

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LEÓN



Ing. Sistemas computacionales

"Lenguajes Autómatas 2"

Profesor: Juan Pablo Rosas Baldazo

Tarea: "Proyecto de unidad"

Unidad 2

Presenta.

Mario Humberto Uriegas de León

No. De control: 14480514

Cd. Guadalupe; Nuevo León; a 16 de Marzo de 2018

Introducción

En este proyecto se dará una muestra de cómo se puede leer un archivo externo .txt y después procede a separar cada palabra por medio de símbolos, las palabras que serán separadas se guardaran en un array, para después comparar los tokens con las tablas de símbolos, en el proyecto se incluirá de una manera básica el como crear cuádruplos con una cadena ya establecida.

Pseudocódigo

```
clase archivo {
    Método booleano isNumero (String numero) {
        Variable double num
        intenta {
            num = cambiarlo a double(el numero enviado por parámetro);
        }
        En caso de error(imprime el error){
            regresa(false);
        }
        regresa(true);
    }

    Método booleano isOperador(String operador, tabla de operadores[]){
        Ciclo para recorrer la tabla{
            Si(tabla operadores es igual a operador)){
                regresa true;
            }
        }
        Si no, regresa false;
    }

    Método booleano isPuntuacion(String punt,tabla de signos de puntuación){

        Ciclo para recorrer la tabla{
            Si(tabla de signos de puntuación es igual a punt){
                regresa true;
            }
        }
        Si no, regresa false;
    }

    Método leer(String ruta){
        intenta{
            leer el archivo de la ruta;
            String linea;
            String token;
            Nuevo arreglo llamado ar;
            Mientras existan líneas en el archivo{

                Separador(línea. Que es donde leerá el separador, los símbolos que separara: ";\././(/)/[/]:"; devuelve los
                símbolos separados);
                Mientras existan más tokens{
                    Agrega el token al arreglo ar;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        En caso de error(imprime el error){
        }
    }
    cuadruplor (String not_pref){

        int i=0;
        char item1, item2, operador;
        String[] operando = {"+", "-", "*", "/"};
        while (i<= not_pref.length()) {
            item1 = not_pref.charAt(i);
            for(int j=0;j<4;j++){
                if(operando[j].equals(item1)){
                    operador = item1;
                    item2 = not_pref.charAt(i+1);
                }

            }

            if(item1==operando){
                item2 = not_pref[i+1];
                if(item2==operando){
                    if(operador !=null)
                        {Agregar cuadruplo}
                }
                else{operador=item[i]}
            }
            else{operador = item[i]}
            i++;
        }
    }

    Método principal{
        Tabla operadores = {"+", "-", "*", "/"};
        Tabla palabrasReservadas = {"if", "while", "public", "for", "private", "main", "int", "float",
        "double", "String"};
        Tabla signosDePuntuacion = {";", ".", ",", "(", ")", "[", "]", " "};
        Tabla Identificadores = {{ "01", "operador"},
            { "02", "p_reservada"},
            { "03", "numero"},
            { "04", "espacio en blanco"},
            { "05", "identificador"},
            { "06", "puntuacion"} };
        leer("C:\\Users\\MARIO\\Desktop\\holi.txt");
        isPuntuacion("", signosDePuntuacion);
        isOperador("", operadores);
        isNumero("");
    }
}

```

Conclusión

El resultado de este proyecto fue el aprendizaje y la reutilización de diversos métodos vistos por ejemplo en Programación orientada a objetos o autómatas 1 que son el como leer archivos de texto, también el como separar cadenas crear tablas y arreglos, esto mientras iba conociendo clases nuevas como tokeniezer.