



# Mario Varona Bueno

Senior iOS Engineer

MSc. in Business Intelligence und Big Data in Cybersicherheitsumgebungen

MSc. in Cybersicherheit



## Über mich

Ich war schon immer erstaunt über die Möglichkeiten, die die Technologie bietet, um das Leben der Menschen zu verändern und zu verbessern.

Ich habe sowohl autodidaktisch als auch traditionell etwas über Programmierung, Tests, Architekturen, Datenwissenschaft, Sicherheit, Kommunikation oder Führung gelernt, um dies zu erreichen.

Mit Disziplin, lebenslangem Lernen, Leidenschaft für Software und Teamarbeit möchte ich eine zugängliche, nutzbare, effiziente und nachhaltige Technologie entwickeln, die das Leben der Menschen verbessert und sie dazu inspiriert, sich selbst zu vertrauen.



## Ausbildung

### Burgos, León und Valladolid Universitäten (2021 - 2023)

Interuniversitärer Master in Business Intelligence und Big Data in Cybersicherheitsumgebungen

Durchschnittsnote: 1,5 (9,17/10)

Masterarbeit: Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden

Note der Masterarbeit: 1,12 (9,8/10)

### Complutense-Universität Madrid (2021 - 2022)

Master in Cybersicherheit

Durchschnittsnote: 1,54 (9,1/10)

Masterarbeit: Design eines Cybersecurity-Programms für ein Startup

### Hochschule für angewandte Wissenschaften München (2020)

Computernetzwerke und sichere Netzwerkverwaltung

### Julius-Maximilians-Universität Würzburg (2019 - 2020)

Auslandsstudium durch ein einjähriges Erasmus-Stipendium in Würzburg, Bayern, Deutschland

### Universität Salamanca (2017 - 2021)

Informatik

Durchschnittliche Note des wissenschaftlichen Abiturs der High School: 1,3 (9,29/10)

Durchschnittsnote: 2 (8,32/10)

Mitglied des ACM USAL-Kapitels seit 2018

Bachelorarbeit: Integrales System zur Durchführung von Zahlungen an Bord von öffentlichen Verkehrsmitteln mit und ohne NFC, Plattform zur Verwaltung, Umgebung zum Testen, App zur Berechnung von vermiedene CO2 und Plattform zur Benachrichtigung der Benutzer

Note der Bachelorarbeit: 1 (10/10)



## Erfahrung



### Senior iOS Engineer (2025 - ...)

Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>

Entwicklung von Funktionen zur Nutzergewinnung und -bindung mit einem Product-Engineering-Ansatz, der darauf ausgerichtet ist, dem Nutzer schrittweise Mehrwert zu bieten. Erstellung und Verbesserung interner Tools sowie kontinuierliche Optimierung von Prozessen.



## Fähigkeiten

### iOS Entwicklung

- Swift
- SwiftUI
- Objective-C
- UIKit
- TDD
- Clean Architecture

### Android Entwicklung

- Java
- Kotlin

### Big Data

- Python
- Pandas

### Web Entwicklung

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Vue.js
- jQuery
- PHP, MySQL, NoSQL (MongoDB, Firestore)
- Flask
- SEO

### DevOps / CI / CD

- Google Cloud Platform
- GitHub Actions
- Fastlane

### Agile Methodologien

- Scrum
- Kanban

### Kommunikation

- Teamarbeit
- Empathische Führung

🇪🇸 Spanisch: Muttersprache

🇬🇧 Englisch:

- C1, OLS, 2019
- B2, Cambridge FCE, 2016

🇩🇪 Deutsch:

- B2, Julius-Maximilians-Universität Würzburg, 2020



## Kontakt

✉️ [hi@mariovarona.dev](mailto:hi@mariovarona.dev)

📞 [+34 608 80 68 43](tel:+34608806843)

LinkedIn [MarioVarona](#)

Github [mvarona](#)



## Erfahrung

Verwendete Technologien und Techniken: Swift, SwiftUI, Objective-C, UIKit, TDD, BDD, DDD, SOLID Prinzipien, Clean Code, Clean Architecture, Continuous Integration, Continuous Delivery.



