1. Projekt\_AR
2. Inicijalizacija tima
   1. Nalaženje i upoznavanje članova
   2. Određivanje načina komunikacije
   3. Određivanje cilja
   4. Biranje voditelja
3. Planiranje
   1. Stvaranje ideje
   2. Dodjela uloga, poslova
   3. Odabir alata
   4. Definiranje kontrolnih točaka
   5. Pisanje plana projekta

* Kontrolna točka

1. Izvršenje
   1. Prikupljanje resursa
      1. Literatura
      2. Alati
   2. Proučavanje materijala i učenje
      1. Alati za modeliranje
      2. Programerski alati

* Kontrolna točka
  1. Izrada
     1. Modela
     2. Tekstura
     3. Programskog koda
     4. Projektne dokumentacije
     5. Tehničke dokumentacije
     6. Prezentacije
* Kontrolna točka

1. Završetak
   1. Dodatna kontrola svega napravljenog
   2. Predaja rada
   3. Održavanje prezentacije
   4. Ocjenjivanje

* slobodno unesite promjene po potrebi
* još treba smisliti koliko bi koja faza trajala