Università degli Studi di Napoli Federico II



Dipartimento di Ingegneria Elettrica e delle Tecnologie dell'Informazione

Classe delle Lauree Magistrali in Ingegneria Elettronica, Classe n. LM-29

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Elettronica

Thesis

Title according to the official assignment

Supervisor: Prof. Di Martino Sergio Candidate: Turco Mario Matr. n86002503

Co-Supervisor: Title Surname Name

Academic Year 2019/2020

Indice

Re	evisio	oni	1
Ι	Do	ocumento dei Requisiti Software	2
1	Intr	roduzione	3
	1.1	Requisiti Funzionali	3
	1.2	Requisiti non funzionali	4
2	Mod	dello funzionale	5
	2.1	Modellazione dei casi d'uso	5
	2.2	Tabelle di Cockburn	6
		2.2.1 Amministratore	6
		2.2.2 Utente non autenticato	10
		2.2.3 Utente autenticato	16
	2.3	Mockup	19
	2.4	Glossario	19
3	Mod	dello di Dominio	20
	3.1	Classi, oggetti e relazioni di analisi	20
	3.2	Diagrammi di sequenza di analisi	21
	3.3	Diagrammi di stato di attività	21
	3.4	Diagrammi di attività	22
II	D	ocumento di Design del sistema	23
4	Des	$_{ m gin}$	24
	4.1	Analisi dell'architettura	24
	4.2	Diagramma delle classi di design	24
	4.3	CRC Cards	24
	4.4	Diagramma di stato di design	24

	4.5	Diagramma di sequenza di design	24
II	I I	Documento di Testing del sistema	25
5	Test 5.1	ting Test Plan per il System Testing	26 26
		Codice jUnit per unit testing	
Co	onclu	sions	27

Revisioni

Data	Versione	Autore	Descrizione
23-03-2020	0.1	Turco Mario	Prima versione del documento
24-03-2020	0.2	Turco Mario	Aggiunte tabelle di Cockburn degli
			usecase

Parte I Documento dei Requisiti Software

Introduzione

Lo scopo di questo documento è quello di specificare i requisiti del sistema software "Cerca Viaggi" per facilitarne la realizzazione e la validazione ed, in particolare, si vogliono formalizzare i requisiti funzionali e non funzionali del sistema.

Il documento prevede vari livelli di raffinamento partendo dal linguaggio naturale ed arrivando ad un linguaggio strutturato ed a modelli UML.

1.1 Requisiti Funzionali

- 1. Accesso amministratore al sistema: un amministratore dovrà poter accedere al sistema tramite email e password (usando l'applicativo dekstop).
- 2. Amministratore valuta una recensione: un amministatore dovrà poter accettare o rifiutare una recensione scritta da un utente decidendo quindi se questa verrà pubblicata o eliminata.
- 3. Accesso utente al sistema: un utente, dopo aver effettuato la registrazione, dovrà poter accedere al suo account tramite email e password (usando l'applicativo mobile).
- 4. Registrazione di un nuovo utente: l'applicativo mobile dovrà permettere ad un utente, non precedentemente registrato, di creare un account specificando i propri dati anagrafici (nome, cognome e data di nascita), i dati per effettuare l'accesso (email e passowrd) ed un nickname da utilizzare, secondo volonta dell'utente, per firmare le proprie recensioni

- 5. Amministratore modifica dati dei visitatori: un amministratore dovrà poter modificare i dati di un utente in particolare, email e password
- 6. Amministratore elimina account utente: un amministratore dovrà poter eliminare l'account di un utente
- 7. Amministratore visualizza dati di un visitatore: un amministratore dovrà poter visualizzare i dati anagrafici di un visitatore (nome, cognome e data di nascita), il nickname ed il numero di recensioni approvate e rifiutate.
- 8. **Utente visualizza struttra**: un utente dovrà poter visualizzare i dettagli di una struttura
- 9. **Utente aggiunge una recensione**: un utente, una volta aver effettuato l'accesso, dovrà poter aggiungere una recensione ad una struttura
- 10. **Utente visualizaza dettagli recensione**: un utente dovrà poter leggere i dettagli di una recensione, in particolare leggendone l'autore, la data di inserimento, la valutazione ed il testo integrale.

