

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

FACULTAD DE CIENCIAS QUÍMICA E INGENIERÍAS



Prof. Mayra Duran Rodríguez

Programación orientada a objetos

Practica #6

Mario Mendoza Virgen

Matricula 1261594



Tijuana, Baja California, México 10 de noviembre de 2020

```
Menu
1) Mostrar Animales
2) Agregar animal a la lista
3) Eliminar un animal
4) Llevar al veterinario
5) Salir del programa
Selecciona una opcion: 1

Nombre: ANTARES
Tipo: RATON
Edad: 2
Vacunas: No
El animal est?: limpio

Nombre: PANCHITO
Tipo: PERICO
Edad: 3
Vacunas: Si
El animal est?: sucio
```

```
Menu
1) Mostrar Animales
2) Agregar animal a la lista
3) Eliminar un animal
4) Llevar al veterinario
5) Salir del programa
Selecciona una opcion: 2
-Agregar nuevo animal a la lista

Nombre: Rex
Tipo: Perro
El PERRO ha sido vacunado? [s/n]: n
El PERRO esta limpio o sucio? sucio
Edad: 3
```

```
Menu
1) Mostrar Animales
2) Agregar animal a la lista
3) Eliminar un animal
4) Llevar al veterinario
5) Salir del programa
Selecciona una opcion: 3

Nombre: ANTARES
Tipo: RATON
Edad: 2
Vacunas: No
El animal est?j: limpio

Nombre: PANCHITO
Tipo: PERICO
Edad: 3
Vacunas: Si
El animal est?j: sucio

Nombre: REX
Tipo: PERRO
Edad: 3
Vacunas: No
El animal est?j: sucio

Nombre de animal a borrar: pancho
```

```
Menu
1) Mostrar Animales
2) Agregar animal a la lista
3) Eliminar un animal
4) Llevar al veterinario
5) Salir del programa
Selecciona una opcion: 1
```

```
Nombre: ANTARES
Tipo: RATON
Edad: 2
Vacunas: No
El animal est?j: limpio
```

```
Nombre: REX
Tipo: PERRO
Edad: 3
Vacunas: No
El animal est?j: sucio
```

```
Menu
```

```
Menu
1) Mostrar Animales
2) Agregar animal a la lista
3) Eliminar un animal
4) Llevar al veterinario
5) Salir del programa
Selecciona una opcion: 4

Nombre de animal para llevar al veterinario: rex
```

```
Veterinario
1) Datos del Dr.
2) Aplicar Vacunas
3) Bañar a la mascota
4) No hacer nada
Elige una opcion: 1
```

```
Info del veterinario
Dr. Juan Guzman
Salario semanal: 6450.36
Reviews de internet: Buen Dr.
Trata bien a los animales... >
```

```
Veterinario
1) Datos del Dr.
2) Aplicar Vacunas
3) Bañar a la mascota
4) No hacer nada
Elige una opcion: 2
Todas las vacunas aplicadas a REX
```

```
Veterinario
1) Datos del Dr.
2) Aplicar Vacunas
3) Bañar a la mascota
4) No hacer nada
Elige una opcion: 3
REX ha sido bañado y ahora esta limpio y huele a limon
```

```
Veterinario
1) Datos del Dr.
2) Aplicar Vacunas
3) Bañar a la mascota
4) No hacer nada
Elige una opcion: 4
Regresando a casa con REX
```

```
Menu
1) Mostrar Animales
2) Agregar animal a la lista
3) Eliminar un animal
4) Llevar al veterinario
5) Salir del programa
Selecciona una opcion: 5

Saliendo del programa
Presione ENTER para continuar....
```

```
C:\Users\mario\OneDrive\UABC\4to semestre full\Programacion Orientada a objetos\Practica 6\Zoo>
```

Principal.java

```
import java.util.*;

public class Principal{

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int opc,cont=2;//Cont para llevar control del maximo de animales
        String nombre;

        Zoo miAnimal[] = new AnimalesT[10];//10 animales maximo
        AnimalesT.crearAnimal(miAnimal);

        do{
            menu();
            opc = sc.nextInt();

            switch(opc){
                case 1://1) Mostrar Animales
                    for(Zoo a: miAnimal){
                        if(a.getName().equals("-"))
                            System.out.print("");
                        else
                            a.mostrarAnimal();
                    }
                    break;

                case 2://2) Agregar animal a la lista
                    cont++;
                    AnimalesT.nuevoAnimal(miAnimal, cont);
                    break;

                case 3://2) Eliminar un animal
                    for(Zoo a: miAnimal){
                        if(a.getName().equals("-"))
                            System.out.print("");
                        else
                            a.mostrarAnimal();
                    }
                    sc.nextLine();
                    System.out.print("\nNombre de animal a borrar: ");
                    nombre = sc.nextLine();
                    AnimalesT.eliminarAnimal(miAnimal, nombre);
                    break;
            }
        } while (opc != 0);
    }
}
```

```

        case 4://4) Llevar al veterinario
            sc.nextLine();
            System.out.print("\nNombre de animal para llevar al veterina
rio: ");

            nombre = sc.nextLine().toUpperCase();
            Veterinario.DocV(miAnimal,nombre);
            break;

        case 5://5) Salir del programa
            sc.nextLine();
            System.out.println("\nSaliendo del programa");
            System.out.print("Presione ENTER para continuar....");
            sc.nextLine();
            break;

        default:
            sc.nextLine();
            System.out.println("Error, opcion no encontrada...");
            System.out.print("Presione ENTER para continuar....");
            sc.nextLine();
            break;
    }
}while(opc != 5);

sc.close();

}

public static void menu(){
    System.out.println("\n\tMenu");
    System.out.println("1) Mostrar Animales");
    System.out.println("2) Agregar animal a la lista");
    System.out.println("3) Eliminar un animal");
    System.out.println("4) Llevar al veterinario");
    System.out.println("5) Salir del programa");
    System.out.print("Selecciona una opcion: ");
}
}

