



# TIM 2 Programación de Aplicaciones Web

## Identificación de la API

- a. **Módulo:** 2
- b. **Asignatura:** Programación de Aplicaciones Web
- c. **Docente Online:** Rodrigo Alexis González Covarrubias
- d. **Fecha de entrega:** 14 noviembre 2024

## Identificación del estudiante

Nombre y apellido	Carrera
Mario Alejandro Perez Vilchez	Ingeniería Informática

---

## Introducción

El objetivo general o resultado esperado del aprendizaje de la API 2 es crear un sistema básico Web, con programación en PHP, realizando control de flujo de información y envío de datos de una página a otra.

La actividad realizada consiste en traspasar la tarea realizada en el módulo 1 a un lenguaje de programación visto en el Módulo 2 en PHP. Esta página web muestra la información de los 5 párrafos con distintos tipos de letra desde una variable el cual debe estar programado en el lenguaje de programación PHP.

---

## Desarrollo

### Consignas Desarrolladas:

I) Basado en la página web creada en el trabajo del módulo 1:

1. Los 5 párrafos creados (con distinto tamaño de letra de la unidad 1) la información está desplegada mediante "echo" desde 5 variables del código base (PHP).

2. Todas las imágenes dentro de la página web están declaradas con variables.
3. La página de inicio contiene la función “solicitar\_datos\_usuario” que solicita la siguiente información.
  - a. Nombre
  - b. Edad
  - c. Una casilla Check list, si está interesado en la información de la página.
4. Se envía la información mediante formulario con method=”POST” a nuestra página web creada en el módulo 1 y ya migrada al lenguaje de programación web PHP.
5. Se identifica la edad del usuario, si el usuario es menor de edad se muestra información distinta, a que si la persona fuera mayor de edad. Se muestran imágenes distintas al igual que la información de los párrafos.
6. Si el usuario realizó clic en el check, mostrar antes del footer un banner de información (carousel de bootstrap) con 3 imágenes de cualquier empresa, de lo contrario no mostrar nada.

II) Se crea una página web llamada “cuento”.

Esta página web contiene un cuento corto con una sola imagen, esta página en la parte superior izquierda de la pantalla tiene un dropdown con 3 idiomas, el español, inglés y portugués, además se creó un droplist con un botón que dice cambiar idioma, al realizar clic en el idioma se cambia el idioma del texto, pero sin cambiar de página (Dentro de la misma URL)

La información del cuento está dentro en el array **\$cuentos** mediante \$\_GET en PHP se obtienen los datos por medio de referencia por el dropdown (href=”?idioma=xx”) el lenguaje seleccionado.

Se traduce el texto completo en Google translate para obtener el idioma aproximado, debido al símbolo “ ’ ” (apóstrofe) que utiliza el idioma inglés, se tuvo que modificar el texto excluyendo los apóstrofes y modificando el texto para que no interfiera con los apóstrofes utilizados en PHP.

III) Se crea una página que muestre la serie Fibonacci.

- a. La página contiene un input numérico y un botón, en el cual se indica hasta qué número de la serie Fibonacci se puede ver [1 - 99] mediante condicional “if” y un “alert” se evita que ingrese un número fuera del rango, en este input solo el usuario puede ingresar números, utilizando las clases de Bootstrap.
- b. La serie Fibonacci se muestra dentro de la misma página web (no cambia de URL).
- c. Finalmente se muestra toda la serie fibonacci, iteración por iteración.

---

## Conclusión

El desarrollo de esta actividad ha permitido implementar y consolidar habilidades en programación web utilizando PHP, aplicando conceptos fundamentales de manipulación de datos, control de flujo y visualización dinámica de contenido en una página web. La migración de la tarea original al lenguaje PHP ha sido esencial para comprender cómo gestionar datos en el servidor y procesarlos de manera interactiva para los usuarios, fortaleciendo competencias en el manejo de formularios, condicionales y variables.

En la página cuento y fibonacci a criterio propio se propuso dropdown (bootstrap) como reemplazo del droplist para mantener la misma apariencia de la página, coherente entre el resto de la web con la página cuento. Y algo similar con el input y el botón que se modificaron mediante bootstrap para mantener la apariencia utilizando sus clases (class).

Además, el proyecto ha incorporado elementos de personalización en la interfaz, como la variación de contenido e imágenes en función de la edad del usuario y su interés, lo que demuestra el valor de una “experiencia de usuario” que se adapta a los intereses del usuario, valga la redundancia. La inclusión de funciones adicionales, como el cambio de idioma en la página del cuento y la generación de la serie Fibonacci, muestra la versatilidad de PHP para enriquecer el contenido web y mejorar la accesibilidad de la información. Este ejercicio no solo refuerza la comprensión de PHP, sino que también establece bases sólidas para la creación de aplicaciones web dinámicas y funcionales, sentando las bases para futuros desarrollos en entornos más avanzados.

Como discusión se deja comentada la línea del script final donde se requería nombre y saludo mediante “alert” de JS.