1.2 Requisiti non funzionali

1. Il sistema deve garantire una buona usabilità per tutti coloro che ne usufruiscono.

Modello funzionale

This chapter contains useful information for the preparation and the presentation of the master degree thesis for students of Electronic Engineering (M61), at the University of Study of Naples Federico II.

The final test for the Master Degree course in Electronic Engineering consists in the preparation and discussion of a thesis, written with the help of a supervisor (eventually with one or two co-supervisors). This work is the final result of the student career and it testifies his/her ability in exploring in deep the topics encountered during the degree course.

2.1 Modellazione dei casi d'uso

The supervisor is one of the professors that the candidate encountered during the degree course. Usually, the student finds its supervisor through informal talks, once provided that the professor is available and the student is interested in the professor's topics of interest. The degree course, on its website www.ingegneria-elettronica.unina.it, has defined a page with a non-esaustive list of available theses topics, in order to facilitate the information exchange between students and professors.

In case the thesis is developed after an intra-moenia internship, among one of the laboratories of the departement, the tutor that has already followed the student during the internship becomes the supervisor.

The supervisor defines the thesis topic. As already mentioned, the supervisor can be helped by one (or two maximum) co-supervisor. Supervisor and co-supervisor must guide and assist the student during the thesis development and also provide him all the needed methodological and practical instruments. During the thesis are usually foreseen periodical meetings of

the candidate with the supervisor, during which the ongoing work and the obtained results are discussed, also to define the future steps of the work.

2.2 Tabelle di Cockburn

Di seguito si riportano, divise per attori, le tabelle di Cockburn relative agli Use Case Diagram.

2.2.1 Amministratore

Tabella 2.1: L'amministratore effettua il login alla software di gestione della piattaforma

Use Case #3		Effettua Login	
Goal in Context		L'amministrate	ore effettua il login
Preconditions		L'amministratore non ha effettuto lo use case "Effettua Login".	
Success	End Conditions	Il login dell'am	ministratore va a buon fine.
Failed E	nd Conditions	I dati di login s	sono errati.
Primary	Actor	Amministratore	
Trigger		L'amministratore preme il pulsante "Login" nel- la schermata LoginForm visibile all'avvio del software.	
		Main Scena	rio
Step#	Amministrator	e	Sistema
1	1 Compila correttamente i text- Field Username e Password		
2 Preme il pul dalla schermata		_	
3			Mostra schermata HomePage

Tabella 2.2: Effettua Login - Estensione 1

	Extension 1: l'amministatore	e inserisce dati errati
Step#	Amministratore	Sistema
1 a	Non complia o compila erronea-	
	mente i textField Username e	
	Password	
2 a	Preme il pulsante Login	
3 a		Mostra CredenzialiErrateDia-
		log
4 a	Preme il tasto Ok	
5 a		Mostra LoginForm e termina
		caso d'uso

Tabella 2.3: L'amministratore			valuta una recensione
Use Case #2		Valuta Recensione	
Goal in Context		L'amministrate	ore valuta una recensione.
Precond	itions	L'amministrato "Effettua Login	ore ha effettuto lo use case n".
Success	End Conditions		ore valuta una recensione. Il caccia di tale operazione.
Failed E	nd Conditions	L'amministatore preme annulla. L'amministra- zione valuta una recensione che è già stata valutata.	
Primary	Actor	Amministratore	е
Trigger		L'amministratore preme il pulsante "Recensio- ni" nella Homepage.	
		Main Scenar	rio
Step#	Amministrator	e	Sistema
1	Preme il pulsa ni" nella scherr	nte "Recensio- nata principale	
2	2		Mostra GestioneRecensioni
		b button accannsione e preme onferma"	
4	4		Mostra ValutaRecensione
5 Clicca sul pulsa		ante Approva	
6			Mostra RecensioneApprovata- Dialog e termina lo use case

Tabella 2.4: Valuta una recensione - Estensione 1

Extension 1: l'amministatore rifiuta una recensione			
Step#	Amministratore	Sistema	
5 a	Preme il pulsante "Rifiuta".		
6 a		Mostra	
		RecensioneEliminataDialog.	

Tabella 2.5: Valuta una recensione - Estensione 2

Extension 2: l'amministatore preme annulla			
Step#	Amministratore	Sistema	
3/5 b	Preme il pulsante "Annulla".		
4/6 b		Ritorna alla schermata princi-	
		pale e termina il caso d'uso.	

Tabella 2.6: Valuta una recensione - Estensione 3

	Tabella 2.0. Valuta una recensione - Estensione 5			
	Extension 3: la recensione è già stata valutata			
Step#	Amministratore	Sistema		
6 c		Mostra Fallimento Dialog		
7 c	Preme Ok			
8 c		Ritorna alla schermata princi-		
		pale e termina il caso d'uso.		

Nota 1 Dato che il sistema può essere gestito da più amministratori è possibile che due di questi aprano contemporaneamente la schermata di valutazione della stessa Recensione. In questo caso andrà a buon fine soltato la valutazione dell'amministatore che per primo la rifiuterà o confermerà. L'altro amministratore vedrà la schermata di errore come descritto nella estensione 3.

Tabella 2.7: L'amministratore visualizza dati di un visitatore

Use Case #3		Visualizza dati	visitatore
Goal in Context		L'amministrato visitatore.	re visualizza i dati di un
Preconditions		L'amministrato "Effettua Login	re ha effettuto lo use case
Success End Conditions		L'amministratore visualizza con successo i dati di un visitatore	
Failed End Conditions		Il server non è raggiungibile	
Primary Actor		Amministratore	
Trigger		L'amministratore preme il pulsante "Visitatori" a partire dalla Schermata "Recensioni" .	
		Main Scenar	rio
Step#	Amministratore		Sistema
1	Preme sul rigo corrispondente all'utente da visualizzare		
2			Mostra schermata "Visualiz- za Visitatore" e termina caso d'uso

Tabella 2.8: Visualizza dati visitatore - Estensione 1

	Extension 1: il server non è raggiungibile			
Step#	Amministratore	Sistema		
1	Preme sul rigo corrispondente			
all'utente da visualizzare				
2		Mostra schermata "Connessio-		
		ne assente" e termina caso		
		d'uso		

2.2.2 Utente non autenticato

Tabella 2.9: Effettua Login - Main Scenario

Use Case #1		Utente effettua	Login	
Goal in Context		L'utente non lo	ggato effettua il login	
Precond	itions	-		
Success	End Conditions	Il login dell'ute	nte va a buon fine.	
Failed E	nd Conditions	I dati di login s	ono errati oppure il server non è	
		raggiungibile.		
Primary	Actor	Utente non logg	gato	
Trigger		L'utente preme	L'utente preme il pulsante 'Login' nel Naviga-	
		tion Drawer laterale dalla schermata 'HomePa-		
		ge utente non loggato'.		
		Main Scenar	rio	
Step#	p# Utente		Sistema	
1	Compila correttamente i text- Field Username e Password			
		c c r absword		
2 Preme il puls		0		
dalla schermata		a LoginForm		
3			Mostra schermata HomePage	

Tabella 2.10: Effettua Login - Estensione 1

	Extension 1: l'utente inserisce dati errati		
Step#	Utente	Sistema	
1 a	Compila erroneamente i text-		
	Field Username e Password		
2 a	Preme il pulsante Login		
3 a		Mostra schermata Login Dati	
		Errati Dialog e termina caso	
		d'uso	

Tabella 2.11: Effettua Login - Estensione 2

	Extension 2: l'utente non compila tutti i campi		
Step#	Utente	Sistema	
1 b	Non compila o compila solo		
	un tra i textField Username e		
	Password		
2 b	Preme il pulsante Login		
3 b		Mostra schermata Login cam-	
		pi vuoti Dialog e termina caso	
		d'uso	

Tabella 2.12: Effettua Login - Estensione 3

	Extension 3: il server risulta non raggiungibile		
Step#	Utente	Sistema	
1 c	Compila correttamente tutti i		
	campi		
2 c	Preme il tasto "Login"		
3 c		Mostra schermata "Login ser-	
		ver irraggiungibile dialog" e	
		termina caso d'uso	

Tabella 2.13: L'utente non loggato effettua la registazione

Use Case #2	L'utente non loggato si registra alla piattaforma	
Goal in Context	L'utente non loggato effettua la registrazione	
Preconditions	-	
Success End Conditions	La registrazione dell'utente va a buon fine.	
Failed End Conditions	Il server non è raggiungibile o l'utente immette	
	dati non validi.	
Primary Actor	Utente non loggato	
Trigger	L'utente preme il pulsante 'Registrati' nel	
	Navigation Drawer laterale dalla schermata	
'HomePage utente non loggato'.		
Main Scenario		

Step#	Utente	Sistema
1	Compila correttamente tutti i textField ed il date picker	
2	Preme il pulsante "Fine" dalla schermata Registrazione	
3		Mostra schermata "Registra- zione success dialog" e termi- na il caso d'uso

Tabella 2.14: Effettua registrazione - Estensione 1

E	xtension 1: l'utente inserisce dati	di un utente già registrato
Step#	Utente	Sistema
1 a	Compila i textField inserendo i	
	dati di un account già registrato	
2 a	Preme il pulsante "Fine"	
3 a		Mostra schermata "Registra-
		zione utente esistente fail dia-
		log" e termina il caso d'uso

Tabella 2.15: Effettura registrazione - Estensione 2

Extensi	Extension 2: l'utente non compila tutti i campi o li compila in modo errato		
Step#	Utente	Sistema	
1 b	Non compila o compila er-		
	roneamente i textfiel ed il		
	datepicker		
2 b	Preme il pulsante "Fine"		
3 b		Mostra schermata "Campi non	
		compilato o errati dialog" e	
		termina caso d'uso	

Tabella 2.16: Effettura registrazione - Estensione 3

Extension 3: il server risulta non raggiungibile		
Step#	Utente	Sistema
1 c	Compila correttamente tutti i	
	campi della registrazione	
2 c	Preme il tasto "Fine"	
3 c		Mostra schermata "Registra-
		zione server irraggiungibile" e
		termina caso d'uso

Tabella 2.17: L'utente non loggato visulizza una struttura

Tabella 2.17. L utente non loggato			o visunzza una struttura	
Use Case #3		L'utente non loggato visulizza una struttura		
Goal in C	Context	L'utente non loggato visulizza una struttura		
Precondit	tions	L'Utente si t	rova nella schermata "Lista	
		Strutture" dopo aver effettuato una ricerca		
Success E	2nd Conditions	L'utente visualizza i dettagli di una struttura		
Failed En	d Conditions	Il server non è	raggiungibile	
Primary A	Actor	Utente non logg	Utente non loggato	
Trigger				
Main Scenar		rio		
Step#	ep# Utente		Sistema	
1	Clicca la Card di una strut- tura dalla schermata "Lista Strutture"'.			
2			Mostra la schermata "Pagina Struttura utente non loggato" e termina caso d'uso	

Tabella 2.18: Visualizza struttura - Estensione 1

Extension 1: il server non è raggiungibile			
Step#	Utente	Sistema	
2 a		Mostra schermata "Connessio-	
		ne assente" e termina caso	
		d'uso	

Tabella 2.19: L'utente non loggato visulizza i dettagli di una recensione

rabona 2.19. E atomto non 1056ato vibanizza i dottasni ai ana reconsione			
Use Case #3	L'utente non loggato visulizza i dettagli di una re	censione	
Goal in Context	L'utente non loggato visulizza i dettagli di una		
	recensione		
Preconditions	L'Utente si trova nella schermata "Pagina Struttu	ıra"	
Success End Conditions	L'utente visualizza i dettagli di una recensione		
Failed End Conditions	Il server non è raggiungibile		
Primary Actor	Utente non		
	loggato		
Trigger			
Main Scenario			
G. // III.	G: 4		

Step#	Utente	Sistema
1	Clicca la Card di una recensione dalla schermata "Pagina struttura".	
2		Mostra la schermata "Pagi- na Recensione" e termina caso d'uso

Tabella 2.20: Visualizza struttura - Estensione 1

Tabella 2.20. Visualizza suldudia Esuclisione i		
Extension 1: il server non è raggiungibile		
Step#	Utente	Sistema
2 a		Mostra schermata "Connessio-
		ne assente" e termina caso
		d'uso

2.2.3 Utente autenticato

Tabella 2.21: L'utente loggato visulizza una struttura

rabena 2.21. E atente 1088ato vibanizza ana birattara			
Use Case #3		L'utente loggato visulizza una struttura	
Goal in Context		L'utente loggato visulizza una struttura	
Preconditions		L'Utente si t	crova nella schermata "Lista
		Strutture" dopo aver effettuato una ricerca	
Success End Conditions		L'utente visualizza i dettagli di una struttura	
Failed End Conditions		Il server è raggiungibile	
Primary Actor		Utente loggato	
Trigger			
Main Scenario			
Step#	Utente		Sistema
1	Clicca la Card di una strut- tura dalla schermata "Lista Strutture"'.		
2			Mostra la schermata "Pagi- na Struttura utente loggato" e termina caso d'uso

