

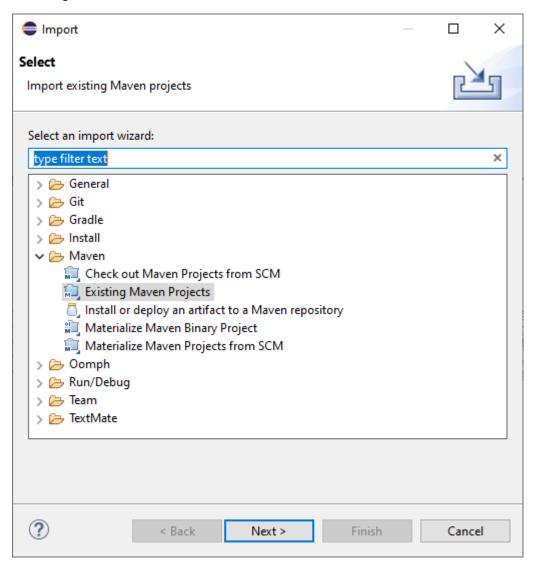
Mario Turco N97000343, Francesco Longobardi N97000344

# Contents

Importazione	. 3
Utilizzo	. 3
Caricare un Knowledge Base	. 3
Query	. 4
Stampa del tableau	. 4
Posizione dei tableau	. 4
Knowledge Base macchina_fotografica.owl	. 6
Problemi di compilazione	. 7
Eseguire il .jar	. 7
Modificare le impostazioni di Eclipse	. 7

## Importazione

Per importare il progetto è necessario scaricare <u>Eclipse</u> ed importare il progetto come 'Maven Project' come riportato in figura.



## Utilizzo

## Caricare un Knowledge Base

Per caricare una knowledge base differente da quella caricata in automatico è necessario modificare il rigo 42 del file App.java, come riportato in figura.

#### Query

È possibile caricare una query scrivendola da tastiera nel terminale all'avvio dell'applicazione.

```
########KB###########
APSC ©Sensore
Reflex : haSpecchio.Specchio
MacchinaFotografica □ ∃ haSensore.Sensore
Mirrorless [ v haSpecchio.-Specchio
Reflex @MacchinaFotografica
FullFrame #Sensore
Mirrorless #MacchinaFotografica
haSpecchio Range: Specchio
haSensore Range: Sensore
MacchinaFotografica Disjoint Specchio
Sensore Disjoint Specchio
Mirrorless Disjoint Reflex
MacchinaFotografica Disjoint Sensore
APSC Disjoint FullFrame
haSpecchio Domain: MacchinaFotografica
haSensore Domain: MacchinaFotografica
Enter query:
Reflex and APSC
```

### Stampa del tableau

Prima di eseguire il programma si può scegliere se durante l'esecuzione verrà anche creato e successivamente stampato il grafo del tableau sotto forma di file .SVG e .RDF.

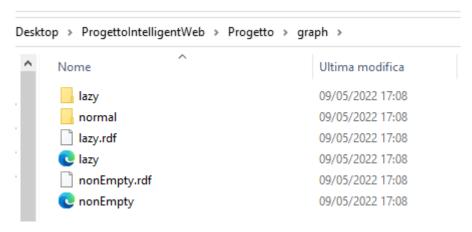
Se si vuole generare tali file andrà passato il parametro "true" alla funzione 'executeAndPrintTime' alle righe 72 e 74 del file 'App.java', come riportato in figura:

```
72 executeAndPrintTime("nonEmpty", kb, query, true);
73 System.out.println("\n##########LazyUnfolding########");
74 executeAndPrintTime("lazy", kb, query, true);
```

Se invece il parametro sarà settato a 'false' non verranno generati i file contenente i grafi.

#### Posizione dei tableau

Tutti i file generati dal programma si troveranno nella cartella "Progetto/graph/"



Lazy corrisponde ai tablueax con il LazyUnboxing mentre NonEmpty corrisponde ai tableaux con tbox non vuota senza LazyUnboxing.

Abbiamo scelto il formato .SVG per i tableaux poiché, essendo un file vettoriale, può essere zoomato senza mai perdere qualità e di conseguenza si presta bene alla visualizzazione di immagini molto grandi.

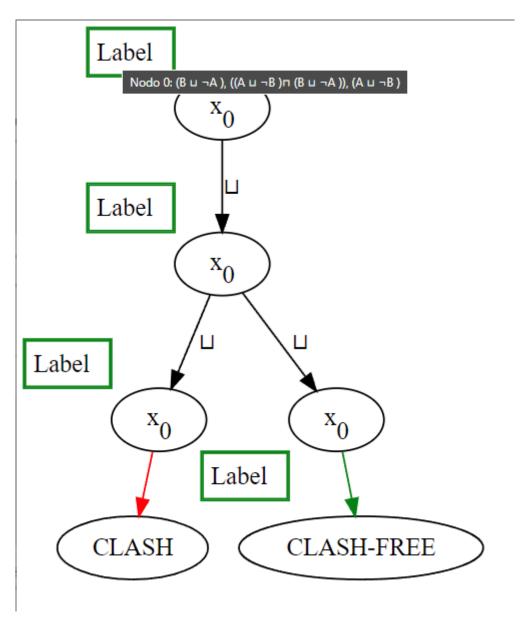


Figura 1I label possono essere visualizzati sia passando il mouse sulla dicitura 'Label', sia cliccando sulla stessa.

