

Instituto Politécnico Nacional. Escuela Superior De Cómputo.



Materia:

Desarrollo de Sistemas Distribuidos.

Tema:

Desarrollo de un cliente para un servicio Web REST.

(Tarea 08)

Profesor:

Carlos Pineda Guerrero.

Alumno:

Mario Alberto Miranda Sandoval.

Grupo:

4CM5

Objetivo.

Desarrollar un programa Java consola que consuma el servicio web creado en la tarea 7.

Desarrollo.

Para esta tarea al ejecutarse el programa en modo consola, se debe desplegar el siguiente menú:

- > Alta usuario.
- > Consulta usuario.
- > Borra usuario.
- > Borra todos los usuarios.
- > Salir.

Con la siguiente funcionalidad:

- ➤ Alta usuario: Leerá del teclado el email, el nombre de usuario, el apellido paterno, el apellido materno, la fecha de nacimiento, el teléfono y el género ("M" o "F").
- > Consulta usuario: Leerá del teclado el email de un usuario previamente dado de alta.
- > Borra usuario: Leerá del teclado el email de un usuario previamente dado de alta.
- Borra todos los usuarios: Borrara todos los usuarios dados de alta previamente.
- > Salir: Termina el programa.

Primeramente, creamos tres clases que serán las que nos ayudaran para el control, envío, recepción y despliegue de la información, estas clases son **Usuario.java**, **Error.java**, **ResponseModel.java**

Usuario.java

```
1. public class Usuario {
2.    public Usuario() {
3.         this.foto = null;
4.    }
5.
6.    String getEmail() { return this.email; }
7.    String getNombre() { return this.nombre; }
8.    String getApellidoPaterno() { return this.apellido_paterno; }
9.    String getApellidoMaterno() { return this.apellido_materno; }
10.    String getFechaNacimiento() { return this.fecha_nacimiento; }
11.    String getTelefono() { return this.telefono; }
```

```
String getGenero() { return this.genero; }
13.
        byte[] getFoto() { return this.foto; }
14.
15.
        void setEmail(String email) { this.email = email; }
16.
        void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; }
        void setApellidoPaterno(String apellidoPaterno) { this.apellido paterno = apel
   lidoPaterno; }
        void setApellidoMaterno(String apellidoMaterno) { this.apellido materno = apel
        void setFechaNacimiento(String fechaNacimiento) { this.fecha_nacimiento = fech
        void setTelefono(String telefono) { this.telefono = telefono; }
21.
        void setGenero(String genero) { this.genero = genero; }
22.
        void setFoto(byte[] foto) { this.foto = foto; }
23.
24.
        public String toString() {
            return "Email: " + email + "\n" +
25.
                    "Nombre: " + nombre + "\n" +
26.
                    "Apellido Paterno: " + apellido paterno + "\n" +
27.
                    "Apellido Materno: " + apellido materno + "\n" +
28.
                    "Fecha de nacimiento: " + fecha nacimiento + "\n" +
29.
                    "Telefono: " + telefono + "\n" +
30.
                    "Genero: " + genero + "\n" +
31.
                    "Foto: null";
32.
33.
        }
34.
35.
        private String email;
36.
        private String nombre;
        private String apellido_paterno;
37.
38.
        private String apellido_materno;
39.
        private String fecha nacimiento;
40.
        private String telefono;
41.
        private String genero;
42.
        private byte[] foto;
43.}
```

La clase Usuario.java modela el usuario que el servidor espera al ser invocado el método "alta".

Error.java

```
1. public class Error {
2.   String message;
3.
4.   public Error(String message) {
5.        this.message = message;
6.   }
7. }
```

La clase Error.java modela la recepción del mensaje de error del servidor.

