



Progetto **MYTHOS**

Requirements Analysis Document

Partecipanti

Egidio Mario 0512105122

Pagliaro Vincenzo 0512105546

Project Manager

De Lucia Andrea

Pecorelli Fabiano

Sommario

- 1 Introduzione..... 3**
 - 1.1 Scopo del sistema 3
 - 1.2 Obiettivi..... 3
- 2 Sistema Corrente 3**
- 3 Sistema Proposto 3**
 - 3.1 Panoramica..... 3
 - 3.2 Requisiti funzionali..... 4
 - 3.3 Requisiti non funzionali..... 5
 - 3.4 Modelli di sistema..... 6
 - 3.4.1 Scenari 6
 - 3.4.2 Casi d’uso 8
 - 3.4.3 Class Diagram.....36
 - 3.4.4 Sequence Diagram36
 - 3.4.5 Statechart Diagram56
 - 3.4.6 Activity Diagram.....58
 - 3.4.7 Mockup59

Introduzione

1.1. Scopo del sistema

Nei locali italiani la maggior parte dei problemi è dovuto alla difficoltà di 'gestione' degli ordini, del magazzino e principalmente del controllo del rendiconto finale.

Infatti, dopo aver dialogato con un gestore di una discoteca (Mythos) è sorta la sua difficoltà nell'organizzazione interna del locale. Esso, infatti, trova difficoltà nel mantenere le informazioni relative ad ogni tavolo del privé (es. budget rimanente, #persone ecc.) e nell'inoltare i relativi ordini in modo efficiente alla cambusa la quale si occupa di preparare l'ordine, proprio perché essendo una discoteca il locale risulta al quanto confusionale.

Un'altra difficoltà riscontrata è quella di mantenere correttamente sotto controllo la quantità di ogni prodotto in magazzino, un rendiconto dei guadagni di ogni serata e, soprattutto, uno storico di tutti gli ordini effettuati.

Un problema secondario è dovuto dal fatto che la discoteca ha a disposizione alcune persone (dette p.r., addette alle relazioni pubbliche) che si occupano di formare delle liste (composte da nome e cognome) che consentono l'ingresso al locale delle persone presenti nella lista.

Siccome queste liste possono essere modificate anche durante la serata stessa, risulta complicato mantenerle sempre aggiornate in formato cartaceo, pertanto si vuole automatizzare anche questo aspetto.

1.2. Obiettivi

Il principale obiettivo dell'applicativo è quello di fornire una piattaforma che permette:

- La prenotazione di un tavolo del privé con le relative informazioni.
- La possibilità di effettuare un ordine mantenendo traccia dello storico degli ordini.
- La gestione del magazzino.
- La gestione dell'ingresso in lista attraverso i p.r.

2. Sistema corrente

Attualmente non è in uso alcun sistema automatizzato.

3. Sistema Proposto

3.1. Panoramica

Il sistema proposto prevede la facilitazione di tutta la gestione del locale. Attualmente il tutto è svolto in maniera cartaceo. Il nostro sistema prevede un incremento netto dell'efficienza.

I p.r. avranno modo di avere sempre memorizzati i loro clienti e potranno inserirli e cancellarli dalla lista con molta facilità.

I camerieri ordineranno semplicemente da uno smartphone.

Il cassiere potrà vedere direttamente da un tablet i tavoli disponibili e procedere alla prenotazione.

Il moderatore avrà a disposizione in tempo reale tutte le entrate e potrà gestire i prodotti facilmente.

L'intero sistema "Mythos" sarà composto da due piattaforme principali, in particolare:

- Piattaforma locale la quale si occuperà di gestire le prenotazioni e le ordinazioni ai tavoli e i prodotti del magazzino.
- Piattaforma online (web) la quale si occuperà di tutto ciò che riguarda la gestione dell'inserimento in lista e la gestione dei p.r.

3.2. Requisiti Funzionali

3.2.1. Gestione prenotazione tavoli (ALTA PRIORITÀ)

1. Prenotazione tavoli
 - Il cassiere deve poter selezionare dalla mappa dei tavoli uno tra quelli disponibili per avviare la prenotazione, inserire nell'apposito form un nominativo, il numero di clienti e un budget iniziale calcolato dal sistema in base al costo della prenotazione (relativa al tavolo scelto).
2. Modifica prenotazione
 - Il moderatore deve avere la possibilità di modificare il costo della prenotazione "luxus" o della prenotazione "standard".
 - Il moderatore deve avere la possibilità di stabilire se un tavolo è adibito ad una prenotazione "standard" oppure "luxus".
 - Il cassiere deve avere la possibilità di modificare il budget e il numero di persone.
3. Visualizzazione
 - Il cassiere deve poter visualizzare quali tavoli sono disponibili
 - Il cassiere deve poter visualizzare l'elenco delle prenotazioni
 - Il cameriere deve poter visualizzare le informazioni del tavolo per il quale effettuare l'ordine
 - Il moderatore deve poter visualizzare il rendiconto dei tavoli
4. Cancellazione
 - Il cassiere deve poter eliminare una prenotazione
 - Il moderatore deve poter azzerare le prenotazioni per tutti i tavoli

3.2.2. Gestione ordinazioni (ALTA PRIORITÀ)

1. Nuova ordinazione
 - Il cameriere deve poter effettuare una nuova ordinazione cliccando, dalla mappa dei tavoli, un tavolo per il quale esiste una prenotazione con la possibilità di settare vari dettagli, inserire i prodotti con le rispettive quantità e confermare l'ordine.
 - Il cameriere deve avere la possibilità di poter registrare il metodo di pagamento (contanti o carta) nel caso in cui il budget non è sufficiente. Altrimenti il pagamento viene effettuato scalando il totale dal budget disponibile.
 - L'ordine, sotto forma di scontrino, viene inviato direttamente ad una stampante situata in cambusa (locazione in cui vengono preparati gli ordini per i tavoli)
2. Visualizzazione ordinazioni
 - Il moderatore deve poter visualizzare le ordinazioni
 - Il cameriere deve poter visualizzare l'anteprima dell'ordine

3.2.3. Gestione liste dei p.r. (ALTA PRIORITÀ)

1. Abilita/disabilita inserimento in lista
 - Il moderatore deve poter abilitare o disabilitare l'inserimento di clienti in lista da parte dei p.r.
 - Il moderatore deve poter visualizzare lo stato corrente delle liste
2. Ricerca di un cliente in lista
 - Il cassiere deve avere la possibilità di cercare un cliente nella lista di tutti i p.r.
3. Visualizzazione della lista di clienti
 - Il moderatore deve poter monitorare in tempo reale gli ingressi in lista
 - Il p.r. deve poter visualizzare l'elenco dei clienti della sua lista
4. Inserimento in lista
 - Il p.r. deve poter inserire un cliente nella sua lista solo se l'inserimento non è stato disabilitato da parte del moderatore.
5. Cancellazione
 - Il p.r. deve poter cancellare un cliente dalla sua lista
 - Il moderatore deve poter azzerare le liste dei clienti

6. Modifica di un cliente

- Il cassiere deve poter validare l'ingresso di un cliente presente in lista

3.2.4. Gestione p.r. (ALTA PRIORITÀ)

1. Visualizzazione elenco p.r.

- Il moderatore deve poter visualizzare la lista completa di p.r.

2. Inserimento p.r.

- Il moderatore deve poter inserire un nuovo p.r.

3. Cancellazione p.r.

- Il moderatore deve poter cancellare un p.r.

3.2.5. Gestione Utenti

1. Autenticazione

- Qualsiasi utente registrato deve essere in grado di poter effettuare l'autenticazione alla piattaforma
- Qualsiasi utente loggato deve poter effettuare la disconnessione dalla piattaforma

3.2.6. Gestione magazzino

1. Visualizzazione elenco prodotti (ALTA PRIORITÀ)

- Il moderatore deve poter visualizzare l'elenco dei prodotti con relative informazioni come ad es. prezzo, quantità e locazione (magazzino e/o cambusa e/o bar)
- Il cameriere deve poter visualizzare l'elenco di tutti i prodotti inseriti dal moderatore con locazione "cambusa"
- Il moderatore deve poter visualizzare l'elenco di tutti i prodotti con locazione "bar"

2. Modifica prodotti (ALTA PRIORITÀ)

- Il moderatore deve poter modificare le informazioni dei prodotti (eccetto il nome e la descrizione)

3. Inserimento di un nuovo prodotto (MEDIA PRIORITÀ)

- Il moderatore deve poter inserire un nuovo prodotto aggiungendo informazioni quali: Nome, Descrizione, Quantità, Prezzo di Vendita (non interessa mantenere il prezzo d'acquisto) e Locazione (scegliendo tra: Bar, Cambusa, Entrambe o Nessuna).

4. Cancellazione (MEDIA PRIORITÀ)

- Il moderatore deve poter cancellare un prodotto dal catalogo in modo tale che questo non compaia più tra i prodotti vendibili.

5. Ripristino di un prodotto cancellato (MEDIA PRIORITÀ)

- Il moderatore deve poter scegliere, tra i prodotti cancellati, un prodotto da rimettere nel catalogo.

3.3. Requisiti Non Funzionali

3.3.1. Usability

- L'operatore deve essere in grado di avviare e amministrare il locale senza l'aiuto di un amministratore di sistema a tempo pieno.
- Per le ordinazioni ai tavoli è prevista un'interfaccia utente user-friendly realizzata attraverso uno slider per la visualizzazione e la scelta dei prodotti la cui navigazione (nello slider) può essere effettuata attraverso lo swipe left o swipe right, attraverso delle frecce di navigazione oppure tramite pulsanti (uno per ogni prodotto).
In generale, tutte le interfacce del sistema saranno realizzate in maniera tale da renderle semplici da apprendere.

3.3.2. Performance

- Stampa dello scontrino in meno di 5 secondi.
- L'applicativo deve essere in grado di supportare tutti gli accessi e le richieste che verranno effettuate nel corso delle serate.

3.3.3. Supportability

- Uso dei commenti
- Identificatori con nomi significativi e in stile CamelCase
- I sorgenti (eccetto la documentazione) saranno sviluppati in lingua inglese (i commenti possono essere descritti in italiano)
- Il software verrà sviluppato con un linguaggio Object Oriented, pertanto sarà propenso a supportare richieste aggiuntive da parte del committente, facilità di manutenzione e adattabilità alle diverse piattaforme hardware/software.

3.3.4. Implementation

- È previsto l'uso di smartphone e tablet per effettuare gli ordini e le prenotazioni.
- È prevista la presenza di una stampante termica (POS) per gli scontrini.

3.3.5. Operation

- Il sistema verrà installato come servizio del Sistema Operativo, quindi esso verrà avviato automaticamente all'accensione della macchina principale (Server).

3.3.6. Packaging

- Il software verrà installato da un amministratore su un'unica macchina (Server) e gli altri dispositivi accederanno da remoto all'applicativo tramite indirizzo IP.

3.3.7. Legal

- L'applicativo non prevede l'utilizzo di licenze ma non verranno rilasciati all'utente finale i codici sorgenti.

3.4. Modelli di sistema

3.4.1. Scenari

Attori scenari

Moderatore

Cassiere

Cameriere

Operatore

P.R.

Nome Scenario: Prenotazione Tavolo

Attori partecipanti: Cassiere

Flusso di eventi:

Marco insieme ad altri suoi amici arrivano nel locale con l'intenzione di prenotare un tavolo del privé.

Luca, Il cassiere li accoglie e, dopo essersi autenticato alla piattaforma "Mythos", controlla se ci sono tavoli disponibili indipendentemente dal numero di persone.

Luca, dopo aver selezionato un tavolo disponibile, inserisce le informazioni del tavolo che consentono la corretta prenotazione.

Inserisce nome e cognome (in questo caso Marco Rossi) e il numero di persone che occuperanno quel tavolo Il budget viene calcolato direttamente dal sistema (moltiplicando il numero di persone per il costo dell'ingresso al privé: in questo caso 200 euro) e mostrato.

A questo punto, Luca clicca sul pulsante che appare sotto il form dei dati, il quale consentirà l'effettiva prenotazione del tavolo (solo se tutti i campi sono stati compilati correttamente).

Luca riceve una conferma di prenotazione da parte della piattaforma.

A questo punto Marco e i suoi amici vengono accompagnati al tavolo.

Nome Scenario: Ordinazione Tavolo

Attori partecipanti: Cameriere

Flusso di eventi:

Marco ed i suoi amici consultano il menù e scelgono le bottiglie da ordinare.

Marco, a questo punto chiama Francesco, il ragazzo che si occupa delle ordinazioni.

Francesco si reca con uno smartphone/tablet al tavolo per effettuare l'ordinazione e dopo che si è loggato seleziona il tavolo in questione dal dispositivo e clicca sul pulsante per avviare l'ordine.

Appare la schermata con tutti i prodotti ordinabili con relativa quantità disponibile e le informazioni del tavolo.

Seleziona, tra i prodotti disponibili, il prosecco, inserisce 3 quantità e lascia i dettagli del tavolo vuoti.

A questo punto però Marco gli comunica che non vuole più 3 proseccchi ma ne vuole soltanto 2 e vuole aggiungere una bottiglia di vodka; Francesco, allora, elimina il prosecco dall'anteprima dell'ordine, reinserisce le giuste quantità del prosecco e la nuova bottiglia ordinata (la vodka) Seleziona come metodo di pagamento "cumulabile" poiché l'importo totale dell'ordine rientra nel loro budget disponibile

Comunica a Marco e ai suoi amici il prezzo totale dell'ordine e quindi l'importo (100 euro) che sarà scalato dal loro cumulabile.

Clicca sul pulsante di conferma e riceve l'avvenuta convalida dell'ordine.

L'ordine arriva "in tempo reale" sotto forma di scontrino direttamente ad una stampante in cambusa.

Un operatore prepara l'ordine e lo consegna al tavolo indicato sullo scontrino.

Nome Scenario: Inserimento in lista PR

Attori partecipanti: PR

Flusso di eventi:

Andrea, un p.r., effettua l'accesso alla piattaforma web dal proprio device.

Dalla piattaforma può visualizzare tutti i clienti già in lista, cancellarli o inserirne nuovi.

Vincenzo chiede ad Andrea di farsi inserire in lista per l'ingresso, allora egli inserisce nell'apposito form nome e cognome (Andrea De Simone) e poi clicca sul pulsante 'Aggiungi'.

Il software conferma l'avvenuto inserimento, il quale significa Vincenzo è stato inserito correttamente nella lista del p.r.

Infine, Andrea comunica al cliente che per effettuare l'ingresso nel locale, gli basterà comunicare al cassiere che è presente nella sua lista.

Nome Scenario: Ingresso in lista PR

Attori partecipanti: Cassiere

Flusso di eventi:

Vincenzo si reca nel locale e viene accolto dal cassiere Gennaro.

Vincenzo, come gli è stato detto da Andrea (il p.r.), gli comunica che è in lista.

Il cassiere, allora, chiede il nominativo del cliente e, attraverso una funzione dell'applicativo, verifica che sia realmente in lista, se sì, il cassiere segna sull'applicativo che Vincenzo è entrato e gli viene chiesta la quota per l'ingresso.

Nome Scenario: Gestione Magazzino

Attori partecipanti: Moderatore

Flusso di eventi:

Marco, il gestore del locale (moderatore), entra nella sezione per la gestione del magazzino.

Seleziona la vodka belvedere e nota che la quantità in magazzino è 10, mentre risulta 0 nel bar e in cambusa. Allora incrementa la quantità da 10 a 16 in magazzino.

Dopo ciò, Marco “sposta” 10 bottiglie di vodka belvedere in cambusa (diminuendo manualmente di 10 la qta dal magazzino e aumentando di 10 la qta in cambusa).

A questo punto conferma le modifiche e il sistema stampa a video un messaggio di avvenuta modifica.

Ora Marco visualizza (tra l’elenco dei prodotti) la vodka belvedere con quantità 6 in magazzino, 0 in bar e 10 in cambusa.

3.4.2. Casi d’uso

Attori casi d’uso

Utente Registrato: un qualsiasi utente che può effettuare l’accesso alla piattaforma

Visitatore: colui che ancora non ha effettuato il login alla piattaforma

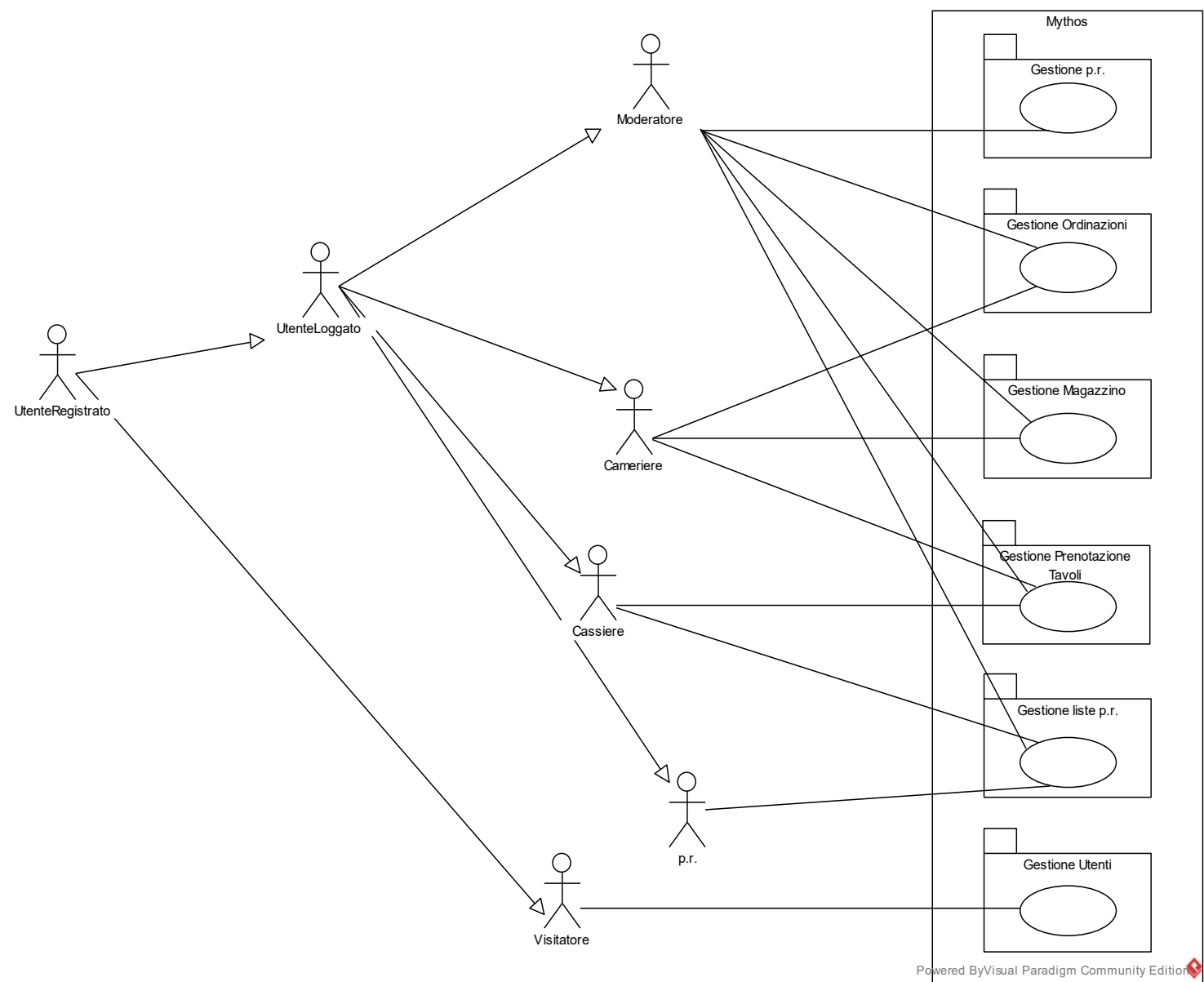
Moderatore: colui che gestisce la piattaforma (gestione magazzino, monitoraggio incasso serata ecc.)

P.R.: colui che inserisce i clienti in lista interagendo con la piattaforma online

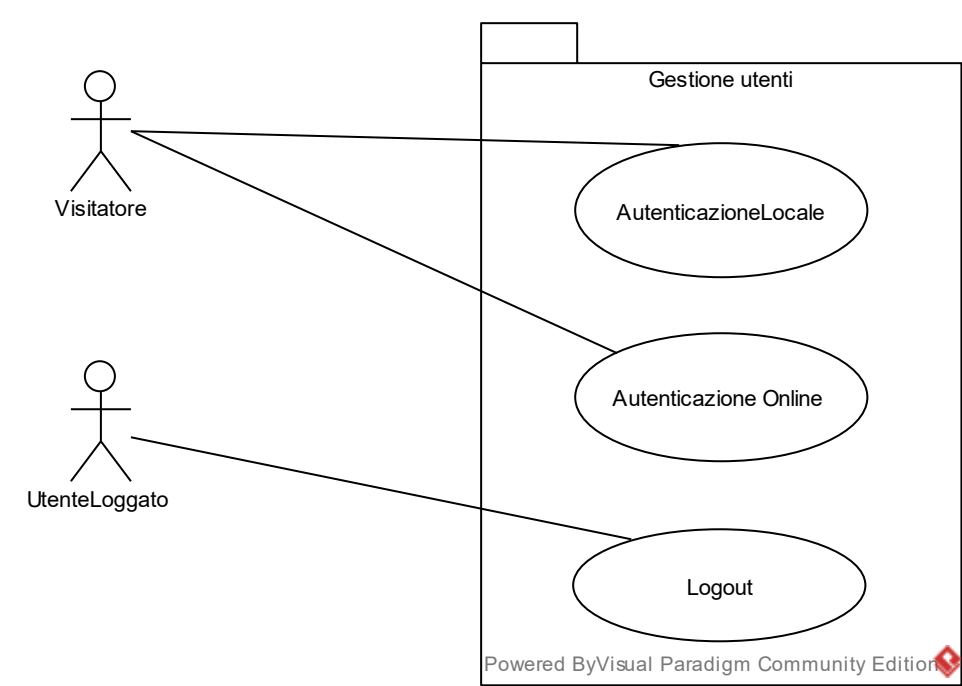
Cassiere: colui che effettua le prenotazioni dei tavoli

Cameriere: colui che effettua le ordinazioni ai tavoli

UtenteLoggato: qualsiasi utente che ha effettuato l’autenticazione.



UC_Gestioni_Utenti



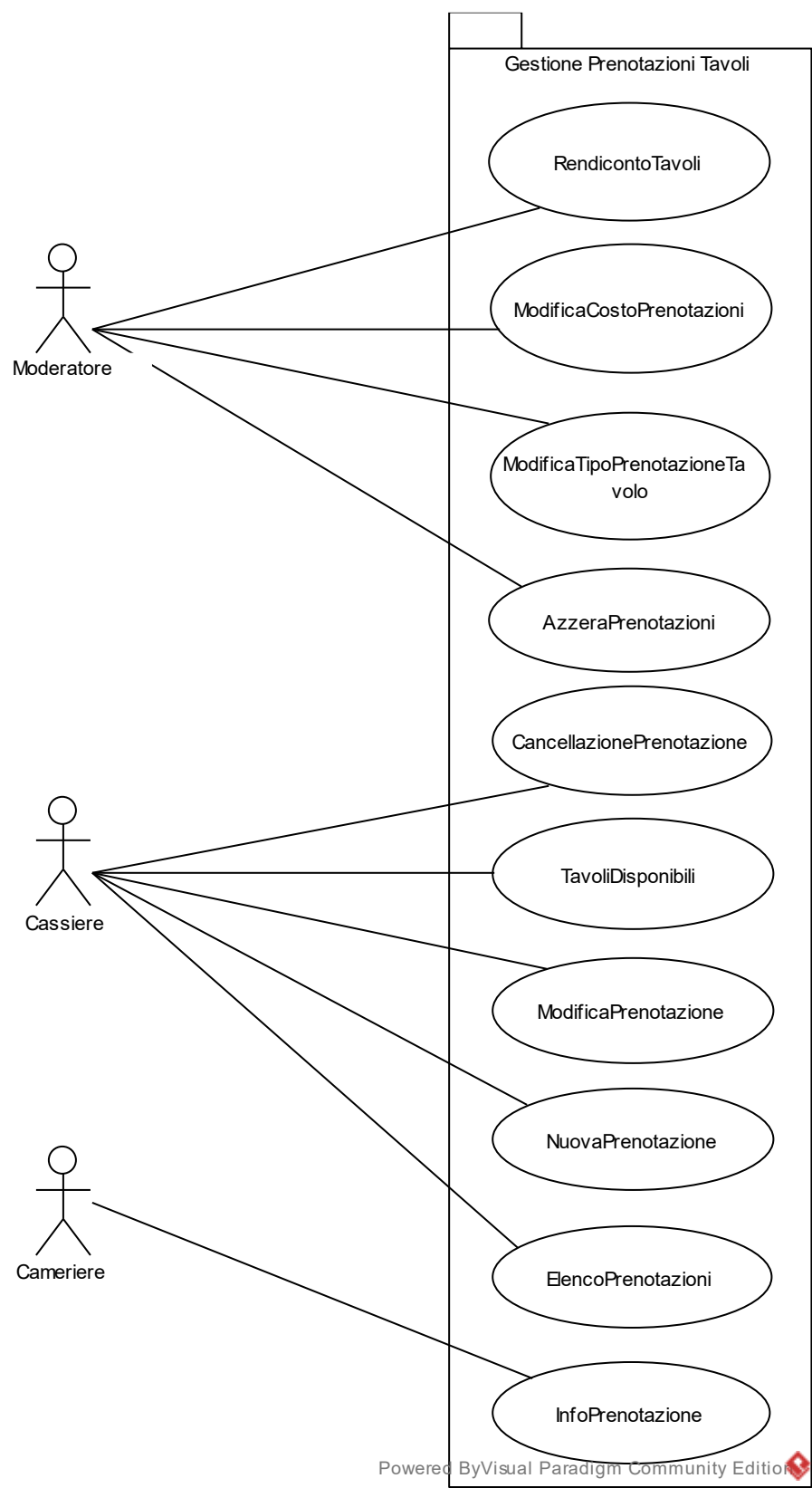
Gestioni Utenti

Use case name	Logout
Participating actors	UtenteLoggato
Entry conditions	L'utente è autenticato alla piattaforma Mythos
Flow of events	<div>1. Il sistema mostra l'opzione per effettuare la disconnessione dal sistema.</div> <div>2. L'utente loggato seleziona questa opzione.</div> <div>3. Il sistema provvede a disconnettere l'utente e a rilasciare tutte le risorse allocate ad-hoc.</div>
Exit conditions	L'utente non può più interagire con le funzionalità dell'applicativo.

