Università degli Studi di Napoli Federico II



Dipartimento di Ingegneria Elettrica e delle Tecnologie dell'Informazione

Classe delle Lauree Magistrali in Ingegneria Elettronica, Classe n. LM-29

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Elettronica

Thesis

Title according to the official assignment

Supervisor: Prof. Di Martino Sergio

Co-Supervisor: Title Surname Name Candidati:
Turco Mario
Matr. N86002503
Francesco Longobardi
Matr. N8600xxxx
Giuseppe Rauso
Matr. N8600xxxx

Academic Year 2019/2020

Indice

Re	evisio	oni	1
Ι	Do	ocumento dei Requisiti Software	2
1	Intr	roduzione	3
	1.1	Requisiti Funzionali	3
	1.2	Requisiti non funzionali	4
2	Mo	dello funzionale	5
	2.1	Modellazione dei casi d'uso	6
	2.2	Tabelle di Cockburn	7
	2.3	Mockup	22
	2.4	Glossario	22
3	Mo	dello di Dominio	23
	3.1	Classi, oggetti e relazioni di analisi	23
	3.2	Diagrammi di sequenza di analisi	24
	3.3	Diagrammi di stato di attività	24
	3.4	Diagrammi di attività	25
II	D	ocumento di Design del sistema	26
4	Des	O	27
	4.1	Analisi dell'architettura	27
	4.2	Diagramma delle classi di design	27
	4.3	CRC Cards	27
	4.4	Diagramma di stato di design	27
	4.5	Diagramma di sequenza di design	27

II	I I	Documento di Testing del sistema	2 8
5	Tes	ting	29
	5.1	Test Plan per il System Testing	29
	5.2	Codice jUnit per unit testing	29
C	onclu	asions	30

Revisioni

Data	Versione	Autore	Descrizione
23-03-2020	0.1	Turco Mario	Prima versione del documento
24-03-2020	0.2	Turco Mario	Aggiunte tabelle di Cockburn degli
			usecase

Parte I Documento dei Requisiti Software

Capitolo 1

Introduzione

Lo scopo di questo documento è quello di specificare i requisiti del sistema software "Cerca Viaggi" per facilitarne la realizzazione e la validazione ed, in particolare, si vogliono formalizzare i requisiti funzionali e non funzionali del sistema.

Il documento prevede vari livelli di raffinamento partendo dal linguaggio naturale ed arrivando ad un linguaggio strutturato ed a modelli UML.

1.1 Requisiti Funzionali

- 1. Accesso amministratore al sistema: un amministratore dovrà poter accedere al sistema tramite email e password (usando l'applicativo dekstop).
- 2. Amministratore valuta una recensione: un amministatore dovrà poter accettare o rifiutare una recensione scritta da un utente decidendo quindi se questa verrà pubblicata o eliminata.
- 3. Accesso utente al sistema: un utente, dopo aver effettuato la registrazione, dovrà poter accedere al suo account tramite email e password (usando l'applicativo mobile).
- 4. Registrazione di un nuovo utente: l'applicativo mobile dovrà permettere ad un utente, non precedentemente registrato, di creare un account specificando i propri dati anagrafici (nome, cognome e data di nascita), i dati per effettuare l'accesso (email e passowrd) ed un nickname da utilizzare, secondo volonta dell'utente, per firmare le proprie recensioni

- 5. Amministratore modifica dati dei visitatori: un amministratore dovrà poter modificare i dati di un utente in particolare, email e password
- 6. Amministratore elimina account utente: un amministratore dovrà poter eliminare l'account di un utente
- 7. Amministratore visualizza dati di un visitatore: un amministratore dovrà poter visualizzare i dati anagrafici di un visitatore (nome, cognome e data di nascita), il nickname ed il numero di recensioni approvate e rifiutate.
- 8. **Utente visualizza struttra**: un utente dovrà poter visualizzare i dettagli di una struttura dopo averla selezionata.
- 9. **Utente scrive una recensione**: un utente, una volta aver effettuato l'accesso, dovrà poter scrivere una recensione ad una struttura.
- 10. Utente visualizaza dettagli recensione: un utente dovrà poter leggere i dettagli di una recensione, in particolare leggendone l'autore, la data di inserimento, la valutazione ed il testo integrale.
- 11. **Utente ricerca una struttura**: un utente dovrà poter ricercare una struttura in vari modi: per nome, tramite filtri (fascia di prezzo, distanza massima dalla posizione attuale, città e categoria) o tramite l'ausilio della mappa.

