



# CONSOLA DE VIDEOJUEGOS

POR: CAUCH URIEL, MAY MARIO, PÉREZ JAMART, TOVAR LUIS



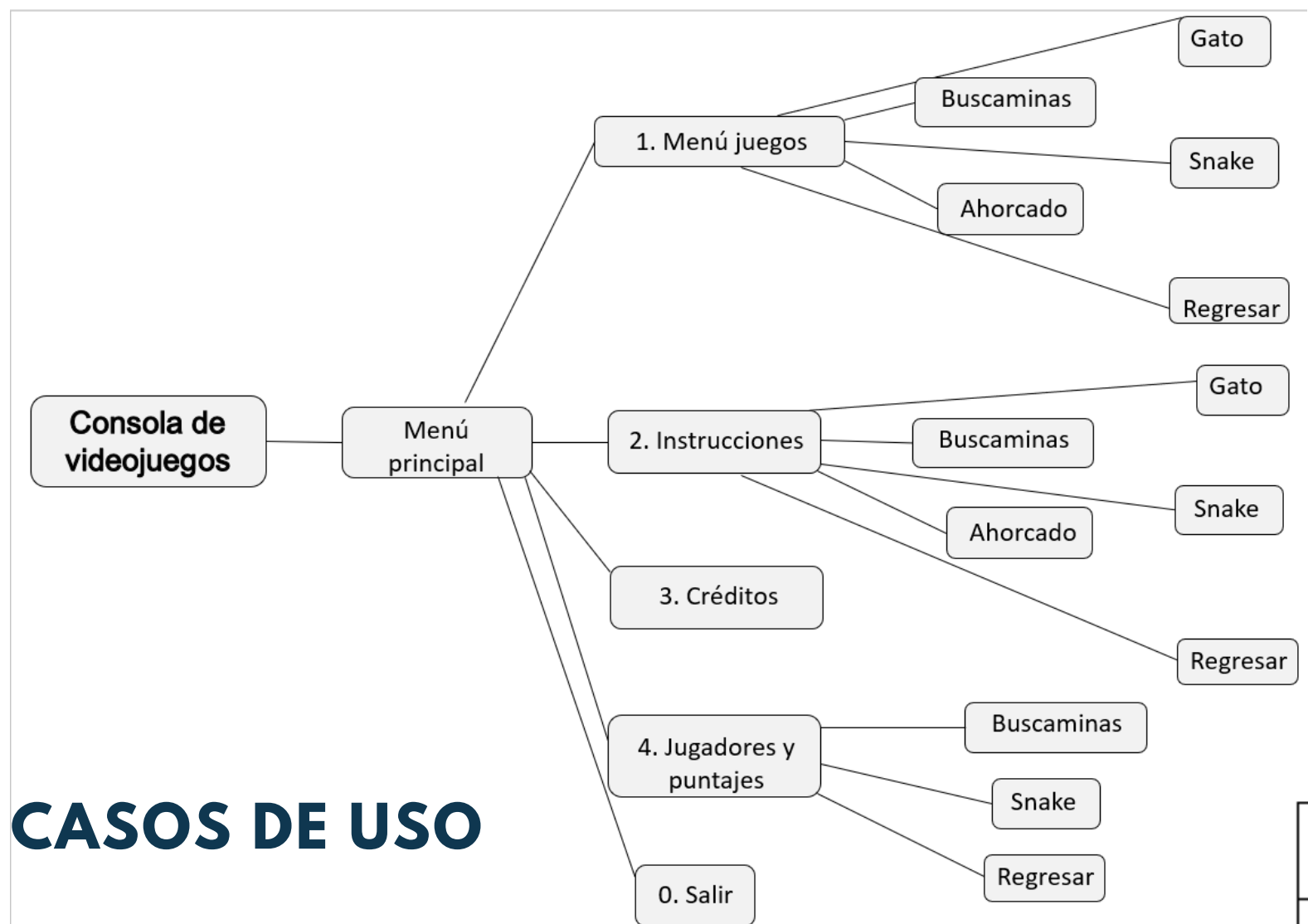
## DESCRIPCIÓN:

El proyecto: "Consola de videojuegos" implementa y recopila diversos videojuegos clásicos en un solo programa de software.