Use case name	AutenticazioneLocale
Participating actors	Visitatore
Entry conditions	L'utente si collega alla piattaforma locale Mythos
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra la schermata di autenticazione 2. L'utente non loggato inserisce le credenziali (username, password) 3. L'utente effettua il "submit" del form attraverso un pulsante 4. Il sistema verifica le credenziali 5. Se le credenziali sono valide controllerà il tipo di utente (cassiere, cameriere, moderatore). 6. Il sistema reindirizzerà l'utente nella sua pagina riservata, scelta dal sistema a seconda del tipo.
Exit conditions	L'utente non loggato ha assunto un ruolo e visualizza la sua area riservata.
Exceptions	<p>5a Le credenziali sono errate.</p> <p>5a1. Il sistema avviserà l'utente dell'errata immissione delle credenziali e darà la possibilità di reinserirle.</p>

Use case name	AutenticazioneOnline
Participating actors	Visitatore
Entry conditions	L'utente si collega alla piattaforma online Mythos
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra la schermata di autenticazione 2. L'utente non loggato inserisce le credenziali (username, password) 3. L'utente effettua il "submit" del form attraverso un pulsante 4. Il sistema verifica le credenziali 5. Se le credenziali sono errate, il sistema avviserà l'utente dell'errata immissione delle credenziali e darà la possibilità di reinserirle. 6. Se le credenziali sono valide il sistema reindirizzerà l'utente (p.r.) nella sua pagina riservata.
Exit conditions	L'utente non loggato ha assunto ruolo di p.r. e visualizza la sua area riservata.
Exceptions	<p>5a Le credenziali sono errate.</p> <p>5a1. Il sistema avviserà l'utente dell'errata immissione delle credenziali e darà la possibilità di reinserirle.</p>

UC_Gestione_Prenotazione_Tavoli



Gestione Prenotazione Tavoli

Use case name	NuovaPrenotazione
Participating actors	Cassiere
Entry conditions	Il cassiere, nel sistema, si è recato nella sezione apposita per effettuare una nuova prenotazione
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i tavoli disponibili (non ancora prenotati)2. Il cassiere seleziona un tavolo e compila un form inserendo informazioni quali: <u>Nome della prenotazione</u> (solo caratteri), <u>Numero di persone</u> (solo numeri >= 0).3. Il cassiere effettua il submit del form4. Il sistema, a questo punto, si preoccupa di calcolare il budget in base al numero di persone inserite dal cassiere e in base al tavolo scelto. In particolare, il budget disponibile viene calcolato moltiplicando il costo della prenotazione a quel tavolo per il numero di persone.5. Il sistema effettua la prenotazione6. Il sistema avvisa l'utente confermando l'avvenuta prenotazione
Exit conditions	La prenotazione è stata aggiunta e risulta nell'elenco delle prenotazioni
Exceptions	<p>6a La prenotazione riscontra problemi poiché uno dei campi inseriti non è conforme al formato richiesto</p> <p>6a.1 Il sistema avvisa il cassiere con un messaggio di errore</p>

Use case name	ElencoPrenotazioni
Participating actors	Cassiere
Entry conditions	Il cassiere, nel sistema, si è recato nella sezione di visualizzazione di tutte le prenotazioni ai tavoli
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i tavoli per i quali sono state effettuate delle prenotazioni2. Per ogni prenotazione saranno visualizzate informazioni quali: Tavolo, Nome prenotazione, Numero di persone, Budget disponibile.
Exit conditions	Il cassiere ha a disposizione l'elenco di tutte le prenotazioni effettuate con le relative informazioni

Use case name	ModificaCostoPrenotazioni
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione costo prenotazione
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra due campi che indicano rispettivamente il costo della prenotazione “normale” e il costo della prenotazione “luxus” 2. Il moderatore inserisce i nuovi valori che rappresentano il nuovo prezzo (numero >=0). 3. Il moderatore effettua il submit dei dati. 4. Il sistema provvede a modificare il costo delle prenotazioni.
Exit conditions	I costi delle prenotazioni sono aggiornati quindi i budget delle nuove prenotazioni, verranno calcolati in base ai nuovi costi inseriti.
Exceptions	<p>4a La modifica riscontra problemi poiché uno dei campi inseriti non è conforme al formato richiesto</p> <p>4a.1 Il sistema avvisa il moderatore con un messaggio di errore</p>

Use case name	ModificaTipoPrenotazioneTavolo
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione tipo prenotazione tavolo
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra a video l'elenco di tutti i tavoli del locale. 2. Il moderatore individua il tavolo per il quale vuole modificare il tipo della prenotazione. 3. Il moderatore seleziona il nuovo tipo di prenotazione che vuole assegnare a quel tavolo (luxus o normale). 4. Il moderatore conferma la modifica 5. Il sistema provvede a memorizzare il nuovo tipo di prenotazione per quel tavolo. 6. Il sistema mostra un messaggio di avvenuta modifica.
Exit conditions	Il tavolo appartiene ora ad un altro tipo di prenotazione, di conseguenza tutti i budget delle prenotazioni fatte a questo tavolo saranno calcolati in base al costo del tipo di prenotazione scelto.
Exceptions	5a La modifica riscontra dei problemi

	6a.1 Il sistema avvisa il moderatore con un messaggio di errore
--	---

Use case name	ModificaPrenotazione
Participating actors	Cassiere
Entry conditions	Il cassiere, nel sistema, si è recato nella sezione di modifica di una prenotazione.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema visualizza tutte le prenotazioni 2. Il cassiere individua dalla lista la prenotazione da modificare. 3. I campi della prenotazione, quali: <u>Nome</u> (solo caratteri), <u>Numero di persone</u> (solo numeri ≥ 0); verranno mostrati dal sistema in maniera editabile per consentire la modifica sovrascrivendo direttamente il valore attuale. 4. Il cassiere modifica i valori e conferma le modifiche 5. Il sistema, a questo punto, si preoccupa di aggiornare il budget in base al numero di persone inserite dal cassiere e in base al tipo di prenotazione selezionata. <ol style="list-style-type: none"> 5.1. Il nuovo budget viene aggiornato aggiungendo a quello precedente il costo della prenotazione di quel tavolo per il numero di persone effettivamente aggiunte a quelle già esistenti (prima che l'utente procedesse con la modifica). 6. Il sistema si occuperà di effettuare la modifica. 7. Il sistema avviserà l'utente confermando l'avvenuta modifica
Exit conditions	Il cassiere avrà modificato uno o più campi di una prenotazione
Exceptions	<p>6a La modifica riscontra problemi poiché uno dei campi inseriti non è conforme al formato richiesto</p> <p>6a.1 Il sistema avvisa il cassiere con un messaggio di errore</p>

Use case name	TavoliDisponibili
Participating actors	Cassiere
Entry conditions	Il cassiere, nel sistema, si è recato nella sezione di visualizzazione di tutti i tavoli disponibili
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i tavoli che possono essere ancora prenotati 2. Per ogni tavolo saranno visualizzate informazioni quali: Numero tavolo, Nome tavolo, Numero massimo di persone (capacità).
Exit conditions	Il cassiere ha a disposizione l'elenco di tutti i tavoli disponibili con le relative informazioni

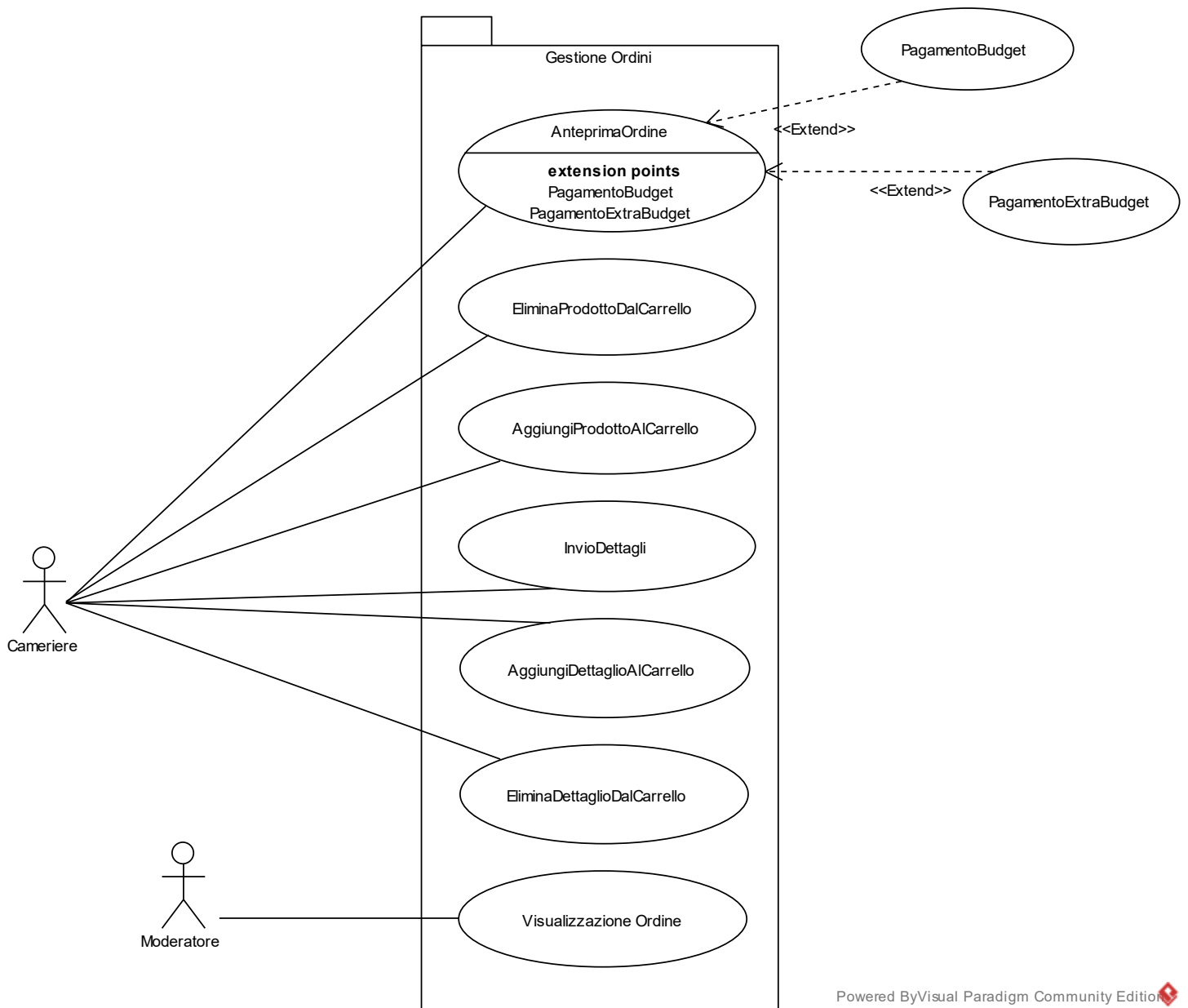
Use case name	RendicontoTavoli
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di visualizzazione del rendiconto dei tavoli
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i tavoli per i quali sono state fatte delle ordinazioni 2. Il moderatore consulta la lista dei tavoli con le relative informazioni quali: Nome prenotazione, numero di persone, tipo di prenotazione (luxus o normale), Budget iniziale, Budget Attuale, Importo speso (basato sul totale delle ordinazioni), Totale tavolo (basato sul totale delle ordinazioni sommato al budget attuale), eventuale pagamento Extra (incluso nel "Totale tavolo" nel caso in cui il budget della prenotazione a quel tavolo è terminato).
Exit conditions	Il moderatore ha a disposizione il rendiconto della serata con i totali divisi per tavolo

Use case name	InfoPrenotazione
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Il cameriere, nel sistema, si è recato nella sezione di visualizzazione di tutte le informazioni di un singolo tavolo
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il cameriere seleziona il numero del tavolo 2. Il sistema stampa a video l'elenco di tutte le informazioni del tavolo scelto 3. Saranno visualizzate informazioni quali: Nome tavolo, Nome prenotazione, Numero persone e Budget disponibile.
Exit conditions	Il cameriere ha a disposizione tutte le informazioni del tavolo

Use case name	CancellazionePrenotazione
Participating actors	Cassiere
Entry conditions	Il cassiere, nel sistema, si è recato nella sezione di cancellazione di una prenotazione
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutte le prenotazioni (segue caso d'uso "ElencoPrenotazioni") 2. Il cassiere sceglie dalla lista una prenotazione 3. Il cassiere clicca sul pulsante di eliminazione di quella prenotazione. 4. Il sistema chiede conferma al cassiere se vuole confermare l'eliminazione. 5. Il cassiere conferma l'eliminazione 6. Il sistema provvede ad eliminare la prenotazione 7. Il sistema stampa a video la lista aggiornata in cui non compare più la prenotazione scelto dal cassiere in precedenza
Exit conditions	La lista ora contiene una prenotazione in meno
Exceptions	<ol style="list-style-type: none"> 5a. Il moderatore non conferma la cancellazione. <ol style="list-style-type: none"> 5a.1 Il sistema non effettua alcuna operazione. 6a. Il sistema ha riscontrato un problema (di qualsiasi tipo) durante la cancellazione. <ol style="list-style-type: none"> 6a.1 Il sistema avvisa l'utente con un messaggio d'errore.

Use case name	AzzeraPrenotazioni
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di azzeramento delle ordinazioni
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema visualizzerà un pulsante per azzerare le prenotazioni 2. Il moderatore clicca sul pulsante. 3. Il sistema si occuperà di cancellare tutte le prenotazioni con i relativi ordini 4. L'utente conferma la cancellazione 5. Il sistema si occuperà di cancellare tutti gli ordini e le prenotazioni effettuate ai tavoli 6. Il sistema avviserà l'utente confermando l'avvenuta cancellazione
Exit conditions	L'elenco di tutti le prenotazioni e ordinazioni ai tavoli è stato azzerato
Exceptions	<ol style="list-style-type: none"> 4a. Il moderatore non conferma la cancellazione. <ol style="list-style-type: none"> 4a.1 Il sistema non effettua alcuna operazione. 5a. Il sistema ha riscontrato un problema (di qualsiasi tipo) durante la cancellazione. <ol style="list-style-type: none"> 5a.1 Il sistema avvisa l'utente con un messaggio d'errore.

UC_Gestione_Ordini



Gestione Ordini

Use case name	InvioDettagli
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Il cameriere ha aggiunto almeno un dettaglio ordine e nessun prodotto
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra l'anteprima di tutti i dettagli selezionati.2. Il cameriere conferma l'invio dei dettagli.3. Il sistema si occupa di memorizzare e inviare i dettagli ad una stampante sotto forma di scontrino.
Exit conditions	I dettagli sono stati inviati

Use case name	AggiungiDettaglioAlCarrello
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Il cameriere ha selezionato un tavolo per il quale vuole effettuare un nuovo ordine
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra tutti i possibili dettagli.2. Il cameriere individua il dettaglio da aggiungere e lo seleziona3. Il sistema si occupa di inserire il dettaglio nel carrello.4. Il sistema mostra un messaggio di conferma dell'inserimento.
Exit conditions	Il dettaglio è stato aggiunto al carrello

Use case name	AnteprimaOrdine
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Il cameriere aggiunto al carrello almeno un prodotto ed eventuali dettagli
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra l'elenco dei tavoli con almeno una prenotazione.2. Il cameriere seleziona un tavolo per cui effettuare l'ordinazione.3. Il sistema mostra l'anteprima dell'ordine nella quale ci sono tutti i prodotti selezionati.4. Il sistema mostra l'elenco degli eventuali dettagli selezionati.5. A questo punto:<ol style="list-style-type: none">5.1. Se il budget è sufficiente si passa al caso d'uso "PagamentoBudget"5.2. Se invece il budget non è sufficiente, si procede al caso d'uso "PagamentoExtraBudget"
Exit conditions	L'ordine è pronto per essere confermato

Use case name	PagamentoBudget
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	L'ordine è pronto per essere confermato e il budget attuale è sufficiente per completare il pagamento
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra come metodo di pagamento "cumulabile" (budget) 2. Il cameriere fa il submit dell'ordine. 3. Il sistema elabora l'ordine 4. L'ordine viene inviato sotto forma di scontrino ad una stampante e l'importo totale dell'ordine viene scalato dal budget di quel tavolo, infine, compare un messaggio di avviso al cameriere confermando l'avvenuta ordinazione.
Exit conditions	L'ordine è stato effettuato
Exceptions	<p>4a. L'ordine non va a buon fine poiché si è verificato un problema con la stampante oppure le quantità richieste dei prodotti nel carrello non sono più disponibili</p> <p>4a.1 Il sistema avvisa l'utente con un messaggio d'errore.</p>

Use case name	PagamentoExtraBudget
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	L'ordine è pronto per essere confermato ma il budget attuale non è sufficiente per completare il pagamento
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra i metodi alternativi per effettuare il pagamento dell'ordine, quali "cumulabile+cash", "cumulabile+pos", "cash", "pos" 2. Il cameriere seleziona un metodo di pagamento 3. Il cameriere invia il submit dell'ordine. 4. Il sistema elabora l'ordine 5. L'ordine viene inviato sotto forma di scontrino ad una stampante, l'eventuale budget rimanente viene azzerato dalla prenotazione e il sistema memorizza l'ammontare dell'extra pagamento (fuori dal budget), infine, compare un messaggio di avviso al cameriere confermando l'avvenuta ordinazione
Exit conditions	L'ordine è stato effettuato
Exceptions	<p>5a. L'ordine non va a buon fine poiché si è verificato un problema con la stampante oppure le quantità richieste dei prodotti nel carrello non sono più disponibili</p>

	5a.1 Il sistema avvisa l'utente con un messaggio d'errore.
--	--

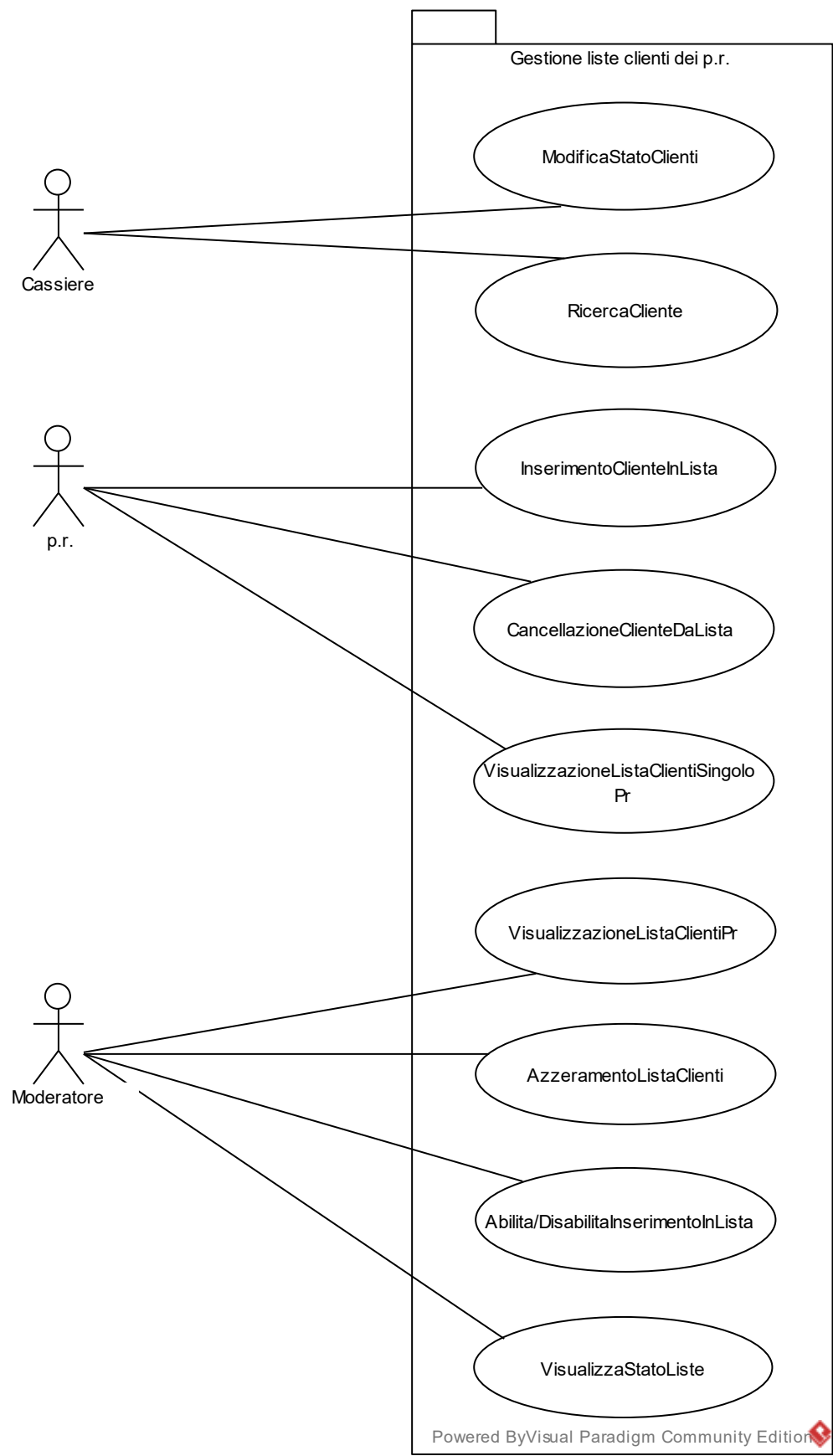
Use case name	VisualizzazioneOrdine
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di visualizzazione delle ordinazioni
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i tavoli per cui sono stati effettuati degli ordini 2. Il moderatore seleziona dalla lista un tavolo 3. Il sistema si occuperà di visualizzare l'elenco di tutti le ordinazioni effettuate per quel tavolo 4. Per ogni ordine saranno visualizzate informazioni quali: Numero Ordine, Data, Dettagli, Tipo di pagamento, Totale dell'ordine e l'elenco dei prodotti appartenenti a quell'ordine con relativo nome, descrizione, prezzo e quantità ordinata
Exit conditions	Il moderatore ha visualizzato l'elenco di ordini di quel tavolo

Use case name	AggiungiProdottoAlCarrello
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Il cameriere ha selezionato un tavolo per il quale vuole effettuare un nuovo ordine
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra tutti i dati della prenotazione scelta e l'elenco di tutti i prodotti situati in cambusa. 2. Il cameriere individua il prodotto richiesto dal cliente, inserisce la quantità e lo aggiunge al carrello. 3. Il sistema si occupa di inserire il prodotto al carrello. 4. Il sistema mostra un messaggio di conferma dell'inserimento.
Exit conditions	Il prodotto è stato aggiunto al carrello
Exceptions	<p>4a. L'inserimento non va a buon fine poiché la quantità inserita dal cameriere è negativa</p> <p>4a.1 Il sistema mostra un messaggio d'errore</p> <p>4b. L'inserimento non va a buon fine poiché la quantità inserita dal cameriere è maggiore di quella disponibile</p>

4b.1 Il sistema mostra un messaggio d'errore
--

Use case name	EliminaProdottoDalCarrello
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	C'è almeno un prodotto nel carrello
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra l'anteprima del carrello con i relativi prodotti aggiunti.2. Il cameriere individua il prodotto da eliminare e conferma l'eliminazione3. Il sistema si occupa di rimuovere il prodotto al carrello.4. Il sistema mostra un messaggio di conferma di avvenuta rimozione.
Exit conditions	L'anteprima dell'ordine contiene un prodotto in meno

Use case name	EliminaDettaglioDalCarrello
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Nel carrello,c'è almeno un dettaglio selezionato
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra l'anteprima del carrello con i relativi dettagli selezionati.2. Il cameriere individua il dettaglio da eliminare e lo deselecta.3. Il sistema si occupa di rimuovere il dettaglio dal carrello.4. Il sistema mostra un messaggio di conferma di avvenuta rimozione.
Exit conditions	L'anteprima dell'ordine contiene un dettaglio in meno



Gestione liste clienti dei p.r.

Use case name	Abilita/DisabilitaInserimentoInLista
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione per abilitare o disabilitare dell'inserimento dei clienti in lista da parte dei p.r.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra lo stato attuale dell'inserimento2. Il moderatore clicca sul pulsante per modificarlo3. Il sistema si occupa di cambiare lo stato<ol style="list-style-type: none">3.1. Se lo stato è "abilitato" viene impostato a "disabilitato"3.2. Se lo stato è "disabilitato" viene impostato ad "abilitato"4. Il sistema mostra il nuovo stato
Exit conditions	Lo stato dell'inserimento è cambiato

Use case name	VisualizzazioneListaClientiPr
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di visualizzazione di tutti i clienti che sono in lista con un p.r.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i clienti ordinati in ordine alfabetico2. L'utente consulta la lista dei clienti con le relative informazioni quali: Cognome, Nome, Data, p.r. che lo ha inserito in lista, stato del cliente (se è entrato o meno nel locale).
Exit conditions	Il moderatore ha a disposizione la lista di tutti i clienti di tutti i p.r.

