



Ciclo formativo:	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web
Módulo:	Desarrollo Web en entorno servidor
Unidad didáctica:	Tarea 2 Obligatoria

Índice

Enunciado.....3

Criterios de evaluación.....3

Entregable.....3

Enunciado

Se pide crear un ORM para una biblioteca. Para ello, es necesario implementar las siguientes entidades:

- Libro: título, autor, año, publicación (editorial), extensión (páginas), isbn, genero
 - Película: título, director, reparto(actores), año, publicación (distribuidora), duración (minutos), isan, género
 - Disco: título, grupo/músico, año, publicación (discográfica), duración (minutos), iswc, genero
- a) Crear la estructura de clases respetando el paradigma de orientación a objetos (propiedades, constructores, herencia, abstracción de clases, interfaces...) sabiendo que:
- i. La clase padre no puede crear objetos.
 - ii. Hay que generalizar las clases lo máximo posible.
 - iii. Crear los métodos getter/setter para cada atributo.
 - iv. Los métodos de la clase padre que sean comunes a las clases hijas no pueden sobrescribirse.
 - v. Realizar sobrecarga del método constructor para construir los objetos en función de los parámetros pasados. (en caso de no recibir el parámetro el atributo se inicializa a null)
- b) Crear la estructura de base de datos en función de las clases creadas e insertar datos iniciales.
- c) Realizar el ORM que permita realizar la persistencia de datos en el servidor mediante llamadas a métodos de los objetos creados.
- d) Realizar una aplicación web que permita probar que funciona el ORM.

Criterios de evaluación

Tarea 2 – Escala de valoración diferenciada		
C. E.	Criterio	Puntos
5.c)	Utiliza objetos y controles en el servidor para generar el aspecto visual de la aplicación web en el cliente.	1,5
5.f)	Escribe aplicaciones web con mantenimiento de estado y separación de la lógica de negocio.	1,5
5.g)	Aplica los principios y patrones de diseño de la programación orientada a objetos.	1,5

Entregable

Se considera una práctica completa si se entrega los siguientes ficheros:

- Memoria de la práctica en la que se justifica el diseño de las entidades con el paradigma de la orientación a objetos, la extensión del modelo elegida y las funciones de base de datos realizadas.
- Código fuente de los archivos PHP, CSS....
- Scripts de creación e inserción inicial de datos en la base de datos
- Carpeta del proyecto que contendrá:
 - Directorios y ficheros de la aplicación
 - Script de creación e inserción inicial de datos de la aplicación
 - Memoria de la práctica