

## Lista VII - Strings

Questão 1:

Faça um programa que leia uma string e a imprima.

Questão 2:

Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a'. (maiúscula ou minúscula).

Questão 3:

faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome.

Questão 4

Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra "ACEITA", caso contrario imprimir "NÃO ACEITA".

Questão 5:

Crie um programa que compara duas strings (não use a função strcmp).

Questão 6:

Faça um programa que conte o número de 1's que aparecem em um string.

**Exemplo:** "0011001" → 3

Questão 7:

Escreva um programa que substitui as ocorrências de um caractere '0' em uma string por outro caractere '1'.

Questão 8:

Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de trás-para-frente.

Questão 9:

Faça um programa que receba do usuário uma string. O programa imprime a string sem suas vogais.

### Questão 10

Faça um programa que receba uma palavra e calcule quantas vogais (a, e, i, o, u) possui essa palavra. Entre com um caractere (vogal ou consoante) e substitua todas as vogais da palavra dada por esse caractere.

### Questão 11:

Ler uma frase e contar quantos caracteres são espaços em brancos. Lembre-se que ~ uma frase e um conjunto de caracteres (vetor).

### Questão 12:

Faça um programa que leia uma palavra (máximo de 50 letras) e some 1 no valor ASCII de cada caractere da palavra. Imprima a string resultante.

### Questão 13:

Escreva um programa para converter uma cadeia de caracteres de letras maiúsculas em letras minúsculas.

### Questão 14:

Leia uma cadeia de caracteres e converta todos os caracteres para maiúscula

### Questão 15:

Leia um vetor contendo letras de uma frase inclusive os espaços em branco. Retirar os espaços em branco do vetor e depois escrever o vetor resultante.

### Questão 16

Faça um programa em que troque todas as ocorrências de uma letra L1 pela letra L2 em uma string. A string e as letras L1 e L2 devem ser fornecidas pelo usuário.

### Questão 17:

Faça um programa que preencha uma matriz de string com os modelos de cinco carros (exemplos de modelos: Fusca, Gol, Vectra, etc.). Em seguida, preencha um vetor com o consumo desses carros, isto é, quantos quilômetros cada um deles faz com um litro de combustível. Calcule e mostre:

- (a) O modelo de carro mais econômico;
- (b) Quantos litros de combustível cada um dos carros cadastrados consome para percorrer uma distância de 1.000 quilômetros.

Questão 18:

Faça um programa que receba duas frases distintas e imprima de maneira invertida, trocando as letras A por \*.

Questão 19:

Ler o nome e o valor de uma determinada mercadoria de uma loja. Sabendo que o desconto para pagamento a vista é de 10% sobre o valor total, calcular o valor a ser pago a vista. Escrever o nome da mercadoria, o valor total, o valor do desconto e o valor à ser pago à vista.

Questão 20:

Escreva um programa que recebe do usuário uma string S, um caractere C, e uma posição i e devolve o índice da primeira posição da string onde foi encontrado o caractere "C". A procura deve começar a partir da posição i.

Questão 21:

Escreva um programa que leia duas palavras e diga qual deles vem primeiro na ordem alfabética.