



SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN SUPERIOR
TECNOLOGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CHETUMAL

Asignatura: Dispositivos Móviles

Alumno: Luis Mario Perez Ramirez

Grupo: ISIC-U

Docente: Isaías May Canché

Problemática: Desarrollar una aplicación móvil para gestionar la lista de comprar del supermercado, donde la app permita generar la lista de compras, almacenar los históricos de compras con sus precios, etc. Se deja al diseñador de la app proponga una solución al problema.

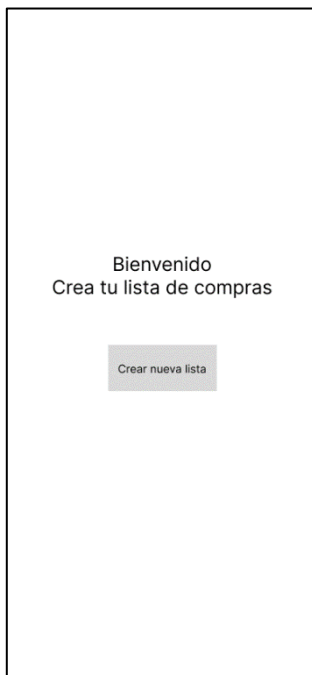
Mi solución a la problemática es desarrollarle al usuario una aplicación que le permita ingresar los productos y precios que desea adquirir, así como generarle una lista de todos los productos que va adquirir, posteriormente que termine de agregar los productos generarle una pantalla en donde visualice su lista de compras, incluyendo sus precios y cantidad a pagar además de que podrá regresar a la pantalla de inicio para crear una nueva lista.

La arquitectura de software que se usará es Model-View-ViewModel(MVVM) para facilitar la separación de responsabilidades y mejorar la modularidad y la mantenibilidad del código.

La Base de datos será SQLITE la cual contendrá una tabla llamada Productos en donde se guardarán los productos que el usuario vaya ingresando posteriormente se usará para mostrarlos en una lista.

Diseño de pantallas:

La primera pantalla lo que hará es darle la bienvenida al usuario y posteriormente tendrá un botón en donde le permitirá crear su lista de compras.



La segunda pantalla le permitirá al usuario agregar los productos que desea comprar donde se estarán visualizando en una lista, finalmente cuando el usuario decida que no requiere mas productos y decida ir a pagar podrá dar clic en el botón finalizar.

Agrega tus productos

Producto: _____

Precio: _____

Agregar

Finalizar

Lista de productos:

Si el usuario terminó con su lista de compras y después de que haya dado clic en finalizar se va a dirigir a esta pantalla en donde podrá visualizar su lista de compras, así como los precios y el precio total a pagar.

Si el usuario decide hacer otra lista solo deberá dar clic en regresar donde se dirigirá a la primera pantalla para que empiece a realizar su nueva lista.

Historial de compras

Lista de compras:

Regresar