### Interim Engineer Manager (2024 - 2024)

*Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>*

Begleitung von 5 direkten Mitarbeitern durch zweiwöchentliche 1:1, Förderung einer stärkeren Schreib- und Feedbackkultur, Durchführung der ersten DevEx-Umfrage, Stärkung der Eigenverantwortung der Entwickler, Verbesserung der Transparenz von Engineering- und Produktmetriken, Bewertung des aktuellen Stands der technischen Schulden und Überwachungswarnungen, sowie Förderung kontinuierlichen Lernens durch verschiedene Systeme.



### iOS Engineer (2022 - 2025)

*Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>*

Suche nach einem bedeutenden qualitativen Sprung im iOS-Projekt durch die Einbeziehung fortschrittlicher Mocking- und Test-Tools, die Migration kritischen Codes von Objective-C und UIKit zu Swift und SwiftUI, die Erkennung potenzieller Engpässe und die Erarbeitung von Vorschlägen zu deren Beseitigung.



### Junior iOS Engineer (2022 - 2022)

*Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>*

Arbeit an der Entwicklung der nativen iOS-App, Zusammenarbeit mit dem Web-Team beim API-Design und Stärkung der Sicherheit des Unternehmens durch technische und prozessuale Verbesserungen.



### Mobile Engineer Intern (2021 - 2022)

*Badger Maps, Inc. - <https://www.badgermapping.com>*

Curriculare, extracurriculare und Berufspraktika bei dem kalifornischen Startup BadgerMaps, Inc. durch dessen Engineering-Zweig ZenZorrito Tecnologías S.L. Arbeit an Mobile gewidmet, um Programmierung und Entscheidungsfindung für die iOS- und Android-App beschäftigt.

Vorgestellte Projekte:



### DondeTeEsperan (2023 - ...) <https://dondeteesperan.es>

Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden. Es ist das erste und einzige Empfehlungssystem für Gemeinden in Spanien. Es basiert auf einem hybriden Empfehlungssystem: inhaltsbasiert und kollaborativen Filtering basiert, und verarbeitet 78 Variablen für die 8.131 spanischen Gemeinden. Aufgrund seines innovativen Charakters und des Problems, das es löst, wurde es von der Universität Burgos und der Regionalregierung von Castilla y León ausgezeichnet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, Pandas, Recommendation Systems, PHP, JavaScript, Flask, Jinja2, Google Cloud, GitHub Actions.



### BusPlus (2021 - ...) <https://bmsalamanca.com/empresas>

Umfassendes System für Personenbeförderungsunternehmen, bestehend aus nativen mobilen Apps und einer Web-Plattform, die entwickelt wurde, um die Bezahlung mit der Transportkarte oder mit NFC-kompatiblen und NFC-inkompatiblen Handys zu ermöglichen. Es hat vier Komponenten: eine App für Endnutzer auf Android, eine App für Endnutzer auf iOS, eine App für Fahrer und Verkaufsstellen auf Android und eine Webplattform für Verkehrsunternehmen.



## Kurse

- iOS-Grundlagen für iPhone und iPad - KeepCoding
- Fortgeschrittenes iOS-Programmierung - KeepCoding
- Swift 3.0 grundlagen - KeepCoding
- Grundlagen der künstlichen Intelligenz. Maschinelles Lernen und neuronale Netze - Universität Salamanca
- Benennungsstrategien: Ihre Marke benennen - Crehana
- Eine technologische Vision für Geschäftsleute - Udemy
- Android-Programmierung von Grund auf neu - KeepCoding
- The Complete 2020 Web Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- Complete 2020 Data Science & Machine Learning Bootcamp - Philipp Muellauer, Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp - Dr. Angela Yu, London App Brewery - Udemy
- IV Cybersecurity Konferenz. - Päpstliche Universität Salamanca
- Python mit Django - Telefónica ProFuturo Stiftung
- ISO 27001 Interner Auditor - TÜV NORD SPAIN (Cualicontrol)
- ISO 22301 Interner Auditor - TÜV NORD SPAIN (Cualicontrol)
- SwiftUI - Declarative Interfaces for any Apple Device - Mohammad Azam - Udemy



