

Manual de Usuario

Escape del Laberinto

Practica 1

Índice:

Sobre el Juego:.....	3
Menú Principal:.....	4
Comandos para realizar acciones:	5
Mapa inicial:.....	6
Requisitos:.....	6

Sobre el Juego:

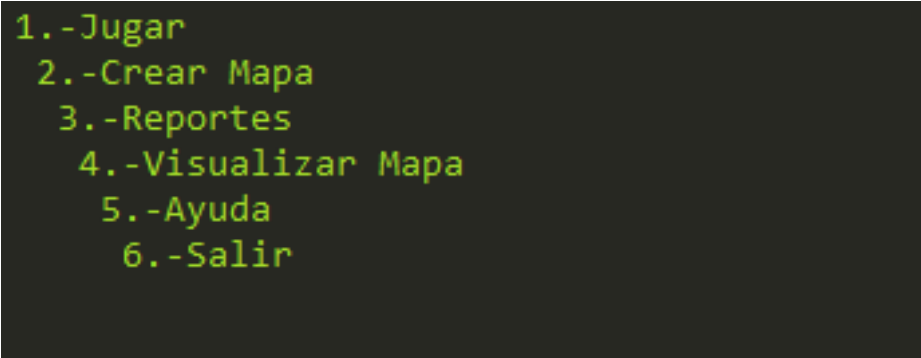
El objetivo del juego es recolectar suficiente oro dentro de un laberinto para poder escapar. Para escapar y ganar, el jugador debe de llegar en la casilla de salida, contar con la cantidad de oro suficiente, y ejecutar el comando de salida.

Para agregar más dificultad, hay un Bot controlado por la computadora que intenta atrapar al jugador. Si el Bot atrapa al jugador se pierde el juego.

Menú Principal:

Al comenzar a ejecutar la aplicación, se muestra al usuario una lista de opciones, las cuales realizan acciones asignadas ingresando mediante el teclado el numero de la opción elegida.

Se presenta una breve explicación de cada una de las opciones:



```
1.-Jugar
2.-Crear Mapa
3.-Reportes
4.-Visualizar Mapa
5.-Ayuda
6.-Salir
```

1. Jugar, nos permite comenzar a jugar en un mapa principal.
2. Crear, permite la creación de un mapa, en el cual las dimensiones son ingresadas por el usuario.

Para la creación de el mapa, el usuario debe utilizar los siguientes símbolos:

J: Representa al jugador.

B: Ubicación del Bot.

O: Espacio vacío (camino en el cual el jugador y Bot pueden realizar las acciones).

G: Casilla en la que se encuentra oro.

S: Salida del Laberinto

#: Paredes.

3. Reportes, esta opción imprime en pantalla una recopilación de datos por partida, siendo estos los siguientes:
 - a. Cantidad de veces atrapado por el Bot.
 - b. Partidas Ganadas.
 - c. Promedio de oro entre partidas.
 - d. Promedio de Acciones realizadas por partida.
 - e. Mapa más jugado.

4. Visualizar mapa, imprime en pantalla el mapa principal y regresa al menú principal.
5. Salir, termina la ejecución del juego.

Comandos para realizar acciones:

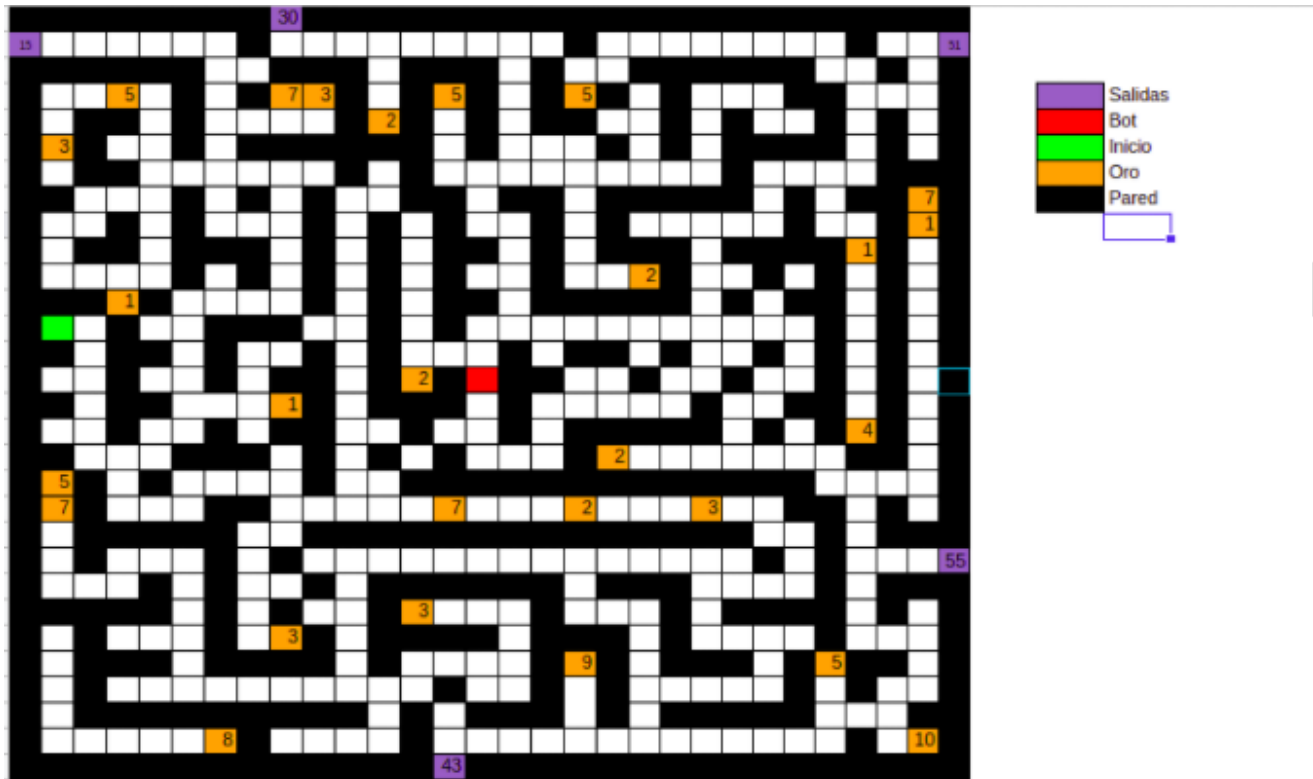
Se explica cada uno de los comandos los cuales son ingresados desde el teclado, siendo letras minúsculas las requeridas para realizar la acción.

```
_ Accion:  
|
```

La acción debe ser ingresada después que se imprima el mensaje “Acción:”

1. Movimiento del jugador, para poder desplazarse en el mapa los comandos son los siguientes:
 - “w”, mover al jugador hacia arriba.
 - “s”, mover al jugador hacia abajo.
 - “d”, mover al jugador hacia la derecha
 - “a”, mover al jugador hacia la izquierda.
2. “o”, imprime la cantidad de oro que se ha obtenido durante el recorrido.
3. “oro_r”, imprime la cantidad de oro que se necesita para salir del laberinto en una de las salidas.
4. “l”, se debe ingresar en la casilla donde se encuentra oro, e indica la cantidad de oro obtenida.
5. “e”, este comando indica la salida del laberinto, el cual requiere que el jugador este posicionado en una casilla de salida y que este tenga la cantidad de oro necesario para poder salir del laberinto, de lo contrario se le regresa una casilla.

Mapa inicial:



Requisitos:

- Versión de java: JDK 15
- Sistema Operativo: Windows y Linux