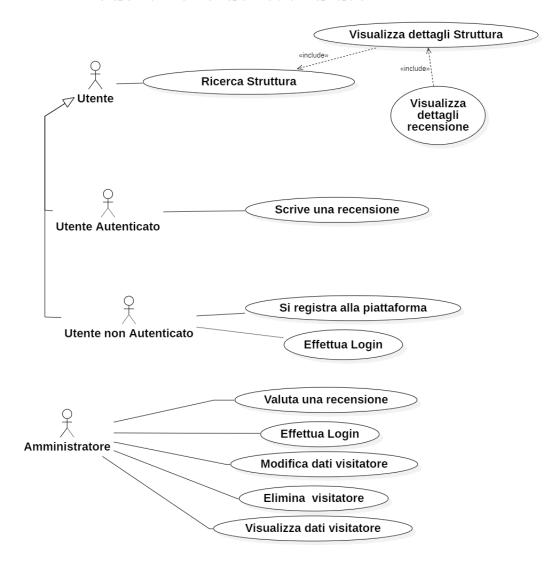
1.2 Requisiti non funzionali

1. Il sistema deve garantire una buona usabilità per tutti coloro che ne usufruiscono.

Capitolo 2

Modello funzionale

2.1 Modellazione dei casi d'uso



2.2 Tabelle di Cockburn

Tabella 2.1: L'amministratore effettua il login tramite l'applicativo di Back-End

Elid			
Use Case #1		Effettua Login	
Goal in Context		L'amministrate	re effettua il login
Preconditions		L'amministrate "Effettua Login	ore non ha effettuto lo use case a".
Success	End Conditions	Il login dell'am	ministratore va a buon fine.
Failed End Conditions		I dati di login raggiungibile.	sono errati o il server non è
Primary Actor		Amministratore	9
Trigger		L'amministratore preme il pulsante "Login" nel- la schermata LoginForm visibile all'avvio del software.	
		Main Scena	rio
Step#	Amministrator	e	Sistema
1	Compila correttamente i text- Field Username e Password		
2	Preme il pul dalla schermata		
3			Mostra schermata HomePage

Tabella 2.2: Effettua Login - Estensione 1

	Extension 1: l'amministatore inserisce dati errati				
Step#	Amministratore	Sistema			
1 a	Non complia o compila erronea-				
	mente i textField Username e				
	Password				
2 a	Preme il pulsante Login				
3 a		Mostra CredenzialiErrateDia-			
		log			
4 a	Preme il tasto Ok				
5 a		Mostra LoginForm e termina			
		caso d'uso			

Tabella 2.3: Effettua Login - Estensione 2

	Tabella 2.9. Ellettaa Eogii Estensione 2				
	Extension 2: il server non è raggiungibile				
Step# Amministratore		Sistema			
1 b Compila i campi username e					
password					
2 b Preme il pulsante Login					
3 a		Mostra 'Connessione assente			
		dialog' e termina caso d'uso			

Tabella 2.4: L'amministratore valuta una recensione

Use Case #2		Valuta Recension	valuta una recensione one
Goal in Context		L'amministrate	ore valuta una recensione.
Preconditions		L'amministratore ha effettuto lo use case "Effettua Login".	
Success	End Conditions	L'amministratore valuta una recensione. Il sistema tiene traccia di tale operazione.	
Failed End Conditions		L'amministatore preme annulla. L'amministra- zione valuta una recensione che è già stata valutata. Il server non è raggiungibile.	
Primary	Actor	Amministratore	е
Trigger		L'amministratore preme il pulsante "Recensioni" nella Homepage.	
		Main Scena	rio
Step#	Amministrator	e	Sistema
_		nte "Recensio- nata principale	
2			Mostra schermata "Recensio- ni"
3	Clicca sulla car sione	d di una recen-	
4			Mostra schermata "Visualizza Recensione"
5 Clicca sul pulsa		ante Accetta	
6			Mostra Recensione Approva- taDialog e termina lo use case

