



GET
SICK

GAMES
THG INC

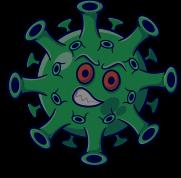
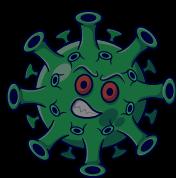
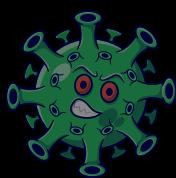
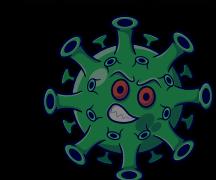
REGRAS

JOGO 2P

OS DOIS JOGADORES INCIAM COM 100 ANOS RESTANTES, E PERDE O JOGADOR QUE ZERAR SEUS ANOS RESTANTES PRIMEIRO PERDE, OS JOGADORES PERDEM ANOS RESTANTES OU OS RECUPERAM UTILIZANDO AS CARTAS DO GAME. APÓS CADA RODADA VOCÊ E SEU INIMIGO PERDEM UM ANO DE VIDA, POR ISSO NÃO FIQUE DE GRACINHA E DETONE SEU INIMIGO ENQUANTO TEM CHANCE.

EXISTEM DOIS TIPOS DE CARTAS DANO E CURA, CARTAS DE DANO APLICAM EFEITO NO SEU INIMIGO E AS DE CURA EM VOCÊ, EFEITOS DE CURA PODEM SER UTILIZADOS PARA RETIRAR TODO O EFEITO DE UMA DOENÇA UTILIZADA PELO SEU INIMIGO OU PARA RECUPERAR PARTE DE SEUS ANOS RESTANTES.

SABENDO DISSO TA ESPERANDO O QUE PARA DEXAR SEU ADVERSÁRIO AGONIZANDO COMO UM VERDADEIRO MORIBUNDO?



GAMEPLAY

Player 2

Active effects:

Cards:

GET
SICK

GET
SICK

GET
SICK

Turn: 0

Time remaining: 10,00 years

Buy Card

Pass Turn

Player 1

Active effects:

Cards:



Time remaining: 10,00 years

GAMES
THG. INC