

Lista VI - Vetores

1. Desenvolva um Programa que leia um vetor de 5 números inteiros e mostre-os.

2. Desenvolva um Programa que leia um vetor de 10 números reais e mostre-os na ordem inversa.

3. Desenvolva um Programa que leia 4 notas, mostre as notas e a média na tela.

4. Desenvolva um Programa que leia um vetor de 10 caracteres, e diga quantas consoantes foram lidas. Imprima as consoantes.

5. Desenvolva um Programa que leia 20 números inteiros e armazene-os num vetor. Armazene os números pares no vetor PAR e os números ÍMPARES no vetor ímpar. Imprima os três vetores.

6. Desenvolva um Programa que peça as quatro notas de 10 alunos, calcule e armazene num vetor a média de cada aluno, imprima o número de alunos com média maior ou igual a 7.0.

-
7. Desenvolva um Programa que leia um vetor de 5 números inteiros, mostre a soma, a multiplicação e os números.
-
8. Desenvolva um programa que leia um vetor de 20 elementos. Após isto, leia um número N e informe ao usuário quantas vezes este número aparece no vetor.
-
9. Desenvolva um programa que leia dois vetores de 10 elementos cada. Após isso, informe quantos valores são semelhantes.
-
10. Desenvolva um Programa que leia dois vetores com 10 elementos cada. Gere um terceiro vetor de 20 elementos, cujos valores deverão ser compostos pelos elementos intercalados dos dois outros vetores.
-
11. Altere o programa anterior, intercalando 3 vetores de 10 elementos cada.
-
12. Foram anotadas as idades e alturas de 30 alunos. Desenvolva um Programa que determine quantos alunos com mais de 13 anos possuem altura inferior à média de altura desses alunos.
-

-
13. Desenvolva um programa que receba a temperatura média de cada mês do ano e armazene-as em um vetor. Após isto, calcule a média anual das temperaturas e mostre todas as temperaturas acima da média anual, e em que mês elas ocorreram (mostrar o mês por extenso: 1 – Janeiro, 2 – Fevereiro, . . .).
-
14. Desenvolva um programa que receba um vetor de 10 elementos e coloque-os em ordem crescente.
-
15. Desenvolva um programa que receba um vetor de 10 elementos e coloque-os em ordem decrescente.