Tabella 2.5: Valuta una recensione - Estensione 1

Extension 1: l'amministatore rifiuta una recensione			
Step#	Amministratore	Sistema	
5 a	Preme il pulsante "Rifiuta".		
6 a		Mostra	
		RecensioneEliminataDialog.	

Tabella 2.6: Valuta una recensione - Estensione 2

Tabella 2.0. Valuta dila recensione Estensione 2				
	Extension 2: l'amministatore preme annulla			
Step# Amministratore		Sistema		
3/5 b	Preme il pulsante "Recensioni"			
	dal menu laterale sinistro			
4/6 b		Ritorna alla schermata princi-		
		pale e termina il caso d'uso.		

Tabella 2.7: Valuta una recensione - Estensione 3

Extension 3: la recensione è già stata valutata				
Step#	Amministratore	Sistema		
4 c		Mostra Fallimento Dialog e		
		termina caso d'uso		

Tabella 2.8: Valuta una recensione - Estensione 4

Extension 3: il server non è raggiungibile			
Step#	Amministratore	Sistema	
4/6 c		Mostra Connessione Assente	
		Dialog e termina caso d'uso	

Tabella 2.9: L'amministratore visualizza dati di un visitatore

Use Case #3	Visualizza dati visitatore		
Goal in Context	L'amministratore visualizza i dati di un visitatore.		
Preconditions	L'amministratore ha effettuto lo use case "Effettua Login".		
Success End Conditions	L'amministratore visualizza con successo i dati di un visitatore		
Failed End Conditions	Il server non è raggiungibile		
Primary Actor	Amministratore		
Trigger	L'amministratore preme il pulsante "Visitatori" a partire dalla Schermata "Recensioni" .		
Main Scenario			

Step#	Amministratore	Sistema
1	Preme sul rigo corrispondente all'utente da visualizzare	
2		Mostra schermata "Visualiz- za Visitatore" e termina caso d'uso

Tabella 2.10: Visualizza dati visitatore - Estensione 1

	Extension 1: il server non è raggiungibile		
Step#	Amministratore	Sistema	
1	Preme sul rigo corrispondente		
	all'utente da visualizzare		
2		Mostra schermata "Connessio-	
		ne assente" e termina caso	
		d'uso	

Tabella 2.11: L'amministratore modifica i dati di un visitatore

Use Case #4	Modifica i dati visitatore	
Goal in Context	L'amministratore vuole modificare lo username e la password di un visitatore	
Preconditions	L'amministratore ha effettuto lo use case "Effettua Login".	
Success End Conditions	L'amministratore modifica con successo i dati di un visitatore	
Failed End Conditions	Il server non è raggiungibile o l'amministratore non compila correttamente tutti i campi	
Primary Actor	Amministratore	
Trigger L'amministratore preme il pulsante "Modific dalla Schermata "Visualizza Visitatore" .		
Main Scenario		

Step#	Amministratore	Sistema
1	Preme sul tasto "Modifica" dalla schermata "Visualizza Visitatore"	
2		Mostra schermata "Modifica Visitatore"
3	Compila correttamente tutti i campi di testo	
4	Preme il tasto "Conferma"	
5		Mostra schermata "Modifica Success Dialog" e termina caso d'uso

Tabella 2.12: Modifica dati visitatore - Estensione 1

	Extension 1: il server non è raggiungibile		
Step#	Amministratore	Sistema	
1a	Preme sul tasto "Modifica" dal- la schermata "Visualizza Visi-		
	tatore"		
2a		Mostra schermata "Connessio-	
		ne Assente Dialog"	

