

Guía de Aprendizaje MPMN.

BPMN.

Facultad de administración, Universidad Nacional de Aprendizaje SENA

2141042: Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información

SENA

Centro de Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Instructor: David Bohórquez.

Dirigido a:

David Bohórquez. Universidad Nacional de Aprendizaje SENA Dirección: AV. CRA. 30
N° 17 B - 25 SUR (COMPLEJO SUR) C.E.E.T. - SENA Y SEDES ALTERNAS. BOGOTÁ,
COLOMBIA.

Mario Hector Sanchez Gomez

Contactos: mhsanchez318@misena.edu.co

3203758740

Contenido

¿Qué entiende usted por BPMN y para qué sirve?	3
¿Características de BPMN?	3
¿A qué se le denomina proceso de negocio?	4
¿A que hace referencia la categoría de Orquestación?	5
¿A que hace referencia la categoría de Coreografía?.....	6
¿A que hace referencia la categoría de Colaboración?	7
¿Pasos a tener en cuenta para construir un BPMN?	7
BPMN proceso de retiro de dinero en un cajero automático.	8
BPMN pasos para el ingreso a un programa de formación en el Sena CEET Sede ISES.	8
BPMN Función de pago en efectivo o tarjeta.	9
Mapa mental.....	9

¿Qué entiende usted por BPMN y para qué sirve?

BPMN Es una notación para modelar procesos de negocios. Si bien hay otras, cuando una herramienta permite modelar sobre BPMN y pasar a la ejecución de esos procesos mediante un clic, se logran beneficios muy relevantes. Se aumenta la eficiencia y la eficacia, principalmente por la reducción de costos y mejora en la calidad del proceso). Se gana en escalabilidad, al tener los procesos formalizados y automatizados. Se alinean las personas tras un objetivo común y se gestiona adecuadamente el conocimiento sobre cómo lograrlo. La adopción de una Suite BPM basada en BPMN (siendo Flokzu un buen ejemplo), permite transitar este camino con una inversión moderada y resultados inmediatos. Todos estos elementos y conceptos vertidos, son tan importantes en una gran corporación como en una PyME, que como toda empresa, debe tener en su ADN el competir, crecer y llegar más alto.

¿Características de BPMN?

Modelado de la arquitectura empresarial.

.Integración de la gestión de proyectos.

Captura de datos, gestión y análisis.

Funciones colaborativas.

Medición y monitorización de KPIs en tiempo real.

Fácil gestión documental. Movilidad. Gestión adaptable de casos

¿A qué se le denomina proceso de negocio?

Un proceso de negocio es un conjunto de tareas enlazadas entre sí y destinada a ofrecer un servicio o un producto a un cliente. Un proceso de negocio también se ha definido como un conjunto de actividades y tareas que, una vez completadas, consiguen un objetivo prefijado para la empresa. El proceso debe tener contribuciones claramente definidas y un resultado único. Estos datos están compuestos por todos los factores que utilizan directa o indirectamente aportar valor añadido de un servicio o producto. A su vez, estos factores pueden agruparse en procesos de gestión, procesos operativos y procesos de apoyo al negocio. Los procesos administrativos rigen las operaciones del sistema de una empresa en particular. Los procesos operativos constituyen el núcleo del negocio. Los procesos secundarios, como los recursos humanos y la contabilidad, se unen para dar apoyo a los procesos de negocio centrales.

¿En qué momento es conveniente utilizar un diagrama BPMN?

Apoya la gestión de procesos de negocio. Presenta una notación intuitiva y fácil de entender para los usuarios que no son expertos en BPM. Representa la semántica de procesos complejos de manera fácilmente inteligible. Reduce el ruido de la comunicación entre la etapa de diseño del proceso y su implementación, ejecución y Gestión. Con este nivel de entendimiento intuitivo, se puede facilitar en gran medida la integración de otros profesionales involucrados en BPM, como los analistas de negocios, el cuerpo técnico que ejecuta los procesos y también los gerentes, que tendrán acceso a los datos de control y seguimiento de un proceso que comprenden a fondo.