Use case name	VisualizzazioneListaClientiSingoloPr
Participating actors	P.R.
Entry conditions	Il p.r., nel sistema, si è recato nella sezione di visualizzazione di tutti i clienti della sua lista
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i clienti in lista, inseriti dal p.r. in questione, in ordine alfabetico. 2. Il p.r. consulta la lista dei clienti con le relative informazioni quali: Codice, Cognome, Nome, Data inserimento, stato del cliente (se è entrato o meno nel locale).
Exit conditions	Il p.r. ha a disposizione l'elenco di tutti i suoi clienti in lista

Use case name	RicercaCliente
Participating actors	cassiere
Entry conditions	Il cassiere, nel sistema, si è recato nella sezione di visualizzazione di tutti i clienti
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video il form per l'inserimento dei dati del cliente 2. Il cassiere inserisce nome o cognome e avvia la ricerca 3. Il sistema visualizza il cliente cercato (se esistente) 4. Il cassiere consulta i dati dei clienti ottenuti come risultato della ricerca, quali: Codice, Cognome, Nome, Data inserimento, stato del cliente (se è entrato o meno nel locale).
Exit conditions	Il cassiere ha a disposizione le informazioni del/i cliente/i

Use case name	AzzeramentoListaClienti
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di azzeramento liste
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema visualizzerà un pulsante per azzerare tutti i clienti in lista 2. Il moderatore clicca sul pulsante 3. Il sistema chiede conferma al moderatore per l'eliminazione 4. Il moderatore conferma di voler azzerare tutte le liste. 5. Il sistema si occuperà di cancellare tutti i clienti che sono in lista con qualche p.r. 6. Il sistema avviserà l'utente confermando l'avvenuta cancellazione
Exit conditions	Il sistema avrà eliminato tutti i clienti in lista pertanto ora l'elenco risulterà vuoto
Exceptions	<p>4a. Il moderatore non conferma l'eliminazione.</p> <p>4a.1 Il sistema non effettua alcuna operazione, il caso d'uso termina.</p> <p>5a. Il sistema ha riscontrato un problema (di qualsiasi tipo) durante la cancellazione.</p> <p>5a.1 Il sistema avvisa l'utente con un messaggio d'errore. Il caso d'uso termina.</p>

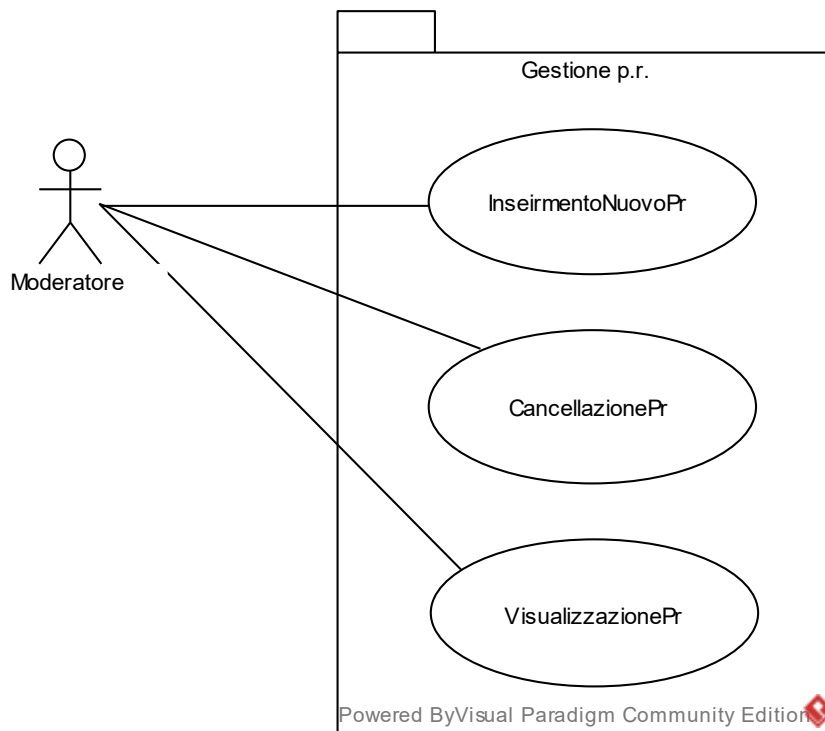
Use case name	ModificaStatoClienteInLista
Participating actors	Cassiere
Entry conditions	Il cassiere, nel sistema, si è recato nella sezione di modifica dello stato di un cliente in lista
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i clienti 2. Il cassiere sceglie dalla lista un cliente 3. Il cassiere clicca sul pulsante di modifica stato di quel cliente. 4. Il sistema modifica lo stato del cliente come "entrato"
Exit conditions	Nel sistema risulta che quel cliente ha effettuato l'ingresso nel locale
Exceptions	<p>4a Lo stato è già settato come "entrato"</p> <p>4a.1 Il sistema non effettua alcuna operazione sul cliente</p>

Use case name	InserimentoClienteInLista
Participating actors	P.R.
Entry conditions	<ul style="list-style-type: none"> ○ Il p.r., nel sistema, si è recato nella sezione di inserimento di un nuovo cliente ○ L’inserimento in lista risulta abilitato.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema visualizzerà a video un form con i campi necessari per l’inserimento di un cliente. 2. Il p.r. inserirà tutti i campi quali: Nome, Cognome. 3. Il p.r. effettuerà il “submit” del form. 4. Il sistema avviserà l’utente confermando l’avvenuto inserimento e stampando il codice del cliente
Exit conditions	Il p.r. avrà a disposizione un nuovo cliente nella sua lista
Exceptions	<p>4a L’ inserimento non va a buon fine poiché uno dei campi contiene caratteri speciali o numeri.</p> <p>4a.1 Il sistema avviserà l’utente con un messaggio di errore. Il caso d’uso termina.</p>

Use case name	CancellazioneClienteDaLista
Participating actors	P.R..
Entry conditions	Il p.r., nel sistema, si è recato nella sezione di cancellazione di un cliente dalla sua lista
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l’elenco di tutti i clienti di quel pr (segue caso d’uso “VisualizzazioneListaClientiSingoloPr”) 2. Il p.r. sceglie dalla lista un cliente 3. Il p.r. clicca sul pulsante di eliminazione di quel cliente. 4. Il sistema chiede all’ utente se vuole confermare l’eliminazione. 5. Il p.r. conferma l’eliminazione 6. Il sistema provvede ad eliminare il cliente 7. Il sistema stampa a video la lista aggiornata in cui non compare più il cliente scelto dal p.r. in precedenza
Exit conditions	La lista ora contiene un cliente in meno
Exceptions	<p>5a Il p.r. annulla l’eliminazione</p> <p>5a.1 Il sistema non effettua alcuna operazione sul cliente.</p> <p>6a L’eliminazione non va a buon fine</p> <p>6a.1 Il sistema avviserà l’utente con un messaggio di errore.</p>

Use case name	VisualizzaStatoListe
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione opzione liste
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video lo stato attuale delle liste (mostra se sono abilitate oppure disabilitate) 2. Il moderatore consulta lo stato attuale
Exit conditions	Il moderatore ha a disposizione lo stato attuale delle liste

UC_Gestione_p.r.

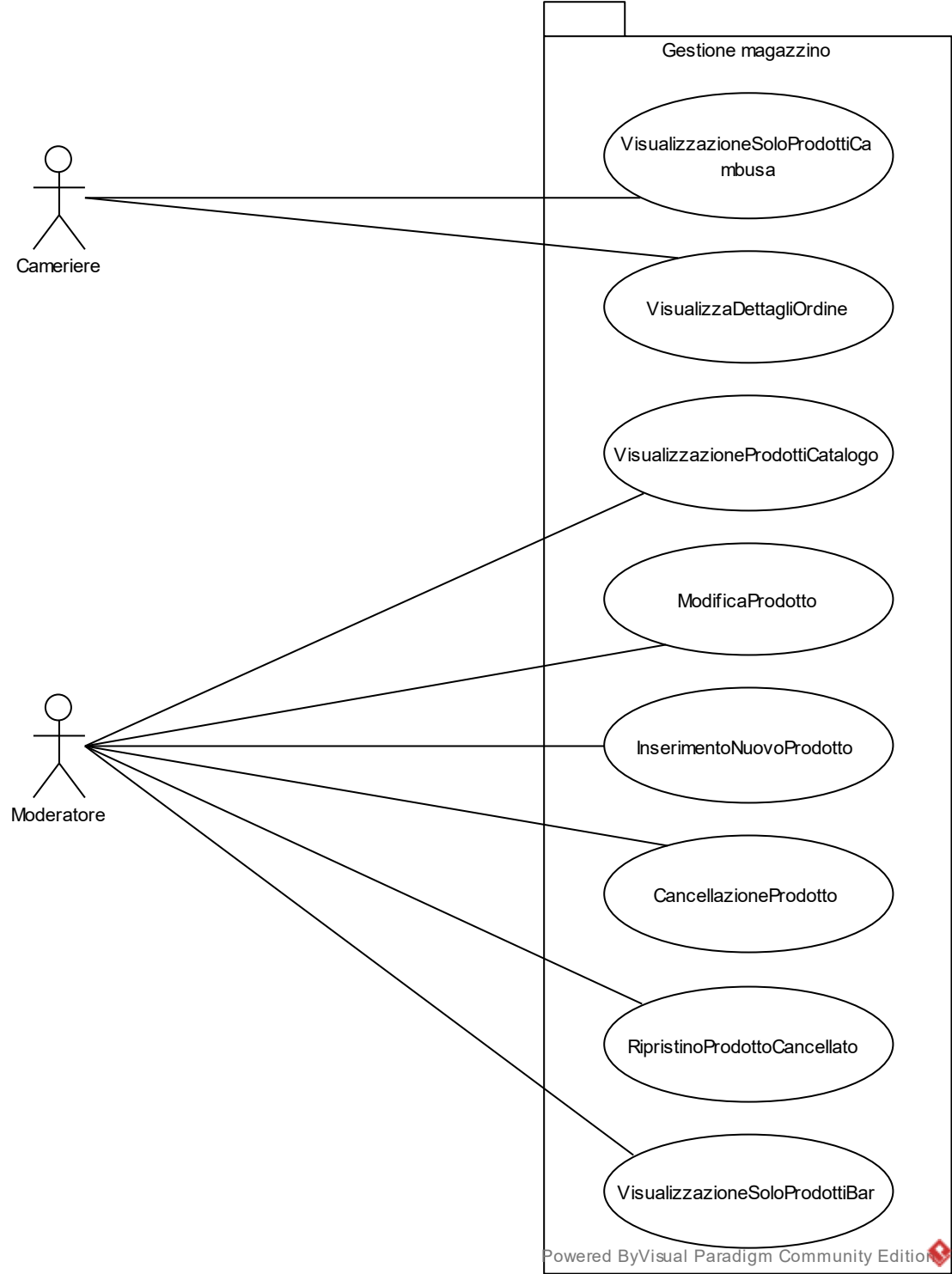


Gestione p.r.

Use case name	InserimentoNuovoPr
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di inserimento di un nuovo p.r.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra il form d’inserimento di un nuovo p.r.2. Il moderatore compila il form inserendo: <u>Nome</u> (solo caratteri), <u>Cognome</u> (solo caratteri), <u>Password</u> (almeno una lettera, un numero e un carattere speciale).3. Il moderatore clicca sul pulsante di “submit”4. Il sistema controlla che tutti i campi siano stati compilati correttamente (nessun campo può essere lasciato vuoto)5. Il sistema provvede all’inserimento del p.r. con i dati inseriti dal moderatore.<ol style="list-style-type: none">a. L’username viene definito direttamente dal sistema secondo il seguente schema: NomeCognome.6. Il sistema mostra un messaggio di conferma.
Exit conditions	È stato aggiunto un nuovo p.r.
Exceptions	5a I campi non rispettano il formato richiesto 5a.1 Il sistema mostra un messaggio di errore

Use case name	VisualizzazionePr
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di visualizzazione di tutti i p.r.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema stampa a video l’elenco di tutti i p.r. ordinati in ordine alfabetico2. Il moderatore consulta la lista dei p.r. con le relative informazioni quali: username, password, Cognome, Nome.
Exit conditions	Il moderatore ha a disposizione la lista di tutti i p.r.

Use case name	CancellazionePr
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di cancellazione di un p.r.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i p.r. (segue caso d'uso "VisualizzazionePr") 2. Il moderatore sceglie dalla lista un p.r. 3. Il moderatore clicca sul pulsante di eliminazione di quel p.r. 4. Il sistema chiede conferma all'utente se vuole confermare l'eliminazione. 5. Il moderatore conferma l'eliminazione 6. Il sistema provvede ad eliminare il p.r. 7. Il sistema stampa a video la lista aggiornata in cui non compare più il p.r. scelto in precedenza
Exit conditions	La lista ora contiene un p.r. in meno
Exceptions	<p>5a. Il moderatore non conferma l'eliminazione.</p> <p>5a.1 Il sistema non effettua alcuna operazione.</p> <p>7a. Il sistema ha riscontrato un problema (di qualsiasi tipo) durante la cancellazione.</p> <p>7a.1 Il sistema avvisa l'utente con un messaggio d'errore.</p>



Gestione Magazzino

Questo caso d'uso può essere svolto anche dal moderatore. L'interazione(attore-sistema) è identica.

Use case name	VisualizzazioneSoloProdottiCambusa
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Il cameriere, nel sistema, si è recato nella sezione di ordinazione ad uno specifico tavolo
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema stampa a video l'elenco dei prodotti la cui locazione selezionata è "cambusa"2. Il cameriere consulta la lista con le relative informazioni quali: Nome, descrizione, prezzo, quantità.
Exit conditions	Il cameriere ha a disposizione la lista di tutti i prodotti in cambusa.

Use case name	InserimentoNuovoProdotto
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare d'inserimento di un prodotto.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema visualizzerà a video un form con i campi necessari per l'inserimento.2. Il moderatore, rispettando il relativo formato, inserirà tutti i campi quali: <u>Nome</u> (solo caratteri), <u>Descrizione</u> (solo caratteri), <u>Prezzo</u> (numero maggiore uguale a zero), <u>Quantità magazzino</u> (numero maggiore uguale a zero), <u>Locazione</u> (scelta tra "Nessuna", "Cambusa", "Bar", "Entrambe"), (Eventuale) <u>Quantità cambusa</u> (numero maggiore uguale a zero), (Eventuale) <u>Quantità bar</u> (numero maggiore uguale a zero).3. Il moderatore effettuerà il "submit" del form.4. Il sistema avviserà l'utente confermando l'avvenuto inserimento
Exit conditions	Il moderatore avrà a disposizione un nuovo prodotto nel catalogo
Exceptions	<ol style="list-style-type: none">4a L' inserimento non va a buon fine poiché uno o più campi non sono stati inseriti correttamente.<ol style="list-style-type: none">4a.1 Il sistema avviserà l'utente con un messaggio di errore.

Use case name	VisualizzaTuttiProdotti
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di visualizzazione dei prodotti.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i prodotti del catalogo2. Il moderatore consulta la lista dei prodotti con le relative informazioni quali: Nome, descrizione, prezzo, quantità magazzino, locazione, (eventuale) quantità cambusa, (eventuale) quantità bar.
Exit conditions	Il moderatore ha a disposizione la lista di tutti i prodotti.

Use case name	RipristinoProdottoCancellato
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di ripristino di un prodotto
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i prodotti cancellati in precedenza dal moderatore 2. Il moderatore sceglie dalla lista un prodotto cancellato 3. Il moderatore clicca sul pulsante di ripristino di quel prodotto. 4. Il sistema si occuperà di ripristinare il prodotto in modo tale da renderlo di nuovo disponibile nel catalogo
Exit conditions	Il prodotto è stato ripristinato e il catalogo contiene un prodotto in più

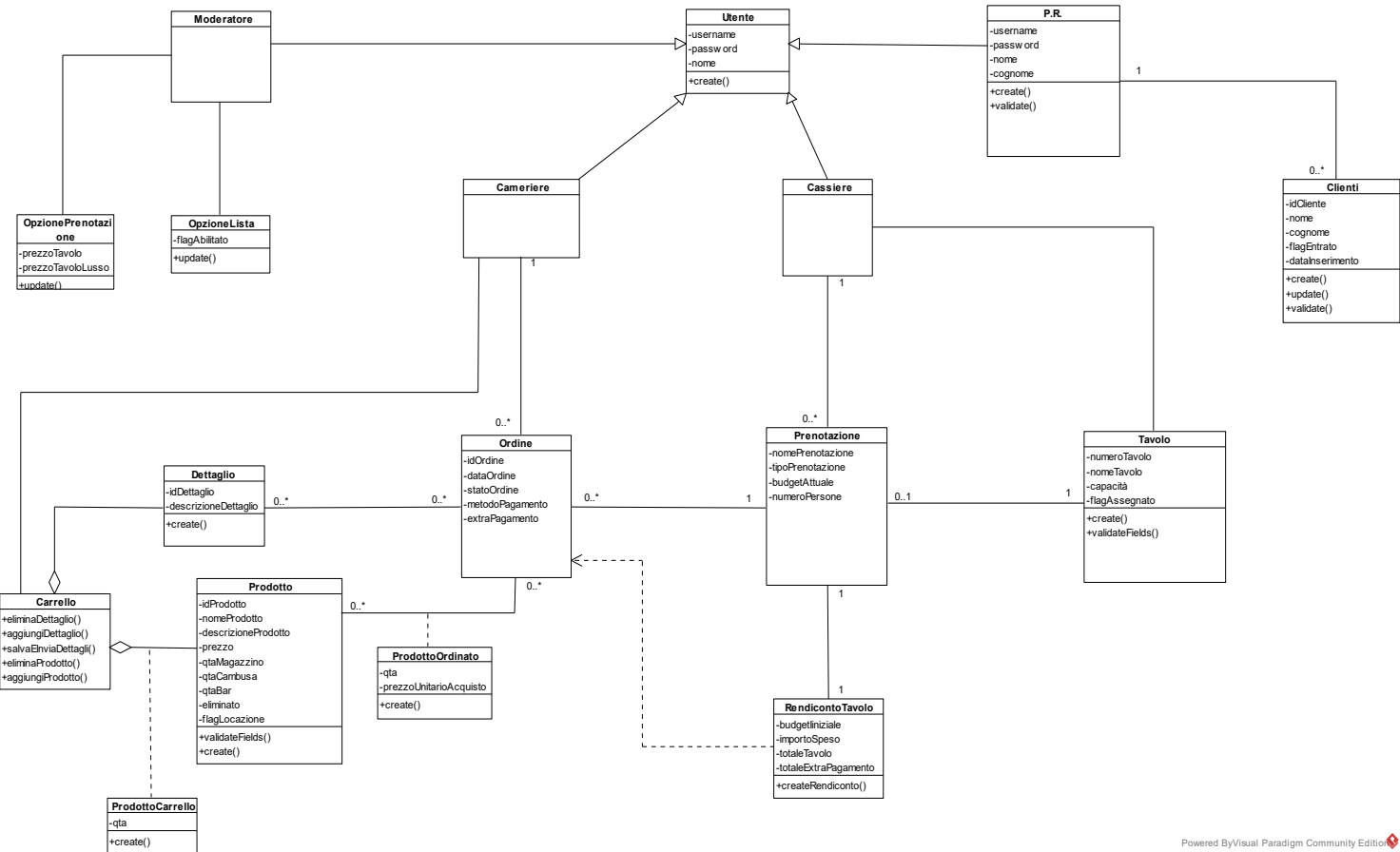
Use case name	ModificaProdotto
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di modifica di un prodotto.
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema visualizza tutti i prodotti (segue caso d'uso "VisualizzazioneProdottiCatalogo") 2. Il moderatore individua dalla lista il prodotto da modificare. 3. I campi della prenotazione quali: <u>Prezzo</u> (numero maggiore uguale a zero), <u>Quantità magazzino</u> (numero maggiore uguale a zero), <u>Locazione</u> (scelta tra "Nessuna", "Cambusa", "Bar", "Entrambe"), (Eventuale) <u>Quantità cambusa</u> (numero maggiore uguale a zero), (Eventuale) <u>Quantità bar</u> (numero maggiore uguale a zero) Verranno mostrati dal sistema come campi di testo editabili in maniera tale da consentire al moderatore di sovrascrivere (aggiornare) direttamente il valore attuale. 4. L'utente, quindi, modifica i campi e conferma la modifica. 5. Il sistema si occuperà di effettuare la modifica del prodotto. 6. Il sistema avviserà l'utente confermando l'avvenuta modifica.
Exit conditions	Il moderatore avrà modificato uno o più campi di un prodotto
Exceptions	<p>5a. Il sistema ha riscontrato un problema durante la modifica poiché qualche campo non rispetta il formato richiesto.</p> <p>5a.1 Il sistema avvisa l'utente con un messaggio d'errore.</p>

Use case name	CancellazioneProdotto
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione e in particolare di cancellazione di un prodotto
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i prodotti (segue caso d'uso " VisualizzazioneProdottiCatalogo ") 2. Il moderatore sceglie dalla lista un prodotto 3. Il moderatore clicca sul pulsante di eliminazione di quel prodotto. 4. Il sistema chiede conferma all' utente se vuole confermare l'eliminazione. 5. Il moderatore conferma l'eliminazione 6. Il sistema provvede ad eliminare il prodotto 7. Il sistema stampa a video la lista aggiornata in cui non compare più il prodotto scelto in precedenza
Exit conditions	La lista ora contiene un prodotto in meno
Exceptions	<p>5a Il moderatore annulla l'eliminazione</p> <p>5a.1 Il sistema non effettua alcuna operazione sul prodotto.</p> <p>7a L'eliminazione non va a buon fine</p> <p>7a.1 Il sistema avviserà l'utente con un messaggio di errore</p>

Use case name	VisualizzazioneSoloProdottiBar
Participating actors	Moderatore
Entry conditions	Il moderatore, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione magazzino e in particolare di visualizzazione dei prodotti del bar
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco dei prodotti la cui locazione selezionata è "bar" 2. Il moderatore consulta la lista con le relative informazioni quali: Nome, descrizione, prezzo, quantità.
Exit conditions	Il moderatore ha a disposizione la lista di tutti i prodotti situati nel bar.

Use case name	VisualizzaDettagliOrdine
Participating actors	Cameriere
Entry conditions	Il cameriere, nel sistema, si è recato nella sezione di gestione magazzino e in particolare di visualizzazione dei dettagli dell'ordine
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema stampa a video l'elenco di tutti i dettagli che è possibile aggiungere ad un ordine. 2. Il moderatore consulta la lista con le relative informazioni quali: NomeDettaglio.
Exit conditions	Il cameriere ha a disposizione la lista di tutti i dettagli.

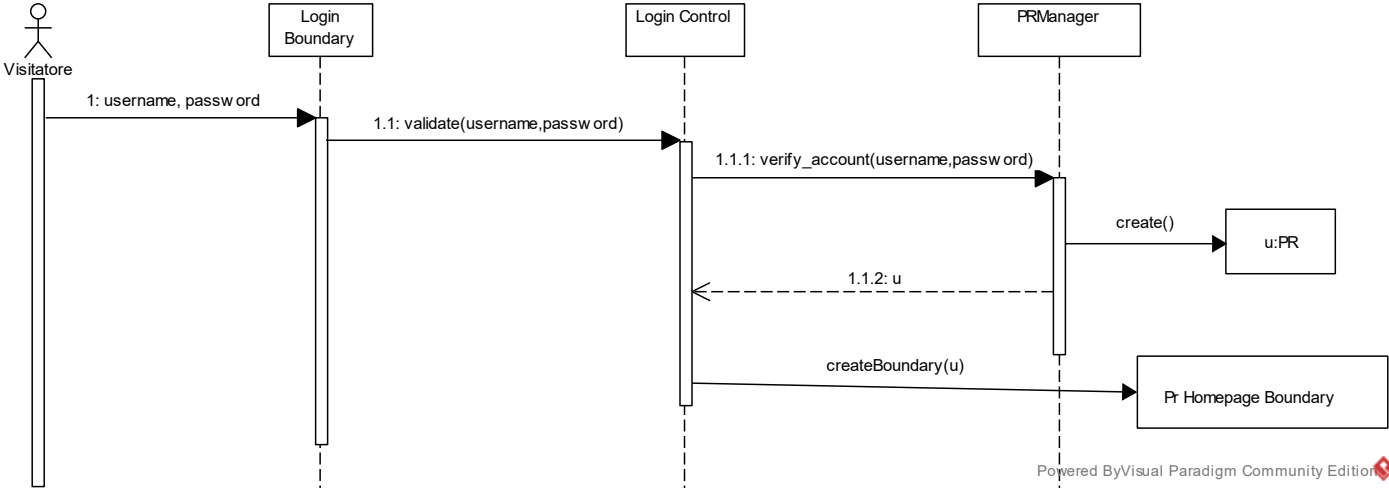
3.4.3. Diagramma delle Classi



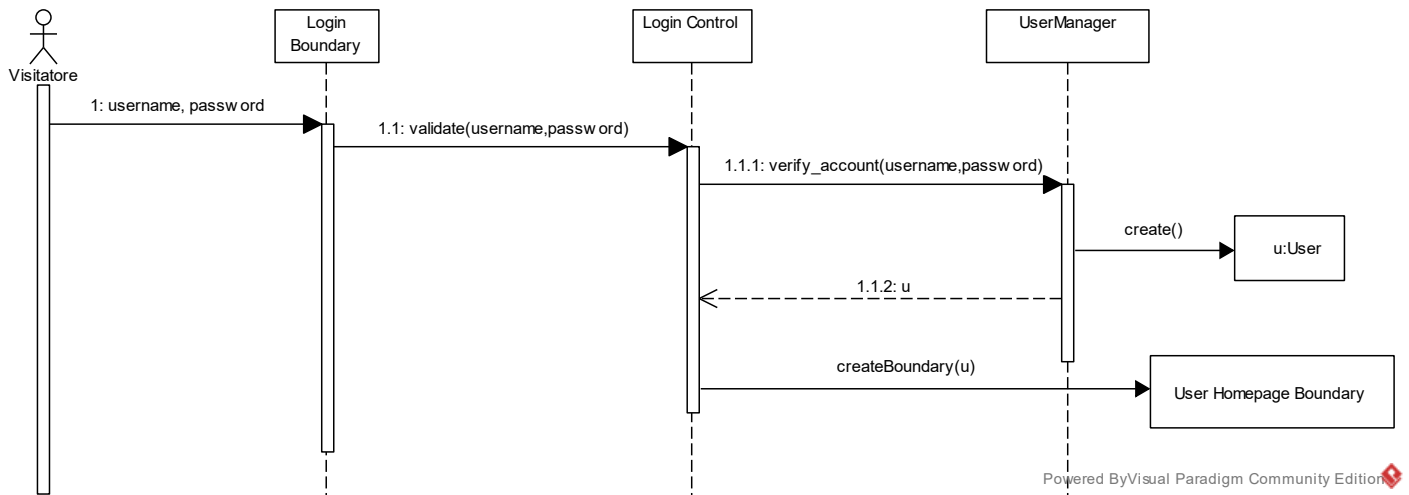
3.4.4. Sequence Diagram

SD 0-Gestione Utenti

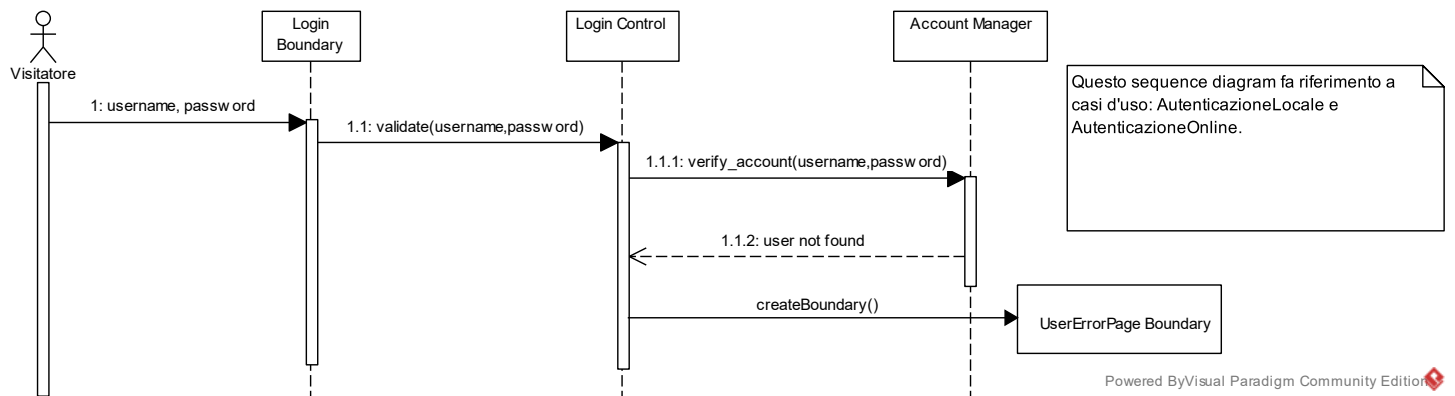
0.1-Autenticazione Online



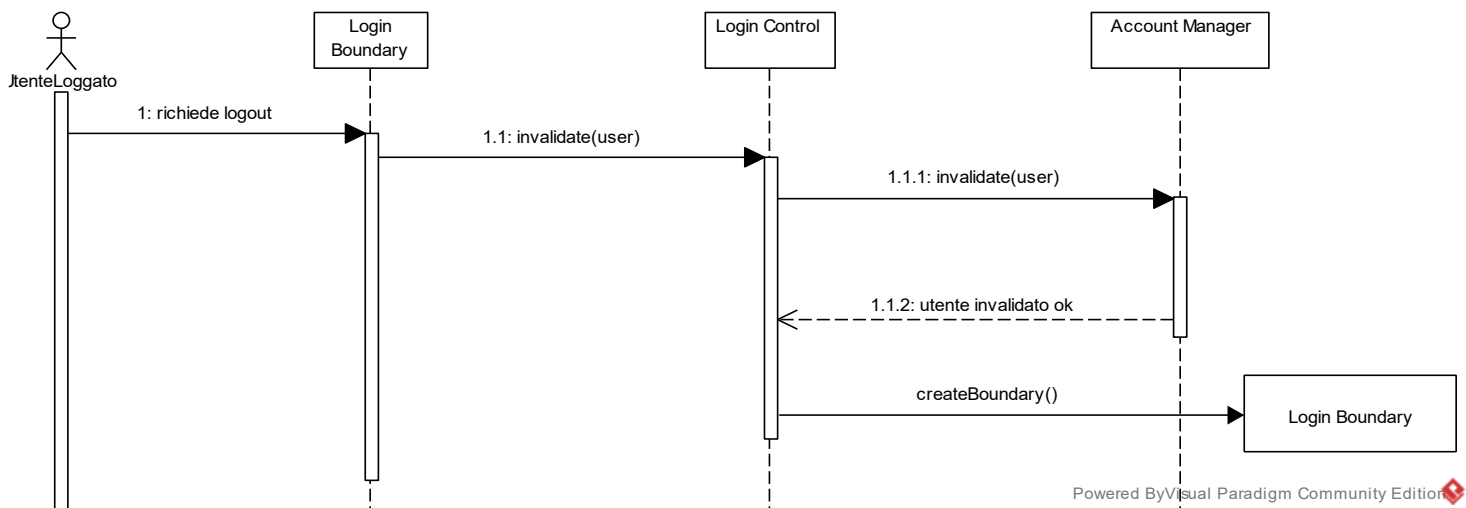
0.2-Autenticazione Locale



0.3-Autenticazione Fallita (dati errati)

