la aplicación
5. Acta de entrega y recibo de satisfacción por algún docente de Programación.
6. Video formal de presentación de la solución propuesta del sistema de información solicitado.

Requerimientos de alto nivel

Requerimientos del producto

De acuerdo con la descripción entregada por el cliente los requerimientos del producto son los siguientes:

- Cada persona que se quiera suscribir a la agencia debe ser mayor de 18 años validado con su fecha de nacimiento que debe cumplir el formato (DD/MM/YYYY)
- Se identifica por medio de un alias, único e irrepetible, su correo electrónico y registrase como "disponible".
- La agencia permite registrar en su base de datos de contactos, tanto hombres como mujeres. Cualquier persona que quiera registrarse debe

 UNIVERSIDAD EL BOSQUE	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Información del Proyecto

Datos


Empresa / Organización	STORM Tech
Nombre del Proyecto	Vudu
Fecha de preparación	21 Noviembre 2022
Cliente	Agencia BosTinder
Patrocinador principal	Universidad El Bosque
Gerente de Proyecto	Mario Andrés Martínez García

Propósito y Justificación del Proyecto

En la actualidad se ha podido evidenciar que la socialización de las personas se ha limitado a redes sociales. Complicando de esta manera las relaciones interpersonales, volviendo una acción tan esencial para las personas como es el socializar, tan compleja de realizar.

El poder contar con el anonimato y la seguridad de poder encontrarse y ser la persona que se desee tras una pantalla ha ayudado a tomar fuerza a estas costumbres. Es por ello que el uso de aplicaciones para poder conocer personas se ha vuelto tan común y demandado en el mercado, abriendo posibilidades de no solo conocer gente de la misma ciudad, país o región. Permite tener un panorama global de las personas.

Teniendo en cuenta lo anterior, se inicia el desarrollo e implementación del aplicativo Vudu. Este con el fin de ayudar a las personas a encontrar su pareja ideal y así mismo poder entablar una relación estable con la seguridad anteriormente mencionada. Aquí se pretende recolectar los datos de las personas interesadas en registrarse, generar un perfil donde se expongan sus gustos, características y atributos a resaltar de sí mismo, generar un perfil y publicarlo en el aplicativo, dando visibilidad a los demás usuarios de todos ellos.

	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
09/11/2022	1.0.0	Mario Andrés Martínez García Daniela Valentina Murcia Muñoz Julieth Dayana Serrano Castañeda Miguel Angel Sanchez Achury	STORM Tech	Versión inicial del documento



	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

TABLA DE CONTENIDO

Historial de Versiones	3
Información del Proyecto	4
Datos	4
Propósito y Justificación del Proyecto	4
Descripción del Proyecto y Entregables	5
Requerimientos de alto nivel	5
Requerimientos del producto	5
Requerimientos del proyecto	7
Objetivos	7
Supuestos y Restricciones	9
Riesgos iniciales de alto nivel	10
Cronograma de hitos principales	10
Presupuesto estimado	11
Lista de Interesados (stakeholders)	11
Requisitos de aprobación del proyecto	12
Asignación del Gerente de Proyecto y nivel de autoridad	12
Gerente de Proyecto	12
Niveles de autoridad	12
Equipo del Proyecto	13
Aprobaciones	14

	Programa de Ingeniería de Sistemas	Acta de Constitución del Proyecto
	Ingeniería de Software	

Acta de Constitución del Proyecto

STORM Tech

Fecha: 04/12/2022