## OBJETIVO:

Desarrollar un programa que aplique lo visto en clase, capaz de divertir y entretener mediante un ambiente amigable.

## ORGANIZACIÓN GENERAL DEL SISTEMA



## CASOS DE USO

- 1) Inicio de una partida:** Muestra las opciones del menú
- 2) Consulta de puntajes:** Muestra los registros de los jugadores
- 3) Consulta de instrucciones:** Describe las reglas del juego
- 4) Consulta de créditos:** Autores del programa

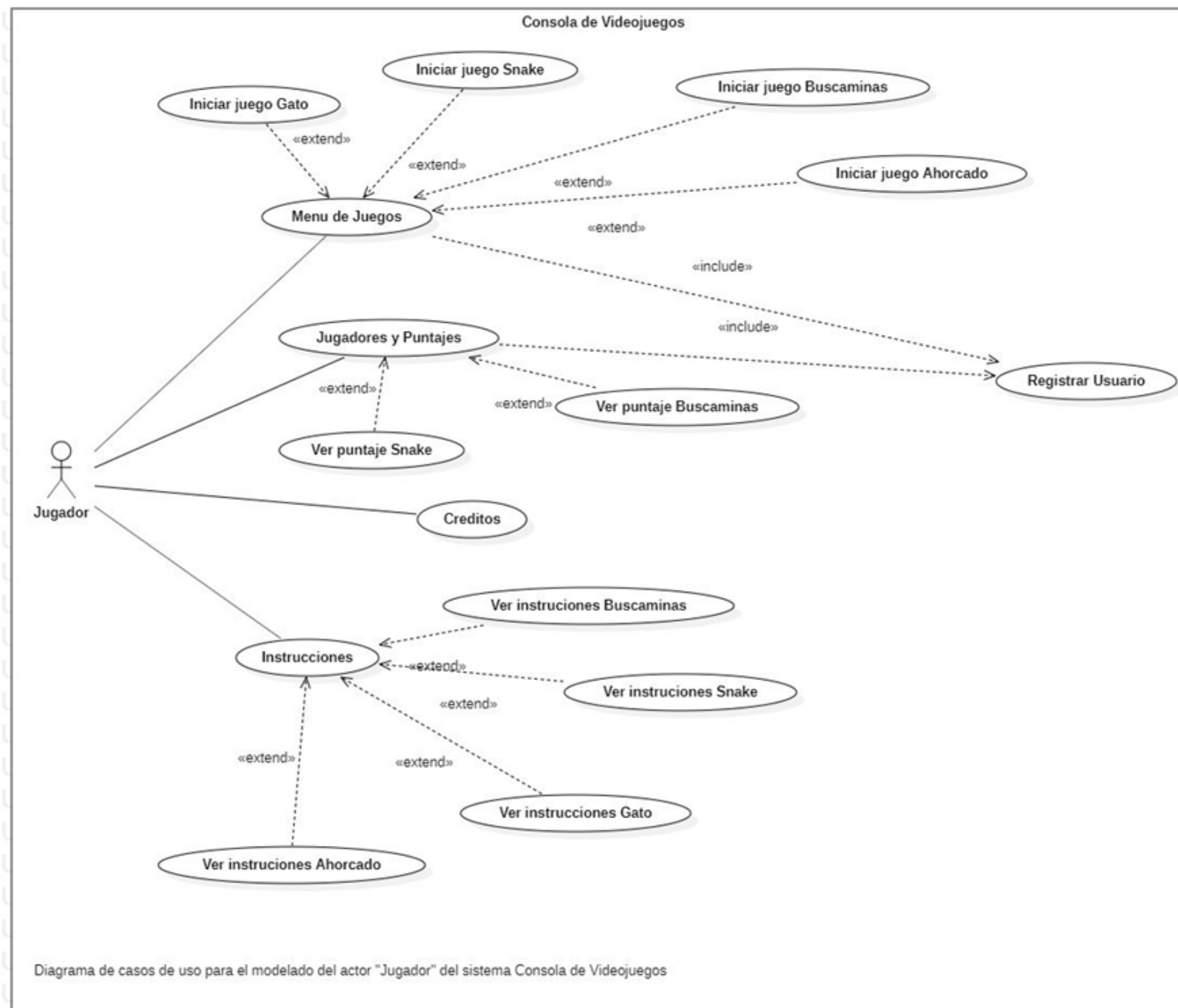
## REQUERIMIENTOS

- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| <b>RF-001</b> Generar usuario    | <b>RF-002</b> Proporcionar instrucciones |
| <b>RF-003</b> Créditos           | <b>RF-004</b> Puntajes                   |
| <b>RF-005</b> Selección de juego | <b>RF-006</b> Progreso de partida        |
| <b>RF-007</b> juegos disponibles |  |
| <b>RNF-001</b> Sistema operativo | <b>RNF-002</b> Tiempo de respuesta       |
| <b>RNF-003</b> Almacenamiento    | <b>RNF-004</b> Usabilidad                |
| <b>RNF-005</b> Usabilidad        |  |

## RESEÑA

La "consola de videojuegos" consta de un catálogo de 4 juegos divertidos, fáciles e intuitivos de usar, con código y documentación detalladas para su posterior interpretación.

## DIAGRAMA DE CASOS DE USOS



## REPORTE DE CONTRIBUCIÓN INDIVIDUAL

Integrante	Participaciones individuales	Evidencias	Aportación total para el equipo (%)
Pérez Vázquez Jamart Uriel	<ul style="list-style-type: none"><li>Investigación de los antecedentes de la propuesta.</li><li>Elaboración de la presentación de propuesta de proyecto.</li><li>Codificación.</li><li>Descripción del proceso de desarrollo.</li><li>Elaboración de la presentación de avances de proyecto.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Presentación de propuesta de proyecto.</li><li>Avance actual de código.</li><li>Presentación de avances de proyecto.</li><li>Correcciones de Bugs del Código Final.</li><li>Desarrollo del Cartel Científico.</li><li>Presentación del código final.</li></ul>	25%