## Freiwilligenarbeit

- Vortrag „Optimierung von KI für Mobile: Die Wahl zwischen Server- und On-Device-LLMs. Ein AIDD-Praxisfall.“
  - 2025, Badger Maps, Inc.
- Vortrag „Dein Code auf das nächste Level bringen: Clean Code, SOLID-Prinzipien und Clean Architecture“
  - 2024, ACM USAL Chapter
- Vorträge „Cybersicherheit für Minderjährige“
  - 2024, Salesianos Monzón, Sekundarstufe - Berufsausbildung
  - Cyber-Volontär bei INCIBE
- Hilfe für von DANA betroffene Gemeinden
  - November 2024, Plattform des Freiwilligendienstes der Comunitat Valenciana
  - Reinigungsarbeiten, die an zwei Tagen (16Stunden) in Catarroja und Alfafar durchgeführt wurden



## Erfahrung

Die Endnutzer sind die Fahrgäste, und sie können ohne Karte bezahlen, ihr Guthaben aufladen, mit einer nicht-persönlichen Karte oder mit einer persönlichen Karte bezahlen und ihre Fahrten registrieren, um zu wissen, wie viel CO<sub>2</sub> sie mit ihren Fahrten in öffentlichen Verkehrsmitteln sparen.

Die Fahrer erhalten Handy- und Kartenzahlungen an Bord, und die Mitarbeiter an den Verkaufsstellen aktualisieren das Kartenguthaben für Nutzer, die es mit Bargeld aufladen wollen.

Im Bereich der Verwaltung kontrollieren die Verwaltungsmitarbeiter des Verkehrsunternehmens die Informationen, die den Nutzern angezeigt werden, überprüfen die von ihnen eingesandten Unterlagen zum Nachweis, dass sie im Besitz einer Einzelpersonenkarte sind, exportieren Statistiken und können Operationen auf der Ebene der einzelnen Karten durchführen.

Verwendete Technologien und Techniken: NFC, Bluetooth, OTP, Swift, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, Businessplan, Elevator Pitch, Copywriting, digitale Vernetzung & Marketing.



### BMS - App del Bus Metropolitano de Salamanca (2015 - ...)

<https://bmsalamanca.com>

Erste Multiplattform-App für den öffentlichen Intercity-Verkehr von Salamanca. Sie besteht aus drei Komponenten: Android-App, iOS-App und Online-Plattform, die von der Verwaltungsgesellschaft Autobuses Salmantinos genutzt wird, um die Fahrplanauskünfte hochzuladen und in PDF zu konvertieren, damit sie später von den Nutzern der App eingesehen werden können.

Im Jahr 2016 begann die Unterstützung durch Grupo Avanza-ADO und wurde zur einzigen offiziellen Quelle für den Zugriff, die Speicherung und die Verwaltung der Fahrgastmitteilungen der Tochtergesellschaft Autobuses Salmantinos.

Seit 2018 ist sie die einzige Möglichkeit, die Voraussichtliche Ankunftszeit für jede Haltestelle zu überprüfen. Diese Berechnung erfolgt durch einen eigenen Algorithmus, der den üblichen Verkehr, die Entfernung zwischen den Haltestellen, die Hauptverkehrszeiten oder besondere Ereignisse berücksichtigt, und wird durch einen In-App-Kauf angeboten.

