

Historique des versions de Minecraft

Version	Sous-ver. max.	Titre	Ajouts	Date*
1.17		Cavernes & Falaises	<i>Grottes</i>	
1.16	1.16.4	MAJ du Nether	<i>Nether</i>	2020 / 06 2020 / 11
1.15	1.15.2	Abeilles Bourdonnantes	Abeilles* Optimisation	2019 / 12 2020 / 01
1.14	1.14.4	Village & Pillage	Pillageois* <i>Villages</i>	2019 / 04 2019 / 07
1.13	1.13.2	MAJ aquatique	<i>Océans / Eau...</i> Optimisation	2018 / 07 2018 / 10
1.12	1.12.2	MAJ du monde de la couleur	Blocs décoratifs* <i>Progrès</i>	2017 / 06 2017 / 09
1.11	1.11.2	MAJ de l'exploration	Exploration* <i>Traductions</i>	2016 / 11 2016 / 12
1.10	1.10.2	MAJ Frostburn	<i>Nether</i> <i>Biomes Neige</i>	2016 / 06 2016 / 06
1.9	1.9.4	MAJ des combats	<i>End</i> <i>Structures</i>	2016 / 02 2016 / 05
1.8	1.8.9	Généreuse MAJ	<i>Gén. des Mondes</i> <i>Divers</i>	2014 / 09 2015 / 12
1.7	1.7.10	MAJ qui a changé le monde	<i>Biomes</i> <i>Divers</i>	2013 / 10 2014 / 06
1.6	1.6.4	MAJ des chevaux	Chevaux* <i>Divers</i>	2013 / 07 2013 / 09
1.5	1.5.2	MAJ de la Redstone	<i>Redstone</i> <i>Divers</i>	2013 / 03 2013 / 05
1.4	1.4.7	MAJ assez effrayante	Wither* <i>Divers</i>	2012 / 10 2013 / 01
1.3	1.3.2	–	Mode Aventure Commerce*	2012 / 08 2012 / 08
1.2	1.2.5	–	Jungle* <i>Divers</i>	2012 / 03 2012 / 04
1.1	–	–	<i>Divers</i>	2012 / 01
1.0	1.0.1	MAJ aventure	Alchimie* End	2011 / 11 2011 / 11

Notes :

- 1 – Les dates sont celles des publications des versions officielles (ver. X.X.0 – X.X.Max)
- 2 – Les ajouts ayants des * sont des regroupements d'objets en rapport avec le mot-clé.
- 3 – Les ajouts en italique sont des mises à jour de concepts existants (amélioration).

Légende :

Bleu : Anciennes versions

Vert : Version actuelle

Orange : Version en cours de développement