

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Yuly Marcela Sepulveda Sepulveda Sepulveda

Repositorio: sepumarcela/act_web1_s2

Fecha de evaluación: 21/8/2025, 17:37:12

Evaluated por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 0.0/5.0

Actividades completadas: 0/10

Porcentaje de completitud: 0.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero...	src/ejercicio1.js	No	0.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y ...	src/ejercicio2.js	No	0.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1...	src/ejercicio3.js	No	0.0
4	Calculadora básica con switch - Declara ...	src/ejercicio4.js	No	0.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara ...	src/ejercicio5.js	No	0.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie...	src/ejercicio6.js	No	0.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn...	src/ejercicio7.js	No	0.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara...	src/ejercicio8.js	No	0.0
9	Conversor de notas musicales (switch) - ...	src/ejercicio9.js	No	0.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =...	src/ejercicio10.js	No	0.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = '*'. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara día = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79 ! 'C', 60-69 ! 'D', < 60 ! 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precioUnitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10 < cantidad < 50, 20% si cantidad >= 50. Imprime p
decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si e
redondeado a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA'. RE !' 62, MI !' 64, FA !' 65, SOL !' 67, LA !' 69, SI !' 71. Cualquier otro valor !'

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contraseña = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo no encontrado

Calificación: 0.0/5.0

Resumen General

Necesita mejorar. Completó 0/10 actividades (0%) con una calificación promedio de 0.0/5. Se recomienda revisar los conceptos fundamentales.

Recomendaciones

- Completar los archivos faltantes: src/ejercicio1.js, src/ejercicio2.js, src/ejercicio3.js, src/ejercicio4.js, src/ejercicio5.js, src/ejercicio6.js, src/ejercicio7.js, src/ejercicio8.js, src/ejercicio9.js, src/ejercicio10.js
- Enfocarse en mejorar la documentación y comentarios del código
- Aplicar mejores prácticas de programación