Tabella 2.13: Modifica dati visitatore - Estensione 2

Exter	Extension 2: l'amministratore compila erroneamente i campi di testo		
Step#	Amministratore	Sistema	
3b	Non compila, compila parzial-		
	mente o compila in modo errato		
	i campi di testo		
2a		Mostra schermata "Password o	
		username invalidi dialog"	

Tabella 2.14: L'amministratore elimina un visitatore

Use Case #5	Elimina un visitatore	
Goal in Context	L'amministratore vuole eliminare un visitatore	
Preconditions	L'amministratore ha effettuto lo use case "Effettua Login".	
Success End Conditions	L'amministratore elimina un visitatore ed il sistema tiene traccia di questa azione	
Failed End Conditions	Il server non è raggiungibile	
Primary Actor	Amministratore	
Trigger	L'amministratore preme il pulsante "Elimina" dalla Schermata "Visualizza Visitatore" .	
Main Scenario		

Step#	Amministratore	Sistema
1	Preme sul tasto "Elimna" dalla schermata "Visualizza Visitatore"	
2		Mostra schermata "Utente Eliminato Dialog" e termina caso d'uso

Tabella 2.15: Elimina visitatore - Estensione 1

	Extension 1: il server non è raggiungibile		
Step#	Amministratore	Sistema	
1a	Preme sul tasto "Elimina" dalla		
	schermata "Visualizza Visitato-		
	re"		
2a		Mostra schermata "Connessio-	
		ne Assente Dialog"	

Tabella 2.16: L'utente effettua il Login - Main Scenario

Use Case #1		Utente effettua	Login	
Goal in Context		L'utente vuole	e effettuare l'accesso al suo	
		account		
Precond	itions	L'utente non ha	a effettuato lo use case Effettua	
		Login		
Success	End Conditions	Il login dell'utente va a buon fine.		
Failed E	nd Conditions	I dati di login s	ono errati oppure il server non è	
		raggiungibile.		
Primary	Actor	Utente non logg	Utente non loggato	
Trigger		L'utente preme il pulsante 'Login' nel Naviga-		
		tion Drawer laterale dalla schermata 'HomePa-		
		ge utente non loggato'.		
		Main Scenar	rio	
Step#	Utente		Sistema	
1	Compila correttamente i text-			
	Field Username e Password			
2	Preme il pulsante "Login"			
	dalla schermata Logi			
	dana scheillata	a Logiiiroriii		
3			Mostra schermata HomePage	

Tabella 2.17: Effettua Login - Estensione 1

Tabella 2:11. Ellevola 20511 Esvelisione 1			
	Extension 1: l'utente inserisce dati errati		
Step#	Utente	Sistema	
1 a	Compila erroneamente i text-		
	Field Username e Password		
2 a	Preme il pulsante Login		
3 a		Mostra schermata Login Dati	
		Errati Dialog e termina caso	
		d'uso	

Tabella 2.18: Effettua Login - Estensione 2

Extensi	Extension 2: l'amministratore non compila correttamente i campi di testo		
Step#	Utente	Sistema	
1 b	Non compila o compila solo		
	un tra i textField Username e		
	Password		
2 b	Preme il pulsante Login		
3 b		Mostra schermata Login cam-	
		pi vuoti Dialog e termina caso	
		d'uso	

Tabella 2.19: Effettua Login - Estensione 3

	Extension 3: il server risulta non raggiungibile			
Step#	Utente	Sistema		
1 c	Compila correttamente tutti i			
	campi			
2 c	Preme il tasto "Login"			
3 c		Mostra schermata "Login ser-		
		ver irraggiungibile dialog" e		
		termina caso d'uso		

