

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

CLASES ABSTRACTAS E INTERFACES

CLASES ABSTRACTAS

Es importante tener en cuenta ciertas implicaciones que tiene la utilización de clases abstractas:

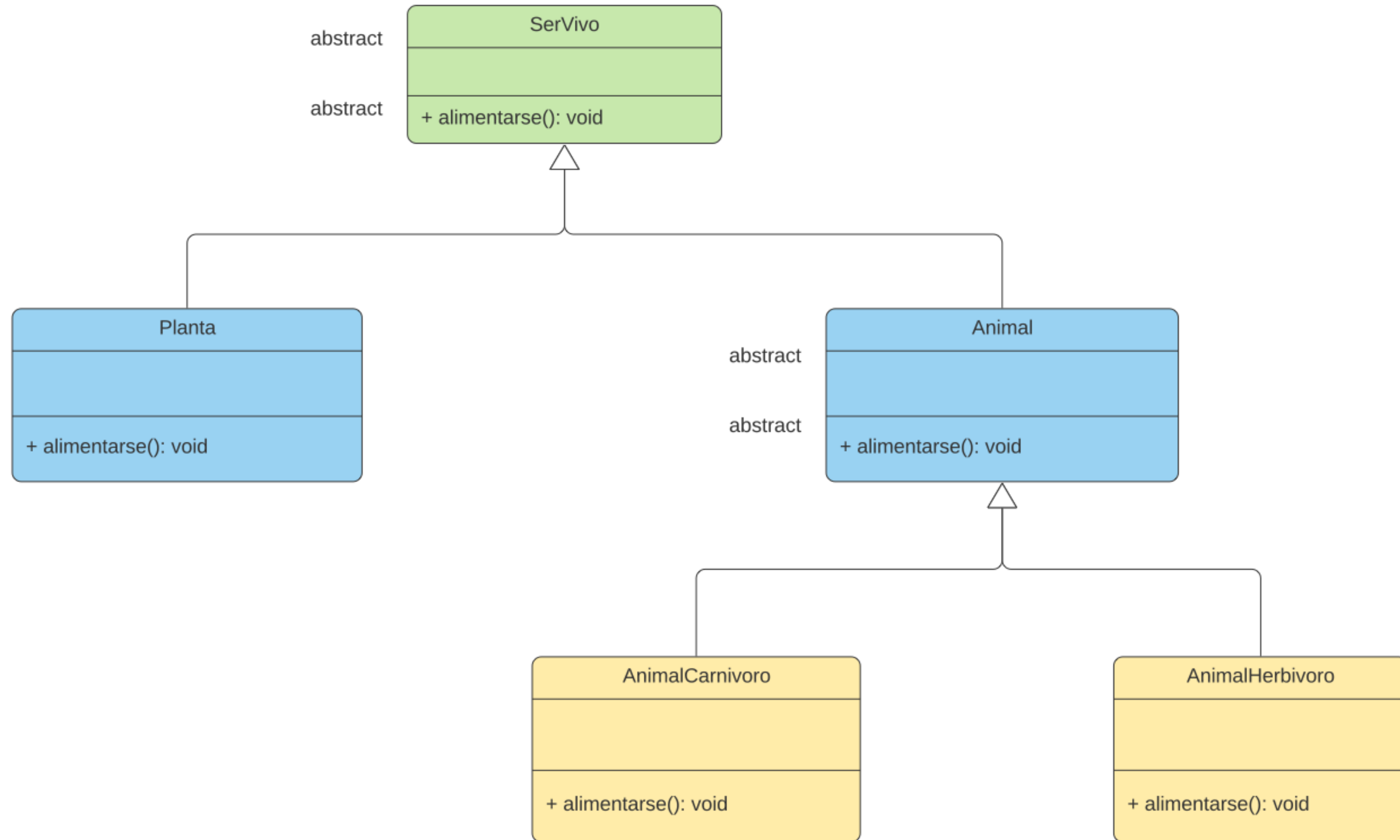
- ▶ Una clase que posea al menos un método abstracto debe ser declarada como abstracta.
- ▶ Los métodos abstractos no tienen cuerpo y deben ser implementados por las subclases de la clase abstracta.
- ▶ Si una subclase que extiende una clase abstracta no implementa alguno de los métodos abstractos declarados en la superclase, entonces debe ser declarada también como abstracta, ya que hereda el método abstracto tal y como se había definido en la super- clase.

CLASES ABSTRACTAS

- ▶ Una clase abstracta no puede ser instanciada.
- ▶ Una clase abstracta puede tener métodos no abstractos. Es más, es posible crear clases abstractas en las que ninguno de sus métodos sea abstracto. Esto último puede resultar interesante cuando se desea evitar que una clase sea instanciada.
- ▶ En relación a los atributos, una clase abstracta no incorpora ninguna modificación con respecto a las clases no abstractas.

Clases Y Métodos Abstractos

Claudia Tona | November 18, 2020



INTERFACES

- ▶ Se entiende por interfaz de una clase el conjunto de operaciones (métodos) que se pueden realizar con los objetos de dicha clase.
- ▶ Aunque dicha interfaz puede deducirse fácilmente observando los métodos públicos implementados en una clase determinada, el lenguaje Java dispone de un mecanismo para definir de forma explícita las interfaces de las clases.
- ▶ Este mecanismo, más allá de detallar simplemente la interfaz de las clases, aporta mayor nivel de abstracción al lenguaje.

PRINCIPAL OBJETIVO

- Solución a la herencia múltiple.