Tabella 2.22: Visualizza struttura - Estensione 1

Extension 1: non il server è raggiungibile		
Step#	Utente	Sistema
2 a		Mostra schermata "Connessio-
		ne assente" e termina caso
		d'uso

Tabella 2.23: L'utente loggato aggiunge una recensione

rabena 2.23. L'utente loggato aggiunge una recensione			
Use Case #3		L'utente loggat	o aggiunge una recensione
Goal in Context		L'utente loggat	to aggiunge con successo una
		recensione	
Precond	itions	L'Utente si tr	ova nella schermata "Pagina
		Struttura" dopo aver effettuato il caso d'uso	
		"Visualizza una struttura"	
Success	End Conditions	L'utente aggiunge con successo una recensione	
Failed E	nd Conditions	Il server non è raggiungibile, l'utente non	
		compila tutti i campi	
Primary Actor		Utente loggato	
Trigger		L'utente clicca sul Floating Action Button e	
		preme su "Aggiungi recensione"	
Main Scenario			
Step#	Utente		Sistema
1			Mostra schermata Aggiungi
			Recensione
2	Compila corret	tamente tutti i	
	campi della sch		
0	<u>-</u>		
3	Preme il tasto	"Aggiungi"	
4			Mostra la schermata "Aggiun-
			gi recensione success Dialog" e
			termina il caso d'uso

Tabella 2.24: Aggiungi recensione- Estensione $1\,$

Extension 1: il server non è raggiungibile		
Step#	Utente	Sistema
4 a		Mostra schermata "Aggiungi
		recensione Dialog errore" e
		termina caso d'uso

Tabella 2.25: Aggiungi recensione- Estensione 2

Extension 1: l'utente non compila uno o più campi		
Step#	Utente	Sistema
1 b	Compila il form tralasciando	
	uno o più campi	
2 b	Preme il tasto "Aggiungi"	
3 b		Mostra schermata "Aggiungi
		recensione empty Error" e ter-
		mina caso d'uso

2.3 Mockup

The redaction of the thesis has to be carried on by the candidate indipendentely. A dissertation type thesis has the structure of a scientific article where it is required to derive, from the international literature, the most recent developments on the topic of interest, it is required to synthsize them, present them in an omogenous way, and finally compare the different approaches highlighting pros and cons of each of them. A sperimental type thesis has the structure of a scientific report, it faces a specific problem, typically within a more wide project of interest forthe supervisor, proposing a solution that is innovative if compared to the state of the art. A sperimental thesis also includes a validation of the proposed solution, made by means of experimental measuraments and/or numerical simulations.

2.4 Glossario

Navigation Drawer = Menù a tendina laterale Floating Action Button (FAB) = Bottone

Figura 2.1: In evidenza un Navigation Drawer ed un Floating Action Button

Homepage

Ricerca una struttura per nome a

Modello di Dominio

This chapter contains useful information for the preparation and the presentation of the master degree thesis for students of Electronic Engineering (M61), at the University of Study of Naples Federico II.

The final test for the Master Degree course in Electronic Engineering consists in the preparation and discussion of a thesis, written with the help of a supervisor (eventually with one or two co-supervisors). This work is the final result of the student career and it testifies his/her ability in exploring in deep the topics encountered during the degree course.

3.1 Classi, oggetti e relazioni di analisi

The supervisor is one of the professors that the candidate encountered during the degree course. Usually, the student finds its supervisor through informal talks, once provided that the professor is available and the student is interested in the professor's topics of interest. The degree course, on its website www.ingegneria-elettronica.unina.it, has defined a page with a non-esaustive list of available theses topics, in order to facilitate the information exchange between students and professors.

In case the thesis is developed after an intra-moenia internship, among one of the laboratories of the departement, the tutor that has already followed the student during the internship becomes the supervisor.