ResponseModel.java

```
1. public class ResponseModel {
2.    public ResponseModel(int responseCode, String message) {
3.         this.responseCode = responseCode;
4.         this.message = message;
```

```
5.
        }
6.
7.
        public int getResponseCode() { return this.responseCode; }
8.
        public String getMessage() { return this.message; }
10.
        public void setResponseCode(int responseCode) {
11.
            this.responseCode = responseCode;
12.
13.
14.
        public void setMessage(String message) {
15.
            this.message = message;
16.
17.
18.
        private int responseCode;
19.
        private String message;
20.}
```

La clase ResponseModel.java sirve como un modelo para recibir el código de respuesta del servidor y el mensaje que este regreso, así se puede diferenciar para mostrar el error en la consola.

Ahora, procederé a explicar la clase **Consumer.java**, esta clase es la encargada de mostrar el menú e invocar los métodos del servicio Web.

```
    protected char mostrarMenu() {

2.
           Scanner s = new Scanner(System.in);
3.
4.
           System.out.println("a. Alta usuario");
           System.out.println("b. Consulta usuario");
5.
           System.out.println("c. Borra usuario");
6.
           System.out.println("d. Borra todos los usuarios");
7.
8.
           System.out.println("e. Salir");
9.
10.
           char selection = s.nextLine().charAt(0);
11.
12.
           return selection;
13. }
```

El método mostrar menú despliega el menú en consola y lee la opción introducida por el usuario.

```
1. protected void opcion(char op) {
2.
           switch(op) {
3.
               case 'a':
4.
                   altaUsuario();
5.
6.
               case 'b':
7.
                   consultaUsuario();
8.
                   break;
9.
               case 'c':
10.
                   borrarUsuario();
11.
12.
               case 'd':
13.
                   borrarTodos();
14.
                   break;
```

El método opción, se encarga de llamar a los métodos que prepararán la invocación a los servicios.

Antes de pasar a explicar como funciona cada método, se definieron dos constantes con las que se especificara que tipo de servicio se requiere si es GET o POST.

```
    private final String POST_METHOD = "POST";
    private final String GET_METHOD = "GET";
```

Estas constantes se explicará su uso más adelante.

```
1. private void altaUsuario() {
2.
           GsonBuilder builder = new GsonBuilder();
3.
           builder.serializeNulls();
4.
           Gson gson = builder.create();
5.
6.
7.
           try {
8.
               Usuario usuario = new Usuario();
               usuario = UsuarioUtils.crearUsuario(usuario);
9.
10.
               String cuerpo = gson.toJson(usuario);
               ResponseModel response = GenericServices.hacerConsulta(cuerpo, POST_MET
11.
    HOD, "alta", "usuario");
12.
              if(response.getResponseCode() != 400) {
13.
                   System.out.println(response.getMessage());
14.
               } else {
                   Error error = gson.fromJson(response.getMessage(), Error.class);
15.
16.
                   System.out.println(error.message);
17.
           } catch(Exception e) { e.printStackTrace(); }
18.
19.
      }
```

El método altaUsuario primero crea un builder de la clase GsonBuilder a modo de poder serializar campos con un valor de null (el atributo de la foto es null), después creamos nuestro objeto gson, como en la clase UsuarioUtils los métodos estáticos pueden arrojar una excepción debido a eso usamos un bloque try-catch, una vez creado el usuario lo serializamos usando el objeto gson, hacemos la llamada para hacer la invocación (más adelante se explicará el funcionamiento de la clase GenericServices), ahora evaluamos la respuesta, (como se sabe que el servidor manda el código 400 cuando hay error, por eso se valida con ese código), si él código de respuesta es