Verwendete Technologien und Techniken: Objective-C, Java, PHP, MySQL, JSON, Firebase, HTML5, CSS3, Javascript, elevator pitch, copywriting, digital networking & marketing, Google Adwords, Google Cloud Platform.



### MemKey - Die Memes-Tastatur! (2018 - 2021)

<https://bmsalamanca.com/memkey>

Mobile App als benutzerdefinierte Tastatur für iOS- und Android-Smartphones und -Tablets, die es Benutzern ermöglicht, ein Meme über eine Drittanbieter-API zu suchen und es in einer beliebigen App zu verwenden oder weiterzugeben.

Verwendete Technologien und Techniken: Objective-C, Java, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, copywriting, social media, digital networking & marketing.

## • Englisch-Privatunterricht

- 2016 - 2017, Hermanas Josefinas de la Santísima Trinidad Residencia Sagrada Familia, Salamanca
- Ausbildung und Unterstützung für den Abschluss der Senior-High-School



## Ehrungen und Auszeichnungen

### • Magna-Cum-Laude-Preis - 1. Cum-Laude-Preisverleihung für junge Talente, 2025

- Auszeichnung für akademische Exzellenz, berufliche Laufbahn und gesellschaftliches Engagement. Veranstaltet von der Alumni-Vereinigung der Universität Salamanca und der Stiftung der Universität Salamanca.

### • Außergewöhnlicher Master-Abschlusspreis 2022

- Verliehen von der Universität Burgos, im Zusammenhang mit dem Interuniversitären Master in Business Intelligence und Big Data in Cybersicherheitsumgebungen, abgeschlossen mit einer Durchschnittsnote von 1,5 und einer Note für die Masterarbeit von 1,12.

### • TCUE Market-Driven Prototypes Contest 2022 Auszeichnung

- Einer der sechs Preisträger des Wettbewerbs für marktorientierte Prototypen der Universität Burgos für die Masterarbeit "Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden".

### • 2. Preis - 5. Ausgabe des Open Data Contest, 2021

- Ideen-Kategorie der 5. Ausgabe des Open Data Contest der Regionalregierung von Castilla y León, für die Masterarbeit "Online-Empfehlungssystem für spanische Gemeinden auf der Grundlage von Benutzerpräferenzen und Ähnlichkeit zwischen Gemeinden".

### • TCUE Market-Driven Prototypes Contest 2021 Auszeichnung

- Erster Preis innerhalb der wissenschaftlichen Fakultät und dritter Preis innerhalb der Universität von Salamanca, einschließlich der Campus von Ávila, Béjar und Zamora, beim Wettbewerb Market-Driven Prototypes Contest, gefördert durch das University-Business Knowledge Transference Program für die Bachelorarbeit "Mobile-payment and customer-loyalty system on buses". Der Preis umfasst Unterstützung und Schulung zur Erstellung eines Geschäftsplans nach der Lean-Startup-Methode sowie Mentoring für die Veröffentlichung eines vollständigen und marktfähigen Endprodukts.



# Erfahrung



## BurndownChartist (2019 - ...) <https://burndownchartist.appspot.com/>

Open Source Web, auf Google Cloud App Engine gehostet und mit der Produktivität-App Todoists API verbunden, um ein Burndown-Diagramm für das angegebene Projekt, Datum und Optionen zu erstellen.

Verwendete Technologien und Techniken: React, REST API, JSON, HTML5, CSS3, Google Cloud, digital networking & marketing.



## CartasContraLaHumanidad.es (2019 - ...)

<http://cartascontralahanidad.es>

Adaption eines Open-Source-Mehrspieler-Online-Kartenspiels, das auf Heroku gehostet wird und das die erste Alternative zu dem beliebten Brettspiel Cards Against Humanity online auf Spanisch ist.

Verwendete Technologien und Techniken: React, Websockets, Heroku, HTML5, CSS3.