¿A que hace referencia la categoría de Orquestación?

son los elementos principales descritos dentro de BPMN y consta de tres elementos principales: Eventos, Actividades y Compuertas (Control de Flujo). Eventos Están representados gráficamente por un círculo y describir algo que sucede (a diferencia de las Actividades que son algo que se hace). Los eventos también pueden ser clasificados como “Capturado” o “Lanzado”. Evento Inicial Actúa como un disparador de un proceso. Se representa gráficamente por un círculo de línea delgada relleno de color verde. Este evento permite “Capturar”. Evento Final Indica el final de un proceso. Está representado gráficamente por un círculo de línea gruesa relleno del color rojo. Este evento permite “Lanzar”. Evento Intermedio Indica que algo sucede entre un evento inicial y el evento final. Está representado gráficamente por un círculo de doble línea relleno simple de color naranja. Este evento puede “Capturar” o “Lanzar”.

Actividades Se representan por un rectángulo de vértices redondeados y describe el tipo de trabajo que será realizado. Tarea Una tarea representa una sola unidad de trabajo que no es o no se puede dividir a un mayor nivel de detalle de procesos de negocio sin diagramación de los pasos de un procedimiento. Subproceso Se utiliza para ocultar o mostrar otros niveles de detalle de procesos de negocio. Cuando se minimiza un subproceso, se indica con un signo más contra de la línea inferior del rectángulo, cuando se expande el rectángulo redondeado permite mostrar todos los objetos de flujo, los objetos de conexión, y artefactos. Tiene, de forma autocontenida, sus propios eventos de inicio y fin; y los flujos de proceso del proceso padre no deben cruzar la frontera. Transacción Es una forma de subproceso en la cual todas las actividades contenidas deben ser tratadas como un todo. Las transacciones se diferencian de los subprocesos expandidos por estar rodeados por un borde de doble línea.

¿A que hace referencia la categoría de Coreografía?

se utiliza para analizar cómo intercambian información los participantes para coordinar sus interacciones. Un diagrama de coreografía se puede utilizar para desplegar y analizar en detalle el intercambio de mensajes asociados a un nodo de conversación en un diagrama de conversación. PowerDesigner no admite la visualización de natación carriles de participante ni de diagramas de colaboración en tareas de coreografía. Además, no se puede crear eventos intermedios en coreografía y solo se admite un participante de iniciación y uno de respuesta para las tareas atómicas de coreografía (aunque se calculan varios participantes para una tarea con subtareas).

Nombre / Código / Comentario: Identificar el objeto. El nombre debe transmitir claramente la función del objeto a los usuarios no técnicamente, mientras que el código que se utiliza para generar códigos o scripts puede abreviarse y no puede incluir espacios. Si lo desea, puede añadir un comentario para proporcionar información más detallada sobre el objeto. Por defecto, el código se genera a partir del nombre aplicando las convenciones de nomenclatura especificadas en las opciones del modelo. Para desvincular la sincronización de nombre y código, haga clic en el botón= situado en la parte derecha del campo Código.

Nodo relacionado: Especifica el nodo de conversación al que se asocia la tarea de coreografía. Utilice las herramientas a la derecha de la lista para crear, navegar o ver las propiedades del objeto seleccionado en ese momento.

Estado compuesto: Especifica si la tarea es una tarea de coreografía o un subproceso de coreografía (que puede contener tareas de coreografía, listadas en la pestaña Tareas de coreografía). Si vuelve de un subproceso de coreografía a una tarea de coreografía, se eliminarán las tareas que haya creado en este.

¿A que hace referencia la categoría de Colaboración?

colaboración analiza el flujo de secuencia de procesos y el intercambio de mensajes entre participantes (representado como carriles y grupos). Cada grupo contiene un proceso implícito con un evento inicial y uno o varios eventos finales. Un diagrama de proceso analiza el flujo de secuencia de un proceso individual de un participante (que puede mostrarse o ser implícito).8.

¿Qué pasos hay que tener en cuenta para construir un BPMN.

¿Pasos a tener en cuenta para construir un BPMN?

Determinar los principales componentes del proceso.