Cauich Uc Uriel Eliseo	<ul style="list-style-type: none"><li>Investigación de los antecedentes de la propuesta.</li><li>Estructuración de la descripción del proyecto.</li><li>Búsqueda de objetivos de proyecto.</li><li>Codificación.</li><li>Modularidad.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Presentación de propuesta de proyecto.</li><li>Avance actual de código.</li><li>Presentación de avances de proyecto.</li><li>Correcciones de Bugs del Código Final.</li><li>Desarrollo del Cartel Científico.</li><li>Presentación del código final.</li></ul>	25%
May Rodríguez Mario Ángel	<ul style="list-style-type: none"><li>Idea principal para proyecto.</li><li>Organización del sistema GitHub.</li><li>Codificación.</li><li>Definición estándar de codificación.</li><li>Revisión de formato de código.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Repositorio en GitHub.</li><li>Avance actual de código.</li><li>Presentación de avances de proyecto.</li><li>Correcciones de Bugs del Código Final.</li><li>Desarrollo del Cartel Científico.</li><li>Presentación del código final.</li></ul>	25%
Tovar Márquez Luis Enrique	<ul style="list-style-type: none"><li>Idea principal para proyecto.</li><li>Búsqueda de objetivos de proyecto.</li><li>Descripción de los tipos de usuario.</li><li>Codificación.</li><li>Definición de requisitos y mapeo.</li><li>Elaboración de los casos de uso.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Presentación de propuesta de proyecto.</li><li>Avance actual de código.</li><li>Presentación de avances de proyecto.</li><li>Correcciones de Bugs del Código Final.</li><li>Desarrollo del Cartel Científico.</li><li>Presentación del código final.</li></ul>	25%

## LINK DEL REPOSITORIO

[https://github.com/MarioMay/Proyecto\\_PE](https://github.com/MarioMay/Proyecto_PE)