```

Zoo.java

```
public class Zoo {
    private String name;
    private String tipo;
    private int edad;
    private boolean vacuna;
    private String limpio;

    public Zoo(String name, String tipo, int edad, boolean vacuna, String limpio) {
        this.name = name;
        this.tipo = tipo;
        this.edad = edad;
        this.vacuna = vacuna;
        this.limpio = limpio;
    }

    public void setLimpio(String limpio) {
        this.limpio = limpio;
    }

    public String getLimpio() {
        return limpio;
    }

    public void setVaccinated(boolean vacuna) {
        this.vacuna = vacuna;
    }

    public boolean getVaccinated() {
        return vacuna;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setTipo(String tipo) {
        this.tipo = tipo;
    }

    public String getTipo() {
```

```
        return tipo;
    }

    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }

    public int getEdad() {
        return edad;
    }

    public void mostrarAnimal() {
        System.out.println("No hay animal");
    }
}
```


AnimalesT.java

```
import java.util.*;

public class AnimalesT extends Zoo{

    public AnimalesT(String name, String tipo, int edad, boolean vacuna, String limpio) {
        super(name, tipo, edad, vacuna,limpio);
    }

    @Override
    public void mostrarAnimal() {
        System.out.println("\nNombre: " +getName());
        System.out.println("Tipo: " + getTipo());
        System.out.println("Edad: "+ getEdad());

        if(getVaccinated())
            System.out.println("Vacunas: Si");
        else
            System.out.println("Vacunas: No");

        System.out.println("El animal está: " + getLimpio());
    }

    public static void crearAnimal(Zoo miAnimal[]){
        for(int i=0; i<miAnimal.length; i++){
            miAnimal[i] = new AnimalesT("-", "-", 0, false, "-");
        }

        miAnimal[0] = new AnimalesT("ANTARES", "RATON", 2, false, "limpio");
        miAnimal[1] = new AnimalesT("PANCHITO", "PERICO", 3, true, "sucio");

    }

    public static void nuevoAnimal(Zoo miAnimal[], int a){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.println("\t-Agregar nuevo animal a la lista\n");
        System.out.print("Nombre: ");
        miAnimal[a].setName(sc.nextLine().toUpperCase());

        System.out.print("Tipo: ");
        miAnimal[a].setTipo(sc.nextLine().toUpperCase());
    }
}
```

```

        System.out.print("El "+miAnimal[a].getTipo() + " ha sido vacunado? [
s/n]: ");
        if(sc.nextLine().charAt(0) == 's')
            miAnimal[a].setVaccinated(true);
        else
            miAnimal[a].setVaccinated(false);

        System.out.print("El "+miAnimal[a].getTipo()+" esta limpio o sucio?
");
        miAnimal[a].setLimpio(sc.nextLine());

        System.out.print("Edad: ");
        miAnimal[a].setEdad(sc.nextInt());

    }

    public static void eliminarAnimal(Zoo miAnimal[], String nombre){
        for(int i=0; i<miAnimal.length; i++){
            if(miAnimal[i].getName().equals(nombre.toUpperCase()))
                miAnimal[i] = new AnimalesT("-", "-", 0, false, "-");
        }
    }
}

```

Veterinario.java

```
import java.util.Scanner;

public class Veterinario {
    String name;
    String review;
    double salary;

    public Veterinario(String name, double salary, String review) {
        this.name = name;
        this.salary = salary;
        this.review = review;
    }

    public String getName(){
        return name;
    }

    public String getReview(){
        return review;
    }

    public double getSalary(){
        return salary;
    }

    public static void dr_Vet(){
        Veterinario dr = new Veterinario("Juan Guzman", 6450.36, "Buen Dr.\n
Trata bien a los animales");

        System.out.println("\n\tInfo del veterinario");
        System.out.println("Dr. "+dr.getName());
        System.out.println("Salario semanal: "+dr.getSalary());
        System.out.println("Reviews de internet: "+dr.getReview()+"... >");
    }

    public static void DocV(Zoo miAnimal[], String nombre){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int opc;

        do{
            menu();
            opc = sc.nextInt();

            switch(opc){
                case 1:
```

```

        dr_Vet();
        break;

    case 2:
        for(int i=0; i<miAnimal.length; i++){
            if(miAnimal[i].getName().equals(nombre.toUpperCase()))
                miAnimal[i].setVaccinated(true);
        }
        System.out.println("Todas las vacunas aplicadas a "+nombre);

        sc.nextLine();
        break;

    case 3:
        for(int i=0; i<miAnimal.length; i++){
            if(miAnimal[i].getName().equals(nombre.toUpperCase()))
                miAnimal[i].setLimpio("Limpio");
        }
        System.out.println(nombre + " ha sido bañado y ahora esta limpio y huele a limon");
        break;

    case 4:
        sc.nextLine();
        System.out.println("Regresando a casa con "+nombre);
        sc.nextLine();
        break;

    default:
        sc.nextLine();
        System.out.println("Error, Opcion no encontrada o no disponible");

        sc.nextLine();
        break;
    }

    }while(opc!=4);

}

public static void menu(){
    System.out.println("\n\tVeterinario");
    System.out.println("1) Datos del Dr.");
    System.out.println("2) Aplicar Vacunas");
}

```

```
        System.out.println("3) Bañar a la mascota");  
        System.out.println("4) No hacer nada");  
        System.out.print("Elige una opcion: ");  
    }  
  
}
```