

Ayuda Interpolación Cuadrática.

En el casillero X vas a anotar en forma de vector como se muestra a continuación: [1,2,-5,-7] los valores resultantes que en una determinada función obtuviste al sustituir los valores que ingresarás en el campo $f(x)$ los cuales también se ingresan en forma de vector como se muestra a continuación: [1.0583, 4, 6.3, 10.5643]

En el campo de valor a Aproximar ingresarás un valor a buscar que este entre los valores que ingresaste en el campo X.