exitoso, se muestra la respuesta del servidor, si no lo es, se muestra el mensaje de error.

```
private void consultaUsuario() {
2.
            Gson gson = new Gson();
3.
4.
            try {
5.
                String cuerpo = UsuarioUtils.leerEmail();
                ResponseModel response = GenericServices.hacerConsulta(cuerpo, GET_MET
6.
    HOD, "consulta", "email");
7.
8.
                if(response.getResponseCode() != 400) {
9.
                    Usuario usuario = gson.fromJson(response.getMessage(), Usuario.cla
    ss);
10.
                    System.out.println(usuario.toString());
11.
                } else {
12.
                    Error error = gson.fromJson(response.getMessage(), Error.class);
13.
                    System.out.println(error.message);
14.
15.
            } catch(Exception e) { e.printStackTrace(); }
16.
17.
        private void borrarUsuario() {
18.
19.
            Gson gson = new Gson();
20.
21.
            try {
22.
                String cuerpo = UsuarioUtils.leerEmail();
23.
                ResponseModel response = GenericServices.hacerConsulta(cuerpo, POST ME
    THOD, "borra", "email");
24.
25.
                if(response.getResponseCode() != 400) {
26.
                    System.out.println(response.getMessage());
27.
                } else {
                    Error error = gson.fromJson(response.getMessage(), Error.class);
28.
29.
                    System.out.println(error.message);
30.
31.
            } catch(Exception e) { e.printStackTrace(); }
32.
```

El método consultaUsuario y borrarUsuario funcionan de manera similar, debido a que ambos piden el email a consultar/borar y hacen la llamada a la invocación del método, la diferencia radica en la invocación al endpoint y el tipo de método (GET o POST), posteriormente se valida y se muestra el mensaje.

```
private void borrarTodos() {
2.
            Gson gson = new Gson();
3.
4.
            try {
5.
                ResponseModel response = GenericServices.hacerConsulta("", POST_METHOD
                "");
      "borrar",
                if(response.getResponseCode() != 400) {
6.
7.
                    System.out.println(response.getMessage());
8.
                } else {
                    Error error = gson.fromJson(response.getMessage(), Error.class);
9.
                    System.out.println(error.message);
10.
                }
11.
```

El método borrar todos, hace de manera directa la invocación, se puede observar que no tiene un cuerpo como parámetros, ni el nombre del parámetro, posteriormente solo se valida la respuesta del servidor.

UsuarioUtils.java

```
    import java.io.*;

2.
3. public class UsuarioUtils {
        protected static Usuario crearUsuario(Usuario usuario) throws IOException {
5.
            BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
6.
7.
            System.out.println("Email:");
8.
            usuario.setEmail(br.readLine());
9.
10.
            System.out.println("Nombre:");
11.
            usuario.setNombre(br.readLine());
12.
13.
            System.out.println("Apellido Paterno:");
14.
            usuario.setApellidoPaterno(br.readLine());
15.
16.
            System.out.println("Apellido Materno:");
17.
            usuario.setApellidoMaterno(br.readLine());
18.
19.
            System.out.println("Fecha de nacimiento:");
20.
            usuario.setFechaNacimiento(br.readLine());
21.
22.
            System.out.println("Telefono:");
23.
            usuario.setTelefono(br.readLine());
24.
25.
            System.out.println("Genero:");
26.
            usuario.setGenero(br.readLine());
27.
28.
            return usuario;
29.
        }
30.
        protected static String leerEmail() throws IOException {
31.
32.
            String email;
            BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
33.
34.
            System.out.println("Introduce Email a consultar");
35.
36.
            email = br.readLine();
37.
38.
            return email;
39.
40.}
```

La clase UsuarioUtils solo contiene dos métodos estáticos, donde el primero es la creación del usuario, mientras que el segundo es la obtención del email a ser consultado.

