Scribble.io

Von Reichl & Stavarache

# Kurzbeschreibung

Mehrere Spieler befinden sich in einem Chatraum. Der Spieler, der am Zug ist erhält ein Wort. Seine Aufgabe ist es nun dieses Wort so gut wie möglich zu zeichnen. Dieses Wort ist für die anderen Spieler nicht sichtbar und sie müssen dieses im Chat erraten. Je schneller ein Spieler das Wort erratet, desto mehr Punkte erhält er. Nach einer begrenzten Zeit wird ein neuer Zeichner gewählt. Das Spiel geht so lange, bis jeder Spieler zwei Mal die Aufgabe des Zeichners absolviert hat. Am Ende gewinnt der Spieler, der die meisten Punkte gesammelt hat.

# Kommunikationsprotokoll

# Datenstruktur

# Ablaufdiagramm

# Aufgabenaufteilung