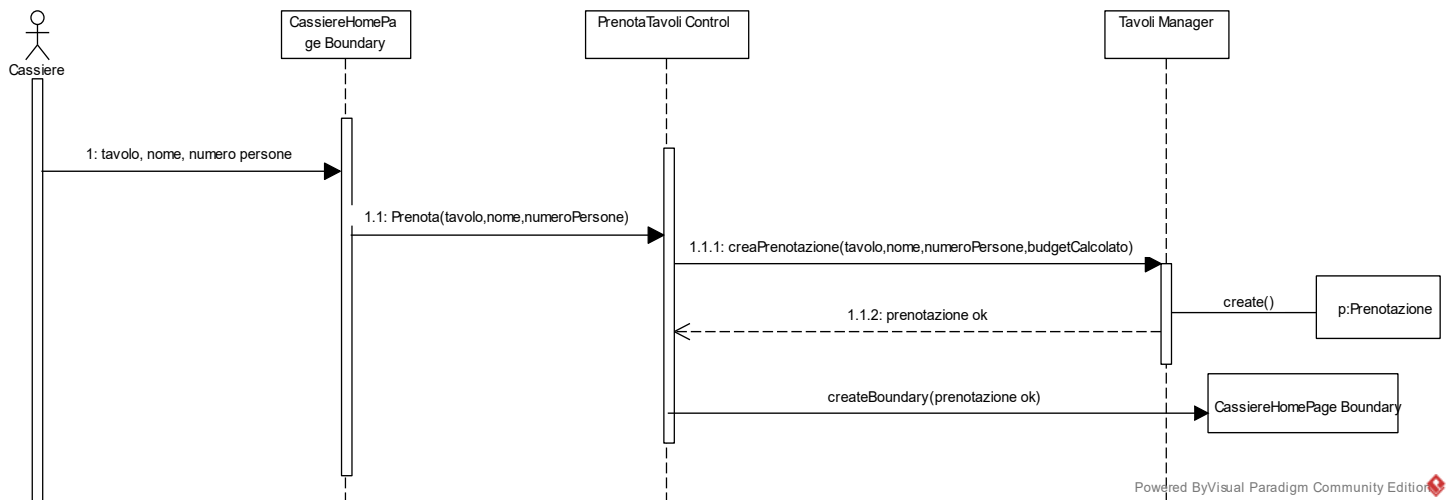


0.4-Logout

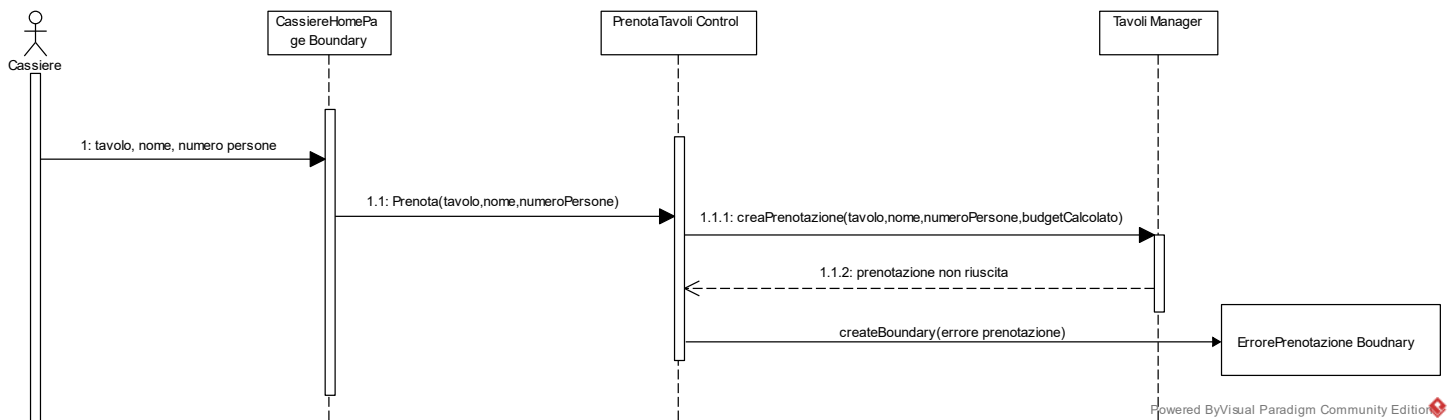


SD 1-Gestione_Prenotazione_Tavoli

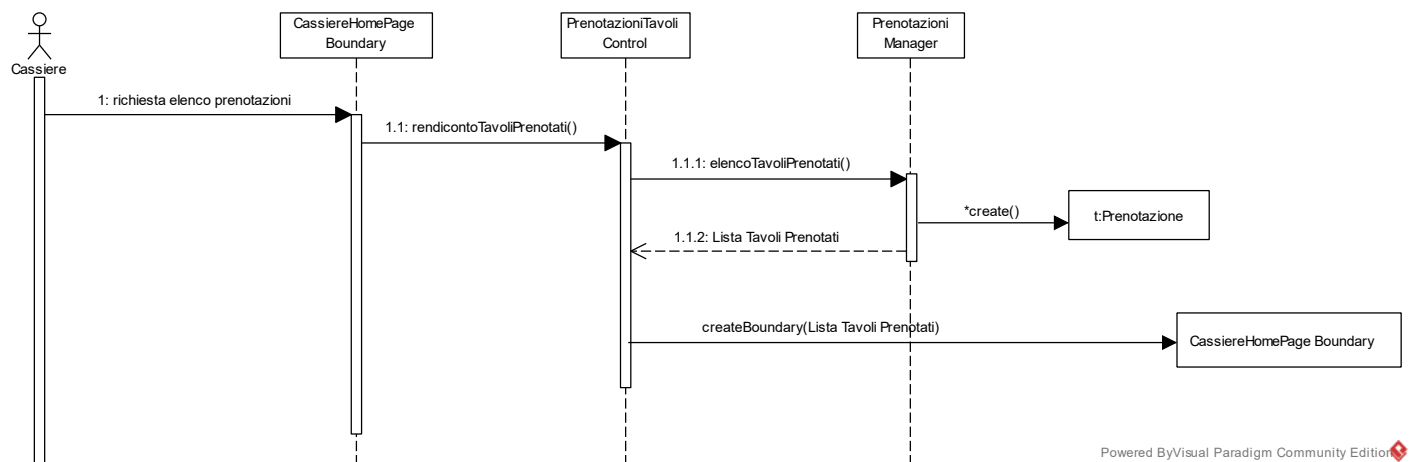
1.1.1-Nuova Prenotazione



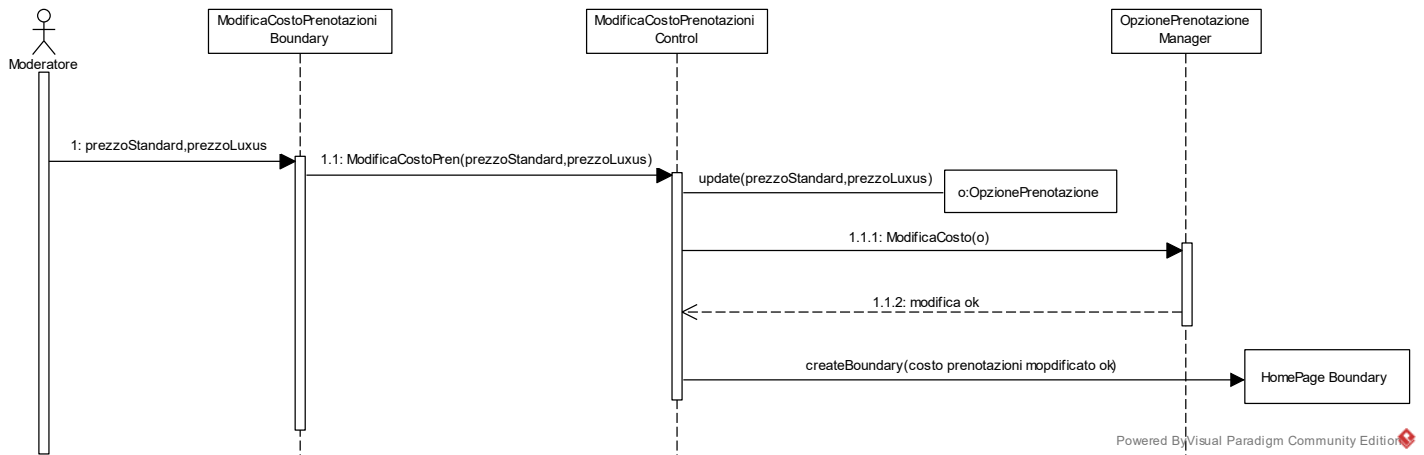
1.1.2-Nuova Prenotazione (Errore inserimento dati)



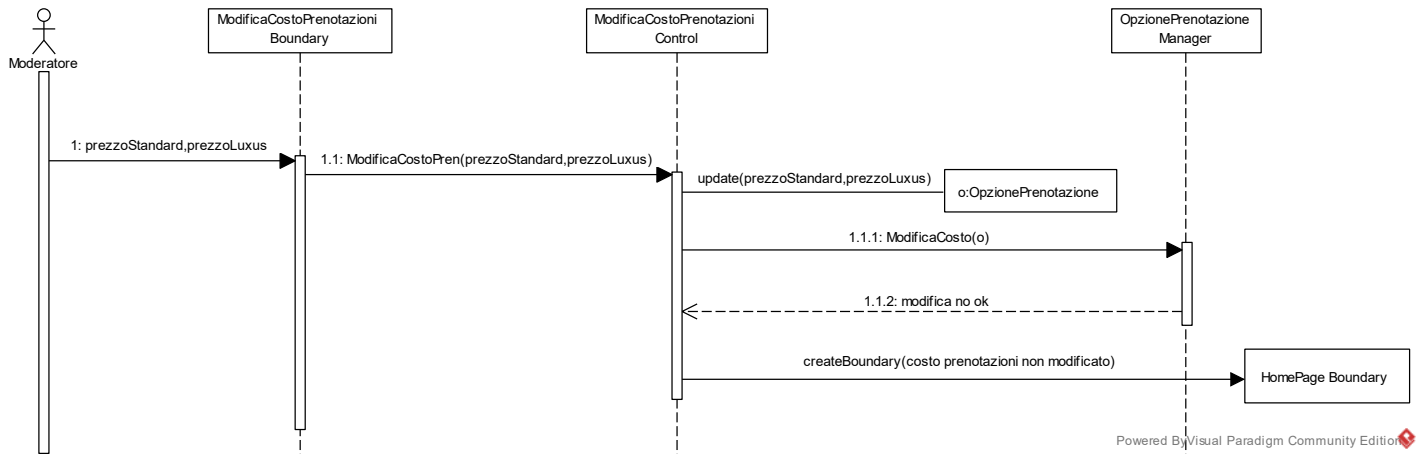
1.2.1-Elenco Prenotazioni



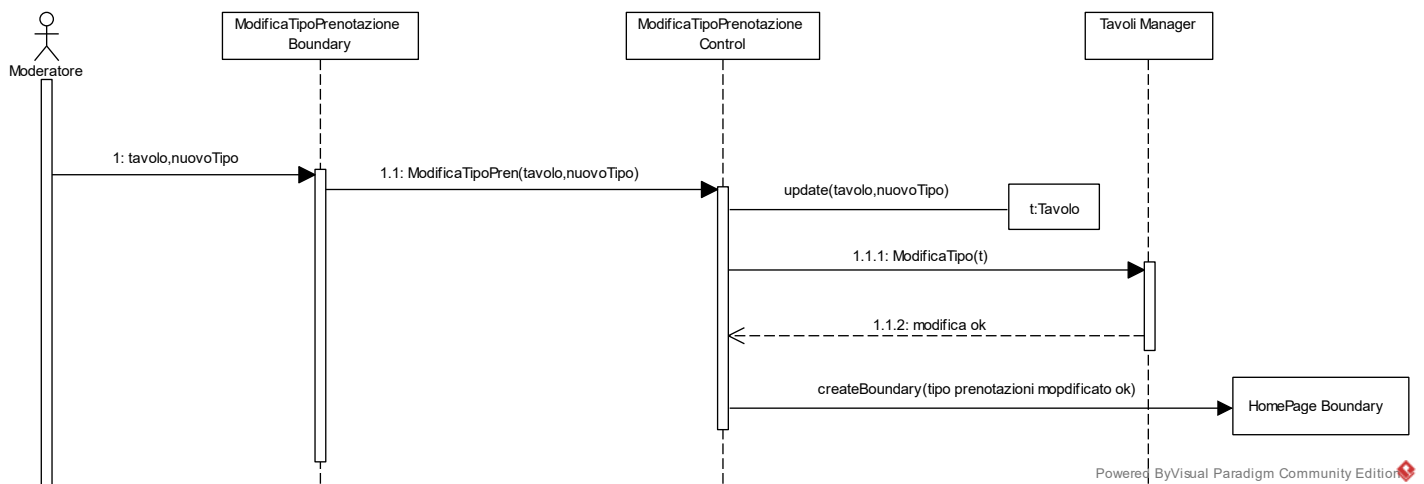
1.3.1-ModificaCostoPrenotazioni



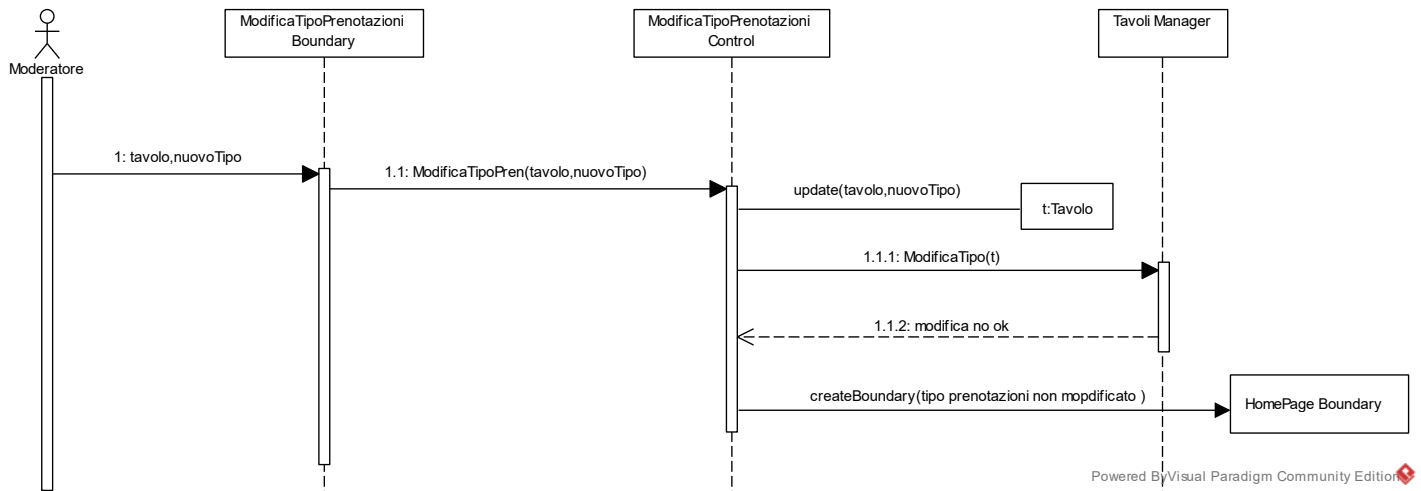
1.3.2-ModificaCostoPrenotazioni (Errore inserimento dati)



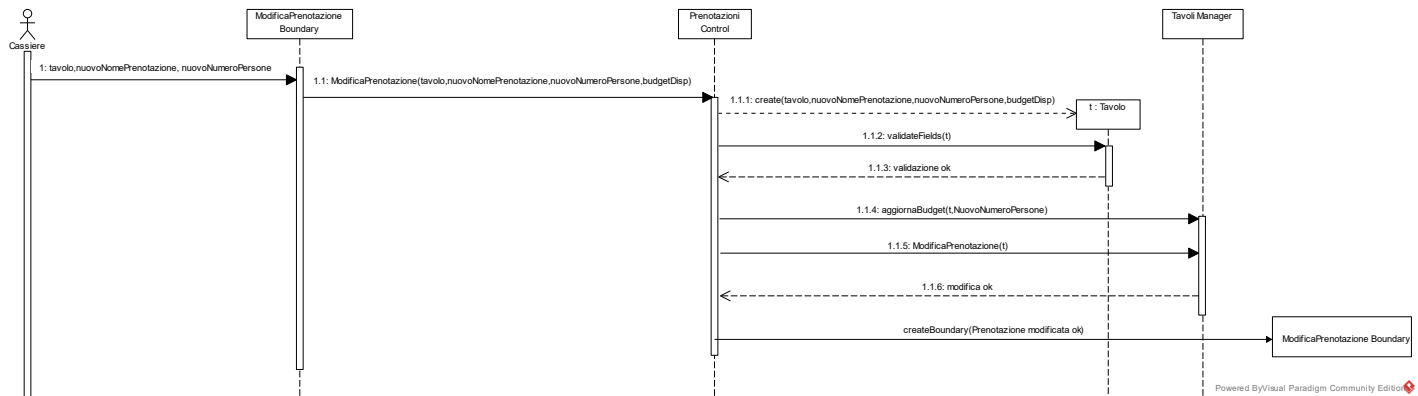
1.4.1-ModificaTipoPrenotazioneTavolo



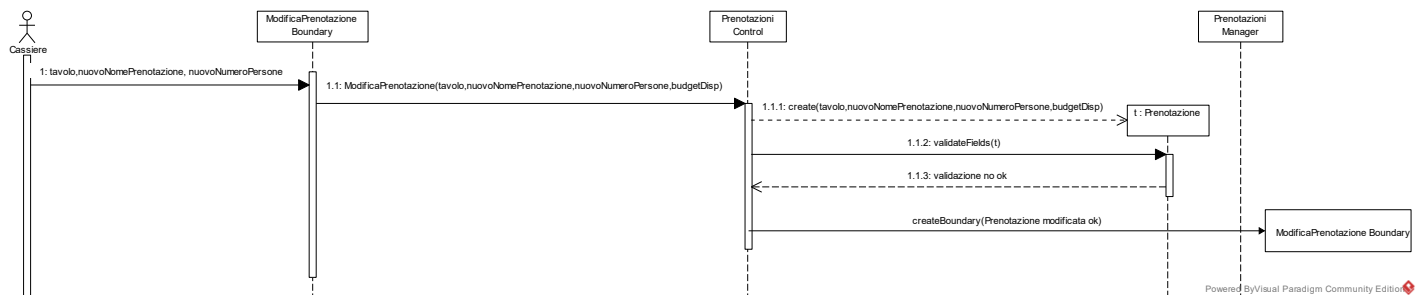
1.4.2-ModificaTipoPrenotazioneTavolo (Errore inserimento dati)



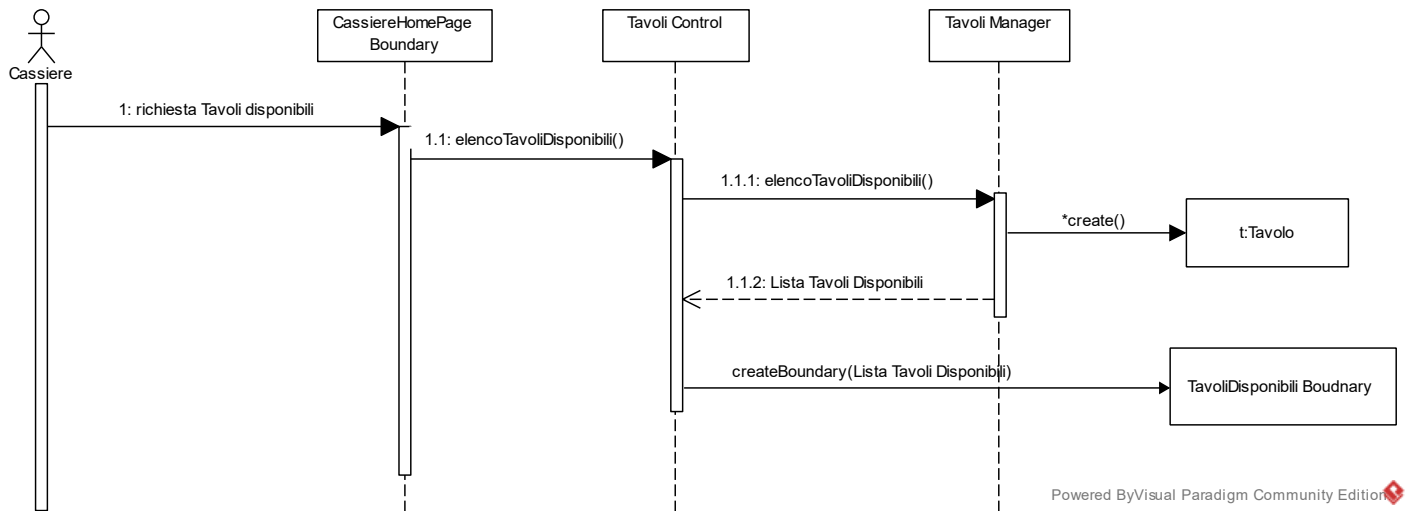
1.5.1-ModificaPrenotazione



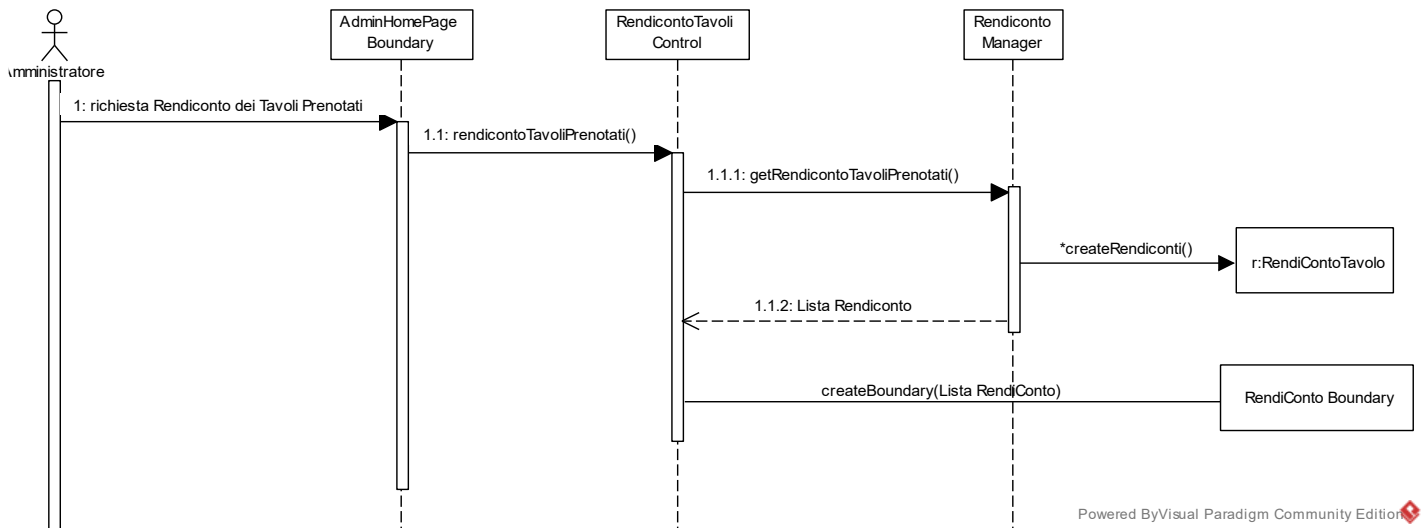
1.5.2-ModificaPrenotazione (Errore inserimento dati)