GenericServices.java

```
    import java.io.*;

2. import java.net.*;
3.
4.
   public class GenericServices {
        public GenericServices() {}
5.
6.
7.
        static ResponseModel hacerConsulta(String cuerpo, String metodo, String endpoi
   nt, String parametro) {
            try {
8.
                URL url = new URL(URL MAQUINA + endpoint);
10.
                HttpURLConnection conexion = (HttpURLConnection) url.openConnection();
11.
12.
                conexion.setDoOutput(true);
13.
                conexion.setRequestMethod(metodo);
                conexion.setRequestProperty(REQUEST KEY, VALUE KEY);
14.
15.
16.
                if(cuerpo.length() > 0 && parametro.length() > 0) {
                    String parametros = parametro + "=" + URLEncoder.encode(cuerpo, "U
17.
    TF-8");
18.
                    OutputStream os = conexion.getOutputStream();
                    os.write(parametros.getBytes(), 0, parametros.getBytes().length);
19.
20.
                    os.flush();
21.
                    os.close();
22.
23.
24.
                if(conexion.getResponseCode() != HttpURLConnection.HTTP OK)
25.
                    return new ResponseModel(400, "{message: 'No encontrado'}");
26.
                BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(conexion.
27.
   getInputStream()));
28.
                String respuestaServidor;
29.
                String respuesta = "";
30.
                while((respuestaServidor = br.readLine()) != null) respuesta += respue
    staServidor;
31.
                conexion.disconnect();
32.
33.
                return new ResponseModel(conexion.getResponseCode(), respuesta);
34.
            } catch(Exception e) { e.printStackTrace(); }
35.
            return new ResponseModel(404, "No encontrado");
36.
37.
        }
38.
39.
        private final static String URL_MAQUINA = "http://40.124.32.135:8080/Servicio/
   rest/ws/";
        private final static String REQUEST_KEY = "Content-Type";
40.
        private final static String VALUE_KEY = "application/x-www-form-urlencoded";
41.
42. }
```

La clase GenericServices, será la clase que se encargará de hacer la invocación de los métodos, esta clase contiene un método estático (hacerConsulta), que retorna un ResponseModel, este método recibe cuatro parámetros.

- > cuerpo: Es un parámetro de tipo String donde se contiene la información a mandar al servicio, puede ser un Gson serializado o solo el email.
- > metodo: Es un parámetro de tipo String que recibe el tipo de método a ser invocado, ya sea GET o POST.
- ➢ endpoint: Parámetro de tipo String que recibe a que endpoint del servicio llamar.
- parametro: Es de tipo de String, será el que se mande como el identificador del formulario, puede ser email o usuario.

Ahora, tenemos tres constantes, las cuales son el tipo de datos que se mandaran al servidor, y la otra es la url de la máquina, que tiene la IP pública de la máquina de Azure y el puerto 8080.

El método primero establece la conexión con el servicio, de ahí se checa si se mando un cuerpo o un parámetro para el url, de no ser así se sabe que es la llamada al método de borrar todos, si no lo es, se codifican el parámetro de la url con el cuerpo mandado, se abre un flujo de salida y se mandan los bytes, posteriormente se valida la respuesta del servidor y se crea el ResponseModel.

```
1. public class Principal {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Consumer consumer = new Consumer();
4.
5.         while(true) {
6.             char e = consumer.mostrarMenu();
7.             consumer.opcion(e);
8.         }
9.    }
10. }
```

Por último, en la clase Principal, creamos nuestro consumidor y mandamos a llamar sus métodos.

Ahora para tener el desarrollo completo de esta práctica el servicio también debió ser modificado, el servicio fue modificado en sus métodos del alta_usuario y la adición del método de borrar todos.

```
1. public Response alta_usuario(@FormParam("usuario") String user) throws Exception
2. {
3. Usuario usuario = j.fromJson(user, Usuario.class);
```

El método alta_usuario se modificó, a modo de recibir un String, ya que nosotros mandamos un String serializado con Gson, posteriormente creamos un usuario con el método fromJson, y el método sigue su flujo con normalidad.

```
    @POST

2. @Path("borrar")
    @Consumes(MediaType.APPLICATION FORM URLENCODED)
4. @Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
5.
   public Response borrar_todo() throws Exception
6. {
7.
       Connection conexion= pool.getConnection();
8.
9.
       try
10.
        PreparedStatement stmt_2 = conexion.prepareStatement("DELETE FROM fotos_usuar
11.
   ios");
12.
      try
13.
    stmt_2.executeUpdate();
14.
15.
16.
         finally
17.
         {
18.
         stmt_2.close();
19.
20.
         PreparedStatement stmt_3 = conexion.prepareStatement("DELETE FROM usuarios");
21.
22.
        try
23.
24. stmt_3.executeUpdate();
25.
26.
        finally
27.
28.
         stmt_3.close();
29.
30.
31.
       catch (Exception e)
32.
33.
         return Response.status(400).entity(j.toJson(new Error(e.getMessage()))).build
    ();
34.
35.
       finally
36.
     {
37.
        conexion.close();
38. }
39.
      return Response.ok().build();
40. }
```

