• ¿Fue 3 días suficiente tiempo? Justifique

Si fue suficiente tiempo para poder realizarlo porque lo que más toma tiempo realizar investigaciones investigar

• ¿Cuántas horas estimas que tomaste en el proyecto?

Trabajando en el proyecto aproximadamente 10 horas. En Investigación del framework y Blaze unas 10 horas.

• ¿Encontraste dificultades mientras hacías el proyecto? ¿Cómo la superastes?

Si encontré algunas dificultades al momento de hacerlo porque estaba aprendiendo a usar Blaze pero más allá de la dificultad aprendiendo el lenguaje no encontré ninguna. Y la dificultad por estar aprendiendo el lenguaje la supere con lectura de toda la información que encontre al respecto sobre el lenguaje.

• ¿Tienes experiencia con usando Meteor? ¿Crees que algo así puede ser aprendido fácilmente?

Tenía un nivel básico de experiencia con Meteor y desde mi punto de vista si puede ser aprendido fácilmente gracias a su alto nivel de documentación, librerías incluidas, entre otras funciones que permiten desarrollar y aprender de manera muy fácil.

• Si usaste librerías/framework Javascripts, por qué las elegiste? (Detallar cada una)

Use:

Meteor Accounts: para poder hacer la gestión de usuario de una forma más fácil y segura.

Meteor ReactiveDict: para tener un control de los cambios de estados en componentes.

Iron-Router: Para poder hacer los cambios de paginas de mejor formas

• En la escala del 1-10 ¿Cómo calificas la complejidad del proyecto? (1- siendo facilísimo y 10 siendo Complejo nivel Legendary en Halo)

El proyecto lo calificaria con una dificultad de 5.