



# Portafolio

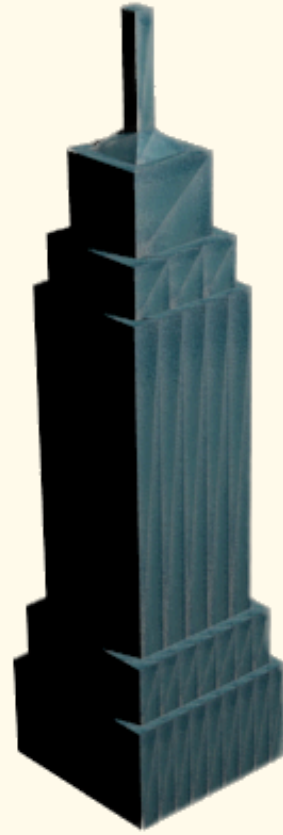
Mario Rojas Mendoza  
Técnico en Animación Digital

# Diseño de Empaques e Ilustraciones

Ilustraciones digitales realizadas para ser vendidas como mercancía en convenciones y eventos.



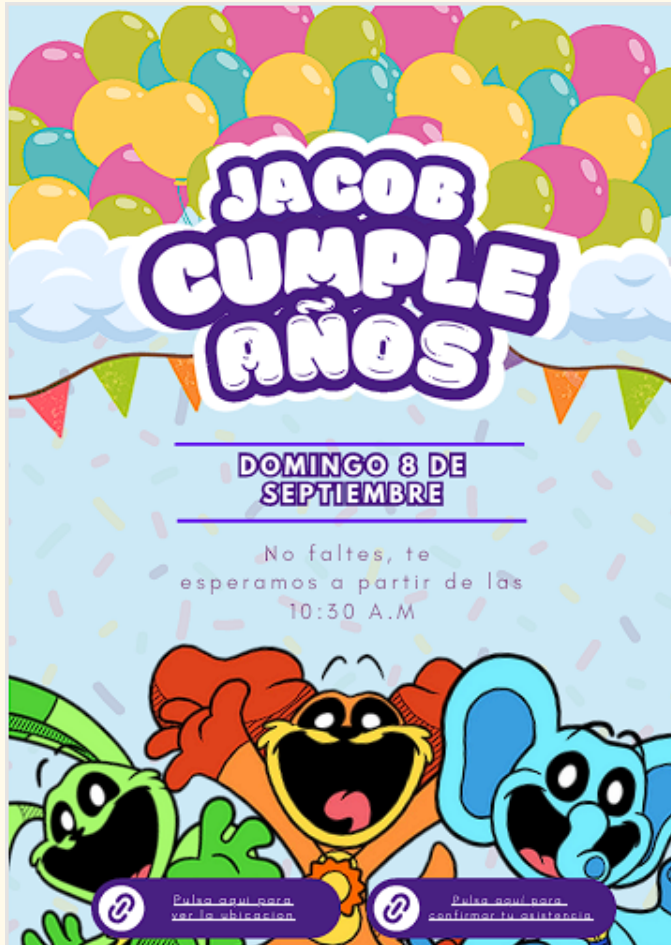
# Modelos 3d



Modelos 3d diseñados en el software Blender



# Diseño de Invitaciones Digitales



Invitaciones diseñadas para eventos privados



# Diseño de Esquemas y Organizadores

## Horario Escolar

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
01:00			APROXIMACION A LA FORMA		
02:00					
03:00	TECNICAS DE INVESTIGACION PARA LAS ARTES VISUALES	INTRODUCCION A LA LINEA DE FORMACION TEORICO HISTORICA	INTRODUCCION A LAS AREAS ACADEMICAS	INTRODUCCION A LA IMAGEN DIGITAL	
04:00					
05:00					
06:00	TEORIAS PEDAGOGICAS	INTRODUCCION A LAS AREAS ACADEMICAS		KINESIOLOGIA APLICADA AL CUEPO ESCENICO	
07:00					

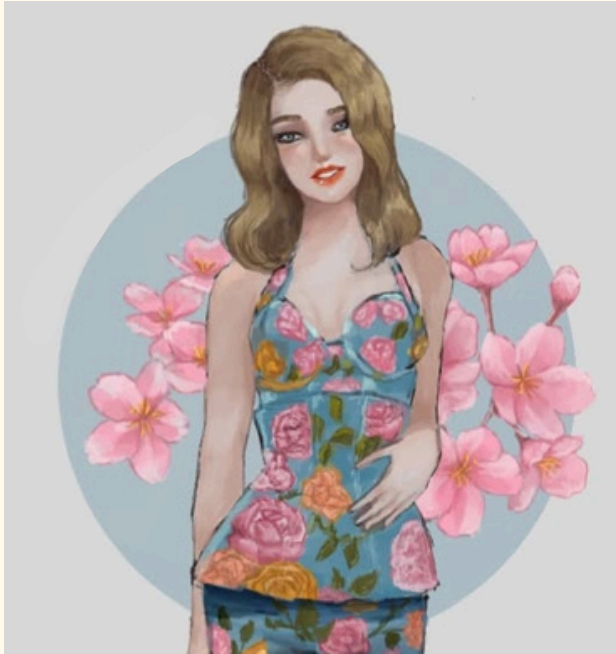
## Horario Escolar

	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
7:00	Liderazgo				
8:00		Liderazgo		Ing Requisitos	Ing Requisitos
9:00	Ing Requisitos		Programación Web	Ing Requisitos	
10:00	Lenguajes y Autómatas	Lenguajes y Autómatas			Inglés
11:00			Formulación de P	Programación Web	
12:00	Programación Web		Inglés	Formulación de P	Formulación de P
13:00					





# Proyectos de Ilustración Digital



Retrato digital para  
generar interacción en  
redes sociales

Software Utilizado: "Clip  
Studio Paint"

Comisiones de  
Ilustración para  
aficionados a la  
comunidad de arte  
digital



Software Utilizado: "Clip  
Studio Paint"