Ahora el método borrar_todo, funciona similar al método borra_usuario, a diferencia que se quitan las consultas de verificar el email, y se procede directamente a eliminar los

registros de la base de datos tanto como las fotos y los usuarios.

Ahora, pasaremos a las pruebas, omitiré la configuración de Tomcat ya que esta fue reportada en la Tarea 7 y el procedimiento que se uso fue exactamente el mismo.

Interfaz de red: ed virtual/subred: 1		seguridad vigentes blica de NIC: 40.124.3	Topología 2.135 IP privada de	e NIC: 10.0.0.4 Redes a	aceleradas: Deshabilita	do	
eglas de puerto	de entrada Reglas de pu	erto de salida Gru	upos de seguridad de	aplicación Equilibrio	de carga		
	ridad de red servidor-nsg (se redes, 1 interfaces de red	conectó a la interfaz	de red: servidor597)		Agrega	ır regla de puerto de e	ntrada
Prioridad	Nombre	Puerto	Protocolo	Origen	Destino	Acción	
300	▲ SSH	22	TCP	Cualquiera	Cualquiera	Permitir	
310	Port_8080	8080	TCP	Cualquiera	Cualquiera	Permitir	
65000	AllowVnetInBound	Cualquiera	Cualquiera	VirtualNetwork	VirtualNetwork	Permitir	•••
65001	AllowAzureLoadBalan	Cualquiera	Cualquiera	AzureLoadBalancer	Cualquiera	Permitir	
65500	DenyAllInBound	Cualquiera	Cualquiera	Cualquiera	Cualquiera	Denegar	

Antes de hacer las pruebas checamos que el puerto 8080 este habilitado.

```
mario@servidor:~

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

mario@servidor:~$ sh $CATALINA_HOME/bin/catalina.sh start

Using CATALINA_BASE: apache-tomcat-8.5.60/

Using CATALINA_HOME: apache-tomcat-8.5.60/

Using CATALINA_TMPDIR: apache-tomcat-8.5.60//temp

Using JRE HOME: /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64

Using CLASSPATH: apache-tomcat-8.5.60//bin/bootstrap.jar:apache-tomcat-8.5.60//bin/tomcat-juli.jar

Using CATALINA_OPTS:

Tomcat started.

mario@servidor:~$ [
```

Ponemos en ejecución nuestro servicio de Tomcat.

```
mario@mario-Aspire-A515-51: ~/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distri... - S Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

mario@mario-Aspire-A515+51: ~/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distribuido
s/Tareas/Tarea_08$ javac_c.cp.gson_2.8.6.jar_*.java_ur_Encoder.encode(cuerpo_"mario@mario-Aspire-A515-51: ~/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distribuido
s/Tareas/Tarea_08$ java -cp_gson-2.8.6.jar:. Principal of the p
```

Compilamos el programa y lo ejecutamos, vemos como se muestra el menú de opciones.

```
mario@mario-Aspire-A515-51: ~/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distri... - 🔻 😵
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
d. Borra todos los usuarios > 0 && parametro.length()
test@test.com
Nombre:
test
Apellido Paterno:
test
Apellido Materno:on.getResponseCode() != HttpURLConnection.HTTP OK)
test
Fecha de nacimiento:
2020-12-05 FeredReader br
Telefono:
5544778899 respuestaServidor;
Genero:
        ile((respuestaServidor = br.readLine()) |= null) respuesta += respu
a. Alta usuario
b. Consulta usuarioResponseModel(conexion.getResponseCode(), respuesta);
c. Borra usuario
d. Borra todos los usuarios
e. Salir, new ResponseModel(404, "No encontrado");
```