Tabella 2.20: L'utente non loggato effettua la registazione

1000000 2.201 2 000000 000 1000000 0000000000		
Use Case #2	L'utente non loggato si registra alla piattaforma	
Goal in Context	L'utente vuole registrare un nuovo account	
Preconditions	-	
Success End Conditions	La registrazione dell'utente va a buon fine.	
Failed End Conditions	Il server non è raggiungibile o l'utente immette	
	dati non validi.	
Primary Actor	Utente non loggato	
Trigger	L'utente preme il pulsante 'Registrati' nel	
	Navigation Drawer laterale dalla schermata	
	'HomePage utente non loggato'.	
	Main Scenario	
G. // III.	G: 1	

Step#	Utente	Sistema
1	Compila correttamente tutti i textField ed il date picker	
2	Preme il pulsante "Fine" dalla schermata Registrazione	
3		Mostra schermata "Registra- zione success dialog" e termi- na il caso d'uso

Tabella 2.21: Effettua registrazione - Estensione 1

E	Extension 1: l'utente inserisce dati di un utente già registrato		
Step#	Utente	Sistema	
1 a	Compila i textField inserendo i		
	dati di un account già registrato		
2 a	Preme il pulsante "Fine"		
3 a		Mostra schermata "Registra-	
		zione utente esistente fail dia-	
		log" e termina il caso d'uso	

Tabella 2.22: Effettura registrazione - Estensione 2

Extensi	Extension 2: l'utente non compila tutti i campi o li compila in modo errato		
Step#	Utente	Sistema	
1 b	Non compila o compila er-		
	roneamente i textfiel ed il		
	datepicker		
2 b	Preme il pulsante "Fine"		
3 b		Mostra schermata "Campi non	
		compilato o errati dialog" e	
		termina caso d'uso	

Tabella 2.23: Effettura registrazione - Estensione 3

	Extension 3: il server risulta non raggiungibile		
Step#	Utente	Sistema	
1 c	Compila correttamente tutti i		
	campi della registrazione		
2 c	Preme il tasto "Fine"		
3 c		Mostra schermata "Registra-	
		zione server irraggiungibile" e	
		termina caso d'uso	

Tabella 2.24: L'utente visulizza una struttura

Use Case #3		L'utente visulizza una struttura	
Goal in Context		L'utente vuole	visualizzare i dettagli di una
		struttura	
Precond	itions	-	
Success	End Conditions	L'utente visualizza con successo i dettagli di una	
		struttura	
Failed E	nd Conditions	Il server non è	raggiungibile
Primary	Actor	Utente	
Trigger		L'utente clicca sulla card di una struttura dalla	
		schermata "Lista Strutture"	
		Main Scenar	rio
Step#	Utente		Sistema
1	Clicca la Card	di una strut-	
	tura dalla sch	ermata "Lista	
Strutture"'.			
2			Mostra la schermata "Pagi- na Struttura" e termina caso d'uso

Tabella 2.25: Visualizza struttura - Estensione 1

Extension 1: il server non è raggiungibile			
Step#	Utente	Sistema	
2 a		Mostra schermata "Connessio-	
		ne assente" e termina caso	
		d'uso	

Tabella 2.26: L'utente visulizza i dettagli di una recensione

Use Case #3		L'utente visulizza i dettagli di una recensione		
Goal in Context		L'utente vuole visualizzare il testo completo di		
		una recensione	una recensione	
Precond	itions			
Success	End Conditions	L'utente visuali	izza i dettagli di una recensione	
Failed E	nd Conditions	Il server non è	raggiungibile	
Primary	Actor	Utente		
Trigger		L'utente clicca sulla card di una recensione dalla		
		schermata "Pagina Struttura"		
		Main Scena	rio	
Step#	Utente		Sistema	
1	Clicca la Card di una recensione dalla schermata "Pagina struttura"'.			
2			Mostra la schermata "Pagi- na Recensione" e termina caso d'uso	

Tabella 2.27: Visualizza struttura - Estensione 1

	Tabella 2.21. Vibualizza suldudia Esuclisione i			
Extension 1: il server non è raggiungibile				
Step#	Utente	Sistema		
2 a		Mostra schermata "Connessio-		
		ne assente" e termina caso		
		d'uso		

