



Laurea Triennale in Informatica

Università di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Prof. Andrea De Lucia



Progetto EasyDrive

Problem Statement

Versione 1.0

Data: 11/10/2025

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Mario Mascheri	0512120157
Claudio Brizio	0512119716

Partecipanti:

Nome	Matricola
Brizio Claudio	0512119716
Cannella Vincenzo	0512119065
Coscia Matteo	0512121210
Mascheri Mario	0512120157

Scritto da: Brizio Claudio

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
10/10/2025	0.1	Prima stesura e bozza del Problem Statement	Cannella Vincenzo
11/10/2025	1.0	Seconda Stesura e aggiunta delle altre sezioni del Problem Statement	Brizio Claudio

1 Problem domain

EasyDrive nasce con l'intento di sviluppare un sistema software completo per la gestione della vendita e del noleggio di automobili. Il sistema mira a semplificare e automatizzare le operazioni quotidiane di un'agenzia automobilistica, includendo la gestione dei veicoli, delle prenotazioni e delle transazioni. Allo stesso tempo, offre agli utenti un'interfaccia chiara e intuitiva per consultare il catalogo dei veicoli disponibili, effettuare prenotazioni e completare acquisti o noleggi in modo rapido, sicuro ed efficiente, migliorando l'esperienza sia dell'agenzia sia dei clienti.

2 Scenarios

Creazione e gestione prenotazioni

- Scenario: Un cliente effettua una prenotazione per un veicolo disponibile. Il sistema registra i dati della prenotazione, calcola automaticamente il costo in base alla durata e al tipo di veicolo.

Gestione noleggi

- Scenario: Al momento del ritiro dell'auto, l'amministratore registra il noleggio effettuato dal cliente. Il sistema aggiorna la disponibilità del veicolo e calcola eventuali costi aggiuntivi.

Ricerca avanzata nel catalogo

- Scenario: Il cliente ricerca auto disponibili applicando filtri come marca, modello, anno, fascia di prezzo e disponibilità. Il sistema restituisce al cliente i risultati corrispondenti ai criteri da lui selezionati.

Vendita auto

- Scenario: Il cliente inizia navigando nel catalogo delle auto disponibili, consultando le diverse opzioni presenti. Per trovare rapidamente il veicolo desiderato, può applicare filtri come marca, modello, anno di produzione, fascia di prezzo e disponibilità. Una volta individuata l'auto di interesse, il cliente seleziona il veicolo e visualizza tutte le informazioni dettagliate, comprese marca, modello, anno, prezzo e caratteristiche. Successivamente, il cliente avvia la procedura di acquisto, inserendo i propri dati personali e le informazioni relative al pagamento. Il sistema conferma l'acquisto, aggiorna la disponibilità dell'auto nel catalogo e registra la transazione nello storico delle vendite. Infine, il cliente riceve una conferma dell'acquisto.

3 Functional requirements

Il sistema dovrà fornire un insieme di funzionalità di base che consentano una gestione completa ed efficace delle attività principali:

- **Gestione veicoli:** Il software deve permettere l'inserimento di nuove automobili nel sistema, modifica delle informazioni (marca, modello, anno, prezzo, disponibilità) ed eliminazione dei veicoli non più presenti in catalogo.
- **Gestione prenotazioni e noleggi:** Gestione della creazione di nuove prenotazioni, registrazione dei noleggi delle auto da parte dei clienti, con possibilità di modificarli o annullarli. Il sistema software dovrà essere in grado di calcolare i costi del noleggio in base alla durata e al tipo di veicolo noleggiato.
- **Ricerca avanzata nel catalogo auto:** Il sistema deve permettere agli utenti di consultare rapidamente le automobili disponibili tramite filtri personalizzati:

- Marca e modello dell'automobile
 - Anno di produzione
 - Fascia di prezzo
 - Disponibilità
- **Gestione vendite:** Gestione delle vendite, con le informazioni relative ai clienti e ai pagamenti.
- **Storico delle operazioni:** Il sistema deve poter tenere traccia di tutte le transazioni (vendite e noleggi) effettuate, per consentire la consultazione e l'analisi da parte dell'amministrazione.

4 Nonfunctional requirements

1. **Prestazioni:** Il sistema deve rispondere alle richieste degli utenti in meno di 2 secondi, assicurando un'esperienza fluida e senza ritardi anche in caso di elevato numero di accessi simultanei.
2. **Responsività:** Il sistema deve essere responsive, garantendo una visualizzazione ottimale su desktop, tablet e smartphone.
3. **Usabilità:** L'interfaccia utente deve essere intuitiva e facilmente navigabile, permettendo agli utenti di completare operazioni senza formazione preliminare.
4. **Sicurezza:** Il sistema deve garantire la protezione dei dati personali tramite HTTPS, autenticazione sicura e cifratura di password e dati sensibili.
5. **Affidabilità e disponibilità:** Il sistema deve essere disponibile almeno il 99% del tempo, con backup automatici giornalieri e ripristino entro 10 minuti in caso di errore.
6. **Portabilità:** Il sistema deve poter essere eseguito su Windows, Linux, macOS e supportare Chrome, Edge, Firefox, Safari.

5 Target environment

Desktop e Laptop:

- Sistema operativo: Windows 10 o superiore
- RAM: almeno 8 GB
- Connessione a Internet stabile
- Browser: Chrome, Firefox o Edge

Dispositivi mobili (smartphone e tablet):

- Sistema operativo: Android o iOS
- Browser compatibili o app dedicate
- Connessione a Internet stabile

6 Deliverable & deadlines

- Problem Statement: redazione del documento Problem Statement — **Data di consegna: 14 ottobre 2025**
- Requisiti e casi d'uso: definizione dei requisiti funzionali e dei casi d'uso — **Data di consegna: 28 ottobre 2025**
- Requirements Analysis Document — **Data di consegna: 11 novembre 2025**
- System Design Document — **Data di consegna: 25 novembre 2025**
- Specifica delle interfacce dei moduli (Object Design Document) — **Data di consegna: 16 dicembre 2025**
- Piano di test e casi di test — **Data di consegna: 16 dicembre 2025**

Date di progetto:

- Data di inizio: 11 ottobre 2025
- Data di fine: 16 gennaio 2025