

Supongamos que queremos controlar el acceso a un parking con el siguiente comportamiento:

cuando un coche llega al parking éste espera a que la barrera de acceso al parking se levante. La barrera sólo se levantará cuando el parking no esté lleno y la máquina de tickets ha expendido un ticket. La barrera baja cuando detecta que el coche ha pasado. La máquina de tickets expende un ticket cuando detecta que se ha pulsado el botón de la máquina. Cuando la barrera está levantada entonces el coche pasa. Después de pasar el coche, la barrera se baja. Pasado un tiempo desde que el coche aparcó, éste decide salir del parking. Para ello, el conductor irá a la máquina de pagos, introducirá su ticket, la máquina le indicará el importe a satisfacer, el conductor pagará. Cuando el coche esté ante la barrera de salida, introducirá su ticket en la máquina de la barrera, ésta comprobará que se ha hecho el pago relativo a ese ticket y levantará la barrera de salida. Entonces el coche sale.

**Notas:**

- Los procedimientos como bajarBarrera, subirBarrera, expenderTicket, etc, se simularán con un mensaje en pantalla.
- Capacidad inicial del parking: 10 coches. Crear 15 procesos de tipo coche.

