WELCOME TO THE IBM RATIONAL

UNIFIED PROCESS AND CERTIFICATION

Marco de proceso para el éxito en el desarrollo de software iterativo incremental

Principios clave para el desarrollo impulsado por el negocio

Los 3 elementos centrales de RUP

Un marco de contenido de métodos reutilizables y bloques de construcción de procesos

El método subyacente y el lenguaje de definición de procesos

Principios clave de RUP

- · Adaptar el proceso.
- · Equilibrar las prioridades de las partes interesadas.
- · Colaborar entre equipos.
- · Demostrar valor iterativamente.
- · Elevar el nivel de abstracción.
- Centrarse continuamente en la calidad

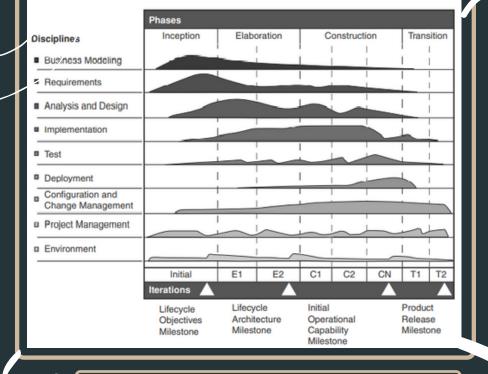
Vistas de arquitectura RUP

- Vista de casos de uso.
- Vista lógica.
- Vista de implementación.
- Vista del proceso.
- Vista de despliegue.

Arquitectura de método unificado (UMA): Es una arquitectura para concebir, especificar y almacenar métodos y procesar metadatos.

Elementos básicos de UMA Method Method **Process** Content Artifact Role IBM Rational Unified Process. The diagram was used publicly in a *Rational Edge* article in 2006.

Arquitectura RUP



Fase de inserción:

El objetivo principal es lograr la coincidencia entre todos los interesados en los objetivos del ciclo de vida del proyecto.

Fase de elaboración:

El objetivo principal es establecer una línea base de la arquitectura del sistema para proporcionar una base estable para la mayor parte del esfuerzo de diseño e implementación en la fase de Construcción.

Fase de construcción: Los objetivos principales son aclarar los requisitos restantes y completar el desarrollo del sistema basado en la arquitectura de referencia.

Fase de transición:

El objetivo general es garantizar que el software esté disponible para sus usuarios, realizando minimos ajustes usando la retroalimentación de los usuarios.

Disciplina:

Se refiere a un área de interés específica (o un campo de estudio) dentro de la ingeniería de software. Por ejemplo, Análisis y Diseño es una de las disciplinas de RUP.

Disciplinas relacionadas con ingeniería de software

- Modelado de Negocios
- Requisitos Análisis y Diseño
- Implementación
- Prueba
- Despliegue

Disciplinas relacionadas con la administración y estructura de RUP

- Configuración y gestión de
- Ambiente
- cambios Gestión de proyectos

Interacciones en el ciclo de vida de la metodología RUP

Interacción 1 (Initial):

Comprensión del dominio comercial para continuar.

Interacción 2 y 3 (E1 y E2):

El enfoque cambia a más diseño, programación y pruebas mientras se refinan la visión y el entorno.

Interacción 4 y 5 (C1, C2 y CN):

Se centran en la programación y las pruebas, con cambios menores en los requisitos.

Interacción 6 (T1 y T2):

Se centra en las pruebas, la programación, la documentación final y la implementación.

Beneficios de tener varias disciplinas en RUP

- Hace las actividades mas fáciles de comprender.
- Permite que diferentes roles aprecien mejor y más efectivamente sus responsabilidades.
- Permite a los gerentes de proyecto monitorear y controlar estas actividades de manera más efectiva.