

**Programación Concurrente**  
**Sesión 1**  
**Banco - Versión 2**

En esta sesión:

- Veremos cómo crear Threads en Java
- Veremos el ejemplo del pabellón polideportivo y la exclusión mutua
- Entregaréis la segunda tarea

**Tarea a entregar.-**

En esta segunda tarea vamos a partir del ejemplo del Banco realizado en la primera sesión. Una posible solución a la primera versión la podéis encontrar en el Aula Virtual.

En esta tarea vamos a cambiar la implementación de los clientes para que ahora se comporten como threads. Desde el programa principal hay que crear los threads y lanzarlos. Hay que tener en cuenta que la clase Cliente ya hereda de Persona, por tanto ahora no puede heredar de Thread.

El objetivo de esta práctica es ver que dependiendo del orden de ejecución de las instrucciones el resultado puede variar.