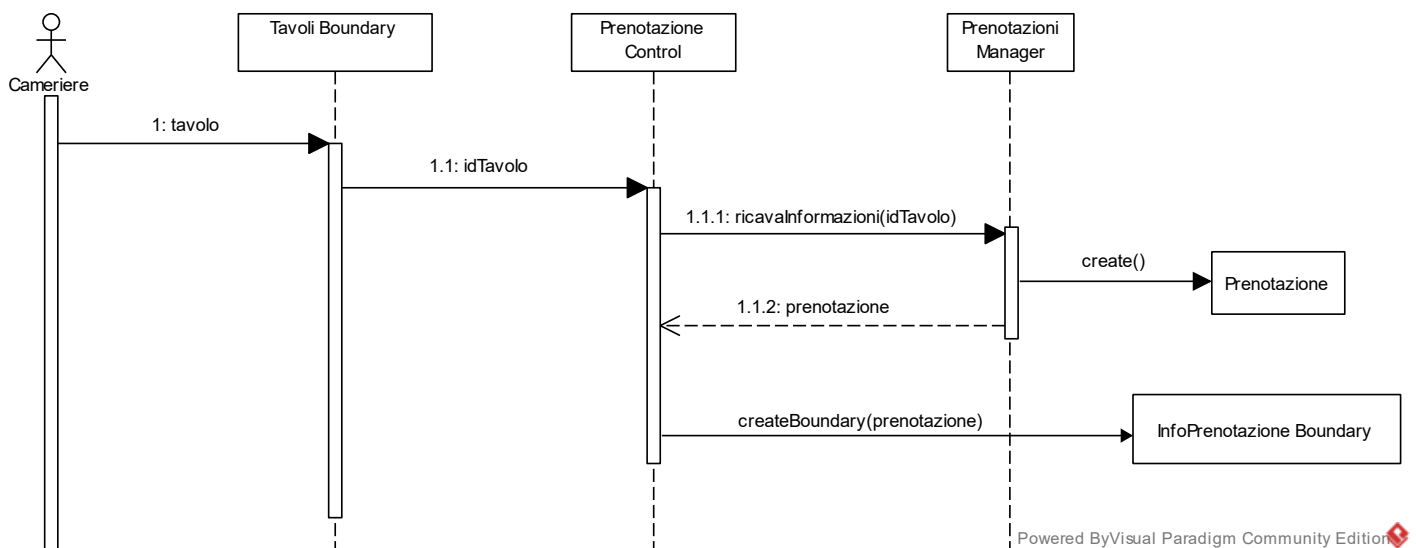
1.6.1-TavoliDisponibili



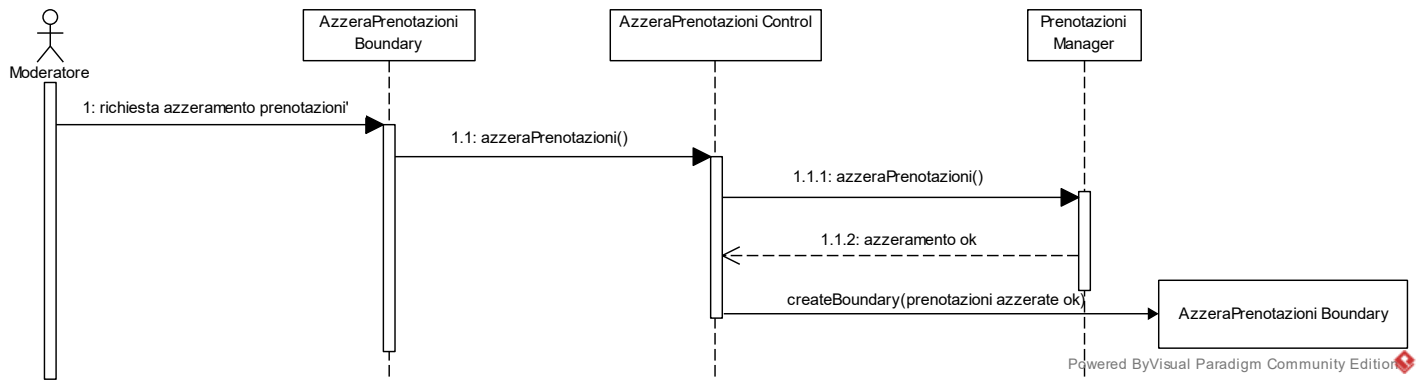
1.7.1-RendicontoTavoli



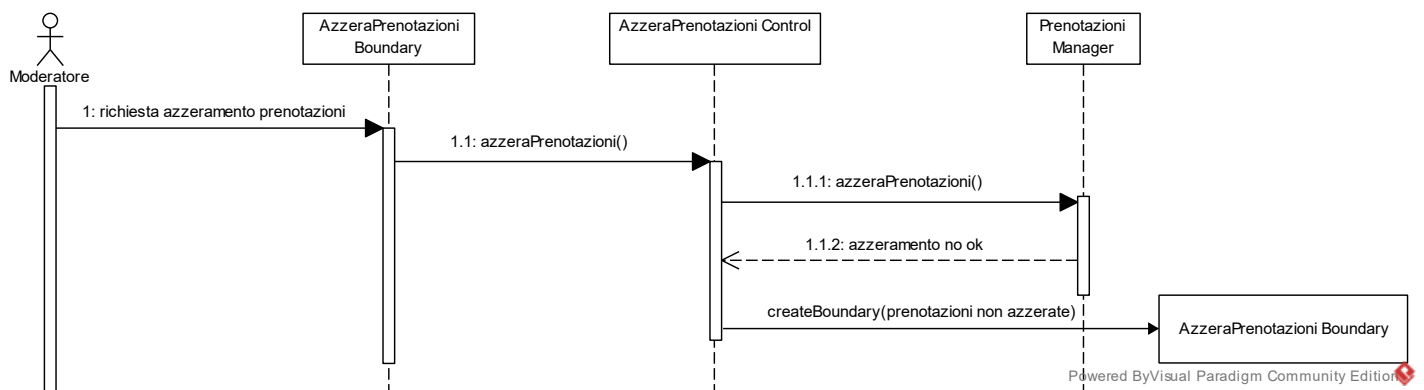
1.8.1-InfoPrenotazione



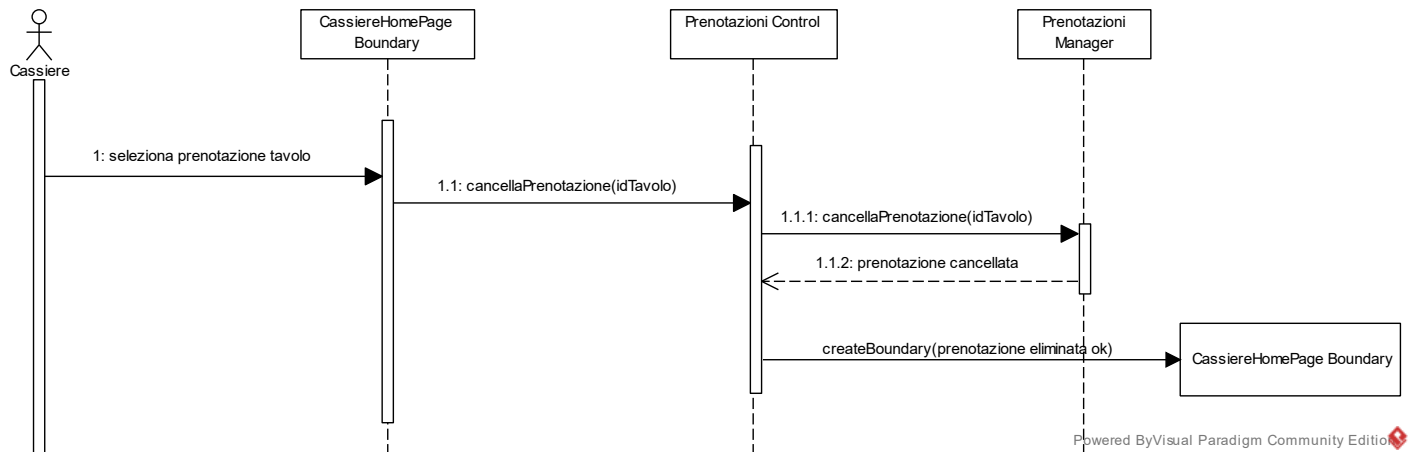
1.9.1-AzzeraPrenotazioni



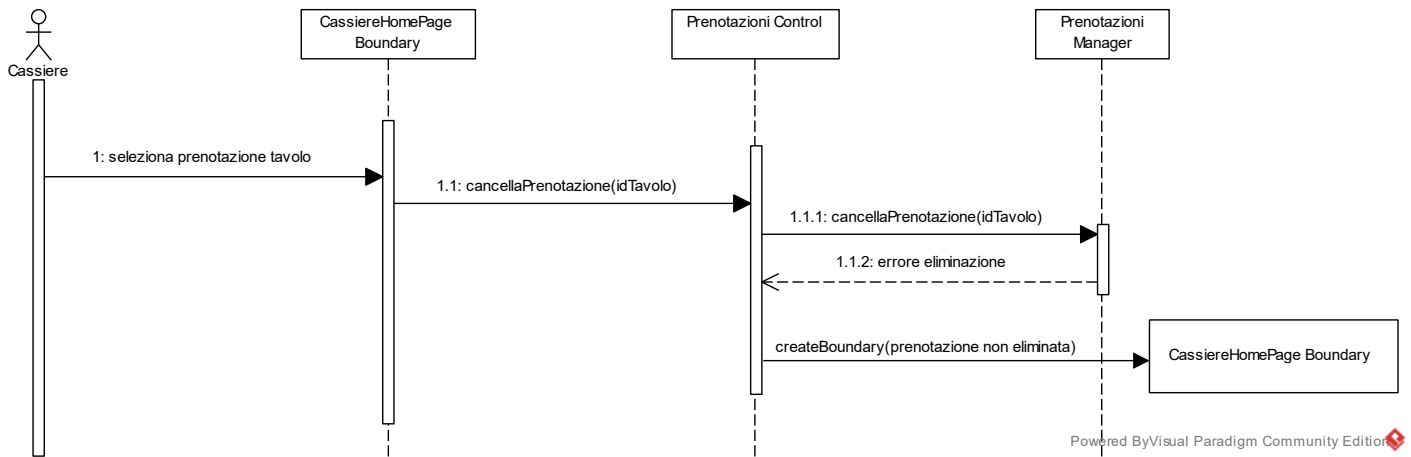
1.9.2-AzzeraPrenotazioni Fallito



1.10.1-CancellazionePrenotazione

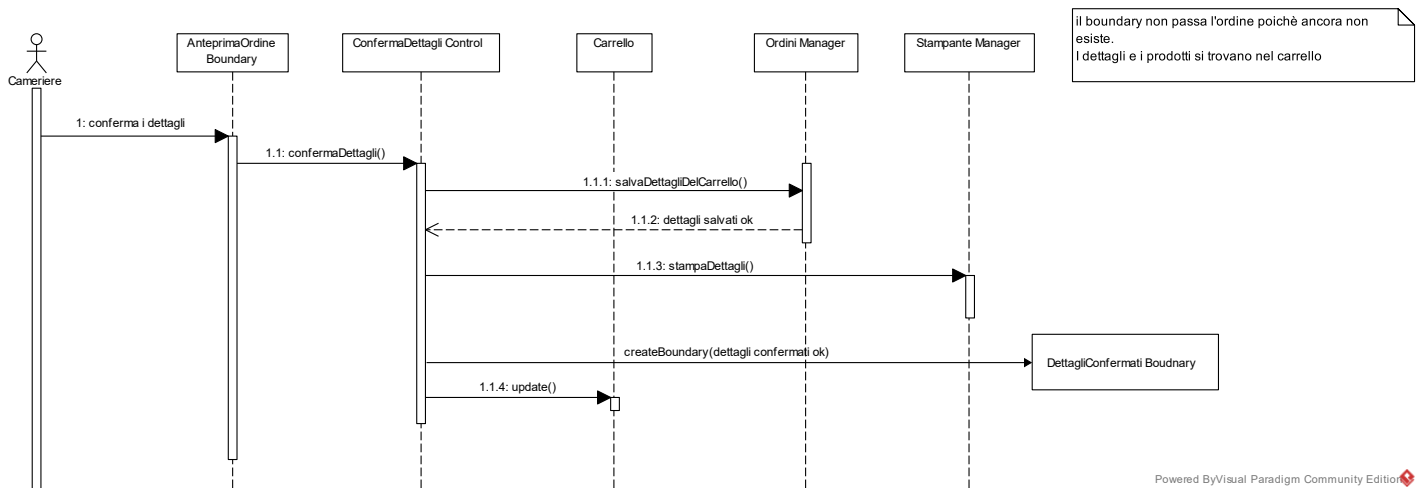


1.10.2-CancellazionePrenotazione Fallita

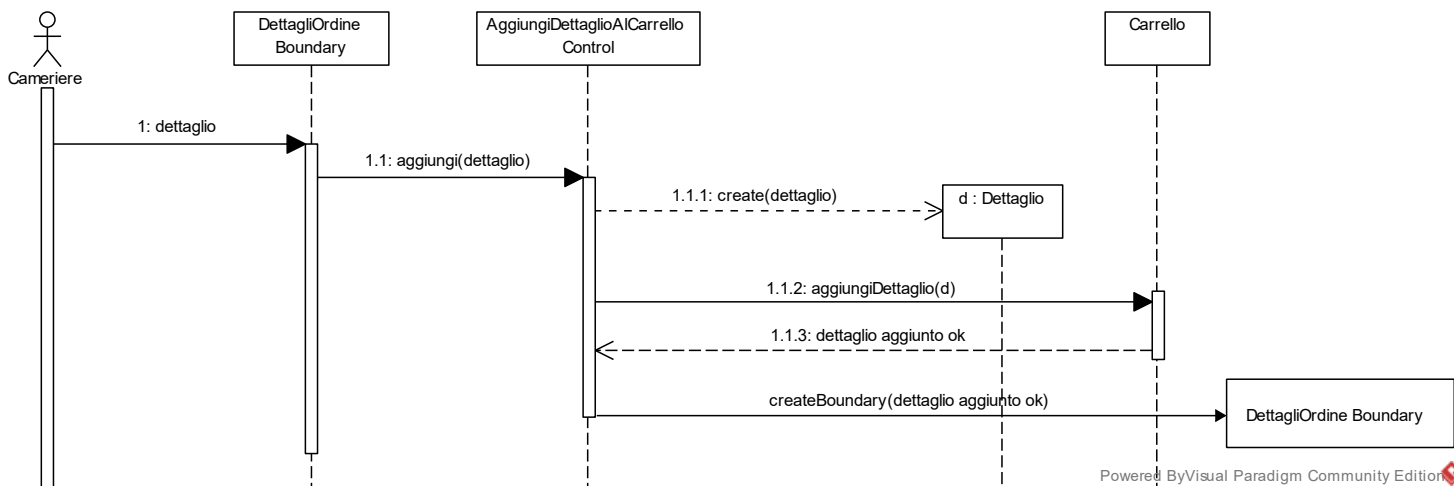


SD 2-Gestione_Ordini

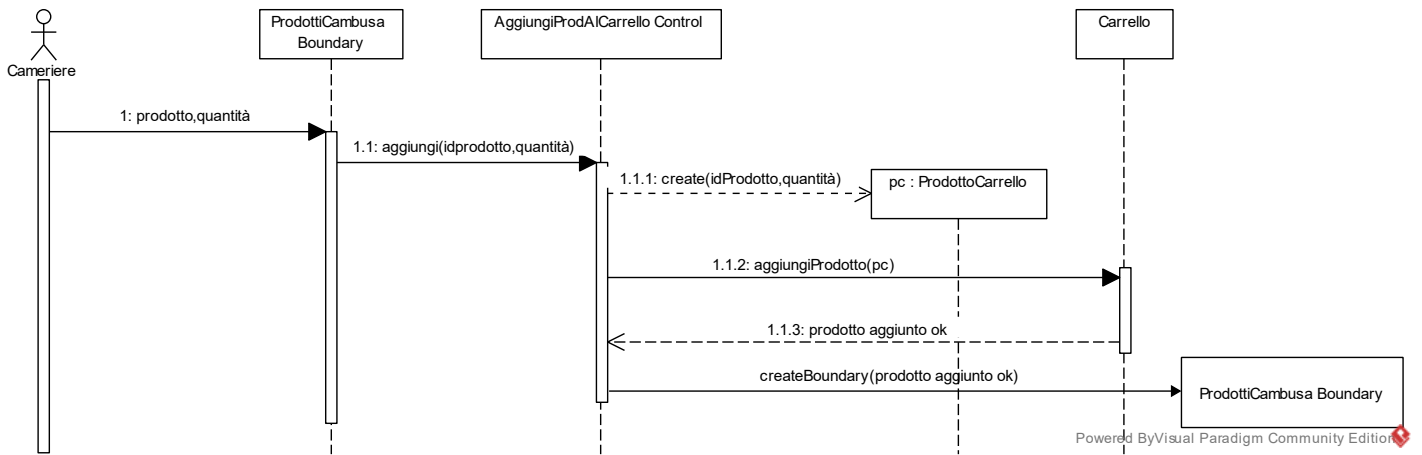
2.1.1-InvioDettagli



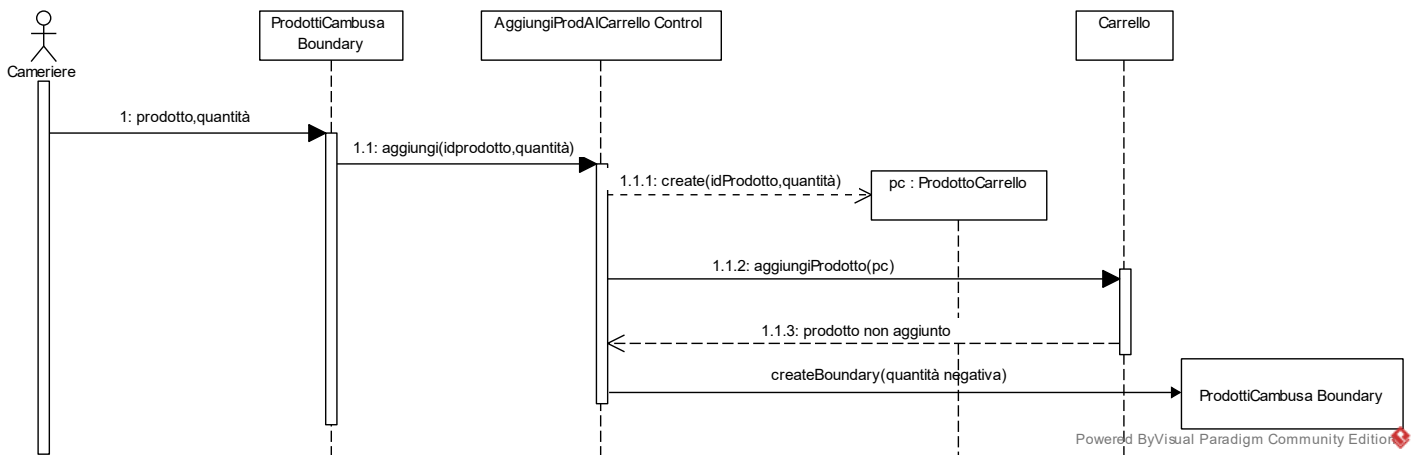
2.2.1-AggiungiDettaglioAlCarrello



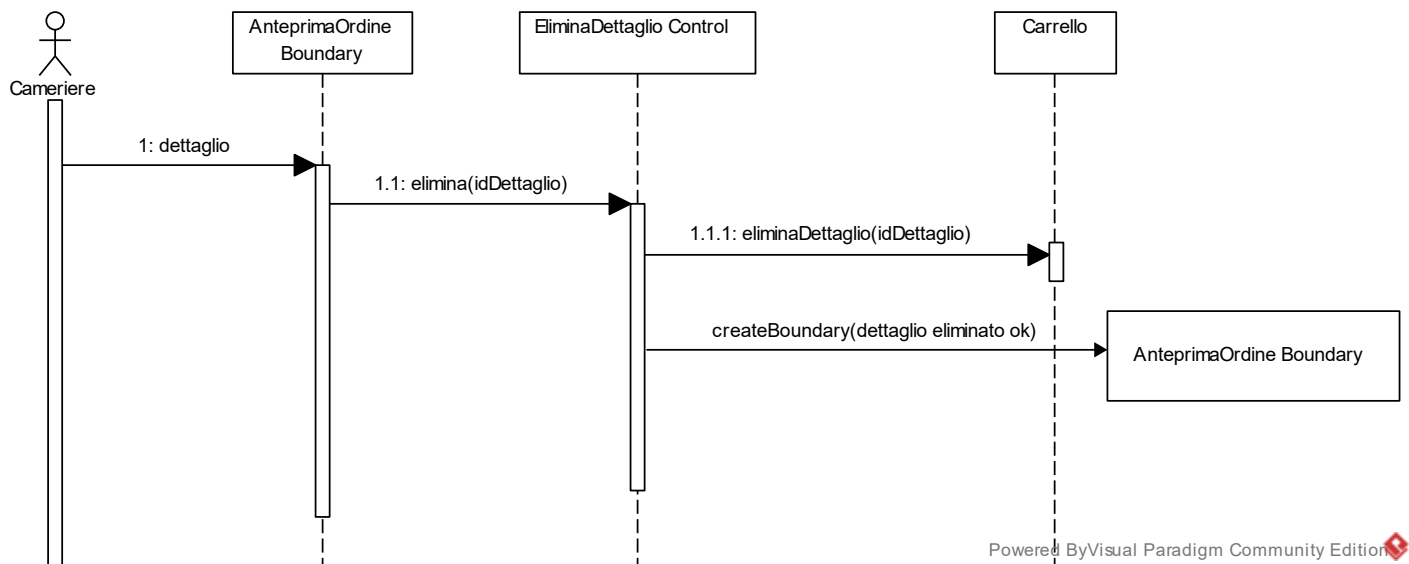
2.3.1-AggiungiProdottoAlCarrello



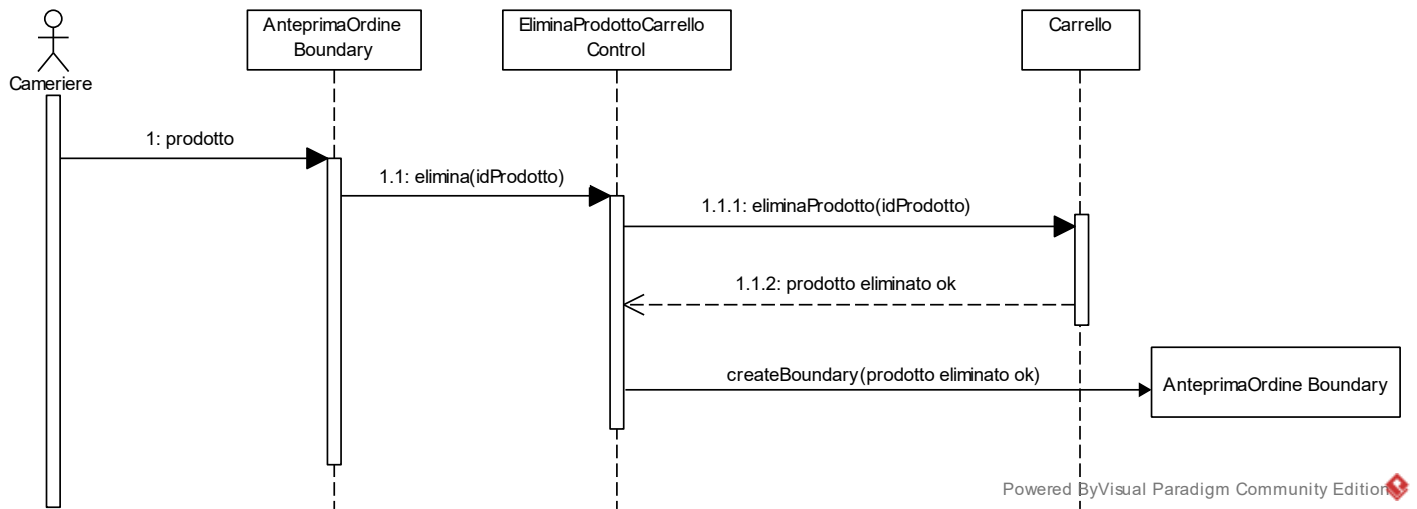
2.3.2- AggiungiProdottoAlCarrello (Dati inseriti errati)