Tabella 2.28: L'utente aggiunge una recensione

rabena 2.28. L utente aggrunge una recensione				
Use Case #3		L'utente aggiunge una recensione		
Goal in Context		L'utente vuole	aggiungere una recensione	
Precond	itions			
Success	End Conditions	L'utente aggiur	nge con successo una recensione	
		ed il sistema tiene traccia di tale operazione		
Failed E	nd Conditions	Il server non è raggiungibile, l'utente non		
		compila tutti i	campi	
Primary	Actor	Utente Autenti	cato	
Trigger		L'utente clicca s	sul Floating Action Button e pre-	
		me su "Aggiun	me su "Aggiungi recensione" dalla schermata	
		"Pagina Struttura"		
		Main Scenar	rio	
Step#	Utente		Sistema	
1			Mostra schermata Aggiungi	
			Recensione	
2				
2	Compila correttamente tutti i			
campi della schermata		nermata		
3	Preme il tasto "Aggiungi"			
4			Mostra la schermata "Aggiun-	
			gi recensione success Dialog" e	
			termina il caso d'uso	
1			21 2 212 2 22 222 2	

Tabella 2.29: Aggiungi recensione- Estensione 1

Extension 1: il server non è raggiungibile			
Step#	Utente	Sistema	
4 a		Mostra schermata "Aggiungi	
		recensione Dialog errore" e	
		termina caso d'uso	

Tabella 2.30: Aggiungi recensione- Estensione 2

Extension 1: l'utente non compila uno o più campi		
Step#	Utente	Sistema
1 b	Compila il form tralasciando	
	uno o più campi	
2 b	Preme il tasto "Aggiungi"	
3 b		Mostra schermata "Aggiungi
		recensione empty Error" e ter-
		mina caso d'uso

2.3 Mockup

The redaction of the thesis has to be carried on by the candidate indipendentely. A dissertation type thesis has the structure of a scientific article where it is required to derive, from the international literature, the most recent developments on the topic of interest, it is required to synthsize them, present them in an omogenous way, and finally compare the different approaches highlighting pros and cons of each of them. A sperimental type thesis has the structure of a scientific report, it faces a specific problem, typically within a more wide project of interest forthe supervisor, proposing a solution that is innovative if compared to the state of the art. A sperimental thesis also includes a validation of the proposed solution, made by means of experimental measuraments and/or numerical simulations.

2.4 Glossario

Navigation Drawer = Menù a tendina laterale Floating Action Button (FAB) = Bottone

Figura 2.1: In evidenza un Navigation Drawer ed un Floating Action Button

Homepage

Ricerca una struttura per nome a

Capitolo 3

Modello di Dominio

This chapter contains useful information for the preparation and the presentation of the master degree thesis for students of Electronic Engineering (M61), at the University of Study of Naples Federico II.

The final test for the Master Degree course in Electronic Engineering consists in the preparation and discussion of a thesis, written with the help of a supervisor (eventually with one or two co-supervisors). This work is the final result of the student career and it testifies his/her ability in exploring in deep the topics encountered during the degree course.

3.1 Classi, oggetti e relazioni di analisi

The supervisor is one of the professors that the candidate encountered during the degree course. Usually, the student finds its supervisor through informal talks, once provided that the professor is available and the student is interested in the professor's topics of interest. The degree course, on its website www.ingegneria-elettronica.unina.it, has defined a page with a non-esaustive list of available theses topics, in order to facilitate the information exchange between students and professors.

In case the thesis is developed after an intra-moenia internship, among one of the laboratories of the departement, the tutor that has already followed the student during the internship becomes the supervisor.

The supervisor defines the thesis topic. As already mentioned, the supervisor can be helped by one (or two maximum) co-supervisor. Supervisor and co-supervisor must guide and assist the student during the thesis development and also provide him all the needed methodological and practical instruments. During the thesis are usually foreseen periodical meetings of

the candidate with the supervisor, during which the ongoing work and the obtained results are discussed, also to define the future steps of the work.

