

Universidade Federal do Rio Grande do Norte Centro de Tecnologia

Departamento de Engenharia de Computação Disciplina: Algoritmos e Lógica de Programação Docente: Mário Sérgio Freitas Ferreira Cavalcante



Discente:

Lista de Exercícios III

Questão 1:

Desenvolva um programa que leia três valores e exiba-os na tela em ordem crescente.

Questão 2:

Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.

Questão 3:

Desenvolva um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.

Questão 4:

Uma fruteira está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços:

	Até 5 kg	Acima de 5 kg
Morango	R\$ 4,90 por kg	R\$ 2,20 por Kg
Maçã	R\$ 1,80 por Kg	R\$ 1,50 por Kg

Se o cliente comprar mais de 8 Kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R\$ 25,00, receberá ainda um desconto de 10% sobre este total. Desenvolva um algoritmo para ler a quantidade (em Kg) de morangos e a quantidade (em Kg) de maçãs adquiridas e escreva o valor a ser pago pelo cliente.



Universidade Federal do Rio Grande do Norte Centro de Tecnologia

Departamento de Engenharia de Computação Disciplina: Algoritmos e Lógica de Programação Docente: Mário Sérgio Freitas Ferreira Cavalcante



Discente:

Questão 5:

Uma loja fornece 10% de desconto para funcionários e 5% de desconto para clientes vips. Faça um programa que calcule o valor total a ser pago por uma pessoa. O programa deverá ler o valor total da compra efetuada e um código que identifique se o comprador é um cliente comum (1), funcionário (2) ou vip (3).

Questão 6: Desafio (0,5 pontos extras)

O supermercado Reino dos Cogumelos contratou você para programar o serviço de caixa deles. Eles precisam de um software que forneça as seguintes opções de pagamento para o cliente:

- 1 À vista em espécie;
- 2 À prazo na ficha.
- 3 À vista no cartão;
- 4 À prazo parcelado no cartão;

O supermercado também solicitou que o programa calculasse o valor final da compra da seguinte forma:

- Se o cliente optou por pagar em à vista em espécie, forneça um desconto de 10 %.
- Se o cliente optou por pagar à prazo na ficha, não forneça nenhum desconto.
- Se o cliente optou por pagar à vista no cartão, forneça um desconto de 5 %.
- Se o cliente optou por pagar parcelado no cartão, acrescente 5 % referente a taxa da maquineta.

Desenvolva o programa solicitado, que leia o valor em reais da compra, a opção de pagamento e, caso a compra tenha sido à prazo no cartão, leia o



Universidade Federal do Rio Grande do Norte Centro de Tecnologia

Departamento de Engenharia de Computação Disciplina: Algoritmos e Lógica de Programação Docente: Mário Sérgio Freitas Ferreira Cavalcante



Discente:

número de parcelas. Ao final do programa exiba as mensagens solicitadas pelo supermercado na forma:

Caso a compra tenha sido realizada à vista e à vista no cartão:

- O nome do supermercado;
- O valor da compra (sem desconto);
- O valor do desconto;
- O valor a ser pago.
- Agradecimento por ser cliente.

Caso a compra tenha sido à prazo exiba:

- O nome do supermercado;
- O valor da compra;
- O número de parcelas (se houver)
- O valor de cada parcela (se houver);
- O valor total a ser pago;
- Agradecimento por ser cliente.