

MEMENTO

Incluso na família dos padrões comportamentais, o Memento salva e restaura o padrão de um elemento, ou classe sendo mais direto. É interpretado como um back-up, pois, permite que um objeto seja salvo e restaure seu estado anterior, mas sem revelar os detalhes da sua implementação (Uma class private, como exemplo) não quebrando o encapsulamento.

O padrão do momento faz com que dentro da própria classe pode fazer o seu histórico, já que a mesma tem seu acesso total. O memento funciona como um intermediador, pois, é possível guardá-lo em outro objeto, que são chamados de *Caretaker* ou cuidadores/zeladores.

Para a não manipulação da *Caretaker* é realizado um memento só para interface com funções de *get*(leitura). De acordo com a linguagem o mementor pode ser feito de outras formas além da padrão.

fonte: <https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns>