

APLICACIÓN 1: HealthCalc_K.jar

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	X				
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.	X				
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.				X	
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	11				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.	X				
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.					X
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	2				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	11				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					X
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	11				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	7				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	1023x881				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					X

Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.				X	
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).			X		
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.			X		
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				
Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ol style="list-style-type: none"> 1. La calculadora presenta un diseño simple, minimalista, directo, y agradable para el usuario. 2. La calculadora cumple con su cometido para los valores correctos de los parámetros de entrada que se encuentren dentro de los rangos indicados. 3. La calculadora incluye algo de ayuda contextual, cosa que puede ayudar al usuario a evitar o corregir errores si la ayuda de los cuadros de error no es suficiente. 					
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ol style="list-style-type: none"> 4. Funcionalidad: Dada una palabra que empiece por ‘m’ o ‘w’ en el campo “Género”, la calculadora muestra un error pero calcula el peso ideal aún así, mostrando un comportamiento inesperado para determinados valores de entrada. 5. Manejo de errores: Para determinados valores de entrada (generalmente dejar el campo vacío) se muestran errores que no ayudan al usuario. “Index 0 out of bound for lenght 0”, “For input string: "" y “empty String”. 6. Diseño: Los elementos no siguen ningún patrón de agrupamiento obvio. La ayuda se muestra como dos cuadros del mismo color que los cuadros de salida de los cálculos, pero no se indica que es la ayuda, así como el contexto de la calculadora. 					
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)					
<p>En el apartado HELP se ha marcado como 3 el primer apartado ya que la ayuda no encaja completamente con la definición de ayuda contextual por la forma en la que está presentada.</p> <p>En el apartado RECOVERY se ha marcado como 3 el segundo apartado ya que, aunque los errores no incluyan códigos de error, hay algunos que no se muestran en mensaje llano (comentados en “Manejo de errores”, apartado “Puntos negativos”).</p>					

APLICACIÓN 2: HealthCalc_A.jar

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					X
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.				X	
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.				X	
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).				X	
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.		X			
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.				X	
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	4 diferentes				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	3				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.	X				
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.				X	
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	4				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	10				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.			X		
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	7				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	4				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	1168x888				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					X
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.				X	

19. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					X
20. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				

Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
1. Los mensajes de error mostrados son informativos. 2. Las unidades de las magnitudes de salida son correctas. 3. El programa sigue funcionando independientemente del error.
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
1. Funcionalidad: No se puede calcular ni el peso ideal ni el BMR para el género “Female”. 2. Manejo de errores: Los mensajes de error se muestran repetidos en todos los casos. 3. Diseño: El diseño de la aplicación está desproporcionado. No se muestra el título de la aplicación (“Health Calcula...”). Los campos de introducción de parámetros de entrada son más pequeños y están demasiado alejados de los campos de salida.
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)
<p>El campo “La aplicación está en un único idioma” se ha marcado con 4 y no con 5 ya que hay unos cuadros de error que están en español, no como el resto de la calculadora.</p> <p>El apartado de NAVIGATION ha sido marcado como un 2 ya que, aunque permita calcular el BMR sin volver a abrir la aplicación después de calcularlo una vez, esta funcionalidad se ve limitada por el hecho de que el BMR no se puede calcular dado el género “Female”.</p> <p>El apartado “Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño” se ha marcado con un 4 ya que el único campo con un tamaño de letra mayor es el del título.</p>