

# Manual de Usuario

## Super Auto Pets

### Proyecto 1

# Índice

## Contenido

Sobre el Juego: .....	3
Menú Principal: .....	4
Modo Juego:.....	4

## Sobre el Juego:

- Lucha contra otros jugadores a tu propio ritmo en este juego de batallas automático gratuito.
- En Super Auto Pets, construyes un equipo a partir de un adorable elenco de animales que lucharán por ti. Cada uno tiene habilidades únicas, ¡así que elige sabiamente quién se unirá a tu equipo!

## Menú Principal:

Al comenzar a ejecutar la aplicación, se muestra al usuario una lista de opciones, las cuales realizan acciones asignadas ingresando mediante el teclado el numero de la opción elegida.

Se presenta una breve explicación de cada una de las opciones:

```
SUPER AUTO PETS
*Musica de fondo
1.-Modo Arena:
2.-Modo Versus:
3.-Modo Creativo:
4.-Salir del Juego
```

- 1.- ¡Modo arena, enfrentamientos asincrónicos, sin temporizador de turno!
- 2.- Modo Versus, enfréntate a X otros jugadores
- 3.- Modo creativo, arma tu equipo idóneo sin restricciones.
- 2.-Salir, termina la ejecución.

## Modo Juego:

Al elegir este modo de juego se presentan las siguientes opciones:

```
Modo Arena
1.- Comprar Mascotas
2.- Comprar Comida
3.- Cambiar Orden
4.- Fusionar
5.- Vender
6.- Empezar Batalla
9.- Atras
```

1.- Comprar Mascotas: Permite realizar la compra de 3 mascotas en su primera ronda, contando con 10 de oro y un valor de 3 de oro para cada mascota.

```
Lista de Mascotas:
1 Pescado
2 Grillo
3 Nutria
Oro: 10
Ingrese nombre de la mascota
|
```

Para realizar la compra de la mascota, se requiere que el usuario ingrese el nombre de la mascota y el orden que el requiera.

Después de realizar la compra, se muestra una lista de las mascotas seleccionadas, y una lista de las mascotas con sus estadísticas.

```
Ingrese nombre de la mascota
Nutria
Su equipo es
Pescado
Grillo
Nutria
-----
Nombre: Pescado Nivel: 1 Vida: 3 Tipo: Acuatico Nivel: 1 Tier: 1
Nombre: Grillo Nivel: 1 Vida: 2 Tipo: Insecto Nivel: 1 Tier: 1
Nombre: Nutria Nivel: 1 Vida: 2 Tipo: Mamifero Nivel: 1 Tier: 1
```

2.- Comprar Comida: Muestra una lista de opciones de comida para que le sea aplicada a una mascota, la que se elija.

3.- Cambiar Orden: Permite cambiar el orden de la alineación de mascota.

4.- Fusionar:

5.- Vender: Se puede vender a una mascota del equipo, la cual al ser vendida regresa un valor de oro en relación al nivel que se tenga.

6.-Empezar Batalla: Después de realizar la compra de mascotas para el equipo las mascotas entran al terreno de batalla, contra un equipo generado aleatoriamente

9.-Atrás: Retorna al Menú principal de modos de juego.

```
7.- Escribir Archivo
8.- Leer Archivo
```

En el modo versus se agregan dos opciones al menú de juego:

7.- Escribir Archivo: nos despliega una lista de animales, para poder realizar la compra, después de realizar la compra, se solicita una ruta para poder realizar la escritura en un archivo

```
Nombre: Castor Nivel: 1 Vida: 2 Tipo:
Nombre: Grillo Nivel: 1 Vida: 2 Tipo:
Nombre: Pescado Nivel: 1 Vida: 3 Tipo:
Ingrese un path a escribir
|
```

Después de ingresar la ruta, se le muestra un mensaje de la acción realizada.

```
Ingrese un path a escribir
N:\MarioX27\Documents\IPC1\Equipo.txt
Se ha escrito con exito
```

Vista desde el Archivo de texto escrito

```
Nombre: Castor, Ataque: 2, Vida: 2
Nombre: Grillo, Ataque: 1, Vida: 2
Nombre: Pescado, Ataque: 2, Vida: 3
|
```

La mecánica para leer un archivo requiere de un archivo escrito anteriormente, en el mismo formato

```
Leer Archivo
Ingrese el path del archivo
D|
```