En la imagen se observa como se da de alta un usuario.

```
mario@mario-Aspire-A515-51: ~/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distri...
 Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
a. Alta usuario utstream os = conexion.getOutputStream();
b. Consulta usuario

. Rossa usuario

. Rossa usuario
d. Borra todos los usuarios
e. Salir
Introduce Email a consultar
test@test.com:exion.getResponseCode() != HttpURLConnection.HTTP_0K)
Email: test@test.comew ResponseModel(400, "{message: 'No encontrado'}");
Nombre: test
Apellido Paterno: test br = new BufferedReader(new InputStreamReader(conexion
Apellido Materno: test
Fecha de nacimiento: 2020-12-05
Telefono: 5544778899esta = "";
Genero: Mile((respuestaServidor = br.readLine()) != null) respuesta += respu
Foto: nullnexion.disconnect();
Foto: nullne
a. Alta usuario
b. Consulta usuario Response Model (conexion.getResponse Code(), respuesta);
c. Borra usuarioption e) { e.printStackTrace(); }
d. Borra todos los usuarios
e. Salir
□
```

Ahora consultamos el usuario previamente dado de alta y vemos que nos despliega su información.

Dando de alta un segundo usuario.

Dando de alta un tercer usuario.

```
a. Alta usuariorespuestaServidor = br.readLine()) != null) respuesta += respue
b. Consulta usuariosconnect();
c. Borra usuario
d. Borra todos los usuarios Model(conexion.getResponseCode(), respuesta);
e. Salirch(Exception e) { e.printStackTrace(); }
e
mario@mario-Aspire-A515-51:-/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distribuido
s/Tareas/Tarea 08$
```

Ahora salimos, para probar que toda la información está en el servicio.

```
mario@mario-Aspire-A515-51: ~/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distri...
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
mario@mario~Aspire+A515+51:~/Documentos/ESCOM/Desarrollo-de-Sistemas-Distribuido
s/Tareas/Tarea 08$ java_cp gson-2.8.6.jag:. Principal_Encoder.encode(cuerpo,
b. Consulta usuario
c. Borra usuario
d. Borra todos los usuarios
e. Salir
Introduce Email a consultar
Nombre: test
Apellido Paterno: test br = new BufferedReader(new InputStreamReader(conexion
Apellido Materno: test
Fecha de nacimiento: 1996-12-15
Telefono: 5544771122 esta = ;
Genero: Mile((respuestaServidor = br.readLine()) != null) respuesta += respue
Foto: null
a. Alta usuario
b. Consulta usuario Response Model (conexion.getResponse Code(), respuesta);
c. Borra usuariontion
d. Borra todos los usuarios
e. Salir
```

Volvemos a ejecutar el programa y consultamos para el usuario test3, vemos que nos despliega la información del usuario.

Ahora borramos el usuario test3.

Intentamos buscar el usuario test3 que hemos eliminado y nos manda que no ha sido encontrado.

```
    a. Alta usuario
    b. Consulta usuario
    c. Borra usuario
    d. Borra todos los usuarios
    e. Salir
    d. While((respuestaServidor = br.readLine()) != null) respuesta += respuesta
```

Ahora borramos todos los usuarios de la base de datos.

Recordemos que teníamos 3 usuarios, borramos 1, así que nos quedan 2.

Checamos los usuarios que teníamos aun y vemos que no hay ninguno, dando como resultado que la función funciono correctamente.

Conclusión.

En esta tarea se puede observar cómo funciona un consumidor de un servicio web en java, lo cierto es que un método como el hacerConsulta de la clase GenericServices puede ser mejorado en demasía, separando los tipos de métodos que se usaran, también teniendo la validación de la respuesta del servidor, en los métodos que llaman al hacerConsulta en vez de validarse dentro de esta, a su vez el Gson (al final de todo JSON) es una herramienta de alto valor cuando se hace la comunicación entre backend y frontend.