# Knowledge Base macchina fotografica.owl

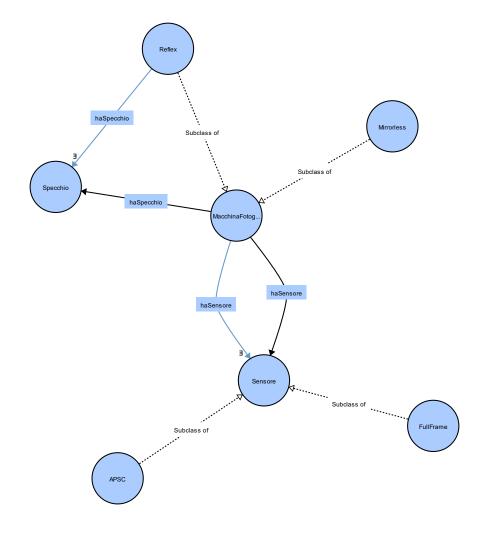


Figura 2- Le frecce nere solide rappresentano dominio e codominio delle relazioni, mentre le frecce blu solide rappresentano le relazioni.

Di seguito una definizione della KB presa da una esecuzione del programma:

## ########KB##########

MacchinaFotografica ⊑ ∃ haSensore.Sensore

Mirrorless ⊑MacchinaFotografica

Reflex ⊑ ∃ haSpecchio.Specchio

FullFrame ⊑Sensore

Reflex ⊑MacchinaFotografica

Mirrorless ⊑ ∀ haSpecchio.¬Specchio

APSC ⊑Sensore

haSpecchio Range: Specchio haSensore Range: Sensore

MacchinaFotografica Disjoint Specchio

Mirrorless Disjoint Reflex Sensore Disjoint Specchio APSC Disjoint FullFrame

MacchinaFotografica Disjoint Sensore haSpecchio Domain: MacchinaFotografica haSensore Domain: MacchinaFotografica

# Problemi di compilazione

Nel caso in cui Eclipse dia problemi di compilazione ci sono due possibilità, o eseguire il file .jar oppure cambiare le impostazioni di eclipse

## Eseguire il .jar

Per eseguire il file .jar bisogna lanciare il seguente comando nel cmd/windows terminal:

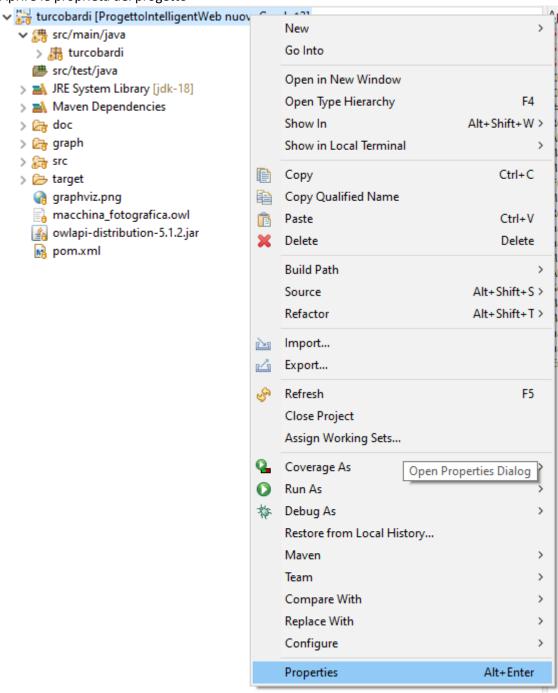
### java -jar progettoIW.jar

Tuttavia, il cmd/windowsTerminal potrebbero non riconoscere i caratteri UTF-8

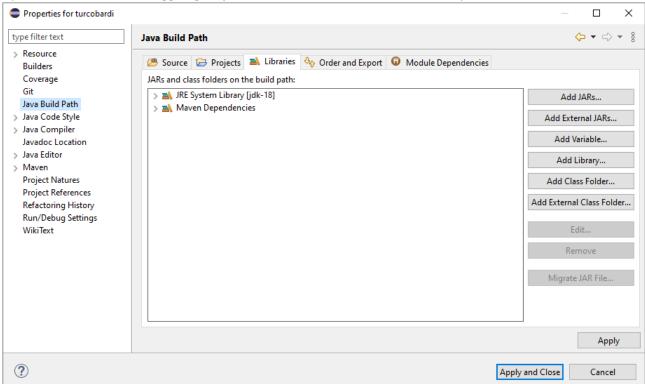
### Modificare le impostazioni di Eclipse

Per modificare le impostazioni di Eclipse in modo da far funzionare il progetto bisognerà:

1. Aprire le proprietà del progetto



2. Aprire Java Build Path ed aggiungere jdk-18 come libreria tramite 'Add Library'



3. Aprire Java Compiler ed impostare 'Compiler compliance level' ad 1.8

