

Programación Concurrente

Monitores

Consideremos un sistema compuesto por tres procesos mecánicos y un proceso reponedor. Cada mecánico continuamente trata de montar una bicicleta. Pero para poder montarla se necesitan tres piezas: sillín, ruedas y un marco. Uno de los mecánicos tiene sillines, el otro ruedas y el otro marcos (en todos los casos cantidades infinitas). El reponedor tiene una cantidad infinita de las tres piezas. El reponedor pone dos de las piezas en la mesa. El mecánico que tiene la pieza que falta puede montar una bici, indicando al agente cuando termine de coger las piezas que ya lo ha hecho. El agente entonces pone otras dos piezas y el ciclo se repite. Se pide construir un programa que sincronice convenientemente al reponedor y los mecánicos.

