

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: IRWIN COLMENAREZ CASTILLO

Repositorio: irwincol/act_web1_s2

Fecha de evaluación: 21/8/2025, 17:49:46

Evaluated por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.0/5.0

Actividades completadas: 10/10

Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero...	src/ejercicio1.js	Sí	4.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y ...	src/ejercicio2.js	Sí	4.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1...	src/ejercicio3.js	Sí	4.0
4	Calculadora básica con switch - Declara ...	src/ejercicio4.js	Sí	3.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara ...	src/ejercicio5.js	Sí	4.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie...	src/ejercicio6.js	Sí	4.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn...	src/ejercicio7.js	Sí	4.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara...	src/ejercicio8.js	Sí	5.0
9	Conversor de notas musicales (switch) - ...	src/ejercicio9.js	Sí	4.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =...	src/ejercicio10.js	Sí	4.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica es correcta y funciona. Sería bueno usar la variable `numero` directamente en el `console.log` para indicar cuál número es par o impar y seguir la consigna de inicializar la variable en 7.

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se podría mejorar la legibilidad declarando una constante para el mensaje y usando template literals para concatenar la cadena.

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica es correcta y cumple con los requerimientos. Podrías mejorar la presentación en la consola, eliminando espacios innecesarios al inicio de cada mensaje y estandarizando el uso del 'es'. Por ejemplo: 'es un niño' -> 'Es un niño'.

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = ''. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.**

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica del switch es correcta pero no se considera el caso especial de división por cero ni el operador asignado en la descripción (*). Falta incluir la validación de división por cero y cambiar el operador por defecto a '*'.

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara día = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Buena práctica usar `toLowerCase` para manejar diferentes mayúsculas/minúsculas. Se podría mejorar la legibilidad moviendo el `toLowerCase` antes de la declaración de la variable o usando un valor por defecto más adecuado.

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79 ! 'C', 60-69 ! 'D', < 60 ! 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías considerar usar un switch o una función para mejorar la legibilidad y reutilización del código.

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precioUnitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10 <= cantidad < 50, 20% si cantidad >= 50. Imprime p decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica del descuento es correcta y el resultado se formatea adecuadamente. Sin embargo, los valores iniciales de `precioUnitario` y `cantidad` no coinciden con los de la descripción del problema, lo que afecta la completitud de la solución aunque la lógica sea correcta. Considera usar los valores proporcionados en la descripción.

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si edad > 65, redondeado a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requerimientos. El código es legible y bien estructurado. Podrías considerar usar `const` para las variables que no cambian, como `distanciaKm`.

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA'. RE !' 62, MI !' 64, FA !' 65, SOL !' 67, LA !' 69, SI !' 71. Cualquier otro valor !' 72.

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución funciona correctamente, pero se solicitaba usar un `switch` en lugar de `if/else`. Considera usar `const` para la nota si no va a cambiar después de la inicialización.

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contraseña = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución cumple con los requisitos. Podría mejorar la redacción del mensaje de acceso concedido y denegado para mayor claridad y consistencia.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.0/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código