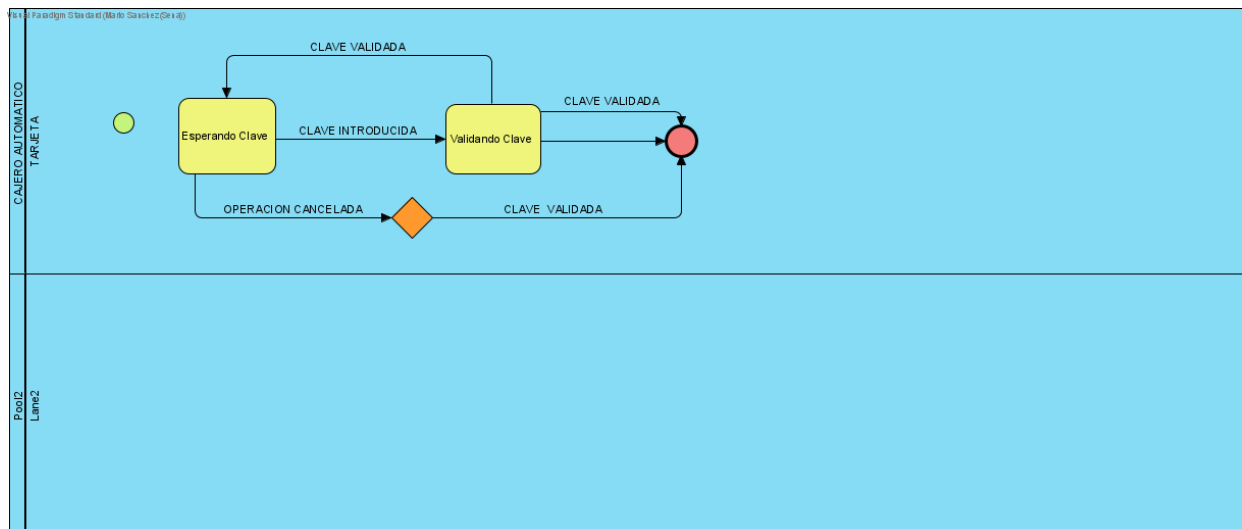
Ordene las actividades.

Elija los símbolos correctos para cada actividad.

Haga la conexión entre las actividades. Indique el comienzo y el final del proceso.

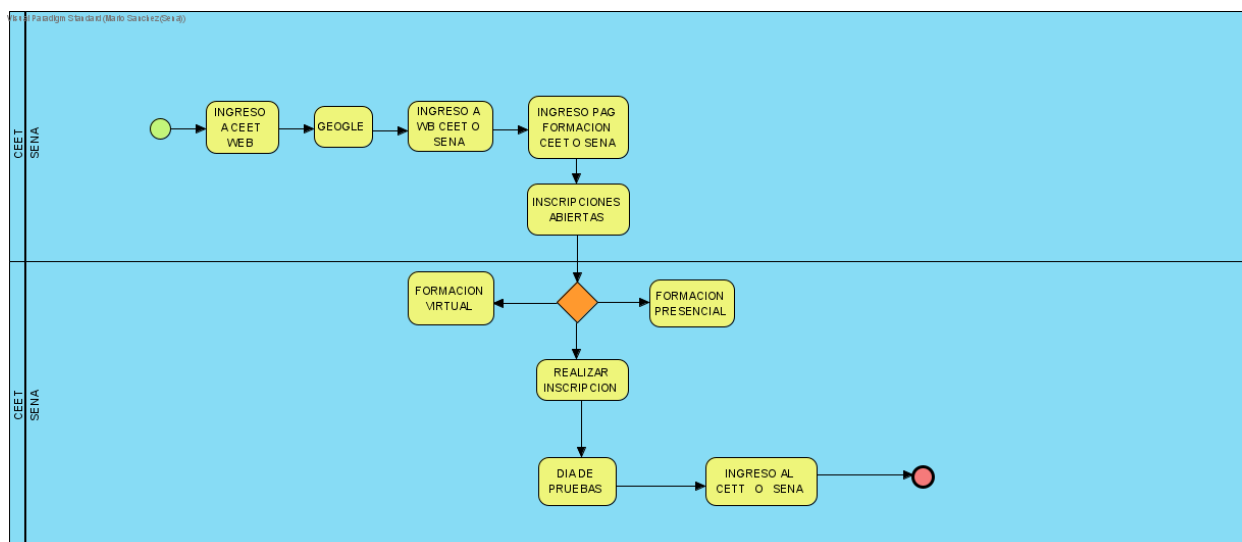
Revisar su diagrama de procesos de negocios

BPMN proceso de retiro de dinero en un cajero automático.