The supervisor defines the thesis topic. As already mentioned, the supervisor can be helped by one (or two maximum) co-supervisor. Supervisor and co-supervisor must guide and assist the student during the thesis development and also provide him all the needed methodological and practical instruments. During the thesis are usually foreseen periodical meetings of

the candidate with the supervisor, during which the ongoing work and the obtained results are discussed, also to define the future steps of the work.

3.2 Diagrammi di sequenza di analisi

Some theses can require part of the work to be done in a company. The degree course in Electronic Engineering promotes this kind of thesis, usually carried on as the culmination of an extra-moenia internship; in order to facilitate theses in a company, on the degree course website is also present a list of available intership available among companies in the electronic field.

For theses in a company, the supervisor from the University is necessarly complemented by a co-supervisor from the company.

The topic of the thesis is to identify accordingly to both the supervisor from the University and from the company, and also according to the goals of the degree course training. The co-supervisor from the company, in addition to the duties mentioned before, must also follow the activities of the studient during the stay in the company, giving him/her the needed assistance. The company can ask to the student and the University supervisor to declare that some of the information and the material concerning the work is not to publish during the working period.

For the theses in company too, during the activities, are generally foreseen meetings between the candidate, the supervisor from the University and the co-supervisor from the company, during which the results and future steps are discussed.

3.3 Diagrammi di stato di attività

The redaction of the thesis has to be carried on by the candidate indipendentely. A dissertation type thesis has the structure of a scientific article where it is required to derive, from the international literature, the most recent developments on the topic of interest, it is required to synthsize them, present them in an omogenous way, and finally compare the different approaches highlighting pros and cons of each of them. A sperimental type thesis has the structure of a scientific report, it faces a specific problem, typically within a more wide project of interest forthe supervisor, proposing a solution that is innovative if compared to the state of the art. A sperimental thesis also includes a validation of the proposed solution, made by means of experimental measuraments and/or numerical simulations.

3.4 Diagrammi di attività

During the thesis discussion, the candidate has at his/her disposal 12 minutes for the final presentation. The 12 minutes limit is imperative and the committee chairman will take care of the observance of this limit. Thus, te candidate must pay attention in synthesizing in a proper way the done work.

For the final presentation, the candidate has to use a *PowerPoint presentation*. For the time limit, the presentation must include a limited number of slides (more than 15 are not suggested!) and focus the attention on the main aspects of the thesis:

- the faced problem
- the state of the art
- the adopted methodologies
- the obtained results
- other...

highlighting, if it is the case, the personal contribution to the innovation. All the details are not essential and digressions are to avoid.

It is important that the presentaion is accurately organized and proved, and that the student expose its work in a clear way to the committee. At the end of the presentation, the committee could also ask clarifications or curiosities to the candidate.

Parte II Documento di Design del sistema

Desgin

This chapter demonstrates a few examples of mathematical text typesetting.

4.1 Analisi dell'architettura

A number in the mathematical mode with decimal point: $\pi \doteq 3.141\,592\,653\,589$. Test on a 5% level, 95% confidence interval. We have $\mathrm{var}(X) = \mathsf{E}\ X^2 - \left(\mathsf{E}\ X\right)^2$.

- 4.2 Diagramma delle classi di design
- 4.3 CRC Cards
- 4.4 Diagramma di stato di design
- 4.5 Diagramma di sequenza di design

Parte III Documento di Testing del sistema

Testing

The inclusion of tables and figures in a scientific publication follows certain common and certain specific rules. Tables and figures are not included inside the text but placed either on dedicated pages or floated at the top or the bottom of a text page. LATEX handles floating figures and tables automatically. Every table and figure must be numbered and accompanied with a legend. The legend should describe the contents of the table of figure with enough detail so that the reader can understand them without studying the text of the publication. Each table and figure should be refrenced by its number in the text. The text should summarize the most important conclusions that can be drawn from the table of figure. The text should be easy to follow and understand even without seeingf the figures and tables (and on the contrary, the figures and tables should be easy to understand even without reading the text). Figures and tables should be referenced indirectly in the sentences: instead of "Table?? shows that men are on average 9.9 kg heavier than women" we write "Men are on average 9,9 kg heavier than women (see Table ??).

- 5.1 Test Plan per il System Testing
- 5.2 Codice jUnit per unit testing

Conclusions

The conclusion of the thesis has to sum up the main considerations and results of the whole work, eventually addressing future steps to continue the work on the discussed topic.