3.2 Diagrammi di sequenza di analisi

Some theses can require part of the work to be done in a company. The degree course in Electronic Engineering promotes this kind of thesis, usually carried on as the culmination of an extra-moenia internship; in order to facilitate theses in a company, on the degree course website is also present a list of available intership available among companies in the electronic field.

For theses in a company, the supervisor from the University is necessarly complemented by a co-supervisor from the company.

The topic of the thesis is to identify accordingly to both the supervisor from the University and from the company, and also according to the goals of the degree course training. The co-supervisor from the company, in addition to the duties mentioned before, must also follow the activities of the studient during the stay in the company, giving him/her the needed assistance. The company can ask to the student and the University supervisor to declare that some of the information and the material concerning the work is not to publish during the working period.

For the theses in company too, during the activities, are generally foreseen meetings between the candidate, the supervisor from the University and the co-supervisor from the company, during which the results and future steps are discussed.

3.3 Diagrammi di stato di attività

The redaction of the thesis has to be carried on by the candidate indipendentely. A dissertation type thesis has the structure of a scientific article where it is required to derive, from the international literature, the most recent developments on the topic of interest, it is required to synthsize them, present them in an omogenous way, and finally compare the different approaches highlighting pros and cons of each of them. A sperimental type thesis has the structure of a scientific report, it faces a specific problem, typically within a more wide project of interest forthe supervisor, proposing a solution that is innovative if compared to the state of the art. A sperimental thesis also includes a validation of the proposed solution, made by means of experimental measuraments and/or numerical simulations.

3.4 Diagrammi di attività

During the thesis discussion, the candidate has at his/her disposal 12 minutes for the final presentation. The 12 minutes limit is imperative and the committee chairman will take care of the observance of this limit. Thus, te candidate must pay attention in synthesizing in a proper way the done work.

For the final presentation, the candidate has to use a *PowerPoint presentation*. For the time limit, the presentation must include a limited number of slides (more than 15 are not suggested!) and focus the attention on the main aspects of the thesis:

- the faced problem
- the state of the art
- the adopted methodologies
- the obtained results
- other...

highlighting, if it is the case, the personal contribution to the innovation. All the details are not essential and digressions are to avoid.

It is important that the presentaion is accurately organized and proved, and that the student expose its work in a clear way to the committee. At the end of the presentation, the committee could also ask clarifications or curiosities to the candidate.

Parte II Documento di Design del sistema

Capitolo 4

Desgin

This chapter demonstrates a few examples of mathematical text typesetting.

4.1 Analisi dell'architettura

A number in the mathematical mode with decimal point: $\pi \doteq 3.141\,592\,653\,589$. Test on a 5% level, 95% confidence interval. We have $\mathrm{var}(X) = \mathsf{E}\ X^2 - \left(\mathsf{E}\ X\right)^2$.

- 4.2 Diagramma delle classi di design
- 4.3 CRC Cards
- 4.4 Diagramma di stato di design
- 4.5 Diagramma di sequenza di design

Parte III Documento di Testing del sistema

Capitolo 5

Testing

The inclusion of tables and figures in a scientific publication follows certain common and certain specific rules. Tables and figures are not included inside the text but placed either on dedicated pages or floated at the top or the bottom of a text page. LATEX handles floating figures and tables automatically. Every table and figure must be numbered and accompanied with a legend. The legend should describe the contents of the table of figure with enough detail so that the reader can understand them without studying the text of the publication. Each table and figure should be refrenced by its number in the text. The text should summarize the most important conclusions that can be drawn from the table of figure. The text should be easy to follow and understand even without seeingf the figures and tables (and on the contrary, the figures and tables should be easy to understand even without reading the text). Figures and tables should be referenced indirectly in the sentences: instead of "Table?? shows that men are on average 9.9 kg heavier than women" we write "Men are on average 9,9 kg heavier than women (see Table ??).

- 5.1 Test Plan per il System Testing
- 5.2 Codice jUnit per unit testing

Conclusions

The conclusion of the thesis has to sum up the main considerations and results of the whole work, eventually addressing future steps to continue the work on the discussed topic.