**Computação paralela em JAvascript**

Aluno(a): Clauber Pereira Stipkovic Halic

Orientador(a): Professor Doutor Calebe de Paula Biachini

1. **Objetivos do trabalho (indique-os ressaltando se foram alterados ou se mantêm).**

Os objetivos dessa pesquisa são:

- Reunir as informações necessárias para entender a estrutura arquitetural do projeto SpiderMonkey

- Detectar por meio de bugs encontrados, os possíveis pontos onde podemos aplicar técnicas de computação paralela

- Entendimentos do(s) problema(s) detectados, busca e estudo da técnica que melhor pode resolver o problema e melhorar as métricas definidas antes da aplicação da técnica.

- Aplicação da técnica escolhida para a resolução do problema e verificação da alteração das métricas antes e depois.

Com esses passos aplicados, todos os objetivos da pesquisa poderão ser concluídos.

1. **Descrição detalhada da metodologia desenvolvida até o momento** (além de descrever a metodologia, informar possíveis alterações em relação à proposta metodológica inicial do projeto).

A esta sendo conduzida da seguinte maneira:

- Pesquisas em livros indicados pelo orientador e na web sobre sobre a estrutura e arquitetura do projeto pesquisado

- Pesquisa, estudo e entendimento do códigos do projeto pesquisado

- Conversa para esclarecimentos sobre o projeto envolvendo o orientador, eu e o desenvolvedor lider do projeto, chamado Brian Hackett (funcionário da Mozilla).

- Pesquisa, estudo e entendimento dos testes que já existem no projeto pesquisado hoje, para criar testes para métricas de resultado da pesquisa.

- Pesquisa e identificação de um possível caso onde uma técnica de computação paralela pode ser aplicada.

- Pesquisa, estudo e implementação de técnica de computação paralela onde for possível aplicar.

Segundo pesquisa e estudo, o método utilizado é o quantitativo.

1. **Apresentação sintética dos resultados obtidos até o momento.**

Como essa iniciação cientifica tem uma grande parte de entendimento da ferramenta que estamos pesquisando, os primeiros resultados que foram vistos, foi quanto ao entendimento estrutural da arquitetura e funcionamento da Engine de JavaScript SpiderMonkey.

Após esse passo, conseguimos obter alguns parâmetros de teste e métricas para podermos quantificar os resultados dos problemas que encontramos e nos quais serão aplicadas as técnicas de computação paralela.