## CoViDCyL (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/CoViDCyL>

Tool zur Online-Erforschung aller Daten aus dem Satz 'Krankheitsrate nach Basisgesundheitszonen' über die CoViD-19-Inzidenz in Kastilien und León. Es enthält eine Siri-Abkürzung, um sie nach der aktuellen und kumulierten Inzidenz in der gewünschten Zone zu fragen. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: PHP, API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



## Todayist (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/todayist>

Eine natürliche 12-Stunden-Uhr zur Visualisierung aller heutigen Aufgaben aus Todoist. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: API REST, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.

Chronologische Ordnung:



## ElPisoDeBilbao.com (2013 - 2014)

Website von Grund auf neu erstellt, um den Verkauf eines Familienwohnsitzes zu fördern.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript.



## Alexia 3.0 (2014)

Operationeller Konzeptprototyp für eine mögliche zukünftige Version von Alexia, der Plattform für den Bildungssektor von Cospa&Agilmic. Nach einem Treffen mit seinem Entwicklungsteam nahm das multinationale Unternehmen einige Merkmale des Prototyps in die nächste Version von Alexia auf.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, elevator pitch, copywriting.



## CamerataSalmantina.es (2016 - 2021) <http://cameratasalmantina.es>

Responsive design web, das eine große Flexibilität und Geschwindigkeit bietet, um dynamische Inhalte aktuell zu halten; als Galerien oder Kalender mit vergangenen und zukünftigen Veranstaltungen und statischen Inhalten; als Informationsseiten oder spezifische Landing Pages.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, CSS3, responsive web design, Javascript, PHP, JSON, digitale Ausgabe.



## AngelesCaidosElLibro.com (2017 - 2019)

Backend-Plattform zum Verwalten und Versenden eines eBooks auf Anfrage. Frontend web basiert auf WordPress.

Verwendete Technologien und Techniken: PHP, HTML5, CSS3, WordPress.



## Beitrag zum Open-Source-Projekt: Alf.io (2019) <https://alf.io/>

Übersetzung fast des gesamten Projekts vom Englischen ins Spanische.

Verwendete Technologien und Techniken: Heroku.



## Beitrag zum Open-Source-Projekt: Sweet Alert iOS (2019) <https://github.com/mvarona/SweetAlert-iOS>

Fork aus dem iOS-Projekt Sweet Alert, um sie an Swift 5 anzupassen.

Verwendete Technologien und Techniken: Swift.



# Erfahrung



## FundHabit (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/FundHabit>

Werkzeug, um Anreize zu schaffen und die Leistung der Gewohnheiten durch fiktive Geldbeiträge an zwei Fonds zu verfolgen. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: HTML5, Cookies, CSS3, Javascript, Github Pages.



## Iberdrolux (2020 - ...) <https://mvarona.github.io/iberdrolux>

Rechner für Ad-hoc-Elektrizitätspläne, der frühere eigene stündliche Verbrauchsdaten von Iberdrola Distribución Eléctrica (i-de.es) verwendet. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, Github Pages.



## MarioVarona (2020 - ...) <https://mariovarona.dev>

Persönliche Website, die von Grund auf mit einem modularen Ansatz entwickelt wurde, bei dem die Komponenten dynamisch auf der Grundlage einer JSON-Datei durch ein Python-Skript aufgebaut werden. Open-Source-Projekt auf den Github Pages gehostet.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, JSON, HTML5, CSS3, Javascript, Github Pages.



## iBloodTests (2025 - ...) <https://ibloodtests.com>

Auf künstlicher Intelligenz basierendes SaaS, das Blutuntersuchungen analysiert und interpretiert und Ernährungs-, Bewegungs- und Lebensstilempfehlungen bietet, die an die von den Benutzern eingegebenen Antworten angepasst sind.

Verwendete Technologien und Techniken: Python, GenAI, Flask, Vue.js, Docker, Google Cloud Platform.