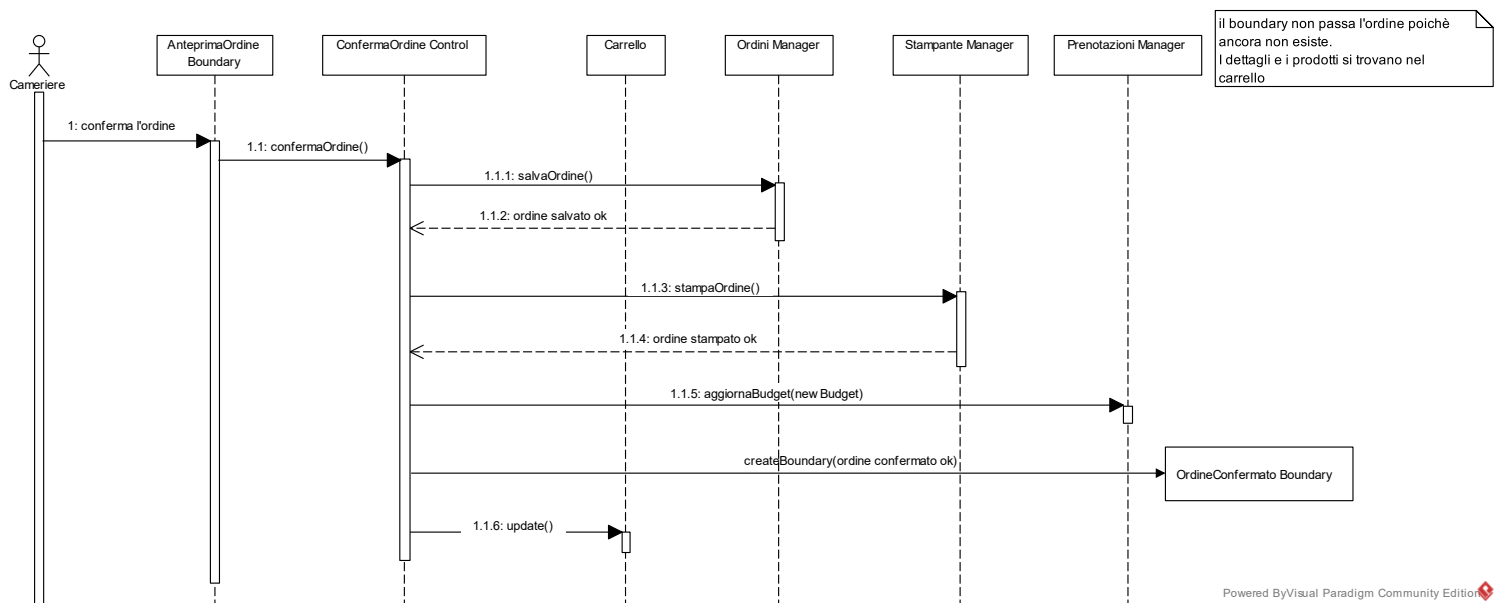
2.4.1-EliminaDettaglioDalCarrello



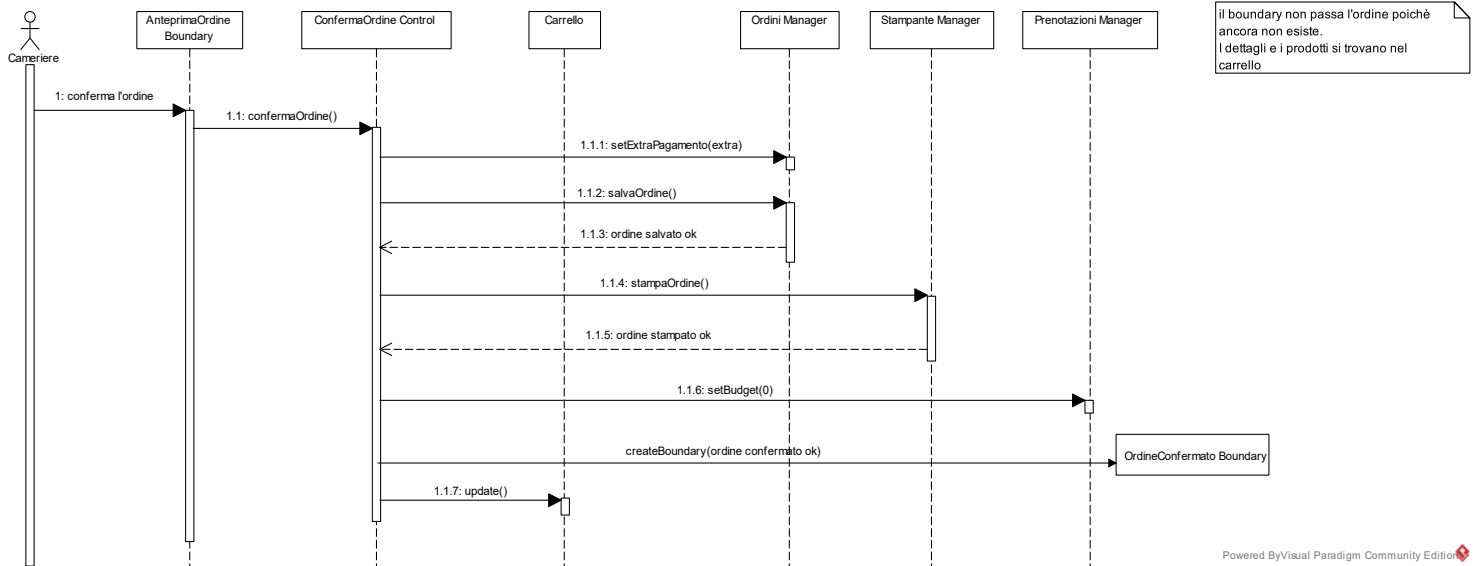
2.5.1-EliminaProdottoDalCarrello



2.6.1-AnteprimaOrdinePagamentoExtraBudget

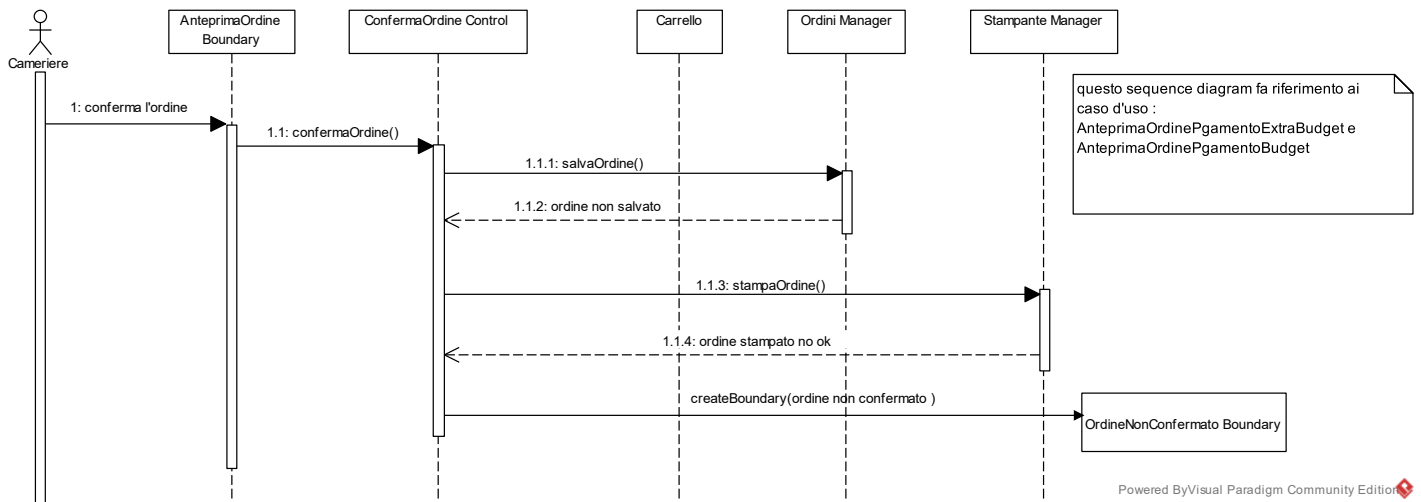


2.6.2-AnteprimaOrdinePagamentoBudget

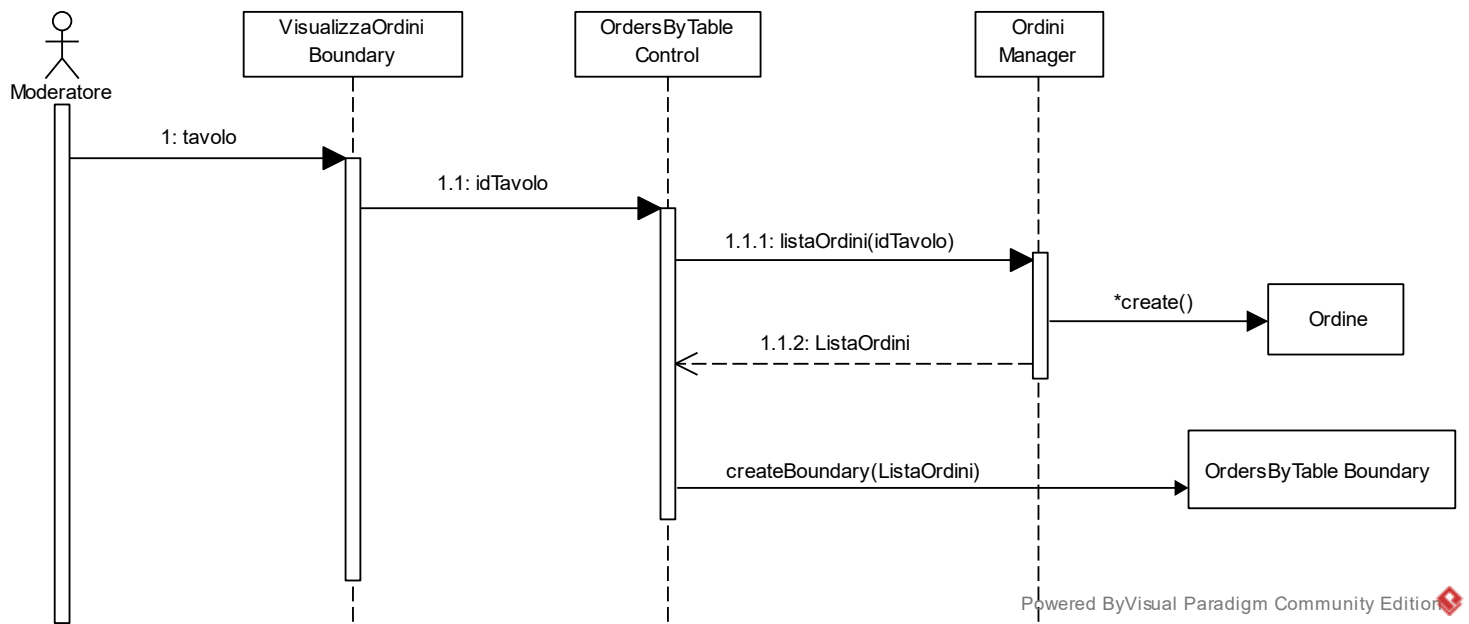


2.6.3-ConfermaOrdine Fallito (Problema di stampante o di quantità nel carrello)

Si noti che questo sequence diagram fa riferimento ai casi d'uso "AnteprimaOrdinePagamentoBudget" e "AnteprimaOrdinePagamentoExtraBudget".

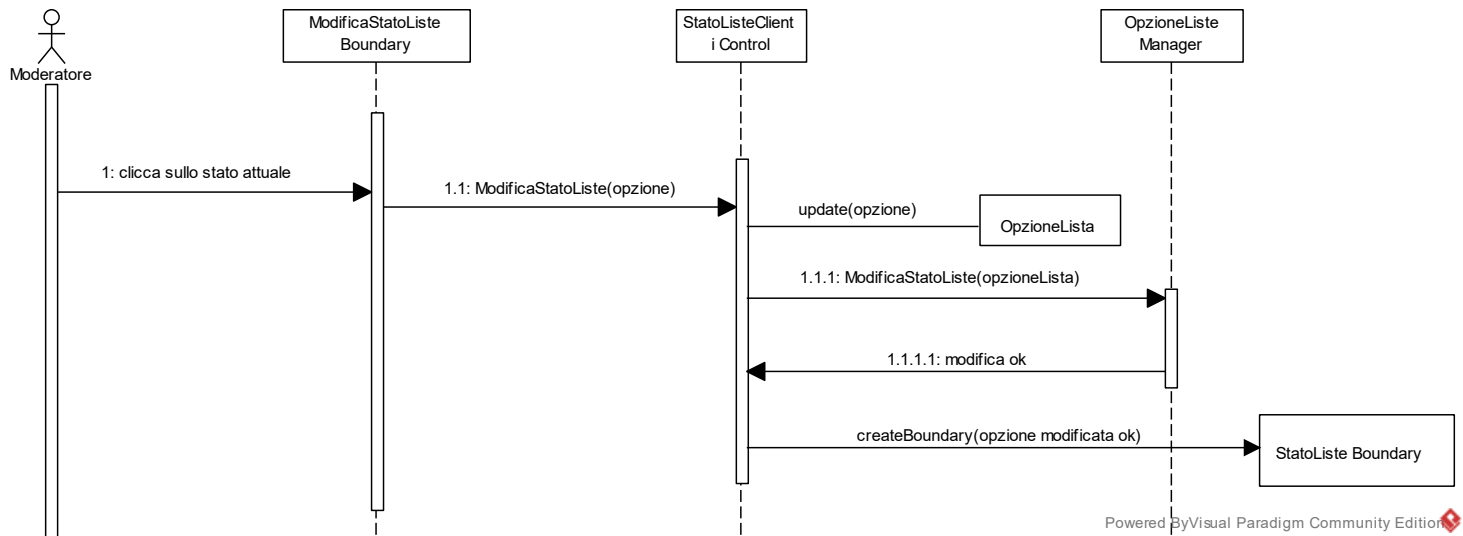


2.7.1-VisualizzazioneOrdine

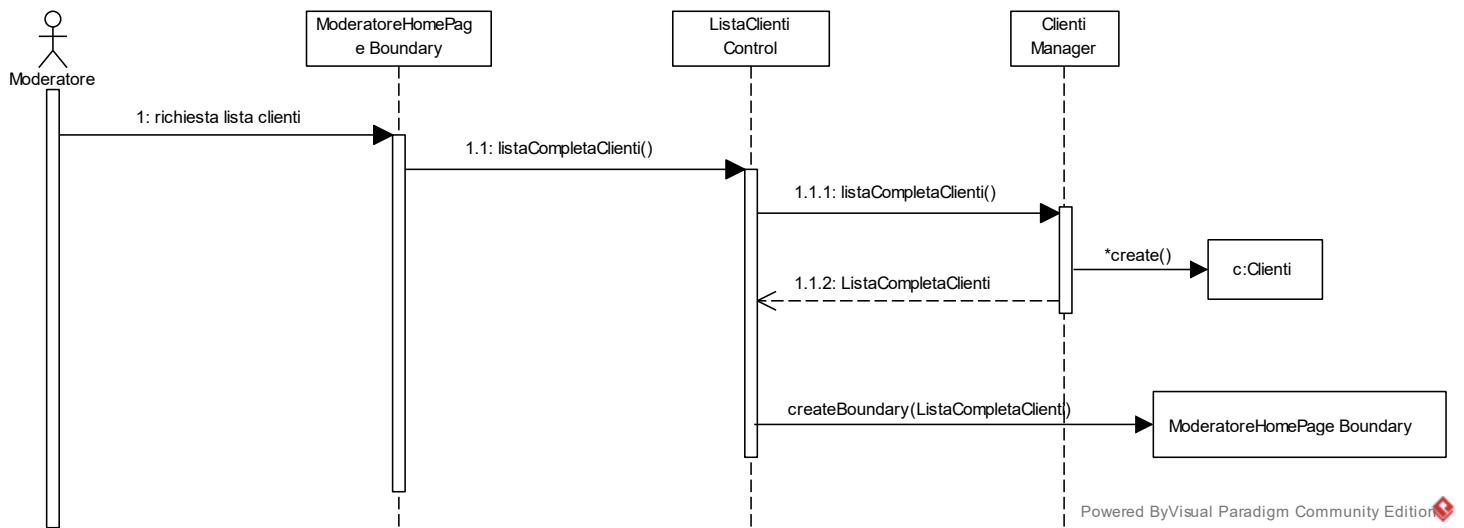


SD 3- Gestione_liste_p.r

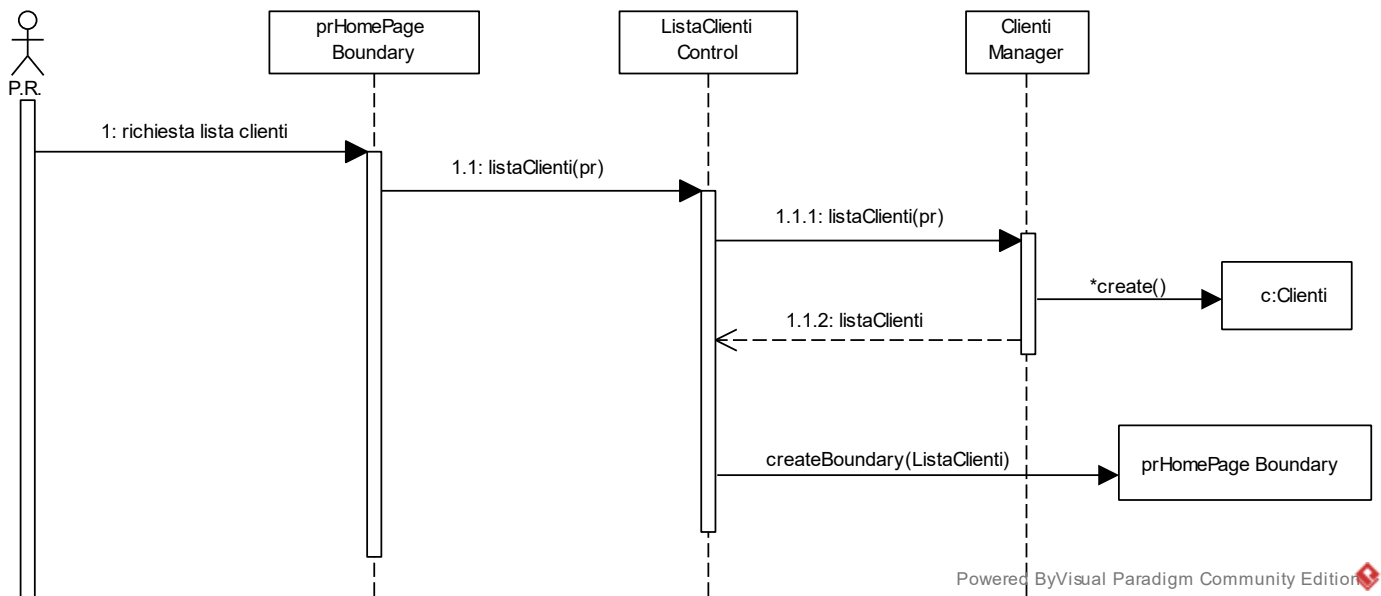
3.1.1-Abilita/DisabilitaInserimentoInLista



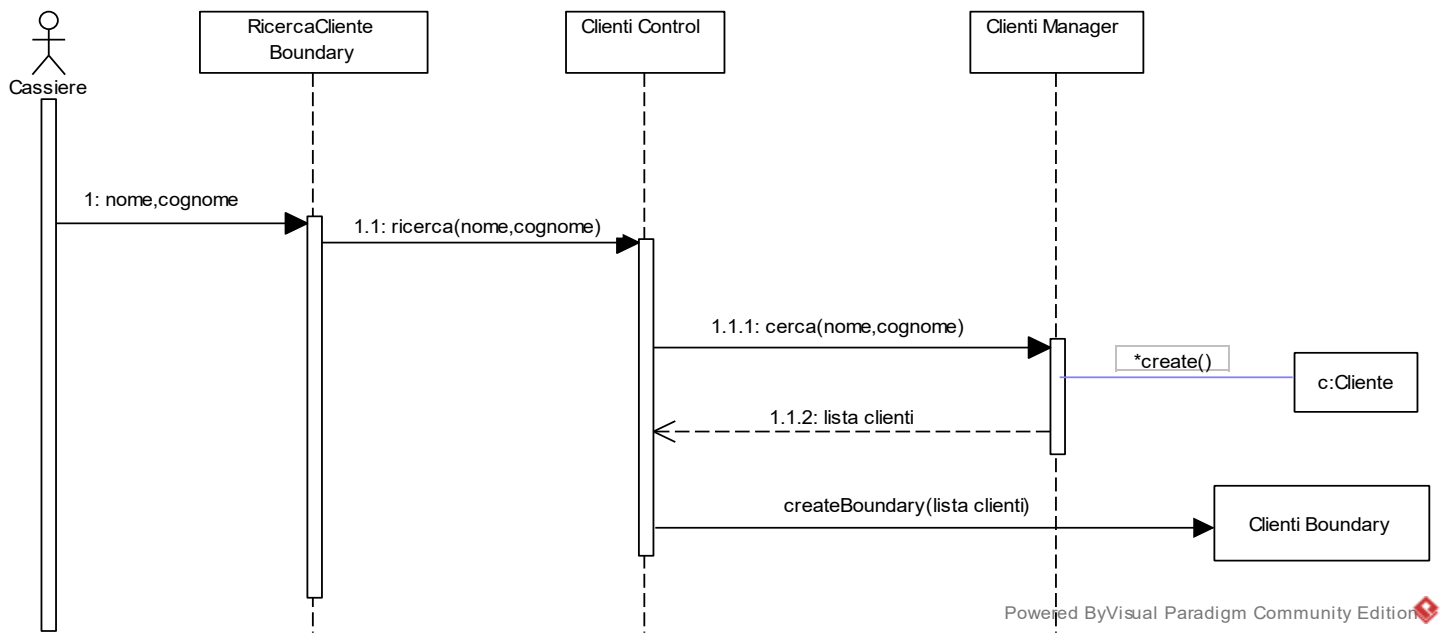
3.2.1-VisualizzazioneListaClientiPr



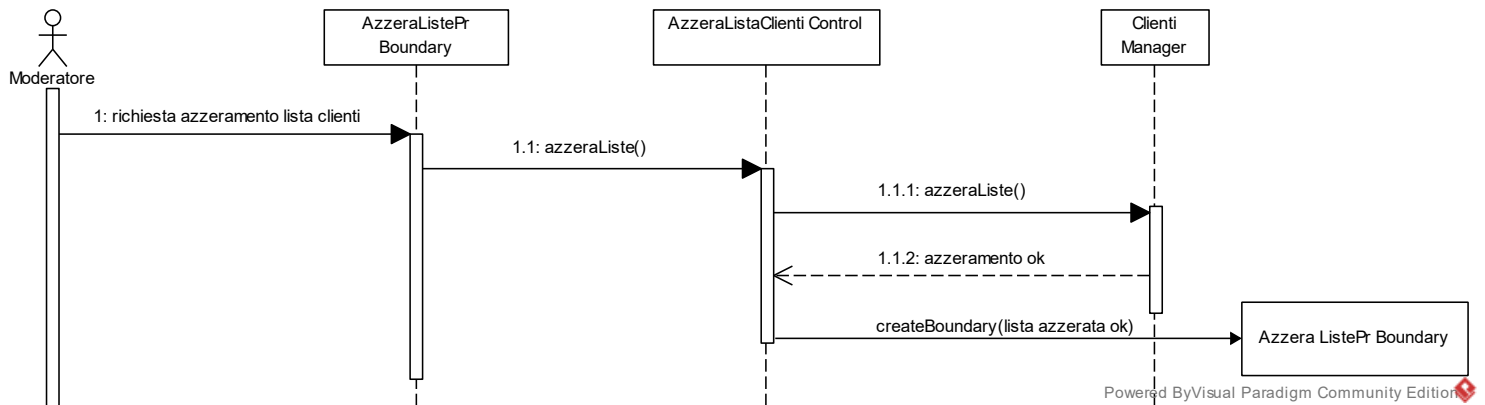
3.3.1-VisualizzazioneListaClientiSingoloPr



