

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Testar cálculo do número de ligações de um utilizador (rede nível 2)	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento "bd.pl"	<code>tamanho2 (pedro,N) .</code>	1
	<code>tamanho2 (bruno,N) .</code>	3
	<code>tamanho2 (pfq,N) .</code>	Erro - Utilizador inexistente

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Testar cálculo do número de ligações de um utilizador (rede nível 3)	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento "bd.pl"	<code>tamanho3 (pedro,N) .</code>	N=3
	<code>tamanho3 (bruno,N) .</code>	N=6
	<code>tamanho3 (pfq,N) .</code>	Erro - Utilizador inexistente

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Sugerir amigos para um utilizador	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento no gandalf (Sql server) com estrutura da "Bd.pl"	<code>sugereAmigos (sara,L) .</code>	L=[bruno]
	<code>sugereAmigos (asd,L) .</code>	Erro - Utilizador inexistente
	<code>sugereAmigos (carlos,L) .</code>	L=[]

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Determinar quem são os “maven” de um determinado assunto (tag).	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento “bd.pl”	<code>maven(comida,U) .</code>	U=mario
	<code>maven(chelsea,U) .</code>	Erro –min utilizadores não atingido
	<code>maven(unix,U) .</code>	Erro – Tag não existente

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Amigos em comum entre 2 utilizadores	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento “bd.pl”	<code>grafoComum(pedro,catia,G) .</code>	G=[bruno]
	<code>grafoComum(bruno,catia,G) .</code>	G=[]
	<code>grafoComum(bruno,tania,G) .</code>	Erro - Utilizador inexistente

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Calcular Grau médio de separação	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento no gandalf (Sql server) com estrutura da “Bd.pl”	<code>grauMedio(R) .</code>	R= ~3.1

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Determinar o caminho mais forte e o mais curto entre 2 utilizadores	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento no gandalf (Sql server) com estrutura da "Bd.pl"	<code>camCurto(hugo, sara, R) .</code>	R = [hugo, catia, sara]
	<code>camForte(hugo, sara, R) .</code>	R = [hugo, mario, bruno, catia, sara]
	<code>camCurto(bruno, asd, R) .</code>	Erro - Utilizador inexistente

Módulo	Inteligência Artificial	
Objetivo	Obter os amigos que tenham em comum <i>X tags</i> (c/ <i>semântica tags</i>)	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Base de conhecimento "bd.pl"	<code>amigosTag(bruno, [chelsea], L) .</code>	L = [catia]
	<code>amigosTag(bruno, [blues], L) .</code>	L = [catia]
	<code>amigosTag(bruno, [carros], L) .</code>	Erro - tag inexistente

Módulo	Active Record	
Objetivo	Adicionar ligação entre 2 utilizadores com força de ligação e a tag de relação.	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Usando DLL	AddLigacao("Mario", "Tiago", "Conhecido", 2);	Ligação Efectuada
	AddLigacao("Mario", "Bruno", "Primo", 3);	Ligação Efectuada
	AddLigacao("Bruno", "Hugo", "Irmão", 1);	Erro – Ligação já efectuada

Módulo	Active Record	
Objetivo	Enviar Pedido de Amizade	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Website	PedidoAmizade("Hugo", "Catia", 5, "Namorada");	Pedido Enviado
	PedidoAmizade ("Leniker", "Hugo", "Primo", 3);	Pedido Enviado
	PedidoAmizade ("Tiago", "Mario", "Conhecido", 1);	Erro – Amizade já efectuada

Módulo	Active Record	
Objetivo	Aceitar Pedido de Amizade	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Website	AceitarPedido("Catia", "Hugo", 5, "Namorada");	Pedido Aceite
	AceitarPedido ("Mario", "Tiago", "Primo", 3);	Pedido Aceite
	AceitarPedido ("Mario", "Tiago", "Conhecido", 1);	Erro – Pedido já aceite

Módulo	Active Record	
Objetivo	Rejeitar Pedido de Amizade	
Método Teste	Manual	
Cenário	Teste	Resultado Esperado
Website	RejeitarPedido("Catia", "Hugo");	Pedido Rejeitado
	RejeitarPedido ("Mario", "Tiago");	Pedido Rejeitado
	RejeitarPedido ("Mario", "Tiago");	Erro – Pedido já rejeitado