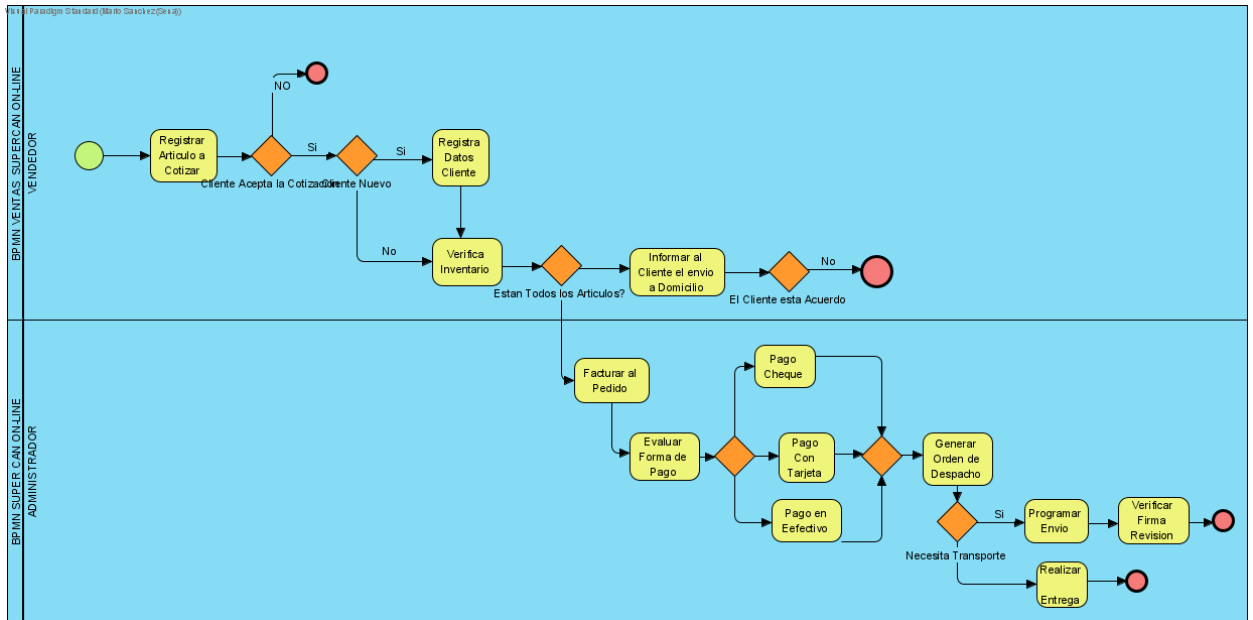


BPMN pasos para el ingreso a un programa de formación en el Sena CEET Sede

ISES.



BPMN Función de pago en efectivo o tarjeta.



Mapa Mental.

coggle

made for free at coggle.it



[acción BPMN en un diagrama.]
goo.gl/dT8TECbnlCvBuPSA

(BPMN) es una notación gráfica que describe la lógica de los pasos de un proceso de Negocio. Esta notación ha sido especialmente diseñada para coordinar la secuencia de los procesos y los mensajes que fluyen entre los participantes de las diferentes actividades.

Maneja un orden de inicio de un programa asta el final de ello explicando cuales son los pasos a seguir.

Funciones

El estándar BPMN (Business Process Model and Notation) permite la visualización de los procesos y procedimientos internos de un negocio, mediante el uso de gráficas y diagramas.

Fácil gestión documental

comparación de documentos o ejecución en equipo de tareas Digital-izadas

unidades organizativas especializadas en desempeñar cierto tipo de trabajo y responsabilidad sobre salidas definidas.

BPMN consta de tres elementos principales: Eventos, Actividades y Compuertas (Control de Flujo).

Evento Inicial
 Actúa como un disparador de un proceso. Está representado gráficamente por un círculo de línea gruesa relleno del color rojo. Este evento permite "Lanzar".

Evento Intermedio
 Indica que algo sucede entre el evento inicial y el evento final. Está representado gráficamente por un círculo de línea simple relleno de color naranja. Este evento puede "Capturar" o "Lanzar".

Evento Final
 Indica el final de un proceso. Está representado gráficamente por un círculo de línea gruesa relleno del color rojo. Este evento permite "Lanzar".

Enlace:

<https://coggle.it/diagram/X29UYHiLBVi9oAJ/t/bpmn>