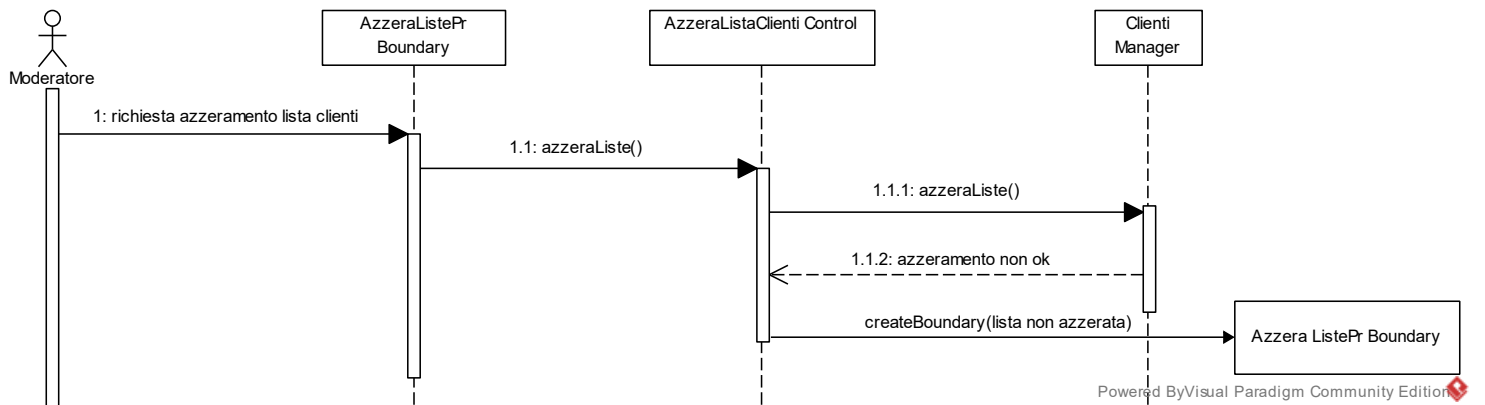
3.4.1-RicercaCliente



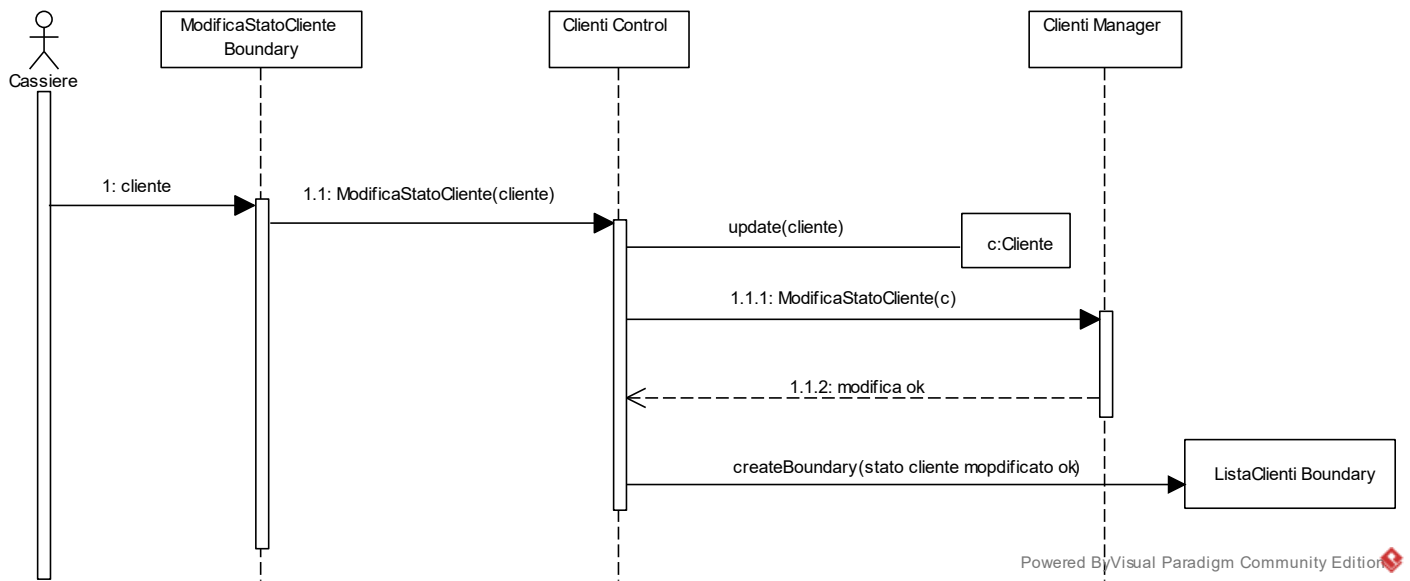
3.5.1-AzzeramentoListaClienti



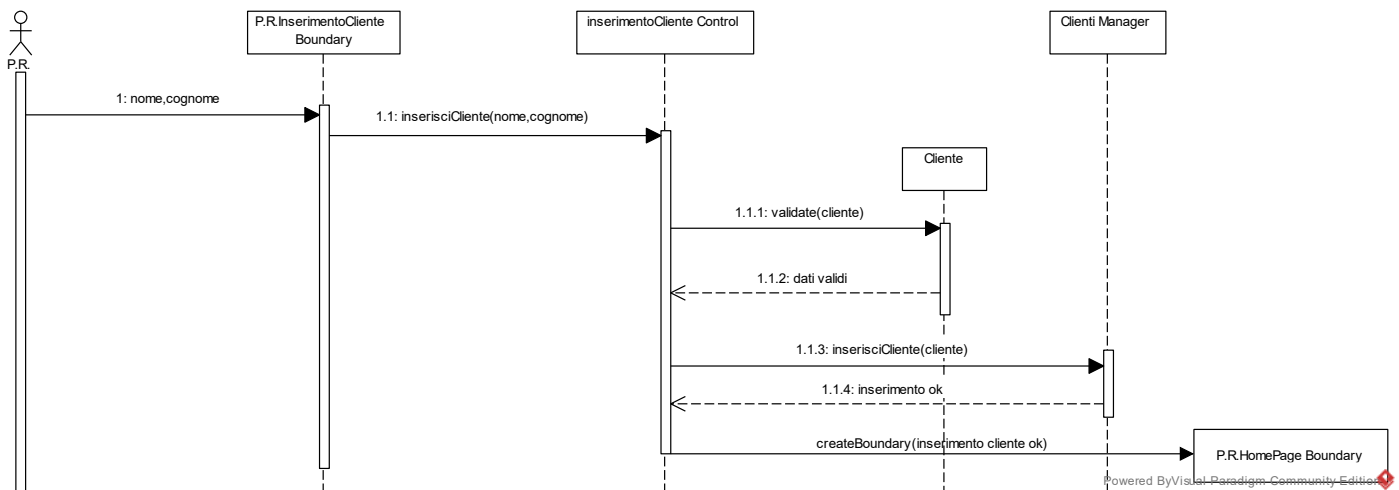
3.5.2-AzzeramentoListaClienti Fallito



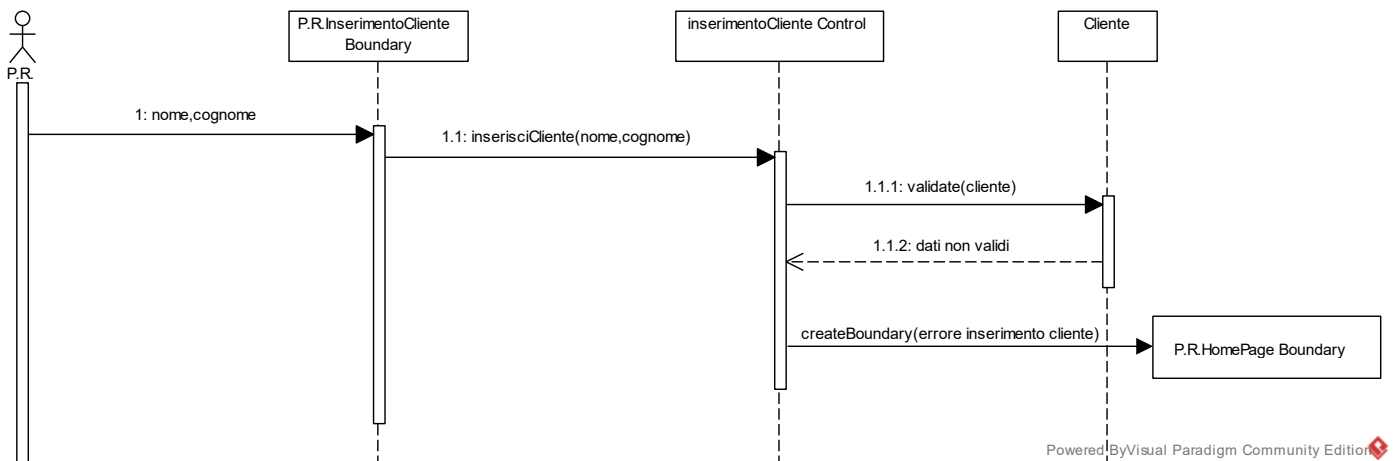
3.6.1-ModificaStatoClienteInLista



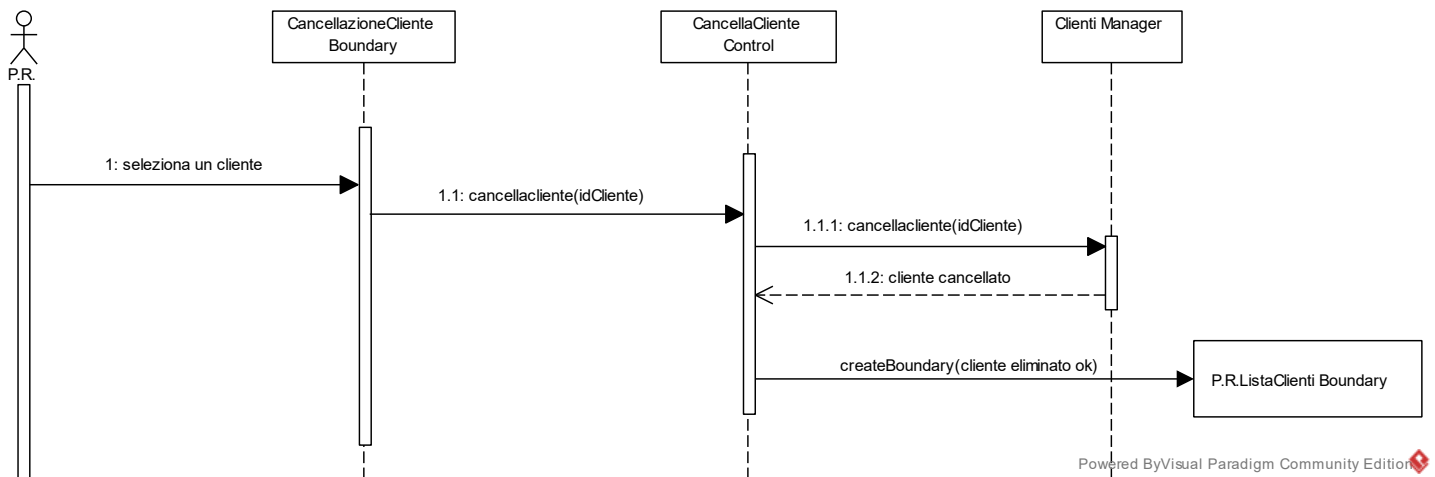
3.7.1-InserimentoClientelInLista



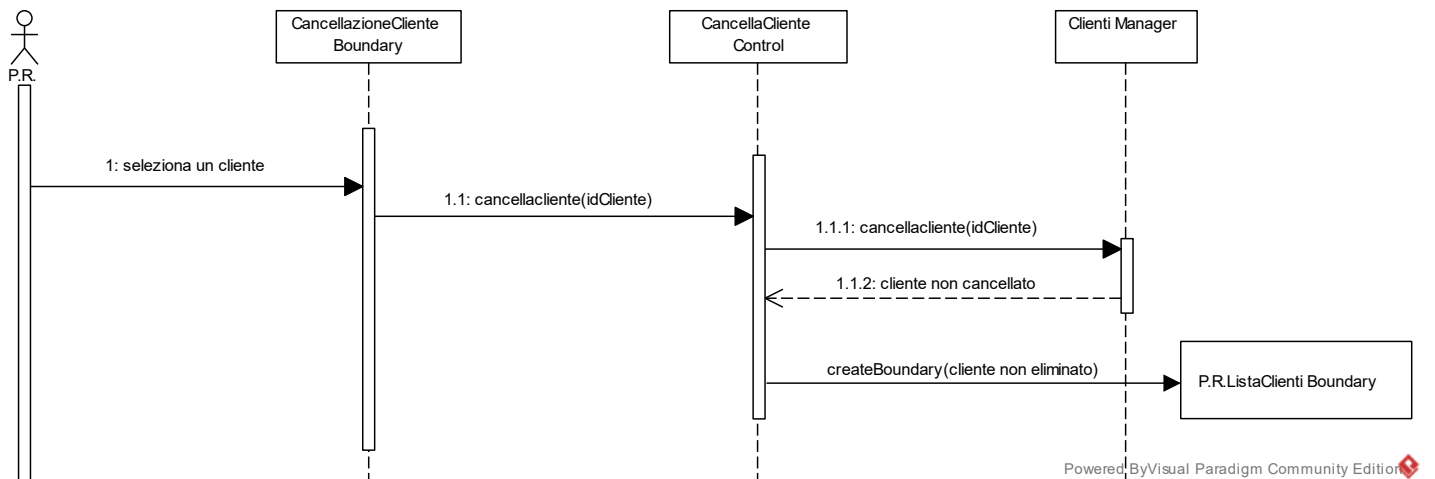
3.7.2-InserimentoClientelInLista Fallito (Errore inserimento dati)



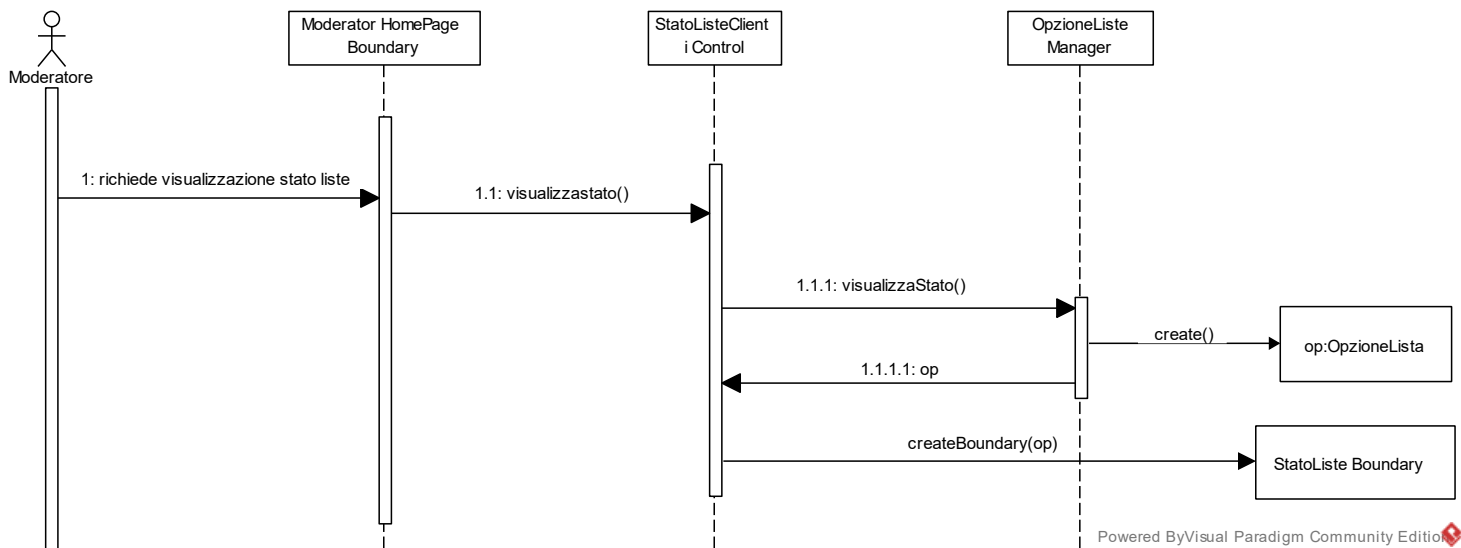
3.8.1-CancellazioneClienteDaLista



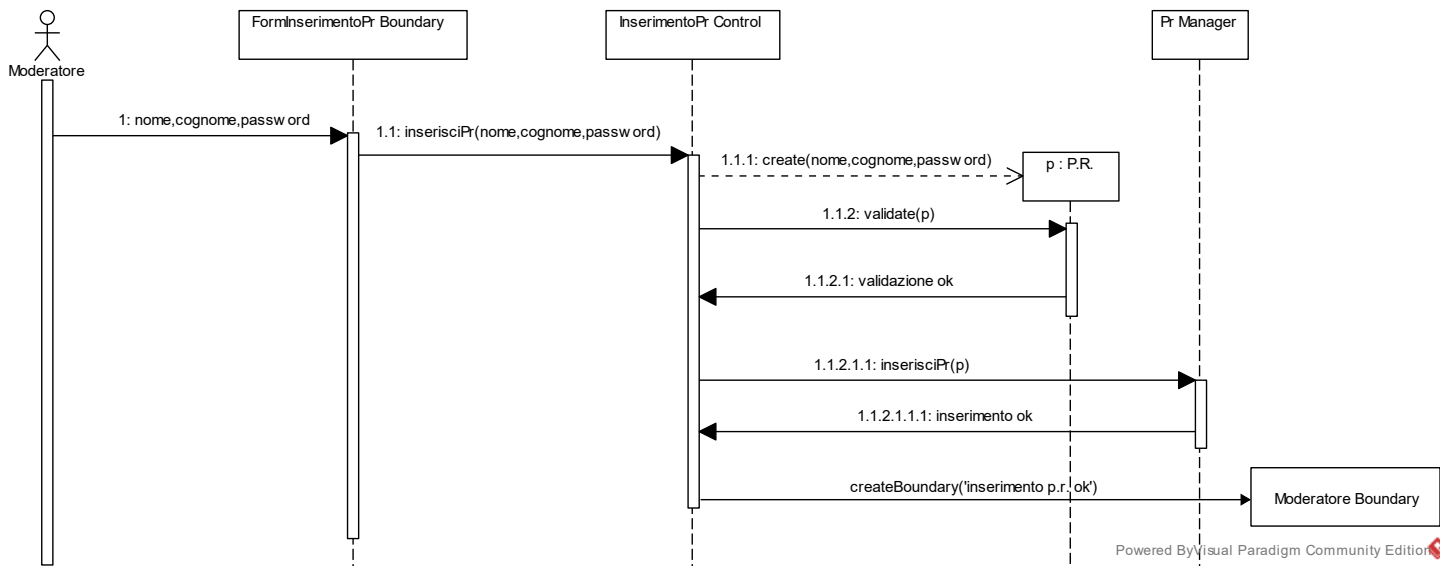
3.8.2-CancellazioneClienteDaLista Fallita



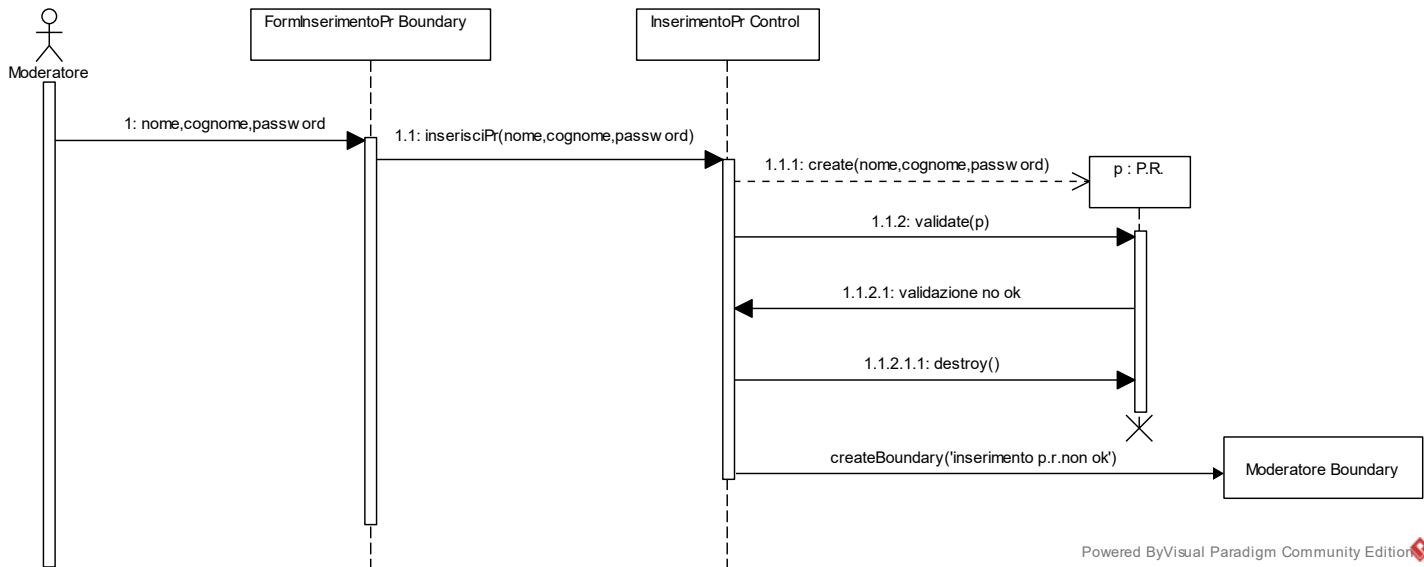
3.9.1-VisualizzaStatoListe



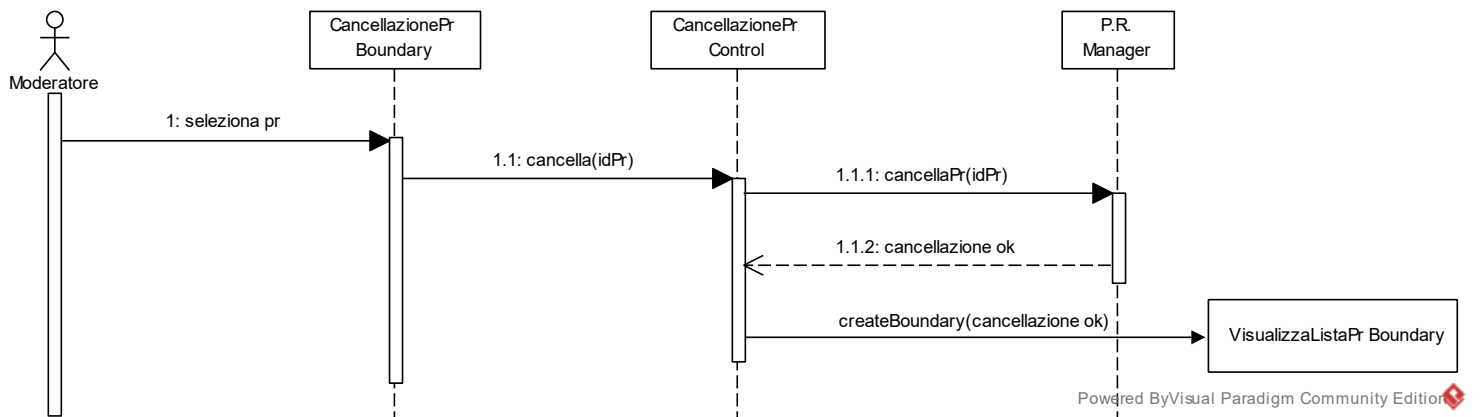
4.1.1-InserimentoNuovoPr



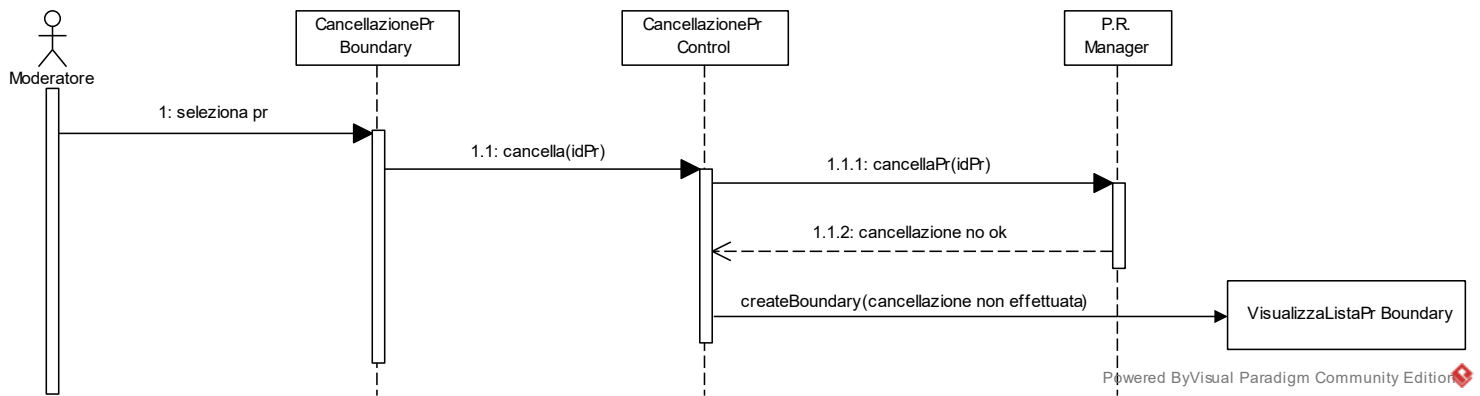
4.1.2-InserimentoNuovoPr Fallito (Dati inseriti errati)



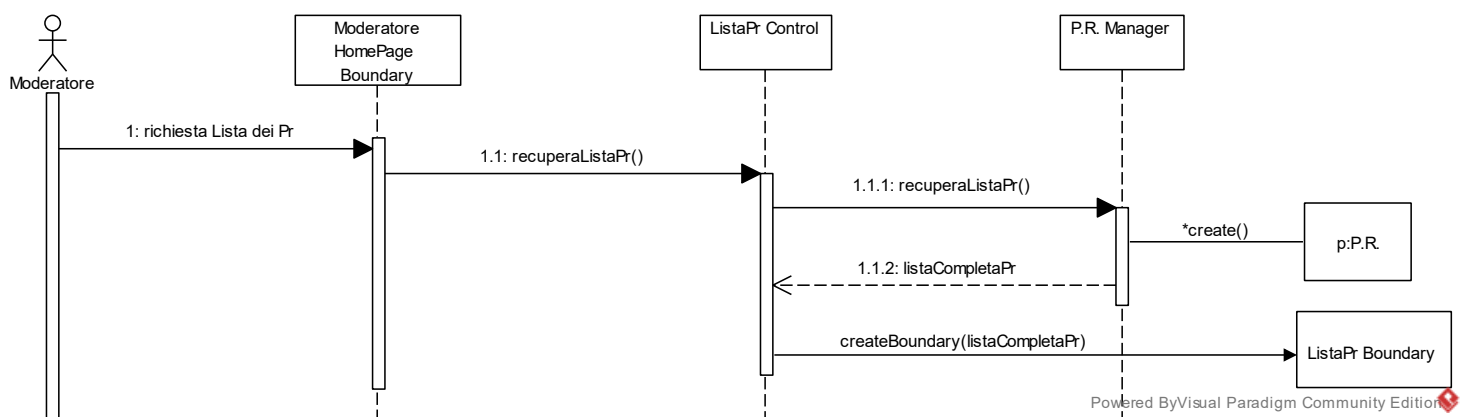
4.2.1-CancellazionePr



4.2.2- CancellazionePr Fallita



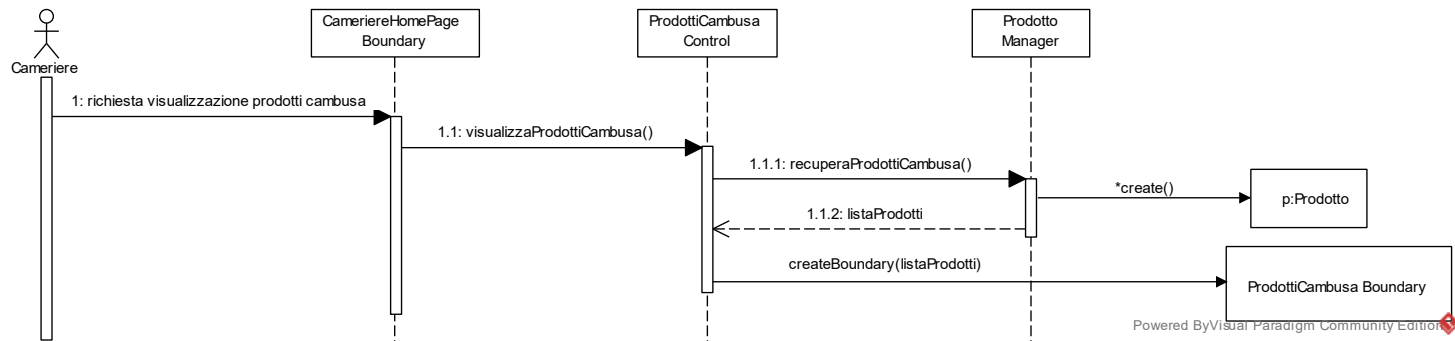
4.3.1-VisualizzazionePr



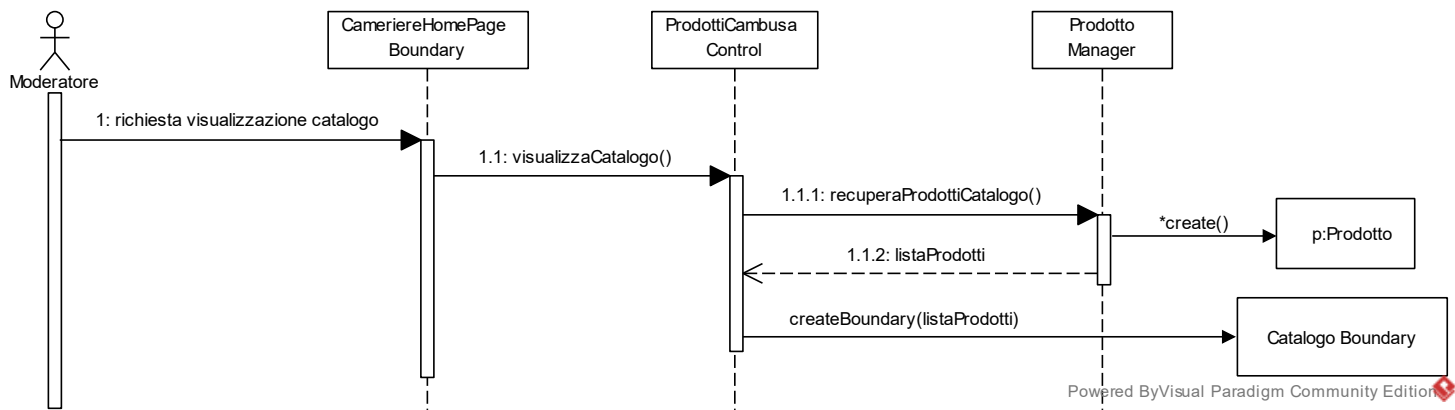
SD 5-Gestione_Magazzino

I sequence diagrams per le funzionalità di questo package che non verranno implementate, non verranno mostrati di seguito.

