

MEMORIA PROYECTO FINAL

REFUGIO VIRTUAL

1-INTRODUCCIÓN

Refugio Virtual es un proyecto web destinado a la adopción y puesta en adopción de mascotas.

Esta idea surgió en base a unas situaciones que podemos observar cada día que salimos a la calle. Siempre que damos un paseo por nuestras calles podemos ver numerosos animales domésticos, que por unas consecuencias u otras, han sido abandonados o han escapado de hogares en los que no recibían un buen trato.

Esto, sobretodo en fechas calurosas como las que vivimos ahora, es realmente peligroso para cualquier animal.

Debido a esto, decidí empezar un proyecto que pudiera ayudar a estos animales, o en su defecto, ayudar a algunas personas que no pueden hacerse cargo de un animal.

Desde esta página se podrá dar de alta animales para que cualquier persona que pueda hacerse cargo de ellos, pueda adoptarlos, así como enviar mensajes y sugerencias para mejorar la calidad de vida de los animales.

2.ANÁLISIS Y DISEÑO.

Decidí un diseño basado en el color negro para enfocar profesionalidad y seriedad en la página, ya que es una propuesta que podría ayudar a muchas personas y animales.

Decidí poner un fondo fijo en blanco y negro y puse varias boxes con opacidad para que se distinguiesen bien los textos e imágenes.

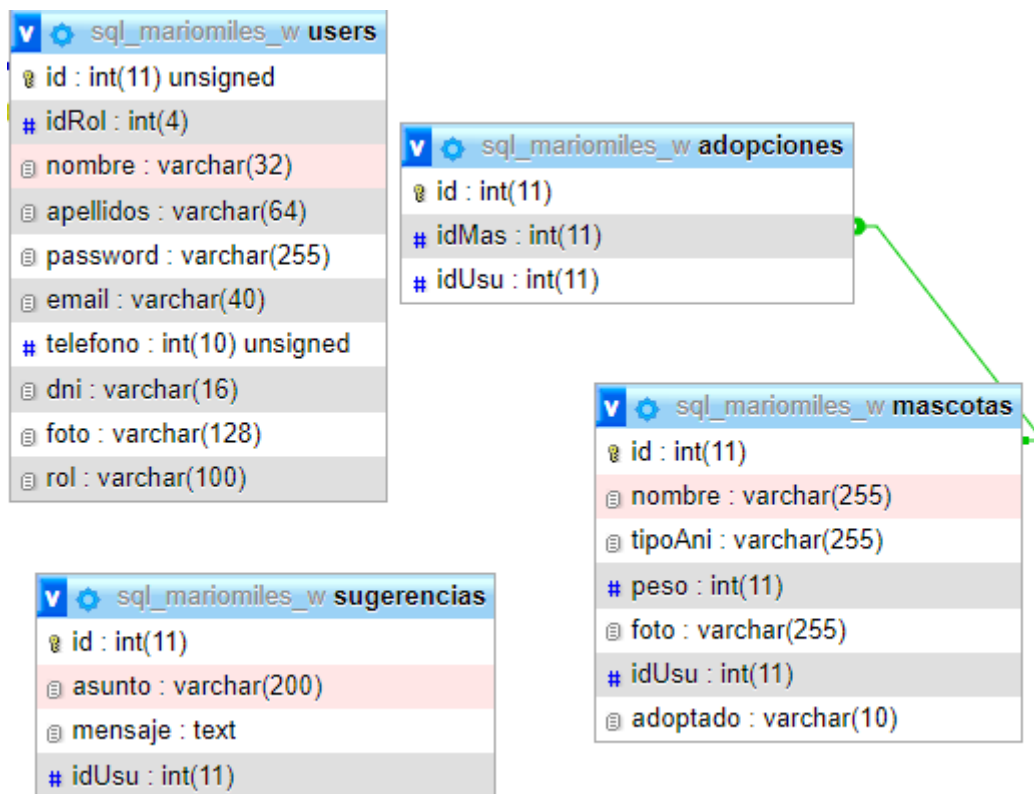
Varios colores crema para algunas boxes, y botones y hovers amarillos, que desde mi punto de vista, resaltaban bien con el negro.

Botones blancos con hover rojo(para eliminar usuarios/mascotas), y hover verdes(para añadir y adoptar usuarios/mascotas).

Decidí realizar un logotipo para la página web con una página web gratis, que se basa en el logo de un perro y a su derecha “refugio virtual” escrito en blanco y mayúsculas.

En la izquierda del menú podemos ver el logo de MFA que es una abreviación de mi nombre y mis apellidos. También fue realizado mediante una página web gratuita.

BASE DE DATOS



Esta es mi base de datos. Solo consta de una relación ya que insertando el token de usuario(que me guardaba un string y luego al leerlo devolvía el id) en la foreign key “idUsu” no me hacía falta pasar la id mediante relaciones.

3.IMPLEMENTACIÓN

Para realizar el proyecto decidí usar angular para el apartado front, ya que me pareció buena idea para organizar bien cada componente de la página.

Para el backend usé php, ya que es el lenguaje de base de datos que más controlo. Para albergar la base de datos he usado phpMyAdmin, tanto en local como en host.

Como entorno de desarrollo he usado en ambas partes del proyecto, back y front, Visual Studio, ya que me parece un buen IDE tanto para diseño como para peticiones a bases de datos. También tiene buen trato con github y los commits se facilitan mucho con esta IDE.

Los mayores problemas los he tenido con el token de usuario, ya que al cambiar algunos atributos de la base de datos dejaba de leérmelo. Decidí no tocar ninguno de esos atributos que hacían que dejase de funcionar.

También tuve problemas con la lectura de las fotos, tanto en local como en host, ya que decidí guardarlas en el backend.

La parte del hosting del backend también ha sido un dolor de cabeza, pero gracias a mi tutor, se pudo solucionar.

4.TRABAJO FUTURO

Mi idea para esta página sería mejorar algunos pequeños detalles para que su funcionamiento masivo fuera mejor.

Pensé en donarlo a alguna asociación/perrera para facilitarles un poco el trabajo.

5.CONCLUSIONES

En conclusión, he disfrutado mucho haciendo este proyecto, ya que ha sido por gusto y no por obligación, pues en mi periodo de prácticas tenía espacios libres y aprovechaba para avanzar con el.

Pienso que es una idea con mucho potencial y qué, quizá con la ayuda de otras manos más hábiles en esto de la programación podría llegar a ser una buena página web, y lo más importante, hacer que su propósito se cumpla: ayudar a los animales.

6.ENLACES Y DESPLIEGUE

Enlace: <https://refugiovirtual-six.vercel.app>

User admin: ad@ad.ad

Pass: admin.