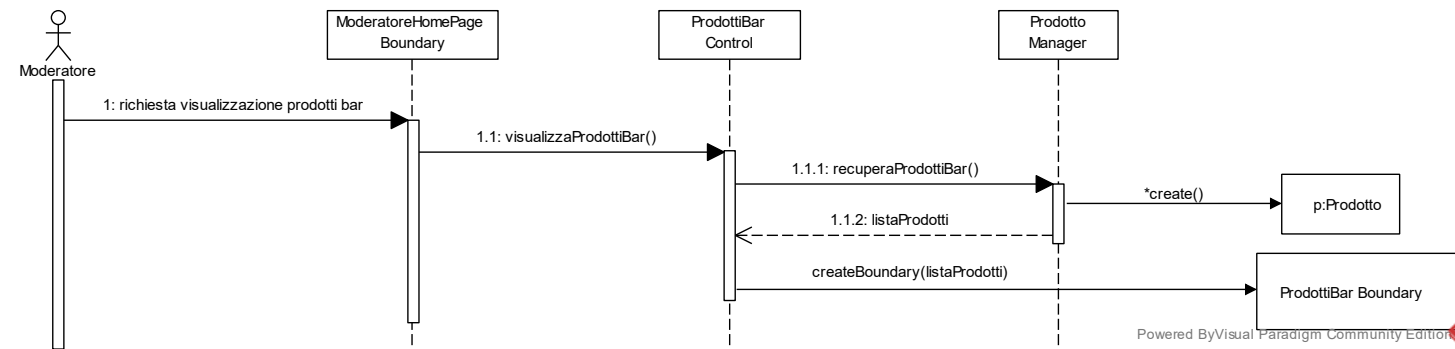
5.1.1-VisualizzazioneSoloProdottiCambusa



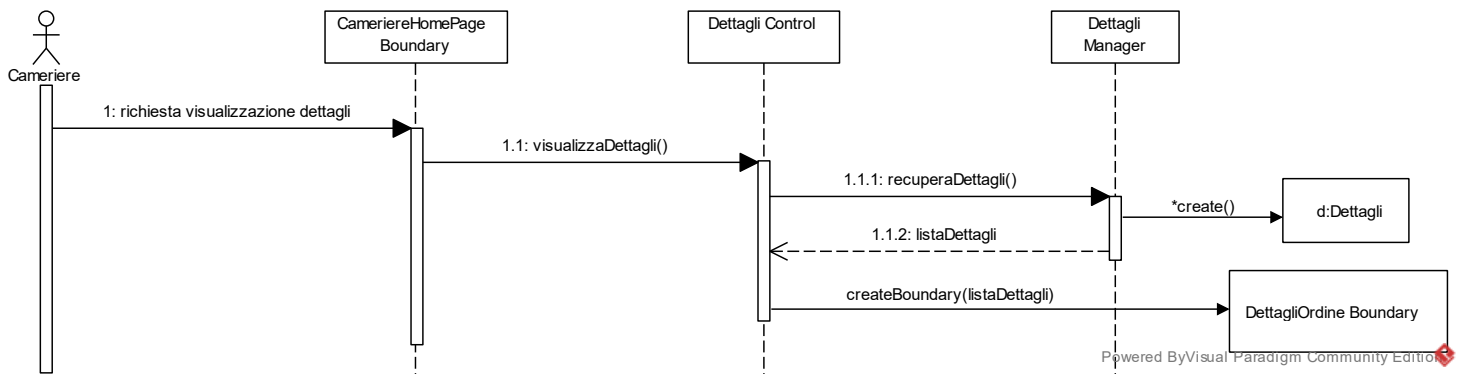
5.2.1-VisualizzaTuttiProdotti



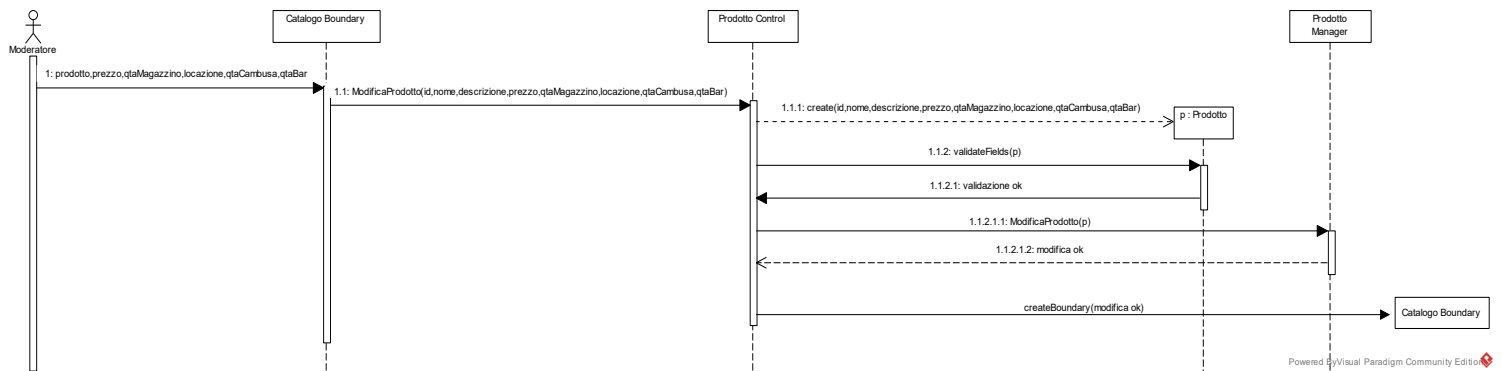
5.3.1-VisualizzazioneSoloProdottiBar



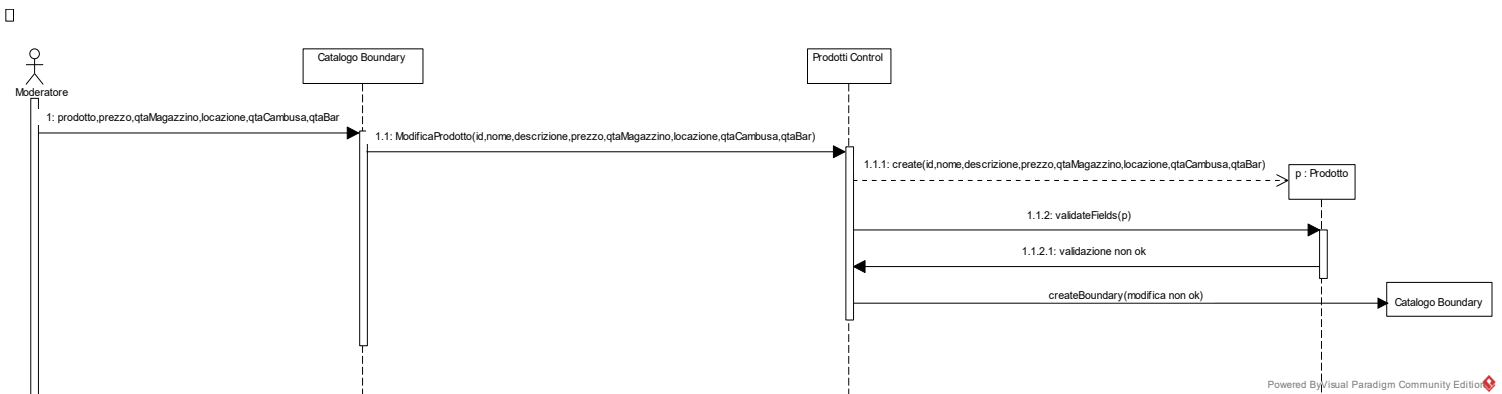
5.4.1-VisualizzaDettagliOrdine



5.5.1-ModificaProdotto



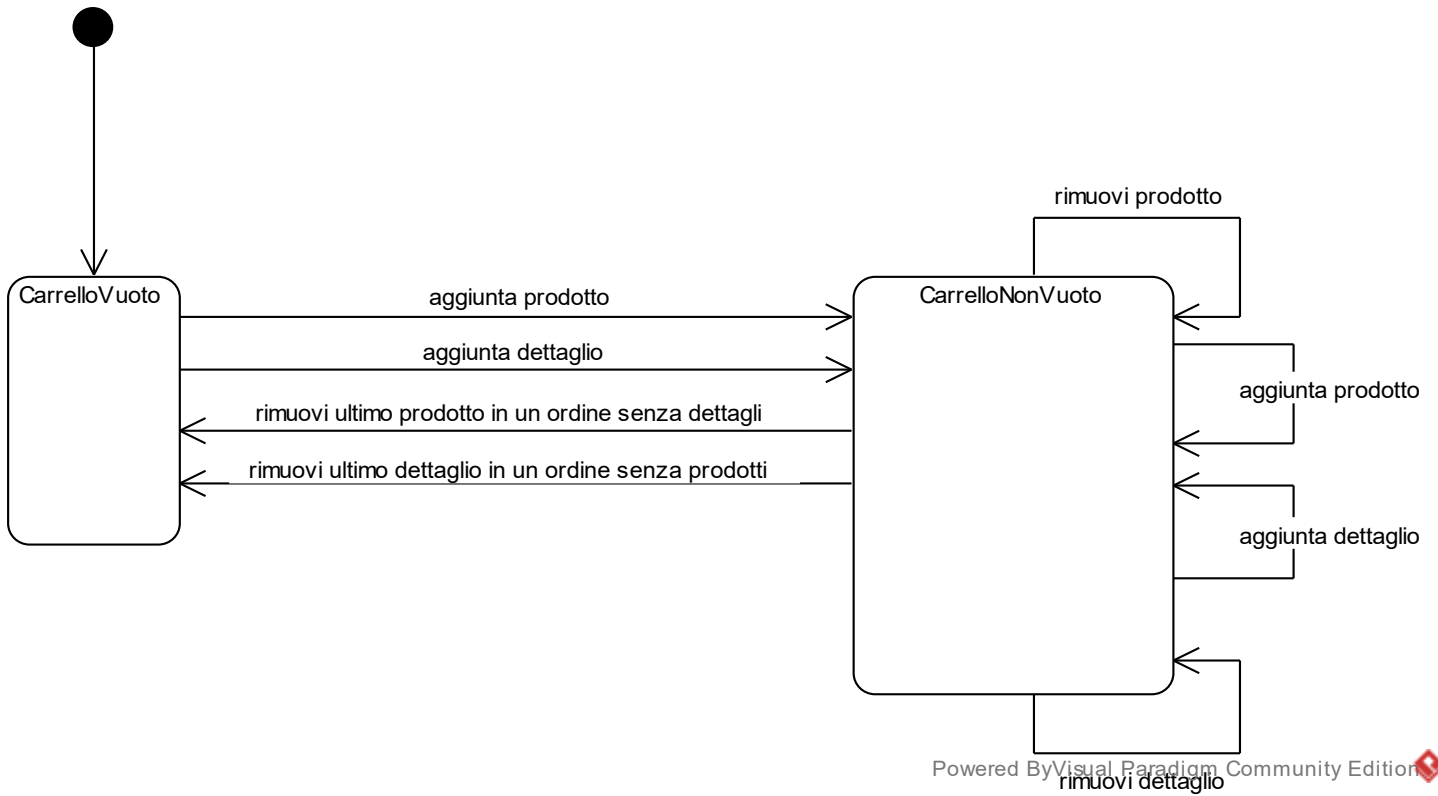
5.5.2-ModifcaProdotto Fallita (errore nei campi inseriti)



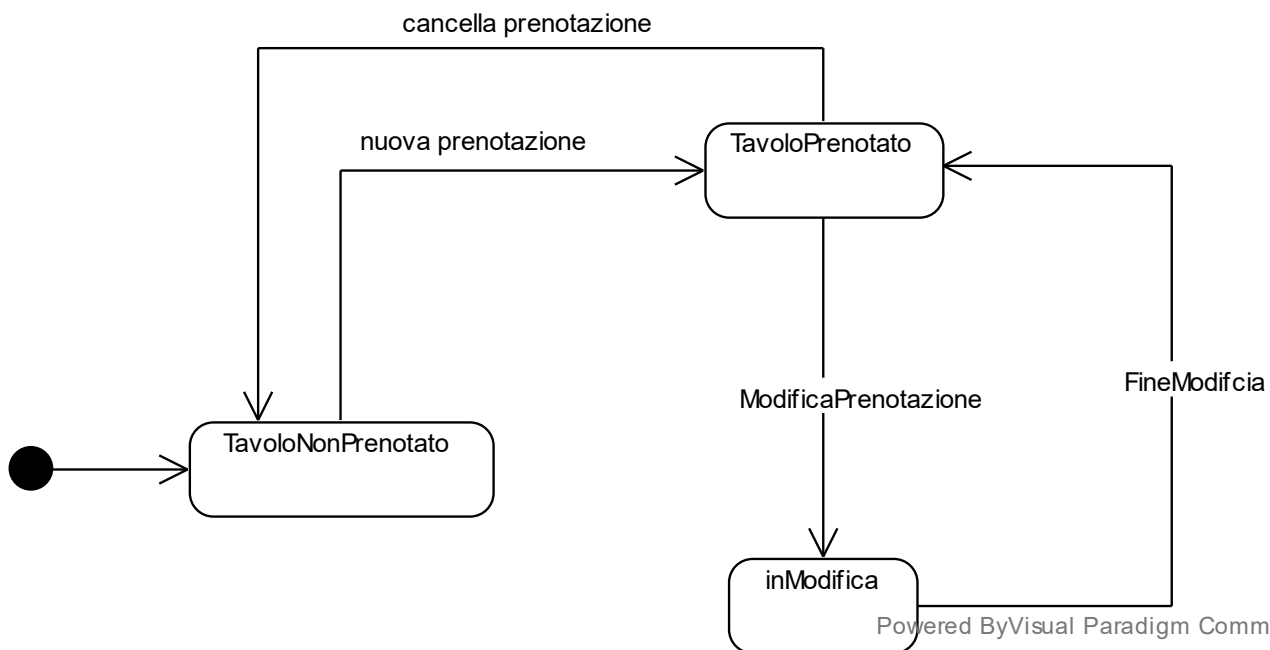
3.4.5. Statechart Diagram

Di seguito vengono mostrati soltanto gli statechart diagrams degli oggetti che all'interno del sistema possono assumere particolari stati durante l'esecuzione della piattaforma.

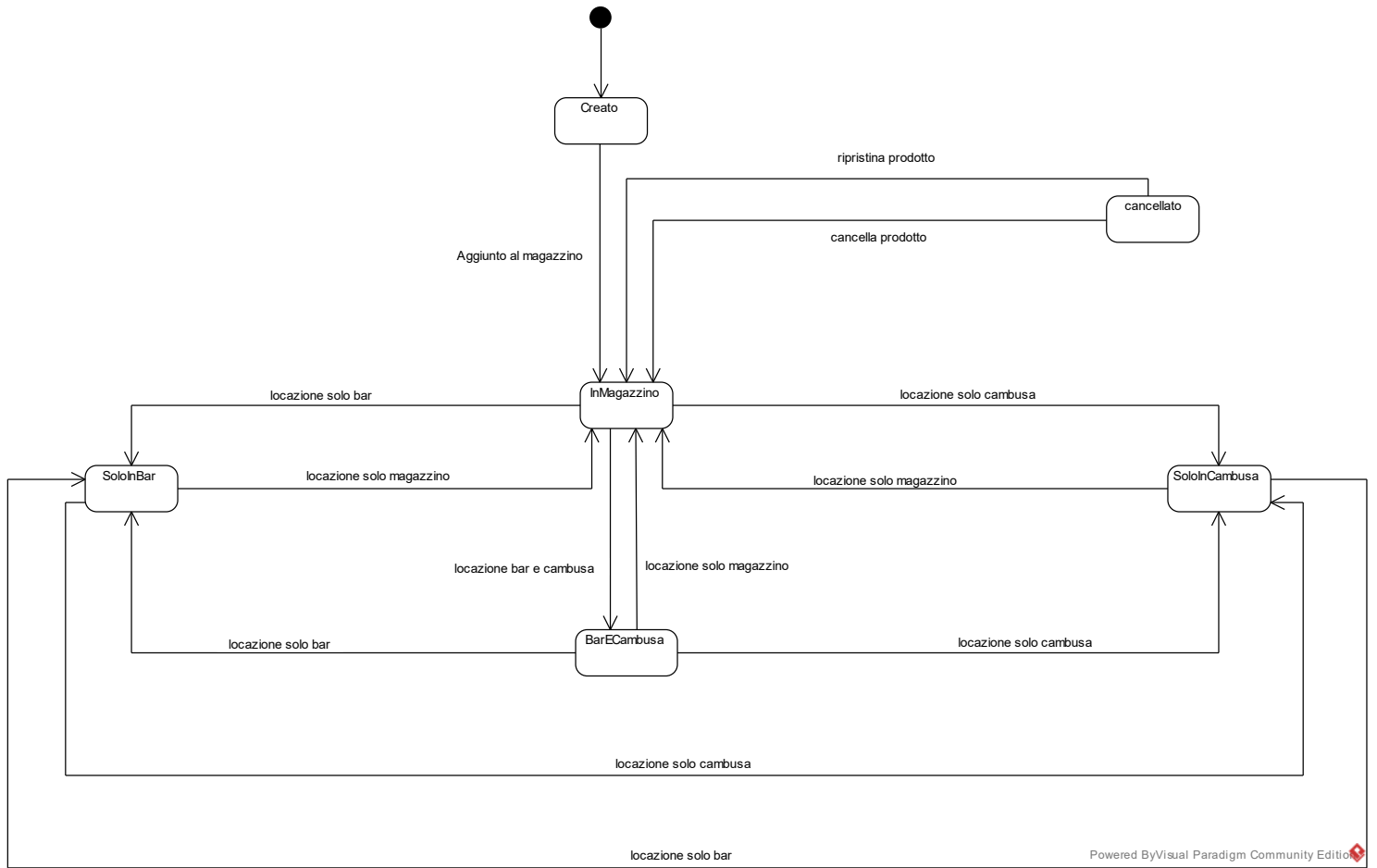
SD1-Carrello



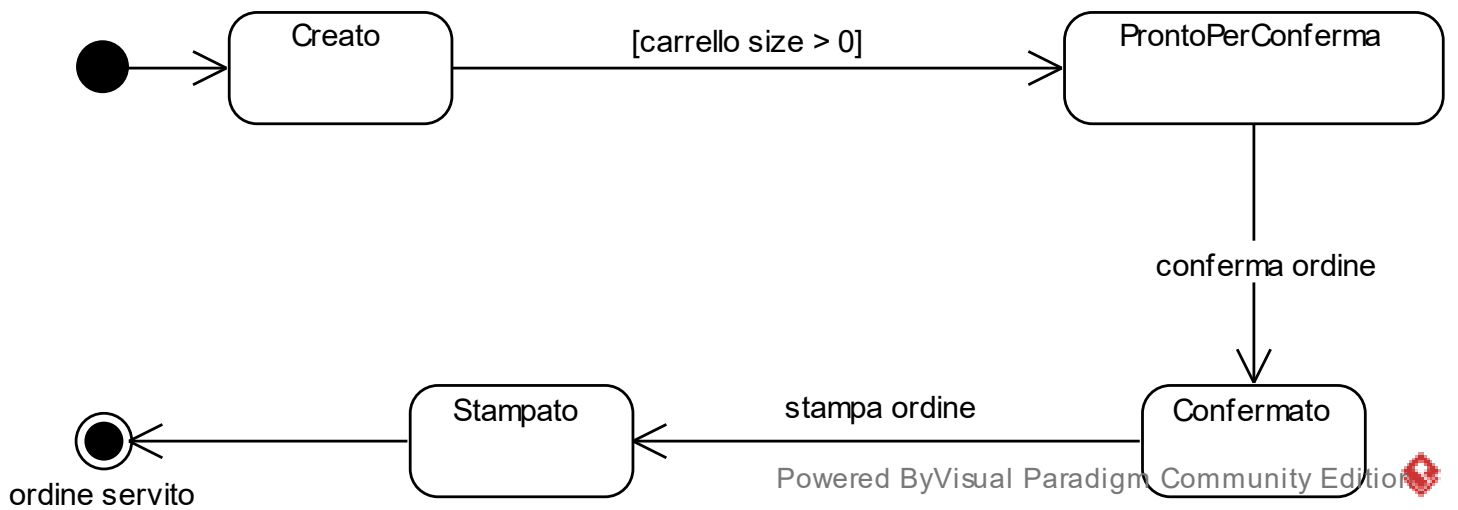
SD2-Prenotazione



SD3-Prodotta

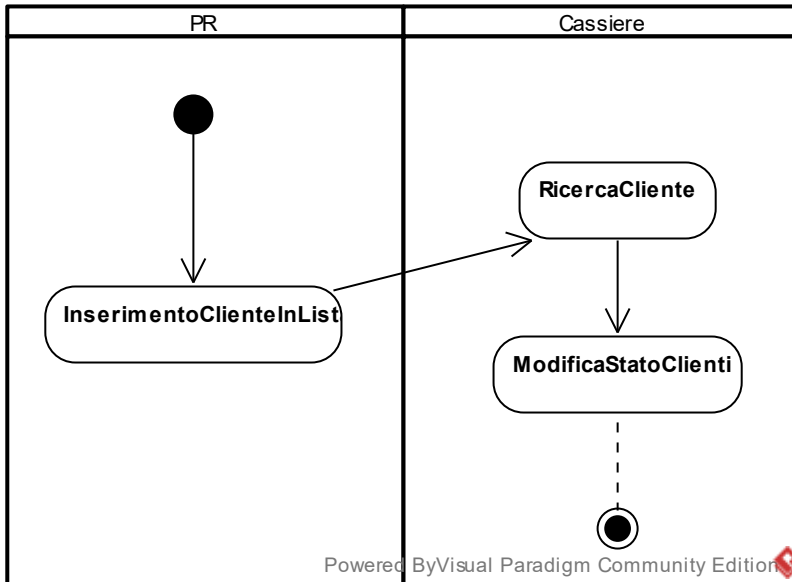


SD4-Ordine



3.4.6. Activity Diagram

AD-IngressoInLista



3.4.7. Mockup

M1-Autenticazione

login page

Username

password

Login

M2-P.R. HomePage

04:44 AM

username P.R.

+ Aggiungi Cliente

Nome

Cognome

Inserisci in lista

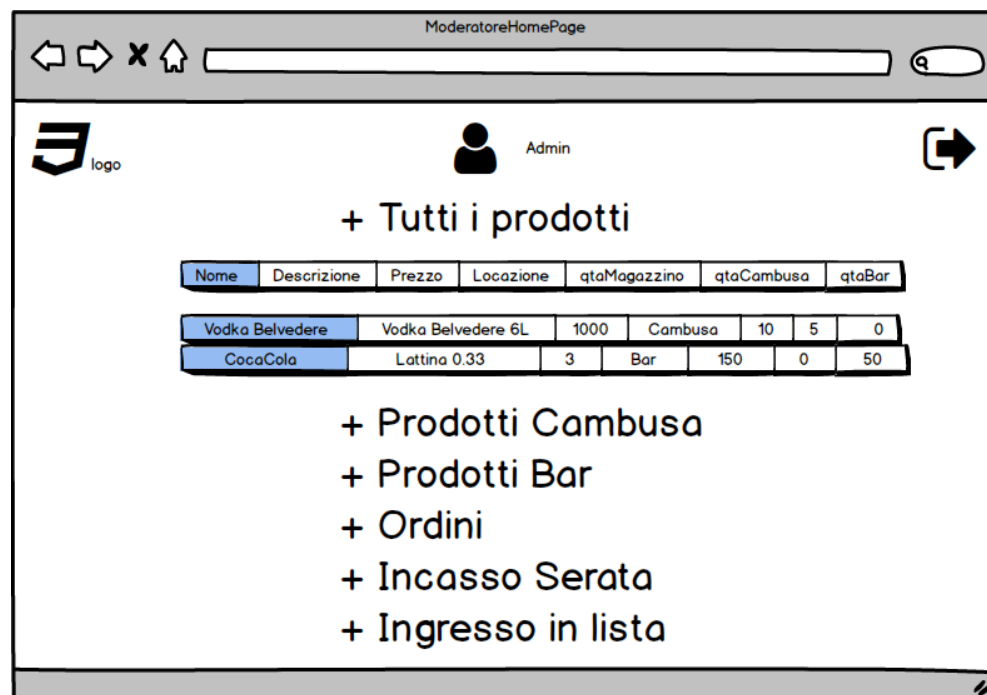
+ Clienti In Lista

Codice▲	Nome▲	Cognome▲	Data▲	Entrate	Elimina
1	Paolo	Peldi	24/01/2024	0	
2	Pietro	Boy	24/01/2024	0	
3	Luca	Prisco	24/01/2024	0	
4	Ugo	Boss	24/01/2024	0	

M3-Moderator HomePage




M4-Moderator HomePage Tutti i Prodotti




M5&M-6-Moderator HomePage Prodotti Cambusa e Prodotti Bar sono equivalenti a Tutti i prodotti.

M7-Moderator HomePage Ordini



Admin



+ Ordini


Seleziona un tavolo

☐
☐
☐


☐
☐
☐

Ordine	Data	Dettagli	Pagamento
Ordine1	07/12/201	Più Ghiaccio	Budget
Ordine2	06/11/20	Più Ghiaccio, Più Bicchieri	Budget+Cash

M8-Moderator HomePage Incasso



Admin



+ Incasso Serata

Tavolo	Prenotazione	#Persone	Tipo	Budget	Importo	Totale	Extra
Tavolo1	Prenotazione1	23	Luxus	290	400	690	0
Tavolo2	Prenotazione2	20	Normale	0	400	500	100

+ Ingresso in lista

+ Gestione PR

+ Gestione Tavoli

+ Elimina Dati

M9-Moderator HomePage Ingresso

← → × ↗

ModeratoreHomePage

🔍



Admin



+ Ingresso in lista

P.R.1 ▾

Nome ▲	Cognome ▲	Data	P.R.	Entrato
Paolo	Peldi	24/01/20	P.R.1	⊙
Pietro	Boy	24/01/20	P.R.1	⊙
Luca	Prisco	24/01/20	P.R.1	⊙
Ugo	Boss	24/01/20	P.R.1	⊙

☒ Disabilita Liste


+ Gestione PR

M10-Moderator HomePage Gestione P.R.


← → × ↗

ModeratoreHomePage

🔍



Admin



+ Gestione PR

Nome

Cognome

Password

Inserisci

Username ▲	Password ▲	Cognome ▲	Nome ▲	Elimina
RossiMario	myPass	Rossi	Mario	✖

+ Gestione Tavoli

+ Elimina Dati

M11-Moderator HomePage Gestione Tavoli

ModeratoreHomePage



Admin



+ Gestione Tavoli

Costo Tavoli Normali

Costo Tavoli Luxus

Modifica

Tavolo	Tipo	Invia Modifica
1	Normale	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Luxus	<input checked="" type="checkbox"/>

+ Elimina Dati

M12-Moderator HomePage Elimina Dati

ModeratoreHomePage



Admin



+ Prodotti Bar

+ Ordini

+ Incasso Serata

+ Ingresso in lista

+ Gestione PR

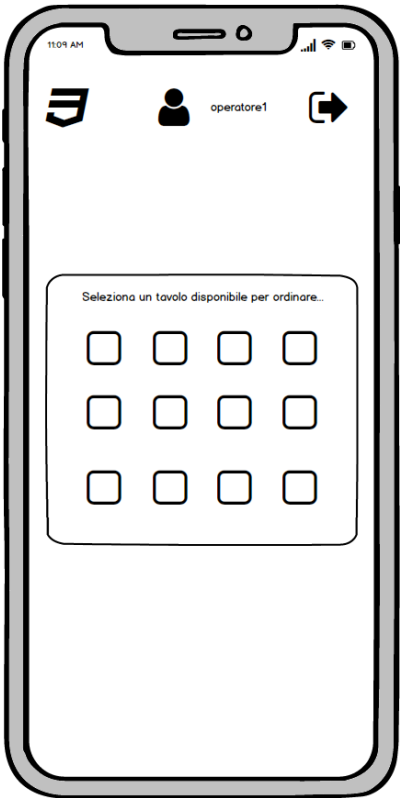
+ Gestione Tavoli

+ Elimina Dati

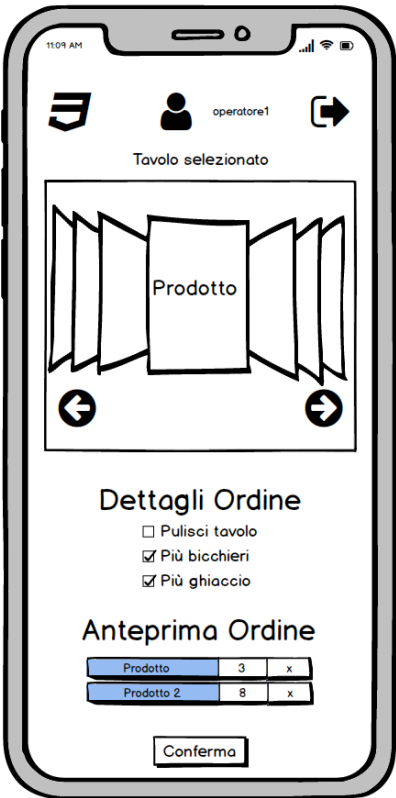
Azzera Liste

Azzera Prenotazioni

M13-Cameriere HomePage



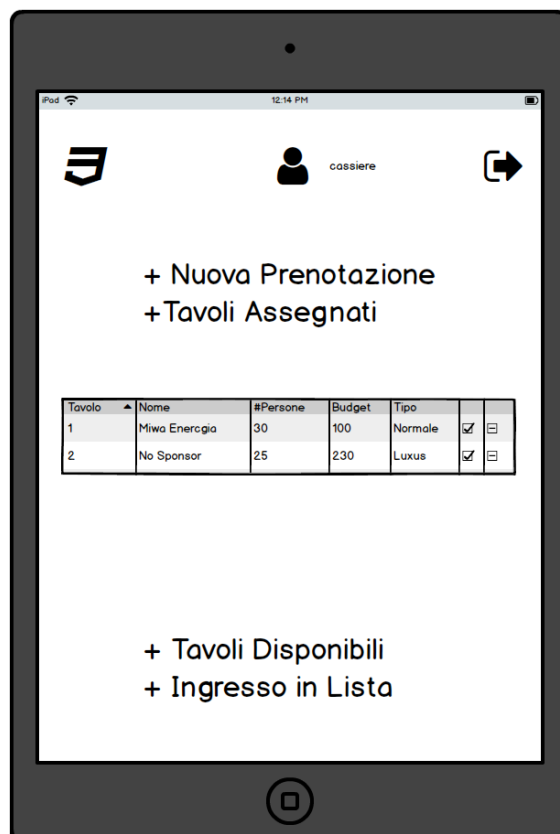
M14-Cameriere Tavolo Selezionato



M15-Cassiere HomePage



M16-Cassiere HomePage Tavoli Assegnati



M17-Cassiere HomePage Tavoli Disponibili



M18-Cassiere HomePage Ingresso In Lista

